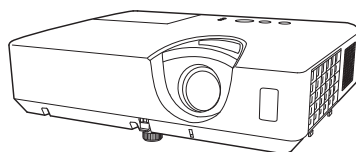


Proyector

CP-X2541WN/CP-X3041WN/CP-X4041WN/
CP-WX3041WN/CP-WX3541WN/CP-WX4041WN

Manual de usuario (detallado) Guía de red



Gracias por adquirir este producto.

Este manual tiene como fin explicar solamente la función de red. Para utilizar este producto correctamente, consulte este manual y los demás manuales del producto.

△ADVERTENCIA ► Antes de usar este producto, asegúrese de leer todos los manuales del mismo. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

Funciones

Este proyector tiene la función de red que le brinda las características principales siguientes.

- ✓ **Presentación de Red:** permite que el proyector proyecte imágenes de Ordenador transmitidas a través de una red. (📖 76)
- ✓ **Control por la Web:** le permite controlar y supervisor el proyector a través de una red desde un Ordenador. (📖 37)
- ✓ **Mi Imagen:** permite que el proyector almacene hasta cuatro imágenes fijas y las proyecte. (📖 80)
- ✓ **Mensajero:** permite que el proyector muestre texto enviado desde un Ordenador a través de una red. (📖 82)
- ✓ **Puente de red:** le permite controlar un dispositivo externo a través del proyector desde un Ordenador. (📖 85)

NOTA • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.

- Las ilustraciones de este manual se ofrecen únicamente a modo de ejemplo. Pueden ser ligeramente diferentes a su proyector.
- El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.
- No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.



Precaución	4
1. Función de Red	5
1.1 Control por la Web	5
1.2 Presentación de Red	6
1.3 Función Mi Imagen	7
1.4 Función de Mensajero	8
1.5 Función Puente de red	9
1.6 Otras funciones	10
1.6.1 Alertas de correo electrónico	10
1.6.2 Administración del proyector mediante SNMP	10
1.6.3 Programación de eventos	10
1.6.4 Control por comandos a través de la red	10
2. Conexión a la red	11
2.1 Requisitos del sistema	11
2.2 Conexión a través de LAN en modo alámbrico	12
2.3 Configuración de conexión de LAN en Modo alámbrico	12
2.4 Conexión a través de LAN en modo inalámbrico	14
2.4.1 Conexión en el Modo Punto de acceso sencillo	15
2.4.2 Conexión en Modo Infraestructura	16
2.5 Aplicaciones	18
2.6 Menú RED	20
3. Control por la Web	37
3.1 Control web del proyector	39
3.1.1 Inicio de sesión	39
3.1.2 Información de red	40
3.1.3 Configuraciones de red	41
3.1.4 Configuraciones de puerto	46
3.1.5 Configuraciones de e-mail	48
3.1.6 Configuraciones de alertas	49
3.1.7 Configuraciones de programa	51
3.1.8 Configuraciones de fecha/hora	55
3.1.9 Configuraciones de seguridad	57
3.1.10 Control del proyector	59
3.1.11 Control remoto	63
3.1.12 Estado del proyector	64
3.1.13 Reiniciar red	65
3.1.14 Prueba de conexión	66



3.2 Crestron e-Control®	67
3.2.1 Ventana Main	69
3.2.2 Ventana Tools	71
3.2.3 Ventana Info	73
3.2.4 Ventana Help Desk	74
3.2.5 Alerta de emergencia	75
4. Presentación de Red	76
4.1 Esquema	76
4.2 Modo de visualización	77
4.2.1 Modo PC Único	77
4.2.2 Modo PC Múltiple	77
4.3 Modo Proyector Múltiple	78
4.4 Modo Control de Moderador	78
4.5 Número de puerto	79
5. Función Mi Imagen	80
6. Función de Mensajero	82
6.1 Esquema	82
6.2 Idiomas admitidos	83
6.3 Estilo de visualización	83
7. Función Puente de red	85
7.1 Conectar dispositivos	85
7.2 Configuración de la comunicación	86
7.3 Puerto de comunicación	86
7.4 Método de transmisión	87
7.4.1 DÚPLEX MEDIO	87
7.4.2 DÚPLEX COMPLETO	88
8. Otras funciones	89
8.1 Alertas de correo electrónico	89
8.2 Administración del proyector mediante SNMP	92
8.3 Programación de eventos	94
8.4 Control por comandos a través de la red	97
8.5 Crestron Connected™	102
9. Solución de problemas	103
10. Garantía y servicio posventa	112

Precaución

El adaptador USB inalámbrico designado, que se vende por separado, es necesario para utilizar la función de red inalámbrica de este proyector. Para más información sobre las precauciones exigidas por las normativas y la legislación, consulte la documentación que acompaña al adaptador.

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA.

No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

[Precauciones de seguridad durante el uso de la LAN inalámbrica]

Se recomienda especificar los parámetros de seguridad, como SSID y CIPHER, al usar una comunicación LAN inalámbrica. Si no se especifican los parámetros de seguridad, la información podría ser interceptada o podría tener lugar un acceso no autorizado al sistema. Para más información sobre los parámetros de seguridad de la LAN inalámbrica, consulte 3.1 Control web del proyector.

⚠PRECAUCIÓN ► El adaptador USB inalámbrico IEEE802.11b/g/n opcional usa una banda de radiofrecuencia de 2,4 GHz. No es necesaria una licencia de radio para usar el adaptador, pero debe tener en cuenta lo siguiente:

• NO UTILICE EL PROYECTOR CERCA DE LO SIGUIENTE:

- Hornos de microondas
- Dispositivos industriales, científicos o médicos
- Estaciones de radio designadas de baja potencia
- Edificios de estaciones de radio

El uso del adaptador USB inalámbrico cerca del límite máximo puede provocar interferencias de radio, lo que ocasionaría una reducción de la velocidad de transmisión o una interrupción, llegando incluso a provocar el mal funcionamiento de aparatos como los marcapasos.

- Dependiendo de la ubicación donde se use el adaptador USB inalámbrico, pueden producirse interferencias de ondas de radio, lo que provocaría una reducción de la velocidad de transmisión o la interrupción de la comunicación. En particular, recuerde que es probable que el uso del adaptador USB inalámbrico en ubicaciones donde exista acero reforzado, otros tipos de metales u hormigón provoque interferencias de ondas de radio.

• Canales disponibles

El adaptador USB inalámbrico usa una banda de radiofrecuencia de 2,4 GHz pero, dependiendo del país o región, podrían verse limitados los canales que usted puede usar. Pida información sobre canales disponibles a su distribuidor.

- El traslado del adaptador USB inalámbrico opcional fuera de su país o región de residencia y su uso allí podría constituir una violación de la legislación sobre radio de ese país o región.

1. Función de Red

En este capítulo se describe el esquema de la función de red.

1.1 Control por la Web

La conexión del proyector y el ordenador a través de la red, el control remoto y la supervisión de estado del proyector pueden realizarse desde el navegador web. Están disponibles dos tipos de interfaz, "Control web del proyector" y "Crestron e-Control" para utilizarlos con este proyector. (37)



Control web del proyector



Crestron e-Control

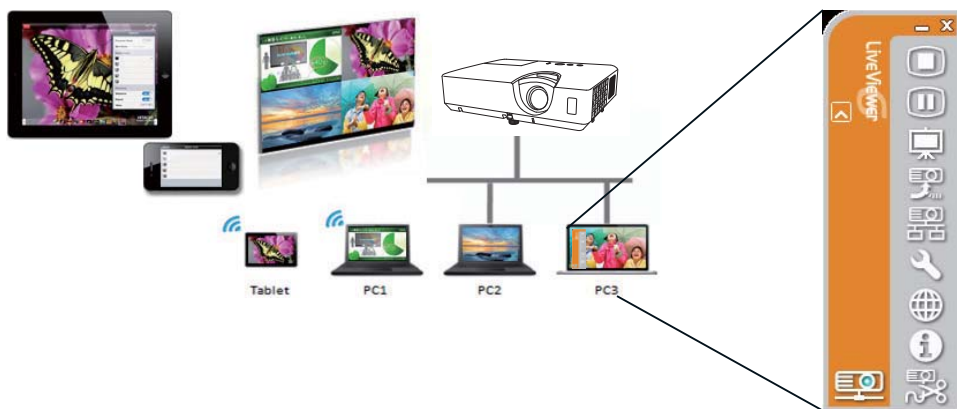
1.2 Presentación de Red

El proyector puede mostrar o reproducir las imágenes de pantalla del ordenador y los datos de audio que se transmiten a través de la red.

Para utilizar Presentación de Red se necesita una aplicación exclusiva, "LiveViewer".

Para poder utilizar Presentación de Red se necesita la siguiente aplicación.

Sistema operativo	Aplicación
Windows	LiveViewer
Mac OSX	LiveViewer
iOS (iPhone/iPad)	Projector Quick Connection
Android	Projector Quick Connection

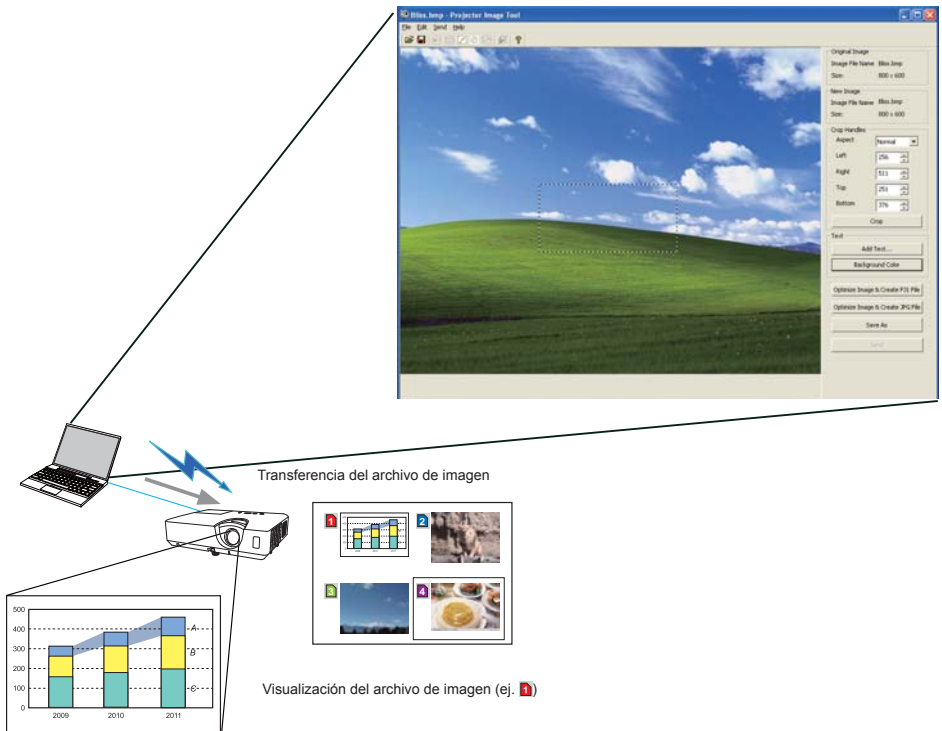


1.3 Función Mi Imagen

El proyector permite mostrar imágenes fijas transferidas a través de la red.

Es posible asignar un máximo de 4 archivos de imagen.

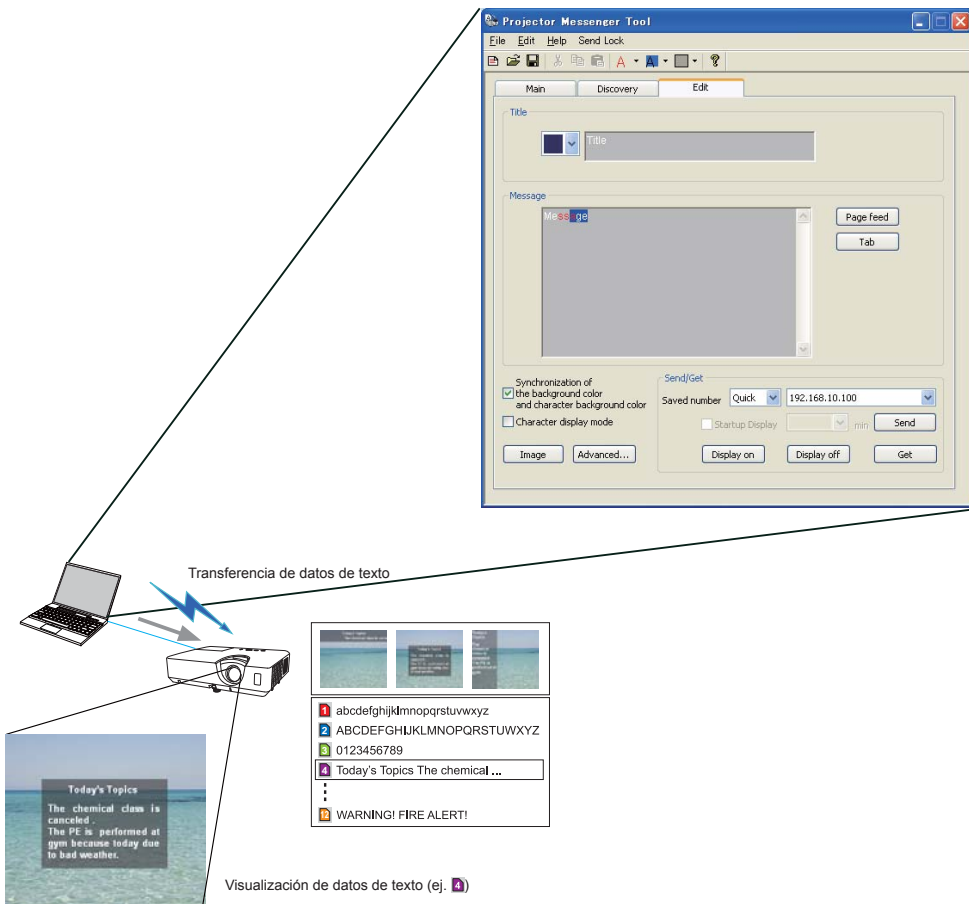
La transmisión con Mi Imagen requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Utilice la aplicación para transferir los datos de imagen.



1.4 Función de Mensajero

El proyector puede mostrar los datos de texto transmitidos a través de la red en la pantalla y reproducir datos de audio en el proyector.

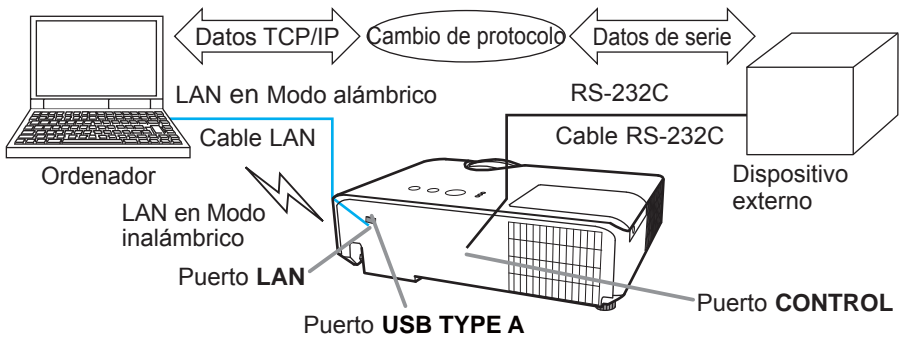
Es posible almacenar hasta 12 fragmentos de datos de texto.



1.5 Función Puente de red

Este proyector está equipado con la función **PUENTE DE RED**, para realizar la conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz serie.

Al utilizar la función **PUENTE DE RED**, un ordenador conectado al proyector a través de la LAN en Modo inalámbrico o Modo alámbrico podrá controlar un dispositivo externo a través de comunicaciones RS-232C utilizando el proyector como terminal de red.



1.6 Otras funciones

1.6.1 Alertas de correo electrónico

El proyector es capaz de enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando el proyector detecta una determinada situación que requiere mantenimiento o un error. (📖 89)

1.6.2 Administración del proyector mediante SNMP

El protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) permite gestionar la información del proyector, como por ejemplo un fallo o una situación de advertencia, desde el ordenador conectado a la red. Para poder utilizar esta función se necesitará una aplicación de software de gestión SNMP. (📖 92)

1.6.3 Programación de eventos

La función de programación le permite configurar eventos programados, entre los que se incluyen el encendido y el apagado del dispositivo. Esta función permite que el proyector “se autogestione”.

El programa puede configurarse en Control web del proyector o en el menú OPC.-PROGRAMA del proyector. (📖 94)

1.6.4 Control por comandos a través de la red

Podrá configurar y controlar el proyector a través de la red utilizando comandos RS-232C. (📖 97)

2. Conexión a la red

2.1 Requisitos del sistema

Para conectar el proyector a su ordenador a través de la red se necesitan los equipos que se indican a continuación.

■ **Comunes para todos los casos** El proyector: 1 unidad, Ordenador : mínimo 1 aparato

■ **Conexión del dispositivo para el proyector y el ordenador**

1) Para conexión alámbrica *1

Cable de LAN (CAT-5e o mayor): 1 pieza

2) Para conexión inalámbrica *2

- Lado del proyector

IEEE802.11b/g/n Adaptador USB inalámbrico (opción : USB-WL-11N) : 1 unidad *3

- Lado del ordenador

Equipo de LAN inalámbrica IEEE802.11b/g/n: 1 unidad para cada ordenador. *4

****1:** El sistema para utilizar la función de red del proyector requiere un entorno de comunicación que esté de acuerdo con 100Base-TX o 10Base-T.

***2:** Cuando la conexión de LAN inalámbrica usa el modo Infraestructura, se necesita un punto de acceso.

***3:** Los métodos de cifrado disponibles son los siguientes. Este producto no puede conectarse a la red inalámbrica utilizando ningún otro método de cifrado.

	Modo Punto de acceso sencillo	Modo Infraestructura
WPA2-PSK (AES)	✓	✓
WPA2-PSK (TKIP)	✓	✓
WPA-PSK (AES)	✓	✓
WPA-PSK (TKIP)	✓	✓
WEP 128bit	-	✓
WEP 64bit	-	✓

***4:** Dependiendo del tipo de dispositivo de red inalámbrica y de ordenador que usted use, el proyector podría no ser capaz de comunicarse adecuadamente con su ordenador, incluso aunque el ordenador esté equipado con una función LAN inalámbrica integrada. Para eliminar problemas de comunicación, use un dispositivo de red inalámbrica con certificación Wi-Fi.

■ **Navegador de la Web**

Para poder utilizar Control por la Web debe estar instalado en su ordenador un navegador de la Web.

■ **Aplicación**

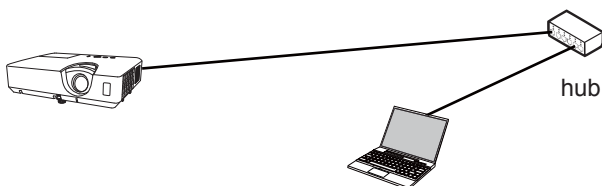
En su ordenador deberán estar instaladas aplicaciones exclusivas para poder utilizar las funciones Presentación de Red, Mi imagen y Mensajería. (📖 18)

Para usuarios de Mac: el sistema operativo Mac no es compatible con determinadas aplicaciones. Consulte Requisitos del sistema para aplicaciones (📖 18) antes de configurar la conexión.

NOTA • La función de red no estará disponible mientras la opción MODO ESPERA esté ajustada como AHORRO y el proyector esté en modo de espera. Conecte el proyector a la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL. (📖 Menú COLOCACION en la Guía de funcionamiento)

2.2 Conexión a través de LAN en modo alámbrico

La conexión a través de LAN en Modo alámbrico está disponible. Configure la LAN en Modo alámbrico del proyector siguiendo las instrucciones del administrador de red al conectarse a la red existente.



2.3 Configuración de conexión de LAN en Modo alámbrico

1) Conecte el proyector al ordenador mediante un concentrador con un cable LAN (CAT-5e o superior).

2) Pulse el botón **MENÚ** del control remoto o del panel de control del proyector.

Aparecerá el **MENÚ** utilizado por última vez.

Utilice el botón del cursor para seleccionar los siguientes elementos.

MENÚ FACIL > MENÚ AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA

3) Ajuste los siguientes elementos en **CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA**.

- DHCP
- DIRECCION IP
- MASCARA DE SUBRED
- GATEWAY POR DEFECTO
- SERVIDOR DNS



Para el ajuste de una dirección IP, consulte “Acerca de la dirección IP”. (📖 13)

Seleccione **APLICAR** y, a continuación, pulse el botón **INTRO** para aplicar la configuración.

[Acerca de la dirección IP]**■ Ajuste manual**

La parte de la dirección de red de la configuración de dirección IP de su ordenador debe coincidir con la configuración del proyector. Además, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con la de ningún otro dispositivo de la misma red, incluido el proyector.

Los ajustes del proyector son los siguientes.

Dirección IP: 192.168.1.254

Máscara de subred 255.255.255.0

(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Así pues, especifique la dirección IP del ordenador como se indica.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal).

Máscara de subred 255.255.255.0

(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Por ejemplo

Seleccione para “xxx” un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo.

En este caso, dado que la dirección IP del proyector es “192.168.1.254”, especifique un valor entre 1 y 253 para el ordenador.

■ Ajuste automático

cuando hay un servidor DHCP en la red conectada, este asignará una dirección IP al proyector y al ordenador de forma automática. Si el servidor DHCP no está disponible, ajuste DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO.

NOTA

- No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en la misma red (es decir, tienen la misma dirección de red), podrá dejar el campo Pasarela predeterminada en blanco.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en redes diferentes, deberá establecerse el valor de Pasarela predeterminada. Consulte esta información al administrador de la red.

2.4 Conexión a través de LAN en modo inalámbrico

La conexión a través de la LAN en Modo inalámbrico está disponible con un componente opcional, el adaptador USB inalámbrico (USB-WL-11N). La LAN en Modo inalámbrico permite dos tipos de conexión, Punto de acceso sencillo e Infraestructura.



Fig. 2.4.a Comunicación sin un punto de acceso (Punto de acceso sencillo)

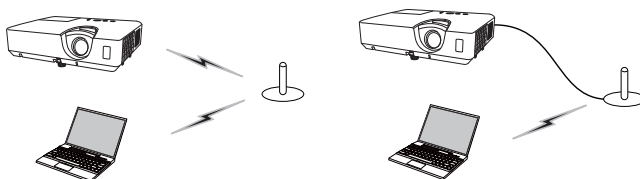


Fig. 2.4.b Comunicación con un punto de acceso (Infraestructura)

- * PUNTO DE ACCESO SENCILLO es un modo en el que se establece conexión directa con los ordenadores. Este proyector puede asignar direcciones IP a un máximo de 11 dispositivos.
- * Infraestructura es uno de los métodos de comunicación de LAN en Modo inalámbrico en el que se tiene un punto de acceso con el que comunicarse. Si va a establecer comunicación con la red existente, consulte al administrador de la red.

NOTA

- La opción Configuraciones de red también puede modificarse desde el menú Configuraciones de red del Control web del proyector.
- La configuración inicial de la LAN en Modo inalámbrico del proyector es la siguiente.
 Modo: Punto de acceso sencillo
 DHCP: Apagado
 Dirección IP: 192.168.10.1
 Máscara de subred: 255.255.255.0
 Pasarela predeterminada: 0.0.0.0
 SSID: SimpleAccessPoint ※
 Difusión del SSID: ENCEND.
 Cifrado: Apagado
 Canal: 11
 ※ Cambie el ajuste predeterminado antes de usarlo para evitar superposición.
- No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
- En el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO, la velocidad de comunicación del proyector podría disminuir en función del número de dispositivos conectados.
- La comunicación de red no estará disponible entre los dispositivos conectados al proyector en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO.

2.4.1 Conexión en el Modo Punto de acceso sencillo

Ajuste las siguientes opciones al conectar el proyector y el ordenador en modo Punto de acceso sencillo.

Configuración del proyector

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA. No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

1) Conecte el adaptador USB inalámbrico al puerto **USB TYPE A** del proyector.

2) Encienda el proyector.

3) Pulse el botón **MENÚ** del control remoto o el panel de control del proyector.

Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez.

Utilice el botón de cursor para seleccionar los siguientes elementos.

MENU FACIL > MENU AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA

4) Ajuste las siguientes opciones en **CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA**.

- **MODO: PUNTO DE ACCESO SENCILLO**
- **DIRECCION IP**
- **SSID**
- **DIFUSIÓN DEL SSID**
- **CIFRADO**
- **CANAL**



Seleccione **APLICAR** y, a continuación, pulse el botón **INTRO** para que entre en vigor la configuración.

Acerca de la configuración de red

- El cuarto octeto de la dirección IP del proyector está fijado a 1.
- La máscara de subred del proyector está fijada a 255.255.255.0.

Configuración del ordenador

- 1) La función de servidor DHCP del proyector se encuentra siempre habilitada. Habilite el ajuste DHCP del ordenador.
- 2) Seleccione el SSID establecido en el proyector siguiendo el procedimiento de conexión en Modo inalámbrico del ordenador. Escriba la clave de cifrado siguiendo las instrucciones del ordenador, en caso de que la clave se encuentre cifrada.

NOTA • Para obtener información sobre el procedimiento de configuración de red y de la conexión en Modo inalámbrico del ordenador, consulte el manual del ordenador o del dispositivo LAN en Modo inalámbrico.

2.4.2 Conexión en el Modo Infraestructura

Ajuste las siguientes opciones al conectar el proyector y el ordenador en el modo Infraestructura.

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA.

No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

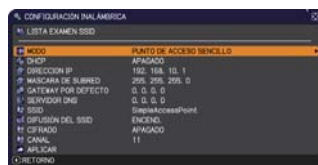
- 1) Conecte el adaptador USB inalámbrico al puerto **USB TYPE A** del proyector.
- 2) Encienda el proyector.
- 3) Pulse el botón **MENÚ** del control remoto o el panel de control del proyector.
Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez.

Utilice el botón de cursor para seleccionar los siguientes elementos.

MENU FACIL > MENÚ AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA

- 4) Ajuste las siguientes opciones en CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA.

- MODO: INFRAESTRUCTURA
- DHCP
- DIRECCION IP
- MASCARA DE SUBRED
- GATEWAY POR DEFECTO
- SERVIDOR DNS
- SSID
- CIFRADO
- CANAL




Para el ajuste de una dirección IP, consulte “Acerca de la dirección IP”. (📖 13)

Seleccione **APLICAR** y, a continuación, pulse el botón **INTRO** para aplicar la configuración.

Conexión en Modo Infraestructura (continuación)

Función LISTA EXAMEN SSID

La conexión puede configurarse seleccionando en LISTA EXAMEN SSID sin ajustar los valores de SSID y CIFRADO en CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA. El procedimiento de conexión mediante LISTA EXAMEN SSID es el siguiente.

- 1) Seleccione LISTA EXAMEN SSID en la opción CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA del menú RED.
Se mostrará la lista de SSID de la red en Modo inalámbrico.
- 2) Seleccione SSID en la red de Modo inalámbrico a la que desee conectarse en la LISTA EXAMEN SSID. Si la red está cifrada, aparecerá la pantalla en la que deberá escribir la clave de cifrado.
Escriba la clave de cifrado utilizando el teclado por software.
- 3) El icono que indica "conectado" () se mostrará en la pantalla LISTA EXAMEN SSID cuando se haya completado el proceso de conexión.

NOTA

- La velocidad de transmisión podría ralentizarse en función de la configuración del punto de acceso.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en la misma red (es decir, tienen la misma dirección de red), podrá dejar el campo Pasarela predeterminada en blanco.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en redes diferentes, deberá establecerse el valor de Pasarela predeterminada. Consulte esta información al administrador de la red.
- Ajuste los valores de LAN en Modo inalámbrico del proyector siguiendo las instrucciones indicadas por el administrador de red para conectarse a la red existente.
- La Autenticación en Sistema abierto se utiliza para el cifrado WEP, y no se admite la autenticación mediante Clave compartida. La autenticación con un punto de acceso se realiza correctamente y se considera que la conexión se ha establecido con normalidad incluso al introducir una clave de cifrado incorrecta debido a la Autenticación en Sistema abierto, pero no podrán transmitirse datos.
- DIRECCION IP, MÁSCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO deben establecerse con antelación cuando el ajuste de DHCP sea APAGADO.

2.5 Aplicaciones

La versión más reciente del software puede descargarse de los sitios web indicados a continuación.

<http://www.hitachi-america.us/projectors>

<http://www.hitachidigitalmedia.com/>

<http://www.hitachi-dm.cn/>

<http://www.hitachi.co.jp/proj/>

En lo que respecta al software Presentación de Red para iOS/Android, consulte la URL indicada a continuación para acceder a información detallada y a descargas de Projector Quick Connection.

<http://www.hitachi.co.jp/Prod/vims/proj/en/>

<http://www.hitachi.co.jp/proj/>

[Requisitos del sistema para aplicaciones]

Aplicación	Hardware y Software
LiveViewer	<p>[Windows]</p> <p>Sistema operativo: Windows Vista® (Service Pack 1 o posterior) Windows 7 Windows 8/8.1</p> <p>Tarjeta gráfica: VGA: 640 × 480 o superior (se recomienda XGA: 1024 × 768)</p> <p>CPU: Pentium 4 (2,8 GHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro: 100MB o superior</p>

[Requisitos del sistema para aplicaciones] (continuación)

Aplicación	Hardware y Software
LiveViewer	<p>[Mac]</p> <p>Mac OSX 10.5 Mac OSX 10.6 Mac OSX 10.7 Mac OSX 10.8</p> <p>Espacio libre en el disco duro: 15MB o superior</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo para la versión Intel. No compatible con arquitectura Power Mac. • La versión para Mac no se incluye en el CD-ROM incluido. Descárguela del sitio web. </div>
Projector Quick Connection	<p>[iOS] iOS 6 o posterior</p> <p>[Android] Android OS 4.0 o posterior</p>
Projector Image Tool (PJImg)	<p>Sistema operativo: Windows Vista® Windows 7 Windows 8/8.1</p> <p>CPU: Pentium 3 (500MHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro: 20MB o superior</p>
Projector Messenger Tool (PJMessenger)	<p>Sistema operativo: Windows Vista® Windows 7 Windows 8/8.1</p> <p>CPU: Pentium 3 (500MHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro: 20MB o superior</p>



2.6 Menú RED

Recuerde que las configuraciones de red incorrectas pueden ocasionar problemas en la red. Asegúrese de consultar con el administrador de la red antes de conectarse a un punto de acceso existente en su red. Seleccione "RED" en el menú principal para acceder a las siguientes funciones.


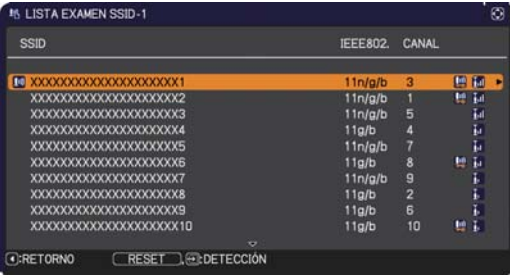
Seleccione un elemento utilizando los botones de cursor ▲/▼ del proyector o del control remoto y presione el botón del cursor ► en el proyector o el control remoto, o el botón **ENTER** del control remoto para ejecutar el elemento. Luego proceda de acuerdo con la siguiente tabla.













- NOTA**
- El adaptador USB inalámbrico designado, que se vende por separado, es necesario para utilizar la función de red inalámbrica de este proyector. No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.
 - El proyector no permite la conexión simultánea de una LAN inalámbrica y alámbrica a la misma red.
 - No establezca la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y para la alámbrica.
 - Si no usa SNTP deberá ajustar el valor de FECHA Y HORA durante la instalación inicial.
 - La función de red no estará disponible mientras la opción MODO ESPERA esté ajustada como AHORRO y el proyector esté en modo de espera. Conecte el proyector a la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL. (Consulte el Menú COLOCACION en la Guía de funcionamiento)

Elemento	Descripción
NOMBRE DE PROYECTOR	<p>Para identificar el proyector en la red puede asignársele cualquier nombre.</p> <p>(1) Seleccione la opción de NOMBRE DE PROYECTOR y pulse el botón ►. Aparecerá el diálogo NOMBRE DE PROYECTOR.</p>  <p>Use el teclado de software mostrado para escribir el NOMBRE DE PROYECTOR.</p> <p>ELIMINAR : Elimina un carácter.</p> <p>BORRAR TODO: Elimina todos los caracteres.</p> <p>CANCELAR : Vuelve al menú Red tras descartar los caracteres introducidos.</p> <p>ACEPTAR : Vuelve al menú Red tras guardar los caracteres introducidos.</p> <p>(2) NOMBRE DE PROYECTOR actual se exhibirá en las 3 primeras líneas. El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada.</p> <p>Utilice el botón ENTER o INPUT para seleccionar e introducir caracteres.</p> <p>Para borrar 1 carácter cada vez, presione el botón RESET o presione al mismo tiempo los botones ◀ e INPUT. Además, si mueve el cursor hacia ELIMINAR o BORRAR TODO en la pantalla y pulsa el botón INPUT o ENTER, se eliminarán un carácter o todos los caracteres. Podrá introducir el NOMBRE DE PROYECTOR con un máximo de 64 caracteres.</p> <p>(3) Para cambiar un carácter ya insertado, desplace el cursor a una de las 3 primeras líneas y mueva el cursor al carácter que desee cambiar. Luego de presionar el botón ENTER o INPUT, se selecciona el carácter. Luego, siga el mismo procedimiento según se describe en el elemento (2) arriba.</p>  <p>(4) Para finalizar el ingreso de texto, mueva el cursor hasta ACEPTAR en la pantalla y presione el botón ►, ENTER o INPUT. Para volver al NOMBRE DE PROYECTOR anterior sin guardar los cambios, mueva el cursor hacia CANCELAR en la pantalla y presione el botón ◀, ENTER o INPUT.</p>


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA	<div><p>Configura la red inalámbrica.</p><p>Los valores configurados se guardan después de seleccionar "APLICAR".</p></div> <div></div> <div><p>NOTA</p><ul style="list-style-type: none">• Los valores configurados no se guardan si el Menú desaparece antes de seleccionar "APLICAR".• No olvide ejecutar la función "APLICAR" tras cambiar la configuración.</div>	
	<div><p>LISTA EXAMEN SSID</p></div> <div><p>Busca las redes inalámbricas disponibles y muestra la lista de SSID.</p><p>Podrá seleccionar en la lista el SSID al que desee conectarse.</p><p>(1) El SSID de la red inalámbrica disponible se muestra tras seleccionar LISTA EXAMEN SSID y pulsar el botón ►.</p></div> <div></div> <div><p>NOTA</p><ul style="list-style-type: none">• Aquellas redes inalámbricas que utilicen métodos de cifrado no compatibles con el proyector no se mostrarán en la lista de búsqueda.• Un dispositivo de red AdHoc no se muestra en LISTA EXAMEN SSID.</div>	

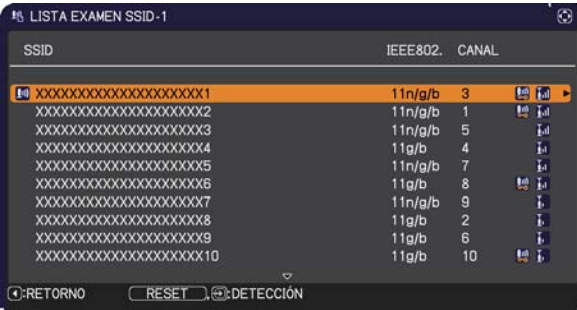
(continúa en la página siguiente)

Elemento		Descripción									
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	LISTA EXAMEN SSID (continuación)	<table><tr><th>Icono</th><th>Descripción</th></tr><tr><td></td><td>El proyector se está conectando a la red inalámbrica.</td></tr><tr><td></td><td>La red inalámbrica está cifrada.</td></tr><tr><td></td><td>La intensidad de las ondas de radio.</td></tr></table>	Icono	Descripción		El proyector se está conectando a la red inalámbrica.		La red inalámbrica está cifrada.		La intensidad de las ondas de radio.	
		Icono	Descripción								
			El proyector se está conectando a la red inalámbrica.								
			La red inalámbrica está cifrada.								
			La intensidad de las ondas de radio.								
<p>(2) Seleccione el SSID al que desee conectarse y pulse el botón ► o ENTER. Si el SSID está cifrado, aparecerá la pantalla en la que deberá escribir la clave de cifrado. Escriba los caracteres utilizando el teclado por software. Desplace el cursor hasta ACEPTAR y pulse el botón ►, ENTER o INPUT tras realizar la introducción.</p>											
											
<div>NOTA Si activa la casilla de selección [OCULTAR LOS CARACTERES], los caracteres aparecerán ocultos.</div>											

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	<div data-bbox="269 719 423 826"> LISTA EXAMEN SSID (continuación) </div> <div data-bbox="445 188 1028 1337"> <p>(3) Mientras la conexión está en curso aparece el mensaje de OSD mostrado a continuación.</p> <div data-bbox="445 252 701 276" style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; text-align: center;">CONNECTING...</div> <p>Mientras la conexión está en curso el único botón que estará disponible será Reset.</p> <p>Al pulsar el botón Reset se interrumpirá la conexión.</p> <p>Cuando el proceso de conexión ha finalizado aparece el mensaje de OSD mostrado a continuación.</p> <div data-bbox="445 480 701 504" style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; text-align: center;">SUCCEEDED</div> : conexión realizada correctamente <p>Si la conexión no se establece correctamente, se mostrará el mensaje que aparece a continuación.</p> <div data-bbox="445 671 701 695" style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; text-align: center;">FAILED</div> : error de conexión <div data-bbox="445 735 701 759" style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; text-align: center;">ENCRYPTION LOCK</div> : Bloqueo de cifrado habilitado <div data-bbox="456 791 1016 1209" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>NOTA La configuración de Cifrado no podrá modificarse cuando la opción de Bloqueo de cifrado esté habilitada en Configuraciones de red – Configuración inalámbrica en Control web del proyector. Consulte Bloqueo de cifrado. (42)</p> <ul style="list-style-type: none"> • La Autenticación en Sistema abierto se utiliza para el cifrado WEP, y no se admite la Autenticación mediante clave compartida. La autenticación con un punto de acceso se realiza correctamente, y se considera que la conexión se ha establecido con normalidad incluso al introducir una clave de cifrado incorrecta debido a la Autenticación en Sistema abierto, pero no podrán transmitirse datos. </div> <p>(4) El icono que indica el estado de conexión  se mostrará en la pantalla LISTA EXAMEN SSID cuando se haya completado el proceso de conexión.</p> </div>


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	LISTA EXAMEN SSID (continuación)	 <p>Esta función no está disponible en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO.</p>
	MODO	<p>Cambia entre los modos PUNTO DE ACCESO SENCILLO e INFRAESTRUCTURA. Seleccione el modo del sistema de comunicación de red. Realice la selección de acuerdo con la configuración de su ordenador.</p> <p>PUNTO DE ACCESO SENCILLO ⇄ INFRAESTRUCTURA</p> <p>Para guardar el ajuste, pulse el botón ►.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • El ajuste modificado antes de cambiar de MODO sin seleccionar "APLICAR" se cancela. • Al cambiar la opción de MODO transcurrirán 60 segundos hasta que se pueda usar la LAN inalámbrica. Durante este tiempo, la velocidad de funcionamiento del proyector podría verse reducida y la INFORMACIÓN DE RED podría no mostrarse correctamente. • El dispositivo USB se desconecta temporalmente del proyector al cambiar la opción de MODO durante la conexión de un dispositivo USB al proyector. </div>
	DHCP	<p>Configura si la dirección IP se obtiene automáticamente o no.</p> <p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar DHCP.</p> <p>ENCEND. ⇄ APAGADO</p> <p>Esta función no está disponible en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	DIRECCION IP	<p>[PUNTO DE ACCESO SENCILLO] Consulte "Conexión en el Modo Punto de acceso sencillo". (📖 15)</p> <p>[INFRAESTRUCTURA] Configura la dirección IP cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca el valor de DIRECCION IP. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p>
	MASCARA DE SUBRED	<p>[PUNTO DE ACCESO SENCILLO] Este ajuste está fijado en 255.255.255.0.</p> <p>[INFRAESTRUCTURA] Configura la máscara de subred cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca el valor de MASCARA DE SUBRED. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p>
	GATEWAY POR DEFECTO	<p>Configura la pasarela predeterminada cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca la dirección del GATEWAY POR DEFECTO. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO. Esta función no está disponible en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO.</p>
	SERVIDOR DNS	<p>Configura la dirección del servidor DNS. Introduzca la dirección del servidor DNS. Esta función no está disponible en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO.</p> <div data-bbox="451 970 1020 1054" style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>NOTA Este ajuste no puede obtenerse automáticamente.</p> </div>


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	SSID	<p>Configura el SSID de la red inalámbrica.</p>  <p>[PUNTO DE ACCESO SENCILLO] Escriba el SSID utilizando el teclado por software. Consulte NOMBRE DE PROYECTOR (📖 27) para obtener información sobre cómo utilizar el teclado por software. El ajuste predeterminado del SSID en el modo Punto de acceso sencillo es [SimpleAccessPoint]. Cambia el ajuste predeterminado antes de usarlo para evitar superposición.</p> <p>[INFRAESTRUCTURA] Seleccione uno de los valores POR DEF. (#1 ~ #4) y pulse ► o el botón ENTER.</p> <p>Para ajustar PERSONAL.</p> <p>Presione el botón ► o ENTER cuando se selecciona PERSONAL. # 5. Aparecerá el menú SSID PERSONAL. #5. Escriba el SSID utilizando el teclado por software. Consulte NOMBRE DE PROYECTOR (📖 27) para obtener información sobre cómo utilizar el teclado por software.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA (continuación)	DIFUSIÓN DEL SSID	Configura DIFUSIÓN DEL SSID. Ajuste esta función en APAGADO al establecer el SSID de un proyector para que no se muestre en la lista de conexiones inalámbricas del ordenador.
	CIFRADO	<p>Seleccione el método de cifrado que desee utilizar.</p> <p>WPA2-PSK(AES) ⇄ WPA2-PSK(TKIP)</p> <p>⇕</p> <p>OFF</p> <p>⇕</p> <p>WPA-PSK(AES)</p> <p>⇕</p> <p>WEP 64bit ⇄ WEP 128bit ⇄ WPA-PSK(TKIP)</p> <p>Las opciones WEP 64bit y WEP 128bit están disponibles solo en el modo INFRAESTRUCTURA.</p> <p>Es obligatorio introducir una clave de cifrado al seleccionar una opción de método de cifrado que no sea APAGADO y pulsar el botón ►.</p> <div data-bbox="459 662 1024 949" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>NOTA • Se recomienda WPA2-PSK (AES) como método de cifrado para redes IEEE802.11n. La velocidad de transmisión en las redes IEEE802.11n podría ser lenta con otros métodos de cifrado (WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA2-PSK (TKIP)). Cambie el ajuste a “AES” si se ha establecido un método de cifrado que no sea “AES”.</p> <p>• El método de cifrado no incluido en el elemento seleccionado no puede estar disponible.</p> </div>
	CANAL	<p>Seleccione el canal de la LAN inalámbrica que desea usar cuando MODO (📶 25) está definido como PUNTO DE ACCESO SENCILLO.</p> <p>Están disponibles los canales 1-11. Para guardar el ajuste, pulse el botón ►.</p> <p>• Los canales disponibles variarán dependiendo del país.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA	<p>Configura la red alámbrica. Los valores configurados se guardan después de seleccionar "APLICAR".</p> <div>  </div> <div> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los valores configurados no se guardan si el Menú desaparece antes de seleccionar "APLICAR". • No olvide ejecutar la función "APLICAR" tras cambiar la configuración. </div>	
	DHCP	<p>Configura si la dirección IP se obtiene automáticamente o no.</p> <p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar DHCP.</p> <p>ENCEND. ↔ APAGADO</p>
	DIRECCION IP	<p>Configura la dirección IP cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca el valor de DIRECCION IP. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p>
	MASCARA DE SUBRED	<p>Configura la máscara de subred cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca el valor de MASCARA DE SUBRED. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA (continuación)	GATEWAY POR DEFECTO	Configura la pasarela predeterminada cuando DHCP está deshabilitado. Introduzca la dirección del GATEWAY POR DEFECTO. Esta función sólo se puede utilizar cuando DHCP está configurada en APAGADO.
	SERVIDOR DNS	Configura la dirección del servidor DNS. Introduzca la dirección del servidor DNS. <div data-bbox="432 416 1012 491" style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-top: 10px;"> NOTA Este ajuste no puede obtenerse automáticamente. </div>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
INFORMACIÓN DE RED	<p>Al seleccionar este elemento se muestra el cuadro de diálogo de visualización de la configuración de la LAN inalámbrica y alámbrica. Utilice los botones ▲/▼ para cambiar de página. La primera página muestra la configuración de la LAN inalámbrica. En la segunda página se trata la configuración de la LAN alámbrica, mientras que la tercera está destinada a los elementos de ajuste comunes.</p>
	<div data-bbox="258 823 407 874">INFORMACIÓN INALÁMBRICA</div> <p>Se muestra la siguiente información.</p> <ul style="list-style-type: none"> · CONTRASEÑA · MODO · DIRECCION IP · MASCARA DE SUBRED · GATEWAY POR DEFECTO · SERVIDOR DNS · DIRECCION MAC · SSID · DIFUSIÓN DEL SSID · CIFRADO · CANAL · VELOCIDAD <p>Passcord permite la conexión entre el proyector y el ordenador al utilizar Presentación de Red. Consulte Presentación de Red (📘 76) para obtener más información.</p> <div data-bbox="434 986 1028 1305" style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px;"> <p>NOTA • Las opciones DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO indican "0.0.0.0" en los siguientes casos.</p> <p>(1) El adaptador USB inalámbrico no está insertado en el proyector.</p> <p>(2) El DHCP está activado y el proyector no recibe direcciones del servidor DHCP.</p> <p>• No aparece nada (en blanco) en los campos CANAL y VELOCIDAD si el adaptador USB inalámbrico no está insertado.</p> </div>

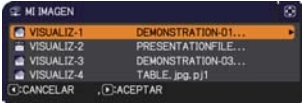

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
INFORMACIÓN DE RED (continuación)	INFORMACIÓN ALÁMBRICA	<p>Se muestra la siguiente información.</p> <ul style="list-style-type: none"> · CONTRASEÑA · DIRECCION IP · MASCARA DE SUBRED · GATEWAY POR DEFECTO · SERVIDOR DNS · DIRECCION MAC <p>Passcord permite que el proyector y el ordenador se conecten a la red fácilmente al utilizar Presentación de Red. Consulte Presentación de Red (📖 76) para obtener más información.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>NOTA • Las opciones DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO indican “0.0.0.0” cuando el DHCP está activado y el proyector no ha recibido ninguna dirección del servidor DHCP.</p> </div>
	OTRO INFORMACIÓN	<p>Se muestra la siguiente información.</p> <ul style="list-style-type: none"> · NOMBRE DE PROYECTOR · FECHA Y HORA · SERVIDOR SNTP · DIFERENCIA DE HORA <p>• Los campos NOMBRE DE PROYECTOR y SERVIDOR SNTP podrían no mostrarse en su totalidad si son demasiado largos.</p>


(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
CONFIG. SNTP	SERVIDOR SNTP	<p>Si recibe la hora a través de la red, especifique el servidor SNTP mediante su dirección IP o el nombre de dominio. Para el nombre de dominio pueden introducirse hasta 255 caracteres.</p> <p>Se introducen con el teclado por software. Consulte NOMBRE DE PROYECTOR (📖 27) para obtener información sobre cómo utilizar el teclado por software.</p> <div data-bbox="460 389 1020 469" style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px;"> <p>NOTA Ajuste la diferencia de hora al utilizar SNTP.</p> </div>
	DIFERENCIA DE HORA	<p>Especifique la diferencia de hora.</p> <p>Configure la misma diferencia de hora que en su ordenador. Si tiene dudas, consulte al administrador de la red.</p> <p>Utilice el botón ► para volver al menú después de realizar el ajuste de DIFERENCIA DE HORA.</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción
MI IMAGEN	<p>Al seleccionar este elemento se muestra el menú MI IMAGEN.</p> <p>Use la aplicación para transferir los datos de imagen. Puede descargarla desde el sitio Web.</p>  <p>Consulte 5. Función Mi Imagen (📖 80) para los detalles de MI IMAGEN.</p> <p>Seleccione una imagen fija mediante la opción MI IMAGEN y pulse el botón ► o ENTER para mostrar la imagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No se puede seleccionar un elemento sin imagen almacenada. • Se mostrarán 16 caracteres o menos del nombre de la imagen. <p>Para cambiar la imagen exhibida.</p> <p>Use los botones ▲/▼.</p> <p>Para volver al menú</p> <p>Presione el botón ◀ del control remoto.</p> <p>Para borrar la imagen mostrada y el archivo de origen del proyector.</p> <p>(1) Presione el botón RESET del control remoto mientras visualiza una imagen para exhibir el menú MI IMAGEN - ELIMINAR.</p>  <p>(2) Pulse el botón ► para borrar. Para dejar de borrar, pulse el botón ◀.</p>
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	<p>Utilice los botones ▲/▼ para activar/desactivar AMX Device Discovery.</p> <p>ENCEND. ↔ APAGADO</p> <p>Cuando seleccione ENCEND., el proyector podrá detectarse mediante los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX.</p> <p><u>URL: http://www.amx.com/</u></p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
PRESENTAR		<p>Para utilizar Presentación de Red se necesita una aplicación exclusiva. Está disponible en el CD del paquete combinado de aplicaciones para su instalación. Puede descargar la última versión e información importante desde la página web de Hitachi.</p> <p>Consulte 4. Presentación de Red ( 76) para los detalles de Presentación de Red.</p>
	ABANDONAR MODO PRESENTADOR	<p>Si configura un ordenador en el modo Presentador mientras se proyecta su imagen, el proyector está ocupado por el ordenador y el acceso desde otro ordenador está bloqueado.</p> <p>Utilice esta función para salir del modo Presentador y permitir que otros ordenadores accedan al proyector. Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo.</p> <p>Pulse el botón ► para seleccionar ACEPTAR en el cuadro de diálogo.</p> <p>El modo Presentador se cancela y aparece un mensaje indicando el resultado.</p>
	MODO PC MÚLTIPLE	<p>Si configura uno o más ordenadores en el modo PC Múltiple y envía sus imágenes al proyector, puede seleccionar el modo de visualización en el proyector entre las dos opciones indicadas a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modo PC Único: muestra la imagen del ordenador seleccionado en pantalla completa. - Modo PC Múltiple: muestra las imágenes enviadas hasta cuatro ordenadores como máximo en la pantalla, dividida en cuartos. <p>Seleccione este elemento para mostrar un cuadro de diálogo.</p> <p>Utilice el cuadro de diálogo para cambiar el modo de visualización tal y como se explica más abajo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para cambiar del modo PC Múltiple al modo PC Único, seleccione uno de los ordenadores en el cuadro de diálogo utilizando los botones ▲/▼/◀/▶ y pulse el botón ENTER o INPUT. <p>Pulse el botón ► para seleccionar ACEPTAR y, a continuación, pulse de nuevo ENTER o INPUT. La imagen del ordenador seleccionado se visualiza a pantalla completa.</p> <p>(continúa en la página siguiente)</p>

(continúa en la página siguiente)

Elemento	Descripción	
PRESENTAR (continuación)	MODO PC MÚLTIPLE (continuación)	<ul style="list-style-type: none">• Para cambiar del modo PC Único al modo PC Múltiple, pulse el botón ► para seleccionar ACEPTAR en el cuadro de diálogo y pulse el botón ENTER o INPUT. El modo de visualización cambia.• El ajuste del modo Presentador del ordenador seleccionado es válido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Único. Asimismo, el ajuste del modo Presentador se vuelve inválido cuando el modo de visualización se cambia al modo PC Múltiple, independientemente de la configuración de los ordenadores.
	MOSTRAR NOMBRE DE USUARIO	La selección de este elemento exhibe el nombre de usuario. Esta función le ayuda a identificar desde qué ordenador se envía la imagen actual.

3. Control por la Web

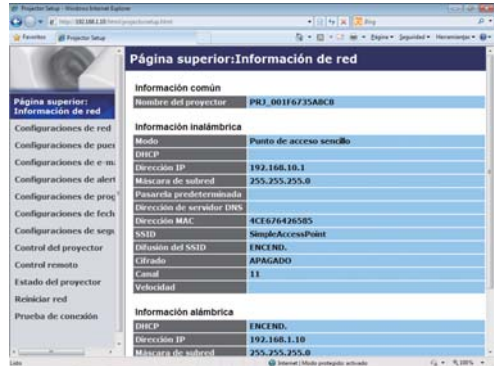
Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en un Ordenador que esté conectada a la misma red.

■Control web del proyector

En Control web del proyector podrá controlar el proyector, recopilar estados como del tiempo de lámpara y configurar correos electrónicos y programas.

navegador de la Web recomendado

- Internet Explorer® 8/ 9/ 10/ 11



NOTA • Los navegadores de la Web diferentes podrían no funcionar.

- Si JavaScript® está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, usted debe habilitarlo para utilizar correctamente las páginas Web del proyector. Vea los detalles de cómo habilitar JavaScript® en los archivos de Ayuda de su navegador de la Web.
- Se recomienda que estén instaladas todas las actualizaciones del navegador de la Web.
- Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no procesar los datos correctamente.

■Crestron e-Control

Crestron e-Control® es una interfaz de control que emplea un navegador de la Web proporcionado por Crestron Electronics, Inc.

Crestron e-Control® puede controlar y supervisar el proyector.



(continúa en la página siguiente)

NOTA • Crestron e-Control® se crea usando Flash®. Si necesita instalar el Adobe® Flash® Player en su ordenador, utilice Crestron e-Control®. Crestron e-Control® no se mostrará en aquellos navegadores no compatibles con Flash®.

- Si Crestron e-Control de Configuraciones de red (📖 45) está configurado como Apagado, no aparece la ventana de selección superior, pero se muestra la ventana de inicio de sesión del Control web del proyector.

Para configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, consulte lo que sigue.

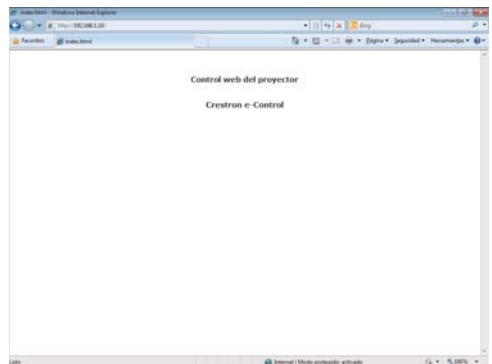
Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados por red y, a continuación, inicie el navegador de la Web.

Introduzca la dirección IP del proyector en el recuadro de introducción de la URL del navegador de la Web tal como se muestra en el ejemplo de abajo y, a continuación, pulse la tecla Enter o el botón “➡”.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en **192.168.1.10** :

Introduzca “**http://192.168.1.10/**” en la barra de direcciones del navegador de la Web, y presione la tecla Enter o haga clic en el botón “➡”.

Si se introduce una URL correcta y el proyector y su ordenador están correctamente conectados a la misma red, se mostrará la ventana de selección.



NOTA • No controle el proyector con el menú o el control remoto del proyector y a través del Control por la Web a la vez. Esto podría provocar ciertos errores de funcionamiento en el proyector.

- El idioma utilizado en Control web del proyector es el mismo que en el OSD del proyector. Si desea cambiarlo, deberá cambiar el idioma del OSD del proyector. (📖 Menú PANTALLA en la Guía de funcionamiento)

3.1 Control web del proyector

3.1.1 Inicio de sesión

Para usar la función Control web del proyector, necesita iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.

A continuación se indican los ajustes predeterminados de fábrica para el nombre de usuario y la contraseña.



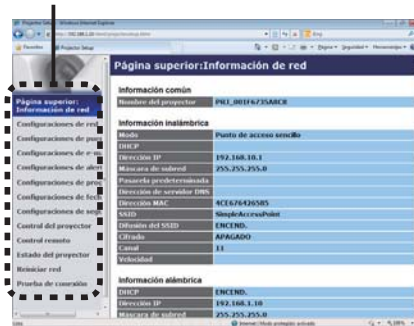
Ventana de inicio de sesión

Nombre de usuario	Administrator
Contraseña	<en blanco>

Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.

Si inicia la sesión satisfactoriamente, aparecerá la pantalla de abajo.

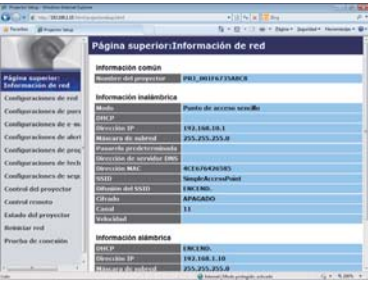
Menú principal



Haga clic en la función o en el elemento de configuración que desee en el menú principal.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.2 Información de red

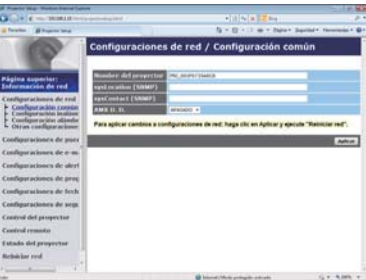


Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Elemento	Descripción
Información común	Muestra información común a la LAN inalámbrica y alámbrica.
Nombre del proyector	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
Información inalámbrica	Muestra la configuración actual de la LAN inalámbrica.
Modo	Muestra el modo de comunicación LAN inalámbrica.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
Dirección IP	Visualiza la dirección IP actual.
Máscara de subred	Visualiza la máscara de subred.
Pasarela predeterminada	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
Dirección de servidor DNS	Visualiza la dirección del servidor DNS.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.
SSID	Muestra el SSID utilizado por el proyector.
Difusión del SSID	Muestra el Difusión del SSID utilizado por el proyector.
Cifrado	Muestra la configuración del cifrado de datos.
Canal	Muestra el canal usado para la LAN inalámbrica.
Velocidad	Muestra la velocidad de transmisión actual de la LAN inalámbrica.
Información alámbrica	Muestra la configuración actual de la LAN alámbrica.
DHCP	Muestra la configuración de DHCP.
Dirección IP	Visualiza la dirección IP actual.
Máscara de subred	Visualiza la máscara de subred.
Pasarela predeterminada	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
Dirección de servidor DNS	Visualiza la dirección del servidor DNS.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.3 Configuraciones de red



Visualiza y configura los ajustes de red.

Elemento	Descripción
Configuración común	Configura los parámetros comunes de la LAN inalámbrica y alámbrica.
Nombre del proyector	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ { } ~ y espacio El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada.
sysLocation (SNMP)	Configura la ubicación a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysLocation puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
sysContact (SNMP)	Configura la información de contacto a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysContact puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Configura el ajuste de AMX Device Discovery para detectar el proyector desde los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX. URL: http://www.amx.com/

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

Elemento	Descripción
Configuración inalámbrica	Configura los ajustes de la LAN inalámbrica.
Modo	<p>Seleccione “Punto de acceso sencillo” o “Infraestructure”.</p> <div data-bbox="393 304 1034 528" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>NOTA • Al cambiar la opción de MODO transcurrirán 60 segundos hasta que se pueda usar la LAN inalámbrica. Durante este tiempo, la velocidad de funcionamiento del proyector podría verse reducida y la INFORMACIÓN DE RED podría no mostrarse correctamente.</p> <p>• El dispositivo USB se desconecta temporalmente del proyector al cambiar la opción de MODO durante la conexión de un dispositivo USB al proyector.</p> </div>
Bloqueo de cifrado	<p>Permite o impide la modificación de la configuración relacionada con la conexión inalámbrica.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo • SSID • Difusión del SSID • Cifrado • Clave de cifrado (Clave WEP, Frase de acceso WPA) <p>Cuando la opción Bloqueo de cifrado está activada, esta configuración no podrá modificarse desde el menú del proyector.</p> <div data-bbox="393 799 1034 903" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>NOTA • Si la opción Bloqueo de cifrado está activada, la conexión inalámbrica se realizará únicamente cuando pueda conectarse sin modificar la configuración actual.</p> </div>

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

Elemento		Descripción
Configuración inalámbrica		Configura los ajustes de la LAN inalámbrica.
	Configuración de Punto de acceso sencillo	Configura el modo Punto de acceso sencillo.
	Configuración IP	Configura los ajustes de red.
	Dirección IP	Configura Dirección IP.
	Máscara de subred	La máscara de subred del proyector está fijada a 255.255.255.0.
	SSID	Introduzca el SSID. La cantidad máxima de caracteres de entrada es 32. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~ y espacio El ajuste predeterminado del SSID en el modo Punto de acceso sencillo es [SimpleAccessPoint]. Cambie el ajuste predeterminado antes de usarlo para evitar superposición.
	Difusión del SSID	Seleccione Difusión del SSID. Ajuste esta función en APAGADO al establecer el SSID de un proyector para que no se muestre en la lista de conexiones inalámbricas del ordenador.
	Cifrado	Seleccione el método de encriptación de datos.
	Frase de acceso WPA	Introduzca la frase de acceso WPA (Acceso Protegido Wi-Fi). La cantidad disponible de caracteres de entrada es de 8 a 63. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~ y espacio
	Canal	Seleccione, de "1" a "11", el canal que desee utilizar en el modo Punto de acceso sencillo. <div> NOTA • Los canales disponibles podrían variar según el país. Además, según el país o la zona geográfica, podría ser obligatorio utilizar una tarjeta de red inalámbrica que cumpla con los estándares del país o la zona geográfica en cuestión. </div>

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

Elemento	Descripción									
Configuración inalámbrica	Configura los ajustes de la LAN alámbrica.									
Configuración de Infraestructura	Configura el modo Infraestructura.									
Configuración IP	Configura los ajustes de red.									
DHCP ENCENDIDO	Habilita el DHCP.									
DHCP APAGADO	Inhabilita el DHCP.									
Dirección IP	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.									
Máscara de subred	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.									
Pasarela predeterminada	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.									
Dirección de servidor DNS	Configura la dirección del servidor DNS.									
SSID	Seleccione un SSID de la lista. Si necesita configurar su SSID exclusivo, seleccione [Personalizada] , y luego configure su SSID exclusivo de acuerdo con las reglas siguientes. La cantidad máxima de caracteres de entrada es 32. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~ y espacio									
Cifrado	Seleccione el método de encriptación de datos.									
Clave WEP	Introduzca la clave WEP. En la introducción de la clave WEP se pueden utilizar tanto caracteres ASCII como cifras hexadecimales. La longitud de la clave se define del modo siguiente en función de los formatos WEP y de caracteres. <table><tr><td>Cifrado</td><td>Caracteres ASCII</td><td>Cifras HEX</td></tr><tr><td>WEP 64bit</td><td>5 caracteres</td><td>10 caracteres</td></tr><tr><td>WEP 128bit</td><td>13 caracteres</td><td>26 caracteres</td></tr></table>	Cifrado	Caracteres ASCII	Cifras HEX	WEP 64bit	5 caracteres	10 caracteres	WEP 128bit	13 caracteres	26 caracteres
Cifrado	Caracteres ASCII	Cifras HEX								
WEP 64bit	5 caracteres	10 caracteres								
WEP 128bit	13 caracteres	26 caracteres								
Frase de acceso WPA	Introduzca la frase de acceso WPA (Acceso Protegido Wi-Fi). La cantidad disponible de caracteres de entrada es de 8 a 63. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~ y espacio									

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de red (continuación)

Elemento	Descripción
Configuración alámbrica	Configura los ajustes de la LAN alámbrica.
Configuración IP	Configura los ajustes de red.
DHCP ENCENDIDO	Habilita el DHCP.
DHCP APAGADO	Inhabilita el DHCP.
Dirección IP	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Máscara de subred	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Pasarela predeterminada	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Dirección de servidor DNS	Configura la dirección del servidor DNS.
Otras configuraciones	Configura otros ajustes de red.
Crestron e-Control	Establece el uso o no de Crestron e-Control®. Si elige Apagado no se mostrará la ventana de selección al principio, sino la ventana de inicio de sesión de Control web del proyector.

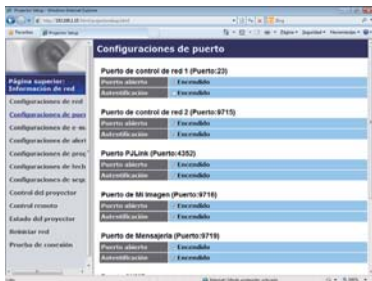
Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los nuevos ajustes de configuración se activarán después de reiniciar la conexión de red. Cuando se cambien los ajustes de configuración, usted debe reiniciar la conexión de red. Podrá reiniciar la conexión de red con la opción **Reiniciar red** del menú principal. (📖 65), en el menú principal.

- Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
- La Clave WEP, la Frase de acceso WPA y los ajustes de SSID no se configurarán si se utilizan caracteres inválidos.
- El proyector no permite la conexión simultánea de una LAN inalámbrica y alámbrica a la misma red. No establezca la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y para la alámbrica.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.4 Configuraciones de puerto



Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.


Elemento	Descripción
Puerto de control de red 1 (Puerto:23)	Configura el puerto de control por comandos 1 (Port:23).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 23.
Autenticación	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] si necesita autenticación para este puerto.
Puerto de control de red 2 (Puerto:9715)	Configura el puerto de control por comandos 2 (Port:9715).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9715.
Autenticación	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] si necesita autenticación para este puerto.
Puerto PJLink™ (Puerto:4352)	Configura el puerto PJLink™ (Puerto:4352).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 4352.
Autenticación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autenticación para este puerto.
Puerto de Mi Imagen (Puerto:9716)	Configura el puerto de Mi Imagen (Puerto:9716).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9716.
Autenticación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autenticación para este puerto.
Puerto de Mensajería (Puerto:9719)	Configura el puerto de transferencia del Mensajero (Puerto:9719).
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9719.
Autenticación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autenticación para este puerto.

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de puerto (continuación)

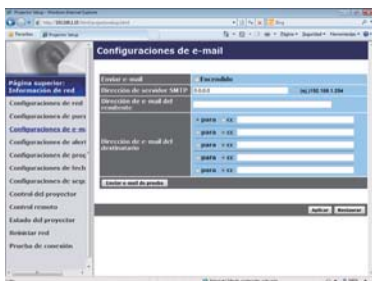
Elemento	Descripción
Puerto SNMP	Configura el puerto del archivo mib.
Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el SNMP.
Dirección de trampa	Configura el destino de la Trampa de SNMP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red . La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Descargar archivo MIB	Descarga un archivo MIB del proyector.
Puerto de Puente de Red	Configura el número de puerto del Puente de red.
Número de puerto	Introduzca el número de puerto. Puede configurarse cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 y 4352. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Podrá reiniciar la conexión de red con la opción **Reiniciar red** del menú principal. ( 65).

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.5 Configuraciones de e-mail



Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.

Elemento	Descripción
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico según los Configuraciones de alertas .
Dirección de servidor SMTP	Configura la dirección del servidor de correo en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red . La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Dirección de e-mail del remitente	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Dirección de e-mail del destinatario	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted puede especificar también [para] o [cc] para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Enviar e-mail de prueba	Envía un correo electrónico de prueba a la dirección establecida.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

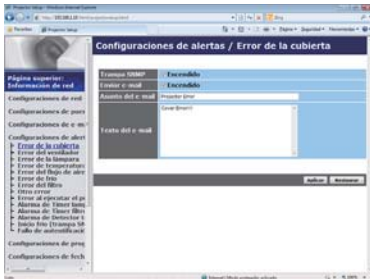
Configuraciones de e-mail se inicializa al hacer clic en el botón **[Repos]**.

NOTA • Puede confirmar si los ajustes de correo funcionan correctamente, utilizando el botón **[Enviar e-mail de prueba]**. Habilite el ajuste Enviar e-mail antes de hacer clic en **[Enviar e-mail de prueba]**.

• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.6 Configuraciones de alertas



Visualiza y configura los ajustes de las alertas de avería y advertencia.

Las notificaciones relativas al correo electrónico y las capturas SNMP pueden configurarse en relación a los siguientes errores o advertencias.

- Error de la cubierta
- Error del ventilador
- Error de la lámpara
- Error de temperatura
- Error del flujo de aire
- Error de frío
- Error del filtro
- Otro error
- Error al ejecutar el programa
- Alarma de Timer lamp
- Alarma de Timer filtro
- Alarma de Detector traslado
- Inicio frío
- Fallo de autenticación

Consulte el Capítulo 8-1 para obtener más información sobre los errores o advertencias anteriores. (📖 89)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de alertas (continuación)

Se muestran a continuación los Elementos de alerta.

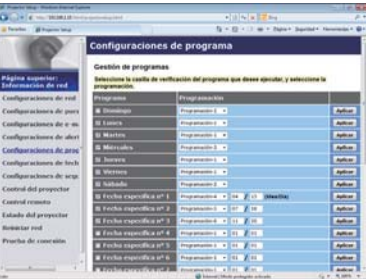
Elemento	Descripción
Tiempo de la alarma	Configura el tiempo para enviar una alerta. (Sólo para Alarma de Timer lamp y Alarma de Timer filtro).
Trampa SNMP	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para habilitar las alertas de Trampa de SNMP.
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para habilitar las alertas de correo electrónico. (Excepto Inicio frío y Fallo de autenticación .)
Asunto del e-mail	Configura la línea de asunto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud de la línea de asunto puede ser de hasta 100 caracteres alfanuméricos. Si utiliza otro carácter, la línea de asunto podría ser más corta. (Excepto Inicio frío y Fallo de autenticación .)
Texto del e-mail	Configura el texto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud máxima del texto es de hasta 1024 caracteres alfanuméricos. Si utiliza otro carácter, el texto podría ser más corto. (Excepto Inicio frío y Fallo de autenticación .)

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

Las configuraciones se inicializan al hacer clic en el botón **[Repos]**.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.7 Configuraciones de programa



Visualiza y configura los ajustes de programación.

NOTA • Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. (📖55)

• Consulte 8.3 Configuraciones de programa para obtener más información sobre las configuraciones de programa. (📖94)

1) Gestión de programas

Elemento	Descripción
Domingo	Configuraciones de programa ejecutadas todos los días de la semana.
Lunes	
Martes	
Miércoles	
Jueves	
Viernes	
Sábado	
Fecha específica nº 1	Configuraciones de programa ejecutadas un día concreto. Es posible especificar hasta 10 días.
Fecha específica nº 2	
Fecha específica nº 3	
Fecha específica nº 4	
Fecha específica nº 5	
Fecha específica nº 6	
Fecha específica nº 7	
Fecha específica nº 8	
Fecha específica nº 9	
Fecha específica nº 10	

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de programa (continuación)

Elemento	Descripción
Programa	Active la casilla de selección del programa que desee ejecutar.
Programación	Seleccione la programación. Los detalles del evento registrado en cada programación podrán confirmarse en la lista de programaciones mostrada en la parte inferior de la pantalla.
Fecha (Mes/Día)	Introduzca la fecha (mes/día) cuando el programa se ejecute en una fecha concreta, de 1 a 10.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

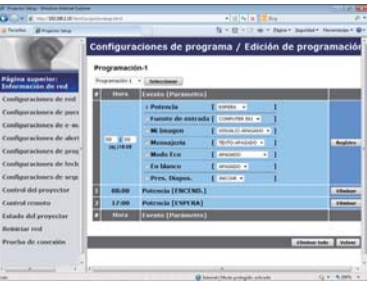
Haga clic en el botón **[Actualizar]** para actualizar la pantalla al estado más reciente.

Haga clic en el botón **[Edición de programación]** para mostrar la ventana de edición de la programación seleccionada.

Haga clic en el botón **[Copiar a]** para copiar el contenido de la programación origen de la copia (la lista de la izquierda) a la programación de destino de la copia (la lista de la derecha). No es posible seleccionar el mismo número de programación como programación de origen y de destino de copia.

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de programa (continuación)

2) Edición de programación



La configuración del evento actual se muestra en la lista. Para añadir funciones y eventos adicionales, ajuste los elementos siguientes.

NOTA • Es posible configurar un máximo de 16 programaciones de programa. En una programación es posible registrar un máximo de 20 eventos.

Elemento	Descripción
Hora	Configura el tiempo en el que ejecutar eventos.
Evento (Parámetro)	Configura los eventos que se van a ejecutar.
<div>Potencia</div> <div> <div>ESPERA</div> <div>ENCEND.</div> </div>	Configura los parámetros para el control de la alimentación.
<div>Fuente de entrada</div> <div> <div>COMPUTER IN1</div> <div>COMPUTER IN2</div> <div>LAN</div> <div>USB TYPE A</div> <div>USB TYPE B</div> <div>HDMI 1</div> <div>HDMI 2</div> <div>VIDEO</div> </div>	
<div>Mi Imagen</div> <div> <div>VISUALIZ-APAGADO</div> <div>VISUALIZ-1</div> <div>VISUALIZ-2</div> <div>VISUALIZ-3</div> <div>VISUALIZ-4</div> </div>	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mi Imagen.

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de programa (continuación)

Elemento		Descripción
Mensajería	TEXTO-APAGADO	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mensajero.
	TEXTO-1	
	TEXTO-2	
	TEXTO-3	
	TEXTO-4	
	TEXTO-5	
	TEXTO-6	
	TEXTO-7	
	TEXTO-8	
	TEXTO-9	
	TEXTO-10	
	TEXTO-11	
	TEXTO-12	
Modo Eco	APAGADO	Configura los parámetros de cambio a modo económico.
	ECO-1	
	ECO-2	
	ECO-INTELIGENTEECO	
	AHORRO ENE.	
En blanco	APAGADO	Configura los parámetros de control de activación y desactivación de pantalla En blanco.
	ENCEND.	
Pres. Diapos.	INICIAR	Configura los parámetros de Inicio/Parada para la presentación de diapositivas.
	PARAR	

Haga clic en el botón **[Registro]** para agregar nuevos eventos al programa.
Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar eventos del programa.
Haga clic en el botón **[Eliminar todo]** para borrar todos los eventos registrados en la programación actualmente seleccionada.
Haga clic en el botón **[Volver]** para volver a la pantalla de gestión de programas.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.8 Configuraciones de fecha/hora



Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

Elemento		Descripción
Fecha actual		Configura la fecha actual en formato año/mes/día .
Hora actual		Configura la hora actual en formato hora:minuto:segundo .
Horario de verano		Haga clic en la casilla de verificación [ENCENDIDO] para habilitar el horario de verano y configurar los elementos que siguen.
Inicio		Configura la fecha y hora en las que comienza el horario de verano.
Mes		Configura el mes en el que comienza el horario de verano (1~12).
Semana		Configura la semana del mes en la que comienza el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
Día		Configura el día de la semana en el que comienza el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
Hora	hora	Configura la hora en la que comienza el horario de verano (0~23).
	minuto	Configura el minuto en el que comienza el horario de verano (0~59).
Fin		Configura la fecha y hora en las que termina el horario de verano.
Mes		Configura el mes en el que termina el horario de verano (1~12).
Semana		Configura la semana del mes en la que termina el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
Día		Configura el día de la semana en el que termina el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
Hora	hora	Configura la hora en la que termina el horario de verano (0~23).
	minuto	Configura el minuto en el que termina el horario de verano (0~59).

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Configuraciones de fecha/hora (continuación)

Elemento		Descripción
Diferencia horaria		Configura la diferencia de hora. Ajuste la misma diferencia de hora que configuró en su PC. Si está en duda, consulte a su gerente de IT.
SNTP	Dirección de servidor SNTP	Configura la dirección del servidor SNTP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Ciclo	Configura el intervalo con el que se debe recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP (hora:minuto).

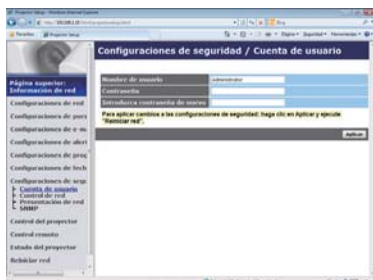
Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Podrá reiniciar la conexión de red con la opción Reiniciar red del menú principal. (📖 65).

- Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
- Para habilitar la función SNTP, debe configurarse la diferencia de hora.
- El proyector recuperará la información de Fecha y Hora del servidor de hora y anulará los ajustes de hora cuando se habilite el SNTP.
- La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.9 Configuraciones de seguridad



Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.

Elemento	Descripción
Cuenta de usuario	Configura el nombre de usuario y la contraseña.
Nombre de usuario	Configura el nombre de usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
Contraseña	Configura la contraseña. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Introduzca contraseña de nuevo	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
Control de red	Configura la Contraseña de autenticación de Puerto de control de red 1 (Puerto:23), Puerto de control de red 2 (Puerto:9715), Puerto PJLink™ (Puerto:4352), Puerto de Mi Imagen (Puerto:9716) y Puerto de Mensajería (Puerto:9719) (46).
Contraseña de autenticación	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
Password di Autenticazione	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
Presentación de Red	Ajuste de una Contraseña de autenticación utilizada en el modo Presentación de red. La función de autenticación se deshabilita cuando no hay una Contraseña de autenticación establecida.
Contraseña de autenticación	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 15 caracteres alfanuméricos.
Password di Autenticazione	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
SNMP	Configura el nombre de la comunidad si se utiliza SNMP.
Nombre de comunidad	Configura el nombre de la comunidad. La longitud del texto puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

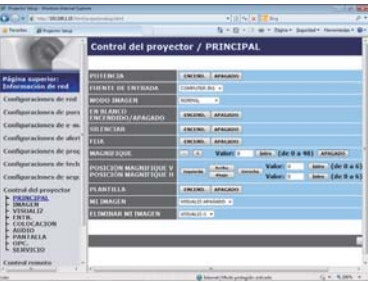
3.1 Control web del proyector - Configuraciones de seguridad (continuación)

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Podrá reiniciar la conexión de red con la opción Reiniciar red del menú principal. (📖 65).

- Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.10 Control del proyector



Las operaciones del proyector podrán efectuarse con los elementos en la pantalla. Las categorías de los elementos se muestran en el menú principal. La mayoría de los elementos tiene un submenú. Vea los detalles en la tabla que sigue.

NOTA • El valor ajustado puede no coincidir con el valor real, si el usuario cambia el valor en forma manual. En ese caso, actualice la página haciendo clic en el botón **[Actualizar]**.

Elemento	
PRINCIPAL	POTENCIA
	FUENTE DE ENTRADA
	MODO IMAGEN
	EN BLANCO ENCENDIDO/APAGADO
	SILENCIAR
	FIJA
	MAGNIFIQUE
	POSICIÓN MAGNIFIQUE V
	POSICIÓN MAGNIFIQUE H
	PLANTILLA
	MI IMAGEN
	ELIMINAR MI IMAGEN

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento	
IMAGEN	BRIGHTNESS
	CONTRAST
	HDCR
	ACCENTUALIZER
	GAMMA
	COLOR TEMP
	COLOR
	TINT
	SHARPNESS
	ACTIVAR IRIS
	MI MEMORIA
VISUALIZ	ASPECTO El parámetro seleccionado no podrá definirse en función de la señal de entrada.
	OVER SCAN
	POSI.V
	POSI.H
	FASE H
	AMPLI H
	EJECUTAR AJUSTE AUTO
ENTR.	PROGRESIVO
	VIDEO N.R.
	ESP. COLOR
	FORMATO VIDEO
	FORMATO HDMI
	RANGO HDMI
	ENTRADA COMPUTER
	BLOQ. IMG.


(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento	
COLOCACION	TRAPEZOIDAL
	EJECUTAR TRAPEZ. AUTO
	KEystone V
	KEystone H
	AJUSTE PERF.
	Posición de esquina
	Distorsión de línea
	LÁMPARA Y FILTRO
	MODO ECO AUTO
	MODO ECO
	MENS.FILTRO
OPTIMIZ. IMAGEN	
INSTALACIÓN	
MODO ESPERA	
<p>NOTA • La función de red no está disponible cuando el MODO ESPERA está definido en AHORRO y el proyector se encuentra en el modo espera. Conecte el proyector a la red tras ajustar MODO ESPERA a NORMAL.</p>	
AUDIO	VOLUMEN
	ALTAVOZ
	FUENTE DE AUDIO
	NIVEL MIC
	VOLUMEN MIC
PANTALLA	IDIOMA
	Haga clic en el botón [Aplicar] para cambiar el idioma de la pantalla Web según el ajuste del idioma seleccionado en el proyector.
	POSICIÓN DE MENÚ V
	POSICIÓN DE MENÚ H
	EN BLANCO
	BLANCO AUTO.
	ARRANQUE
	Bloqueo Pant.
	MENSAJE
	PLANTILLA
	C.C. - MOSTRAR
	C.C. - MODO
	C.C. - CANAL

(continúa en la página siguiente)

3.1 Control web del proyector - Control del proyector (continuación)

Elemento	
OPC.	BUSCA AUTO
	TRAPEZ. AUTO
	ENCEND. DIRECTO
	APAGADO AUTOM.
	MI BOTÓN-1 / 2
	MI FUENTE
	FREC REMOTO
SERVICIO	Abandonar Modo Presentador Fuerza la salida del modo Presentador. Consulte el capítulo 4 para obtener más información sobre el Modo Presentador. ( 77)

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.11 Control remoto



Las funciones del control remoto incluido se asignan a la pantalla Control remoto Web.

No intente controlar el proyector al mismo tiempo con el control remoto del mismo y a través de Control remoto a través de la Web. Eso puede causar algunos errores de funcionamiento del proyector.

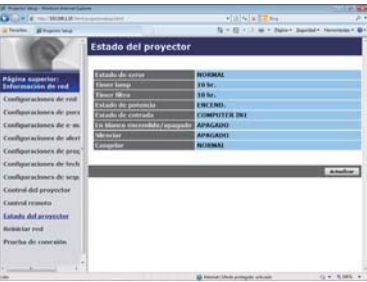
- **⏻ (STANDBY/ON)**
- **COMPUTER IN1**
- **COMPUTER IN2**
- **LAN**
- **USB TYPE A**
- **USB TYPE B**
- **HDMI 1**
- **HDMI 2**
- **VIDEO**
- **EN BLANCO**
- **FIJA**
- **SILENCIAR**
- **▲ / ▼ / ◀ / ▶**
- **INTRO**
- **MENÚ**
- **REPOS**
- **PÁGINA ARRIBA**
- **PÁGINA ABAJO**
- **PRES. DIAPOS.**

NOTE • Una operación puede ejecutarse con un solo clic. Para que la acción se realice de forma continua se deberá hacer clic en el botón de forma repetida.

- Al hacer clic en el botón de forma repetida es posible que determinados comandos no se envíen correctamente. Haga clic en él a intervalos.
- Cuando se presiona el botón **⏻**, aparece una ventana de mensaje para confirmar la operación. Si desea controlar la potencia, presione **[Aceptar]**; en caso contrario, presione **[Cancelar]**.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.12 Estado del proyector

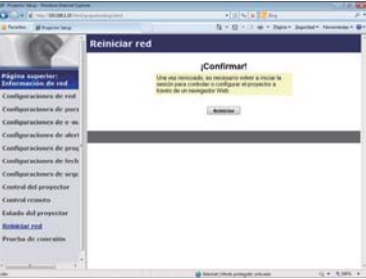


Muestra los parámetros y el estado actual del proyector.

Elemento	Descripción
Estado de error	Muestra el estado de error.
Timer lamp	Muestra el tiempo de utilización de la lámpara.
Timer filtro	Muestra el tiempo de uso del filtro.
Estado de potencia	Muestra el estado de alimentación.
Estado de entrada	Muestra la fuente de señal de entrada.
En blanco encendido/apagado	Muestra el estado (activado/desactivado) de En blanco.
Silenciar	Muestra el estado (activado/desactivado) de Silenciar.
Congelar	Muestra el estado de Fija.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.13 Reiniciar red



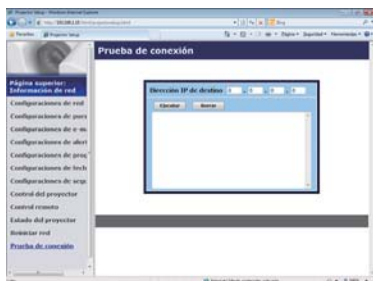
Reinicia la conexión de red del proyector.

Elemento	Descripción
Reiniciar	Reinicia la conexión de red del proyector a fin de activar nuevos ajustes de configuración.

NOTA • El reinicio requiere que usted vuelva a iniciar la sesión, a fin de controlar o configurar posteriormente el proyector mediante un navegador de la Web. Espere 30 segundos o más después de hacer clic en el botón **[Reiniciar]** para iniciar la sesión nuevamente.

3.1 Control web del proyector (continuación)

3.1.14 Prueba de conexión



Comprueba si la red se está conectando a un servidor DNS o SMTP, etc.

Elemento	Descripción
Dirección IP de destino	Haga clic en el botón [Ejecutar] para probar la conexión tras introducir la dirección IP a la que desea conectarse.

Ejemplo de visualización de conexión realizada correctamente :

```
PING 192.168.1.200 (192.168.1.200): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.200: seq=0 ttl=128 time=2.136 ms
64 bytes from 192.168.1.200: seq=1 ttl=128 time=0.524 ms
```

```
--- 192.168.1.200 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.524/1.330/2.136 ms
```

Ejemplo de visualización de conexión fallida :

```
PING 192.168.100.200 (192.168.100.200): 56 data bytes
```

```
Destination host unreachable.
```

NOTA • Confirme la información de la dirección IP de destino con el administrador de red.

- La prueba de conexión podría generar un error, incluso si la conexión se realiza correctamente, cuando los paquetes de comprobación de la conexión se desechan antes de llegar al destino, por motivos de configuración de firewall, filtrado de paquetes u otros motivos.
- El resultado de la prueba de conexión se muestra únicamente en inglés.

3.2 Crestron e-Control®




Aparece en primer lugar la ventana Main que se muestra arriba. No obstante, si ha activado User Password en la ventana Tools (71), se mostrará un diálogo como el mostrado a la derecha solicitándole la introducción de la contraseña; no se permitirá ninguna operación hasta que haya introducido la contraseña. Después de introducir la contraseña predeterminada, el diálogo desaparece y se mostrará la ventana Main. Como se muestra a continuación, puede abrir una ventana haciendo clic en la saliente correspondiente de la parte superior derecha de la ventana.



Pestaña	Descripción
Logout	Cierra la sesión de e-Control®. Esta saliente aparece sólo cuando está activada la User Password de la ventana Tools.
Tools	Abre la ventana Tools (71).
Info	Abre la ventana Info (73).
Contact IT Help	Abre la ventana Help Desk (74).

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

NOTA • Si **Crestron e-Control** de **Configuraciones de red** ( 45) está configurado como Apagado, no se puede usar Crestron e-Control® para controlar el proyector. Active Crestron e-Control y cierre el navegador web. A continuación, reinicie el navegador web e introduzca la dirección IP del proyector.

- Crestron e-Control® sólo admite inglés.
- Si la conexión ha finalizado, aparecerá la pantalla “Loading”. Compruebe la conexión entre el proyector y el ordenador. A continuación, vuelva atrás o actualice la página Web.
- El control desde Crestron e-Control® solo se permite a través de la LAN alámbrica.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.1 Ventana Main



Puede utilizar los controles básicos del proyector desde esta pantalla.

NOTA • Si el proyector está en modo espera, solo puede utilizarse el botón **[Power]**.

1 Haga clic en un botón y actúe como se indica.

Botón	Descripción
Power	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
Vol - / Vol +	Ajusta la configuración de volumen.
Mute	Activa y desactiva silenciamiento.

2 Sources List

Puede hacer clic en un botón para cambiar el canal de entrada. El cursor se desplazará en función del puerto de entrada seleccionado actualmente.

Botón	Descripción
Computer in1	Configura el puerto para COMPUTER IN1 .
Computer in2	Configura el puerto para COMPUTER IN2 .
LAN	Configura el puerto para LAN .
USB Type A	Configura el puerto para USB TYPE A .
USB Type B	Configura el puerto para USB TYPE B .
HDMI 1	Configura el puerto para HDMI 1 .
HDMI 2	Configura el puerto para HDMI 2 .
Video	Configura el puerto para VIDEO .

3.2 Crestron e-Control® - Ventana Main (continuación)

3 Haga clic en un botón y actúe como se indica. Para mostrar los botones ocultos, haga clic en los iconos ◀ / ▶ de los extremos izquierdo y derecho.

Botón	Descripción
Freeze	Activa y desactiva Fija.
Contrast	Ajusta la configuración de contraste.
Brightness	Ajusta la configuración de brillo.
Color	Ajusta la configuración de color.
Sharpness	Ajusta la configuración de nitidez.
Magnify	Controla el ajuste de ampliación usando los botones [+] / [-]. Use los botones [▲] [▼] [◀] [▶] para desplazarse al área que desea ampliar.
Auto	Ejecuta el ajuste automático.
Blank	Activa y desactiva la pantalla En blanco.

4 Haga clic en el botón y actúe de la misma forma que con el control remoto.

Botón	Descripción
Menu	Se le asigna la misma función que el botón MENU .
Enter	Se le asigna la misma función que el botón ENTER .
Reset	Se le asigna la misma función que el botón RESET .
▲	Se le asigna la misma función que el botón ▲.
▼	Se le asigna la misma función que el botón ▼.
◀	Se le asigna la misma función que el botón ◀.
▶	Se le asigna la misma función que el botón ▶.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.2 Ventana Tools

Configure los parámetros entre el proyector y el sistema de control Crestron®. Haga clic en el botón **[Exit]** para volver a la ventana Main.

NOTA • Si se usan caracteres de doble byte, el texto o cifras introducidos no pueden establecerse correctamente.
• Ninguno de los elementos de esta ventana puede quedar vacío.

1 Crestron Control

Configure los parámetros de los dispositivos del sistema de control Crestron®.

Elemento	Descripción
IP Address	Configure la dirección IP del sistema de control.
IP ID	Configure el IP ID del sistema de control.
Port	Especifique el número de puerto utilizado por el sistema de control para la comunicación.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

2 Projector

Configura los parámetros de red del proyector.

Elemento	Descripción
Projector Name	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.
Location	Configura el nombre de ubicación del proyector. Puede especificar un nombre de Location de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
Assigned To:	Configura el nombre de usuario del proyector. Puede especificar un nombre de usuario de hasta 32 caracteres alfanuméricos.

Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: `!"#$%&'()*+,-./:;<=>@[\] ^ _ { | } ~`
Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® - Ventana Tools (continuación)

2 Projector (continuación)

Configura los parámetros de red del proyector.

Elemento	Descripción
DHCP	Habilita el DHCP.
IP Address	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Subnet Mask	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Default Gateway	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
DNS Server	Configura la dirección del servidor DNS cuando DHCP se encuentre desactivado.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

3 User Password

Configura la User Password. Para pedir la introducción de la User Password antes de abrir e-Control®, seleccione la casilla de comprobación.

Elemento	Descripción
New Password	Configura la contraseña. Puede especificar una contraseña de hasta 26 caracteres alfanuméricos. Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
Confirm	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación. Si la contraseña es incorrecta, aparece un mensaje de error.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

4 Admin Password

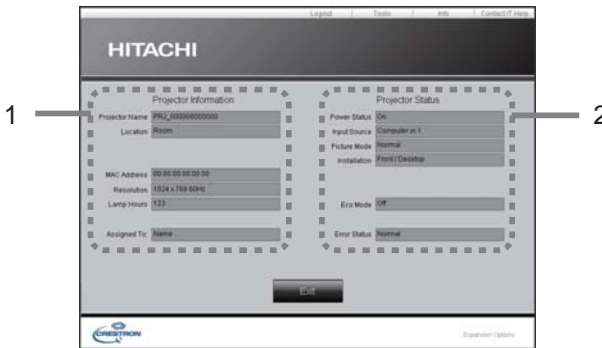
Configura la Admin Password. Para pedir la introducción de la Admin Password antes de mostrar la ventana Tools, seleccione la casilla de comprobación.

Elemento	Descripción
New Password	Configura la contraseña. Puede especificar una contraseña de hasta 26 caracteres alfanuméricos. Los símbolos que puede utilizar son el espacio y los siguientes: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
Confirm	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación. Si la contraseña es incorrecta, aparece un mensaje de error.

Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Send]**.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.3 Ventana Info



Muestra los parámetros y el estado actual del proyector.
Haga clic en el botón **[Exit]** para volver a la ventana Main.

1 Projector Information

Elemento	Descripción
Projector Name	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
Location	Muestra el nombre de ubicación del proyector.
MAC Address	Muestra la dirección MAC de la LAN alámbrica del proyector.
Resolution	Muestra la resolución y la frecuencia vertical de la entrada de señal seleccionada en el proyector.
Lamp Hours	Muestra el tiempo de utilización de la lámpara.
Assigned To:	Muestra el nombre de usuario del proyector.

2 Projector Status

Elemento	Descripción
Power Status	Muestra el estado de alimentación.
Input Source	Muestra la fuente de señal de entrada.
Picture Mode	Muestra la configuración del modo de imagen.
Installation	Muestra la configuración de instalación.
Eco Mode	Muestra la configuración del modo eco.
Error Status	Muestra el estado de error.


NOTA • El Projector Name, la Location y el nombre de usuario de Assigned To: pueden aparecer truncados si son demasiado largos.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.4 Ventana Help Desk



Envía/recibe mensajes a/del administrador para Crestron RoomView® Express y Fusion RV®.

Botón	Descripción
Send	Envía un mensaje.
	Comprueba el mensaje recibido.

3.2 Crestron e-Control® (continuación)

3.2.5 Alerta de emergencia



Cuando el administrador de Crestron RoomView® Express y Fusion RV® envía un mensaje de alerta, se mostrará en la pantalla.

Puede responder al mensaje de alerta a través de un formato de chat. Introduzca un mensaje en el recuadro bajo el mensaje de alerta y haga clic en el botón **[Send]**.

NOTA • Para más información sobre la alerta de emergencia, consulte el manual de Crestron RoomView® Express o Fusion RV®.

• El mensaje de alerta de Crestron RoomView® y Fusion RV® se muestra en la pantalla del proyector de modo similar al texto en tiempo real de la función Mensajero. (📖 82) Si se está mostrando en la pantalla otro texto en tiempo real, será sobrescrito por el mensaje de alerta. No obstante, si la prioridad del texto en tiempo real se considera alta, el mensaje de alerta no aparecerá en la pantalla. Para más información, consulte el manual para la aplicación del Mensajero.

4. Presentación de Red

4.1 Esquema

El proyector puede mostrar o reproducir las imágenes de pantalla del ordenador y los datos de audio que se transmiten a través de la red. Esta función de Presentación de Red le ayuda a realizar sus presentaciones y celebrar conferencias sin problemas.



Para usar la Presentación de Red, se necesita “LiveViewer”, una aplicación exclusiva. Está disponible en el CD del paquete combinado de aplicaciones para su instalación.

Para más información sobre la Presentación de Red e instrucciones de instalación de “LiveViewer”, consulte el manual de “LiveViewer”.

NOTA • El uso de la función "LiveViewer" depende del modelo de ordenador que está utilizando. Si desea utilizar el último "LiveViewer", consulte el elemento del grupo adecuado en el Manual de usuario de "LiveViewer". Este modelo estará en el grupo de H.

- Si es usuario de Mac, descargue el software del sitio web. Consulte 2.5. Aplicaciones.

4.2 Modo de visualización

LiveViewer cuenta con dos modos de visualización, modo PC Único y modo PC Múltiple.

4.2.1 Modo PC Único

El modo PC Único puede mostrar imágenes a pantalla completa desde un ordenador en el proyector/conmutador a través de una conexión LAN inalámbrica o una conexión LAN alámbrica.

■ Modo Presentador

En el modo PC Único, el proyector puede estar ocupado con un ordenador y bloquear el acceso desde cualquier otro ordenador (si se activa Modo Presentador en LiveViewer). Al hacer su presentación no tendrá que preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otro ordenador. El Modo Presentador puede activarse en el menú de opciones de LiveViewer.

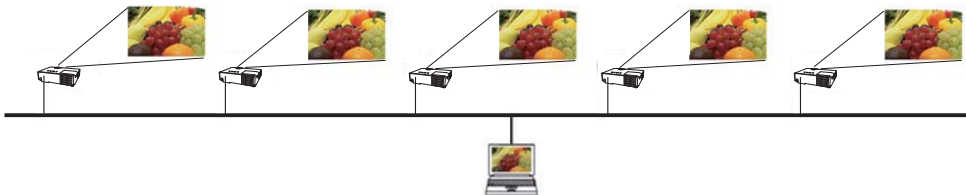
4.2.2 Modo PC Múltiple

El proyector puede mostrar imágenes de hasta cuatro ordenadores conectados al mismo tiempo.



4.3 Modo Proyector Múltiple

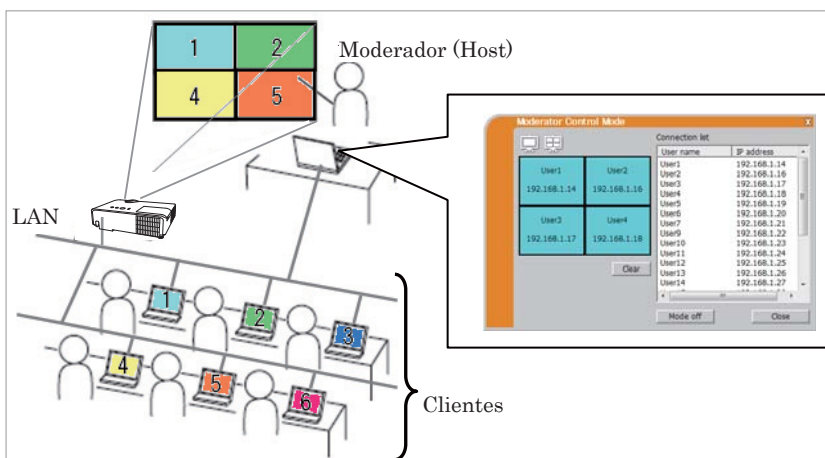
En el modo Proyector Múltiple/Multipantalla, es posible conectar hasta 12 proyectores o conmutadores al ordenador a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica al mismo tiempo.



Esta función está destinada exclusivamente a usuarios de Windows.

4.4 Modo Control de Moderador

Un ordenador puede asignarse como Moderador (Host) para controlar los demás ordenadores (Clientes) o conmutadores conectados con el proyector a través de una conexión LAN inalámbrica o alámbrica. Dado que los clientes no pueden controlar LiveViewer y el proyector, el Host puede continuar con la programación según lo previsto correctamente y con seguridad.



Esta función está destinada exclusivamente a usuarios de Windows.

4.5 Número de puerto

A continuación se muestran los números de puerto utilizados para LiveViewer.

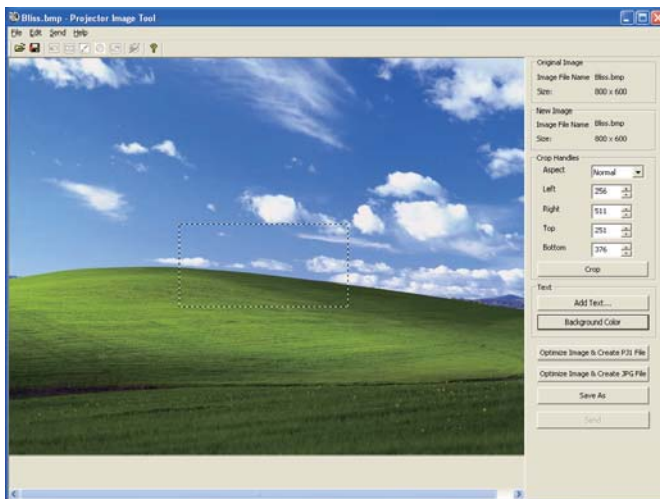
N.º de puerto	Protocolo
5500	TCP
5900	TCP
9720	TCP

NOTA

- Cuando otra aplicación utiliza los puertos indicados anteriormente, LiveViewer y Projector Quick Connection podrían no funcionar.

5. Función Mi Imagen

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red. Es posible asignar un máximo de 4 archivos de imagen.



La transmisión MI IMAGEN requiere una aplicación exclusiva para su Ordenador. Use la aplicación para transferir los datos de imagen.

Para información sobre los ajustes y operaciones necesarios para el ordenador y el proyector, consulte el manual de la aplicación.

Para visualizar la imagen transferida, seleccione el elemento MI IMAGEN en el menú RED. Para obtener más información, vea la descripción del elemento MI IMAGEN en el menú RED.

NOTA • Utilizando MY BUTTON que registró MI IMAGEN se puede visualizar la imagen transferida. (📖 Menú OPC. en la Guía de funcionamiento)

- El archivo de imagen puede visualizarse también utilizando la función de programación desde el navegador de la Web. (📖 94)
- Si visualiza los datos de MI IMAGEN en la pantalla mientras utiliza la función de Visualización USB, la aplicación para la pantalla USB se cerrará. Para reiniciar la aplicación, salga de la función MI IMAGEN; el software del proyector, LiveViewerLiteForUSB.exe, volverá a funcionar. (📖 Visualización USB en la Guía de funcionamiento)
- Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no ser capaz de procesar los datos correctamente.

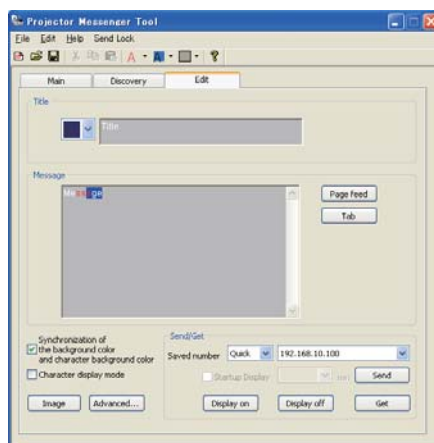
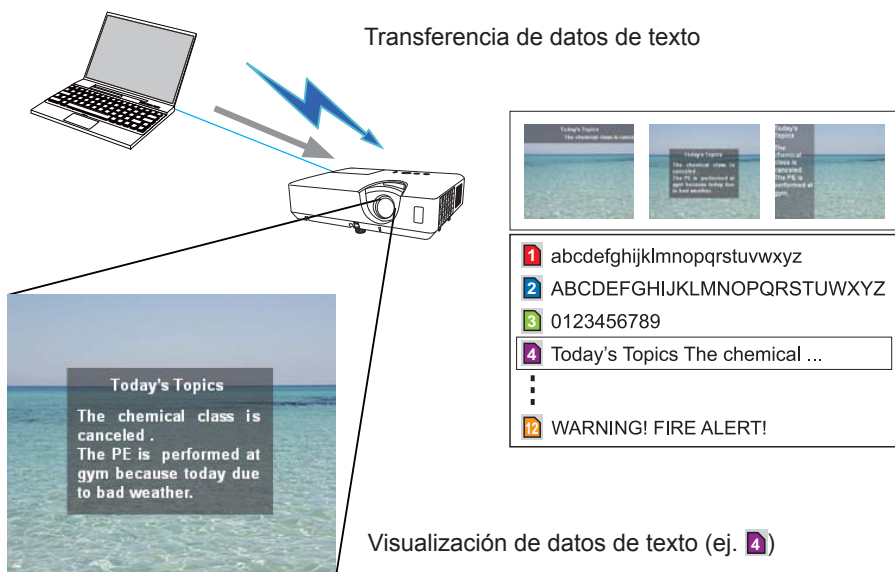
6. Función de Mensajero

6.1 Esquema

El proyector puede mostrar los datos de texto transmitidos a través de la red en la pantalla y reproducir datos de audio en el proyector.

Los datos de texto podrán mostrarse en la pantalla de dos formas. Una consiste en mostrar el texto transferido desde el ordenador en tiempo real, mientras que la otra consiste en elegir los datos de texto almacenados en el proyector y mostrarlos.

Es posible almacenar hasta 12 fragmentos de datos de texto.



La función de Mensajero requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Para editar, transferir, y visualizar datos de texto, utilice la aplicación.

Para información sobre los ajustes y operaciones necesarios para el ordenador y el proyector, consulte el manual de la aplicación.

6.2 Idiomas admitidos

A continuación se muestran los idiomas que puede mostrar la función Mensajería.

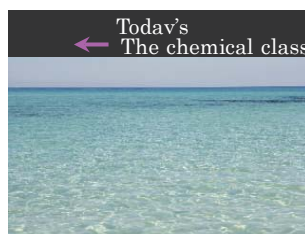
Inglés, francés, alemán, español, italiano, noruego, neerlandés, portugués (Portugal), sueco, finlandés, danés, portugués (Brasil), indonesio, lituano, estonio, letón, polaco, checo, húngaro, esloveno, croata, ruso, turco, griego, japonés, chino simplificado, chino tradicional, coreano, vietnamita

6.3 Estilo de visualización

Existen cuatro tipos de estilo de visualización de mensajes. A continuación se muestra la descripción de cada uno de los estilos.

1) Desplazamiento (Scroll)

El mensaje se desplaza hacia la izquierda en el área de visualización de mensajes.



2) Cuadro (Box)

El mensaje se desplaza hacia arriba en el área de visualización de mensajes cuadrada.



3) Emergente (Pop on)

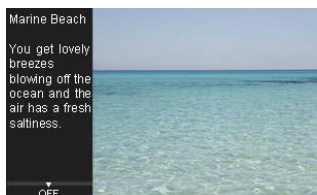
El mensaje se muestra en visualización completa en el área de visualización de mensajes cuadrada.



4) Lateral de la imagen (Picture Side)

El mensaje se muestra en el área de visualización de mensajes, a la derecha o a la izquierda.

Este estilo está disponible únicamente con proyectores modelo WXGA y WUXGA.



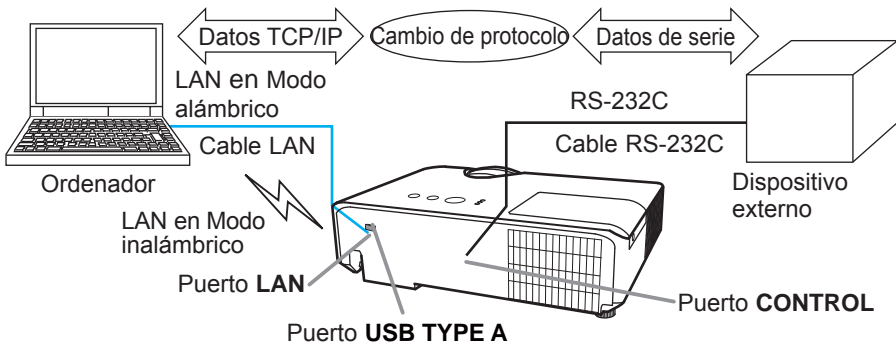
NOTA • • Utilizando **MY BUTTON** que registró MENSAJERO se puede activar/desactivar la visualización de texto del mensajero. (📖(Menú OPC. en la Guía de funcionamiento)

- El archivo de texto puede visualizarse también utilizando la función de programación a través del navegador de la Web. (📖 94)
- Si los datos se transmiten por LAN inalámbrica y alámbrica a la vez, el proyector podría no procesar los datos correctamente.

7. Función Puente de red

Este proyector está equipado con la función **PUENTE DE RED**, para realizar la conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz serie.

Al utilizar la función **PUENTE DE RED**, un ordenador conectado al proyector a través de la LAN en Modo inalámbrico o Modo alámbrico podrá controlar un dispositivo externo a través de comunicaciones RS-232C utilizando el proyector como terminal de red.



7.1 Conectar dispositivos

- 1) Conecte el puerto **LAN** del proyector al puerto LAN del ordenador con un cable LAN o conecte el adaptador USB inalámbrico al puerto **USB TYPE A**.
- 2) Conecte el puerto **CONTROL** del proyector y el puerto RS-232C del dispositivo con un cable RS-232C, para comunicación RS-232C.

NOTA • Antes de conectar los dispositivos, lea los manuales de los mismos para garantizar la conexión.

Para la conexión RS-232C, compruebe las especificaciones de cada puerto y utilice el cable adecuado. (📖 Connection to the ports en la Guía de funcionamiento - Technical)

7.4 Método de transmisión

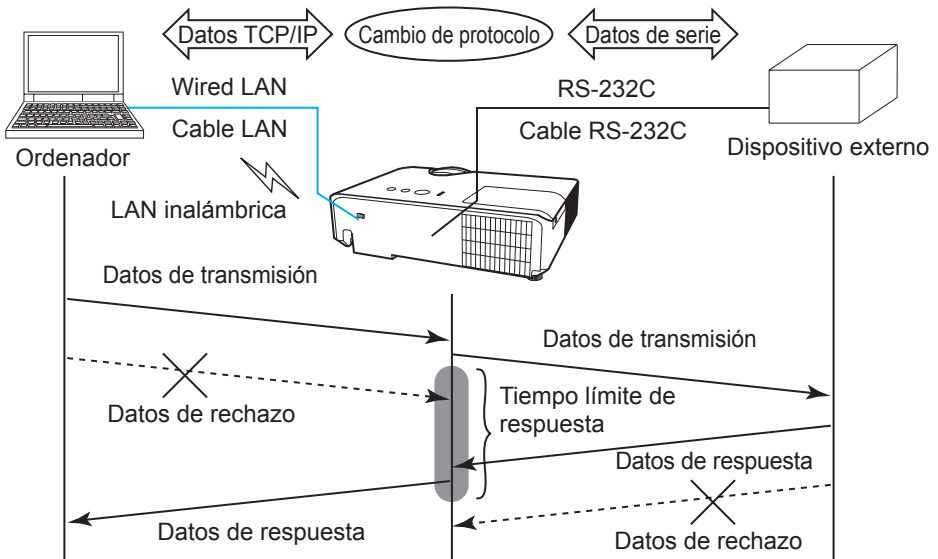
El método de transmisión puede seleccionarse en los menús, sólo cuando se selecciona el PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN.

(Menú OPC. > SERVICIO > COMUNICACIÓN en la Guía de funcionamiento)
DÚPLEX MEDIO ↔ DÚPLEX COMPLETO

7.4.1 DÚPLEX MEDIO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos. El método no permite que el proyector reciba los datos del ordenador mientras espera datos de respuesta de un dispositivo externo. Una vez que el proyector reciba los datos de respuesta de un dispositivo externo o cuando el tiempo límite de respuesta haya pasado, el proyecto puede recibir los datos del ordenador. Eso significa que el proyector controla la transmisión y recepción de los datos para sincronizar la comunicación.

Para utilizar el método DÚPLEX MEDIO, configure el TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA siguiendo las instrucciones de abajo.



Mediante el menú TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA, ajuste el tiempo de espera de datos de respuesta desde un dispositivo externo. (Menú OPC. > SERVICIO > COMUNICACIÓN en la Guía de funcionamiento)

APAGADO ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ APAGADO)

7.4 Método de transmisión (continuación)

NOTA • Con el método DÚPLEX MEDIO, el proyector puede enviar un máximo de 254 bytes a una vez.

- Si no es necesario supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo y el TEIMPO LÍMITE DE RESPUESTA está ajustado en APAGADO, el proyecto puede recibir los datos desde el ordenador y enviarlos a un dispositivo externo continuamente.

La opción APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.

7.4.2 DÚPLEX COMPLETO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos al mismo tiempo, sin supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo.

Con este método, el ordenador y un dispositivo externo enviarán los datos sin sincronización. Si es necesario sincronizarlos, configure el ordenador para realizar la sincronización.

NOTA • Cuando el ordenador controla la sincronización de recepciones y transmisiones, el dispositivo externo podría no controlarse correctamente en función del estado del procesamiento de datos del proyector.

8. Otras funciones

8.1 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando detecte alguna condición que requiera mantenimiento, o detecte un error.

NOTE

- Pueden especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.
- El proyector puede no lograr enviar un correo electrónico si se queda repentinamente sin alimentación.
- Esta función no está disponible si usa un servidor de correo que requiere autenticación para el envío de correo electrónico.
- Los correos podrían no enviarse correctamente, según el entorno de correo que esté utilizando.

Las alertas disponibles como alertas de correo electrónico son las siguientes.

Elemento	Descripción
Error de la cubierta	La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.
Error del ventilador	El ventilador de enfriamiento no está funcionando.
Error de la lámpara	La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error de temperatura	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error del flujo de aire	La temperatura interna está elevándose.
Error de frío	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya enfriado demasiado.
Error del filtro	Fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Otro error	Errores que no son los anteriores. Si se muestra este error, póngase en contacto con su distribuidor.
Error al ejecutar el programa	No se pudieron ejecutar los eventos programados.
Alarma de Timer lamp	Timer lamp ha superado el límite de alarma especificado.
Alarma de Timer filtro	Timer filtro ha superado el límite de alarma especificado.
Alarma de Detector traslado	Alarma de Detector traslado

(continúa en la página siguiente)

NOTA • El momento de recepción del correo electrónico de Error del filtro depende del ajuste de MENS.FILTRO del elemento LÁMPARA Y FILTRO del menú COLOCACION, el cual determina el periodo durante el que se muestra en la pantalla del proyector el mensaje del filtro. Se enviará un mensaje de correo electrónico cuando el filtro supere el límite de uso establecido. No se enviará correo electrónico de notificación si MENS. FILTRO se ajusta en APAGADO. (📖 Menú COLOCACION en la Guía de funcionamiento)

- **Alarma de Timer lamp** es un umbral para la notificación por correo electrónico del tiempo de la lámpara. Cuando el tiempo establecido supere el límite configurado en Control web del proyector, se enviará un correo electrónico.

- **Alarma de Timer filtro** es un umbral para la notificación por correo electrónico del tiempo del filtro. Cuando el tiempo establecido supere el límite configurado en Control web del proyector, se enviará un correo electrónico.

Para utilizar la función de alerta de correo electrónico del proyector, configure los elementos que siguen mediante un navegador de la Web.

Ajustes de correo (📖 48)

- 1) Seleccione **[Configuraciones de e-mail]** en el menú principal de Control web del proyector.
 - 2) Configure los elementos de la página Configuraciones de e-mail. Consulte el punto 3.1.5 Configuraciones de e-mail (📖 48) para obtener más información.
 - 3) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.
 - 4) Haga clic en el botón **[Enviar e-mail de prueba]** para confirmar que los ajustes de correo electrónico sean correctos.
- El correo que sigue se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto	:Test Mail	<Nombre del proyector>
Texto	:Send Test Mail	
	Date	<Fecha de prueba>
	Time	<Hora de prueba>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

Configuraciones de alertas (📖 49)

- 1) Seleccione **[Configuraciones de alertas]** en el menú principal de Control web del proyector.
- 2) Seleccione y configure cada elemento de alerta. Consulte el artículo 3.1.6 Configuraciones de alertas (📖 49) para más información.
- 3) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería y advertencia tienen el formato siguiente:

Línea de asunto	: <Mail title>	<Nombre del proyector>
Texto	: <Mail text>	
	Date	<Fecha de avería/advertencia>
	Time	<Hora de avería/advertencia>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

8.2 Administración del proyector mediante SNMP

El SNMP (Simple Network Management Protocol) permite administrar la información del proyector sobre estados de avería o de advertencia, desde la computadora que está en la red. En la computadora se deberá disponer del software de administración SNMP para utilizar esta función.

NOTA • Se recomienda que las funciones SNMP sean ejecutadas por un administrador de red.
• El software de administración SNMP debe estar instalado en la computadora para monitorear el proyector a través del SNMP.

MIB estándar (MIB-2)

Podrá consultar los siguientes elementos definidos en el grupo del sistema de MIB estándar (MIB-2).


Elemento	Descripción
sysName	Se define el nombre del proyector.
sysLocation	Información sobre su ubicación. Presenta la cadena de caracteres definida en sysLocation (SNMP) en Control web del proyector - [Configuraciones de red] - [Configuración común].
sysContact	Información de contacto del administrador. Presenta la cadena de caracteres definida en sysContact (SNMP) en Control web del proyector - [Configuraciones de red] - [Configuración común].


MIB mejorado

Podrá obtener información de configuración utilizando MIB mejorado para proyectores. MIB mejorado para proyectores puede descargarse desde la página [Configuraciones de puerto] de Control web del proyector.

Captura

Cuando se produce un error o una advertencia en el proyector puede enviarse una notificación a la dirección especificada.

Además de la alerta de correo electrónico mostrada en 8.1 Alertas por correo electrónico ( 89), es posible enviar la siguiente notificación.

Elemento	Descripción
Inicio frío	Cuando se conecte el proyector a la alimentación, funciona de la siguiente manera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en NORMAL, el proyector cambia de desactivado a modo espera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en AHORRO, el proyector cambia de modo espera a activado (la lámpara se enciende). ( Menú COLOCACION en la Guía de funcionamiento)
Fallo de autenticación	Se detecta acceso a SNMP desde una comunidad SNMP inválida.

Configure las siguientes funciones a través del navegador de la Web si desea gestionar el proyector mediante SNMP.

Configuraciones de puerto (📖 46)

- 1) Seleccione **[Configuraciones de puerto]** en el menú principal de Control web del proyector.
- 2) Haga clic en **[Descargar archivo MIB]** para descargar un archivo MIB.
- 3) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto SNMP**. Configure la dirección IP a la que enviar la trampa SNMP cuando se produzca una avería/advertencia.

Configuraciones de seguridad (📖 57)

- 1) Seleccione **[Configuraciones de seguridad]** en el menú principal de Control web del proyector.
- 2) Haga clic en **[SNMP]** y configure el nombre de la comunidad en la pantalla que se visualiza.

Configuraciones de alertas (📖 49)

Configure los ajustes para la transmisión de trampa de averías/advertencias.

- 1) Seleccione **[Configuraciones de alertas]** en el menú principal de Control web del proyector.
- 2) Seleccione el elemento de avería/advertencia que desea configurar.
- 3) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para enviar la trampa SNMP para averías/advertencias. Quite la marca de la casilla de verificación **[Encendido]** si no necesita la transmisión de la trampa de SNMP.
- 4) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.



NOTA • Registre el archivo MIB descargado en el programa de gestión de SNMP que desea utilizar.

• Asegúrese de ejecutar Reiniciar red al modificar la configuración de **[Configuraciones de puerto]** o **[Configuraciones de seguridad]**.

8.3 Programación de eventos

La función de programación permite configurar eventos programados, incluidos el encendido y apagado del equipo. Esto lo convierte en un proyector “autoadministrado”.

Antes de configurar el programa, tenga en cuenta lo siguiente.

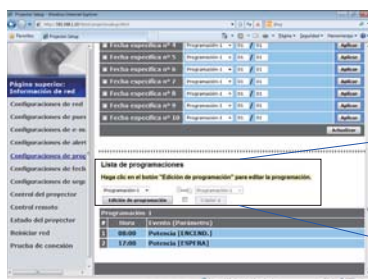
- NOTA • El programa también puede configurarse en el menú OPC. - PROGRAMA del proyector ( Consulte la Guía de funcionamiento – OPC.).
- Es posible configurar un máximo de 16 programaciones de programa. En una programación es posible registrar un máximo de 20 eventos.
 - Con la configuración predeterminada de fábrica no se registran eventos de la programación 1 a la 16. Al utilizar la función Programa por primera vez, la programación deberá configurarse por adelantado.
 - La prioridad para los eventos programados es como sigue: 1) fecha específica 2) semanales.
 - Se dispone de hasta 10 fechas específicas para eventos programados.
- Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, se dará prioridad a los que tengan números menores; por ejemplo, “Fecha específica nº 1” tiene prioridad sobre “Fecha específica nº 2”, etc.
- El evento de encendido de alimentación tiene la prioridad más baja entre todos los eventos que están definidos al mismo tiempo.
 - Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. ( 55)
 - Después de haber movido el proyector, verifique los ajustes de fecha y hora antes de configurar las programaciones.
 - La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.
 - Algunos errores del proyector (como error de temperatura y error de lámpara) impiden que el proyector ejecute correctamente las funciones y los eventos programados.
 - Los eventos de “**Mi Imagen**” y “**Mensajería**” no se ejecutarán correctamente, y se producirá un estado de “error de ejecución del programa” si la lámpara no se enciende y/o los datos que deben mostrarse no están almacenados en el proyector en el momento de ejecución del evento programado.
 - Los eventos de “**Fuente de entrada**” y “**Mi Imagen**” no se ejecutarán si la función de seguridad está activada y limita el funcionamiento del proyector.
 - Si no se introduce un dispositivo de memoria USB en el proyector o no existen datos de imagen para su visualización a la hora del evento programada, se produce un error de ejecución del programa contra el evento de presentación de diapositivas programado.
 - Cuando inicia la presentación de diapositivas, la fuente de entrada se cambiará automáticamente al puerto **USB TYPE A**.
 - Los archivos de imagen almacenados en el directorio raíz del dispositivo de memoria USB se visualizarán para la presentación de diapositivas programada.

El procedimiento de configuración del programa en Control web del proyector se describe en las siguientes páginas.

Para poder usar la función de programa es necesario configurar la programación. En la programación podrán registrarse diversos eventos, como por ejemplo encendido y apagado, cambio de fuente de entrada, así como la hora de ejecución de dichos eventos. Con la configuración predeterminada de fábrica no se registran eventos de la programación 1 a la 16. Ajuste la programación siguiendo los pasos indicados a continuación.

Si la programación ya ha sido definida, avance hasta el paso 6).

1) Seleccione **[Configuraciones de programa]** en el menú principal de Control web del proyector.

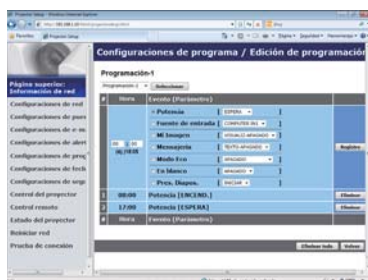


Program List

Click "Program Edit" button to edit the program.



2) Seleccione el número de programación en la lista desplegable situada bajo la lista de programaciones, y haga clic en el botón **[Edición de programación]** para mostrar la siguiente pantalla de edición de programación. A continuación se muestra la pantalla de edición de la Programación 1.



3) Tras ajustar la hora, los eventos y los parámetros, haga clic en **[Registro]** para añadir el nuevo evento.

Haga clic en el botón **[Eliminar]** si desea eliminar un evento.

Haga clic en el botón **[Eliminar todo]** si desea eliminar todos los eventos registrados en la programación actualmente seleccionada.

4) Si desea editar la programación con otro número de forma continua, seleccione la programación que desee editar en la lista desplegable y haga clic en el botón **[Seleccionar]** para mostrar la pantalla de edición de la programación seleccionada.

5) Haga clic en el botón **[Volver]** para volver a la pantalla de gestión de programa tras terminar de configurar la programación.

El procedimiento de asignación de la programación configurada de los pasos 1) al 5) en el programa se describe a continuación.

6) Active la casilla de selección del programa que desee ejecutar (p. ej., la casilla correspondiente a “Lunes”, cuando va a ejecutarse los lunes) en la pantalla de gestión de programas.

7) Seleccione en la lista desplegable la programación que desee ejecutar. Podrá confirmar la información de evento registrada en cada programación en la lista de programaciones mostrada en la parte inferior de la pantalla.
Al ajustar la fecha específica N.º 1 a 10, introduzca la fecha (mes/día).


8) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar la configuración del programa en el proyector.

Repita de los pasos 6) al 8) para configurar el programa que desee ejecutar.

Las configuraciones de programa habrán finalizado.

Por último, asegúrese de que la hora definida en el proyector sea la correcta.

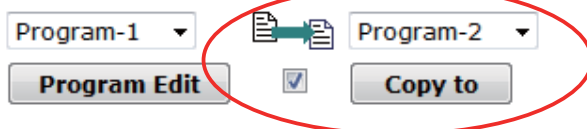
■Cómo copiar la programación

Al copiar la programación actualmente seleccionada a otra programación, haga clic en la casilla de selección situada bajo el icono []. Haga clic en el botón **[Copiar a]** tras seleccionar la programación que desea copiar en la lista desplegable.

No podrá especificarse como destino de la copia la misma programación que ya tiene seleccionada.

Program List

Click "Program Edit" button to edit the program.



8.4 Control por comandos a través de la red

Usted puede configurar y controlar el proyector a través de la red, utilizando comandos de RS-232C.

Puerto de comunicación

Están asignados para el control por comandos los dos puertos siguientes.

TCP #23 (**Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)**)

TCP #9715 (**Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715)**)

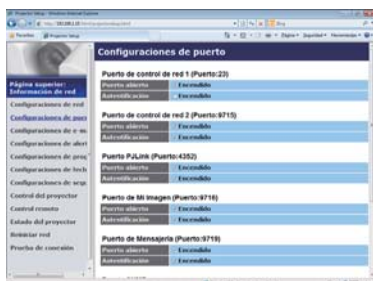
NOTA • El control de comandos solamente estará disponible a través del puerto especificado arriba.

Ajustes de control por comandos (📖 46)

Cuando utilice el control por comandos, configure los elementos que siguen desde un navegador de la Web.


Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10**:

- 1) Introduzca “**http://192.168.1.10/**” en la barra de direcciones del navegador web y seleccione Control web del proyector en la ventana de selección.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
- 3) Haga clic en **[Configuraciones de puerto]**, en el menú principal.



- 4) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)** y usar el TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
- 5) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para abrir el **Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715)** y usar el TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
- 6) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

8.4 Control por comandos a través de la red (continuación)


Cuando se habilita el ajuste de autenticación, se requieren los ajustes siguientes.
( 57)

- 7) Haga clic en **[Configuraciones de seguridad]** , en el menú principal.
- 8) Haga clic en **[Control de red]** e ingrese la contraseña de autenticación deseada.

* Vea la NOTA.

- 9) Haga clic en el botón **[Aplicar]** para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autenticación será la misma que para **Puerto de control de red 1 (Puerto: 23)**, **Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715)**, **Puerto PJLink™ (Puerto: 4352)**, **Puerto de Mi Imagen (Puerto: 9716)** y **Puerto de Mensajería (Puerto:9719)**.

• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Podrá reiniciar la conexión de red con la opción Reiniciar red del menú principal. ( 65).

8.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de comandos

Los formatos de comandos difieren entre los diferentes puertos de comunicación.

● TCP #23

Usted puede utilizar los comandos de RS-232C sin ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el de los comandos de RS-232C.

( **RS-232C Communication** en la **Guía de funcionamiento - Technical**)

Sin embargo, en caso de falla de autenticación cuando ésta está habilitada, se devolverá la respuesta que sigue.

<Respuesta en caso de un error de autenticación>

Respuesta	Código de error	
0x1F	0x04	0x00

● TCP #9715

Formato de datos de envío

El formato que sigue se agrega al encabezamiento (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte) e ID de conexión (1 byte) de los comandos de RS-232C.

Encabezamiento	Longitud de datos	Comando de RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Encabezamiento	→	0x02, fijo
Longitud de datos	→	Longitud de bytes de los comandos de RS-232C (0x0D, fija)
Comando de RS-232C	→	Comandos de RS-232C que comienzan con 0xBE 0xEF (13 bytes)
Suma de verificación	→	Este es el valor que se debe hacer cero al sumar los 8 bits inferiores desde el encabezamiento hasta la suma de verificación.
ID de conexión	→	Valor aleatorio desde 0 hasta 255 (este valor se adjunta a los datos de respuesta)

8.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de datos de respuesta

La ID de conexión (este dato es igual al dato de la ID de conexión en el formato de datos de envío) se adjunta a los datos de respuesta de los comandos de RS-232C.

<Respuesta ACK> (reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta NAK> (no reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta de datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autenticación>

Respuesta	Código de error de autenticación		ID de conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte

8.4 Control por comandos a través de la red (continuación)

Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente si no hay comunicación durante 30 segundos a partir de haberse establecido.

Autenticación

Cuando se habilita la autenticación, el proyector no acepta comandos si la autenticación no es exitosa. El proyector utiliza una autenticación del tipo de respuesta a la pregunta de comprobación (challenge response) con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).

Cuando el proyector está utilizando una LAN, retornarán 8 bytes aleatorios si la autenticación está habilitada. Enlace estos 8 bytes recibidos y la Contraseña de autenticación, compendie estos datos con el algoritmo MD5, y agregue esto delante de los comandos a enviar.

La que sigue es una muestra del caso en que la Contraseña de autenticación es "password" y los 8 bytes aleatorios son "a572f60c".

- 1) Conecte el proyector.
- 2) Reciba los 8 bytes aleatorios "a572f60c" desde el proyector.
- 3) Enlace los 8 bytes aleatorios "a572f60c" y la Contraseña de autenticación "password", con lo que se forma "a572f60cpassword".
- 4) Compendie este enlace "a572f60cpassword" con el algoritmo MD5.
El resultado será "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Agregue "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" delante de los comandos, y envíe los datos.
Envíe "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+comando.
- 6) Cuando los datos enviados son correctos, se ejecutará el comando y se regresarán los datos de respuesta. En caso contrario, se regresará un error de autenticación.

NOTA • En lo referente a la transmisión del segundo comando y los subsiguientes, los datos de autenticación pueden omitirse si la conexión es la misma.

8.5 Crestron Connected™

Crestron Connected™ es un programa de gestión de recursos multiusuario proporcionado por Crestron Electronics, Inc. Es una aplicación para gestionar y controlar el proyector y otros dispositivos AV colectivamente.

Para más información sobre Crestron Connected™, consulte la página web de Crestron®.

URL: <http://www.crestron.com>


Pueden usarse las siguientes interfaces de comunicación para gestionar la instalación completa.

- 1) Crestron Fusion RV®/RoomView® Express/Crestron RoomView® Server Edition
Fusion RV®, RoomView® Express y RoomView® Server Edition son software proporcionado por Crestron Electronics, Inc. Se usan para gestionar todos los dispositivos AV y también permiten la comunicación con el servicio de atención y el envío de mensajes de alerta.

Para más información sobre el software, consulte la página web siguiente.

URL: <http://www.crestron.com/getroomview>

- 2) Crestron e-Control®

Crestron e-Control® es un controlador de sistemas que puede utilizarse a través de un navegador web. ( 67).

9. Solución de problemas

Anomalía: No es posible comunicarse con el proyector. (red alámbrica)

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está encendido el proyector?	Encienda el proyector.
¿Está el dispositivo de red, como por ejemplo un router, encendido?	Encienda el dispositivo de red.
¿Está ajustada la opción MODO ESPERA en AHORRO?	La función de red no está disponible cuando la opción MODO ESPERA está configurada en AHORRO. Si desea usar la función de red en el modo de espera, ajústela en NORMAL.
¿Está conectado el cable de LAN?	Conecte el cable de LAN.
Se muestra correctamente la dirección MAC en el menú INFORMACIÓN DE RED – ALÁMBRICA?	Si la dirección MAC de la etiqueta del proyector no coincide con la dirección MAC mostrada en el menú INFORMACIÓN DE RED – ALÁMBRICA, póngase en contacto con su distribuidor.
¿Están correctamente definidas las configuraciones de red, como por ejemplo la dirección IP?	Revise las configuraciones de red en el menú INFORMACIÓN DE RED – ALÁMBRICA. Consulte al administrador de la red para obtener más información.
¿Está configurada en el router u otro dispositivo la función de firewall o el filtrado de paquetes?	Consulte al administrador de la red.
¿Está definida la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y la LAN alámbrica del proyector?	No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico. Ajuste direcciones de red diferentes para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
¿Está habilitado el adaptador de red alámbrica del ordenador?	Consulte el manual de usuario del ordenador y habilite el adaptador de red alámbrica.

Anomalía: No es posible comunicarse con el proyector. (red inalámbrica)

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está encendido el proyector?	Encienda el proyector.
¿Está el dispositivo de red, como por ejemplo un punto de acceso, encendido?	Encienda el dispositivo de red.
¿Está ajustada la opción MODO ESPERA en AHORRO?	La función de red no está disponible cuando la opción MODO ESPERA está configurada en AHORRO. Si desea usar la función de red en el modo de espera, ajústela en NORMAL.
¿Están correctamente definidas las configuraciones de red, como por ejemplo la dirección IP?	Revise las configuraciones de red en el menú INFORMACIÓN DE RED – INALÁMBR. Consulte al administrador de la red para obtener más información.
¿Se ha insertado el adaptador USB inalámbrico (componentes opcionales: USB-WL-11N) en el puerto USB TYPE A del proyector?	Inserte el adaptador USB inalámbrico.
¿Se está utilizando un adaptador USB inalámbrico opcional?	El adaptador USB inalámbrico disponible con este proyector es únicamente el adaptador opcional USB-WL-11N.
Se muestra correctamente la dirección MAC en el menú INFORMACIÓN DE RED – INALÁMBR?	Si la dirección MAC mostrada en INFORMACIÓN DE RED – INALÁMBR no coincide con la dirección MAC marcada en el adaptador USB inalámbrico, extraiga e inserte de nuevo el adaptador USB inalámbrico. Si el problema no desaparece, puede que el adaptador USB inalámbrico no funcione. Póngase en contacto con su distribuidor.
¿Parpadea el LED del adaptador USB inalámbrico?	Si el LED del adaptador USB inalámbrico no parpadea durante el minuto posterior a su conexión, extraígallo e insértelo de nuevo. Si el problema no desaparece, puede que el adaptador USB inalámbrico no funcione. Póngase en contacto con su distribuidor.

Anomalía: No es posible comunicarse con el proyector. (red inalámbrica) (continuación)

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está configurada en el punto de acceso o en otro dispositivo la función de firewall o el filtrado de paquetes?	Consulte al administrador de la red.
¿Está cifrada la conexión a la red inalámbrica?	Configure de nuevo los ajustes de cifrado del proyector y establezca conexión de nuevo.
¿Se está utilizando un método de cifrado no compatible con el proyector?	<p>Los métodos de cifrado compatibles con el proyector son los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> · WPA2-PSK(AES) · WPA2-PSK(TKIP) · WPA-PSK(AES) · WPA-PSK(TKIP) · WEP128bit (Disponible solo en el modo INFRAESTRUCTURA) · WEP64bit (Disponible solo en el modo INFRAESTRUCTURA) <p>Este proyector no puede conectarse a la red inalámbrica utilizando un método de cifrado que no sea uno de los indicados anteriormente.</p>
¿Se muestra como débil la potencia de la red inalámbrica que aparece en el menú LISTA EXAMEN SSID?	<ul style="list-style-type: none"> · Acerque el proyector al dispositivo inalámbrico. · Si el proyector se encuentra situado cerca de puertas de acero, las ondas de radio podrían no llegar al dispositivo inalámbrico. En este caso, aleje el proyector de la puerta. · Consulte con el administrador de la red, ya que podría haber un dispositivo inalámbrico que provocara interferencias.
¿Se está utilizando la onda de radio de 5 GHz?	El adaptador USB inalámbrico (USB-WL-11N) no es compatible con la banda de 5 GHz, solo con la de 2,4 GHz.
¿Está definida la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y la LAN alámbrica del proyector?	No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico. Ajuste direcciones de red diferentes para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
¿Está habilitado el adaptador de red inalámbrica del ordenador?	Consulte el manual de usuario del ordenador y habilite el adaptador de red inalámbrica.

Anomalía: No es posible comunicarse con el proyector. (red inalámbrica) (continuación)

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Hay más de 11 dispositivos conectados al proyector?	<ul style="list-style-type: none"> • Confirme el número de dispositivos conectados al proyector. En el modo Punto de acceso sencillo, el número máximo de dispositivos que puede haber conectados al proyector es de 11. • Cuando el proyector esté conectado al número máximo de dispositivos, realice la conexión de uno nuevo tras desconectar un dispositivo actualmente conectado.
¿Está deshabilitado el ajuste DHCP del ordenador?	Habilite el ajuste DHCP del ordenador. Consulte el manual de usuario del ordenador o dispositivo de LAN inalámbrica para obtener información sobre el procedimiento de configuración de la conexión de red e inalámbrica del ordenador.
¿Se usa en el modo PUNTO DE ACCESO SENCILLO?	Podría mejorar modificando el ajuste de canal.
¿Se superpone la dirección IP con la de otros dispositivos?	Cuando la dirección IP se superponga, apague su dispositivo Wi-Fi y enciéndalo a continuación.

Anomalía: No es posible utilizar la LAN inalámbrica y la LAN alámbrica de forma simultánea.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está definida la misma dirección de red para la LAN inalámbrica y la LAN alámbrica del proyector?	No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico. Ajuste direcciones de red diferentes para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
¿Está intentando acceder a redes diferentes a través de un router?	La LAN alámbrica y la LAN inalámbrica pueden acceder a redes diferentes. Ajuste la pasarela predeterminada de la LAN alámbrica o la LAN inalámbrica a 0.0.0.0.

Anomalía: La Web (Control web del proyector) no se muestra correctamente.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Se ha introducido la URL correcta en el navegador de la Web?	Introduzca la dirección IP del proyector en el navegador de la Web.
¿Está habilitado JavaScript?	Habilite JavaScript. El método de ajuste varía en función del navegador de la Web. Consulte la ayuda del navegador de la Web y otro contenido para obtener más información.
¿Se está utilizando el navegador de la Web recomendado?	Los navegadores de la Web recomendados son Internet Explorer 8/9/10/11. Control web del proyector podría no mostrarse correctamente en un navegador de la Web no recomendado.
¿Aparecen en la pantalla la caché de la pantalla mostrada anteriormente?	Borre la caché. El método de ajuste varía en función del navegador de la Web. Consulte la ayuda del navegador de la Web y otro contenido para obtener más información.

Anomalía: No se muestra Crestron e-Control®.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Se ha instalado Adobe® Flash® Player?	Se necesita Adobe® Flash® Player para poder mostrar Crestron e-Control®. Instale Adobe® Flash® Player.
¿Se está usando un navegador de la Web no compatible con Adobe® Flash® Player?	Use un navegador de la Web compatible con Adobe® Flash® Player.
¿Está deshabilitada la configuración de Crestron e-Control® en la pantalla Configuraciones de red – Otras configuraciones del Control web del proyector?	Habilite la configuración de Crestron e-Control® en la pantalla Configuraciones de red – Otras configuraciones del Control web del proyector.

Anomalía: No se puede enviar un correo electrónico correctamente.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Se envía correctamente el correo electrónico de prueba?	Compruebe si el correo electrónico de prueba se envía correctamente pulsando el botón [Enviar e-mail de prueba] en la pantalla Configuraciones de e-mail del Control web del proyector.
¿Son correctas las configuraciones de e-mail?	Revise la configuración en la pantalla Configuraciones de e-mail del Control web del proyector.
¿Es correcta la configuración de la opción Dirección de e-mail del remitente?	Ajuste una dirección de correo electrónico válida.
¿Son los correos electrónicos relativos a errores o advertencias concretos los que no se envían correctamente?	Compruebe si el error o la advertencia en cuestión está configurado para su envío en la pantalla Configuraciones de e-mail de Control web del proyector.

Anomalía: Hay un correo electrónico que no llega a la dirección especificada.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está correctamente definida la dirección de correo electrónico?	Revise la configuración en la pantalla Configuraciones de e-mail del Control web del proyector.
¿Está configurado el filtrado o el reenvío en la configuración de la dirección del servidor de correo?	Consulte al administrador de la red.

Anomalía: El programa no se ejecuta correctamente.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está encendido el proyector?	Encienda el proyector.
¿Está ajustada la opción MODO ESPERA en AHORRO?	La función de programa no está disponible cuando la opción MODO ESPERA está configurada en AHORRO. Si desea usar la función de programa en el modo de espera, ajústela en NORMAL.
¿Está correctamente definida la hora?	Revise los ajustes de Fecha y hora.
¿Se encuentran registrados los datos de imagen que deben mostrarse en la función programa? (Cuando se ha establecido el evento Mi Imagen).	Registre los datos de imagen que desee mostrar con el proyector utilizando la aplicación de software específica.
¿Se encuentran registrados los datos de mensaje que deben mostrarse en la función programa? (Cuando se ha establecido el evento Mensajería).	Registre los datos de mensaje que desee mostrar con el proyector utilizando la aplicación de software específica.
¿Se enciende la lámpara del proyector?	Los eventos Mi Imagen, Mensajería y En blanco no se ejecutan si la lámpara no se ilumina. Ajuste la programación de la función programa de forma que los eventos Mi Imagen, Mensajería y En blanco puedan ejecutarse cuando la lámpara esté encendida.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está correctamente configurada la programación que debe ejecutarse?	Revise la configuración de Configuraciones de programa del Control web del proyector.
¿Hay eventos configurados a la misma hora?	Algunos eventos no pueden ejecutarse de forma simultánea. Configure su ejecución a horas diferentes, o cambie el orden.

* La función programa podría no funcionar correctamente según el estado del proyector.

Anomalía: La configuración de hora no es correcta.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está correctamente definido el valor de fecha y hora?	Revise la configuración del menú Configuraciones de fecha/hora del Control web del proyector o en el menú FECHA Y HORA del proyector.
¿Está correctamente conectado el proyector a la red al obtener la hora a través de la red?	Realice la conexión a la red.
¿Está correctamente configurado el servidor SNTP al obtener la hora a través de la red?	Revise la configuración del servidor SNTP. Consulte al administrador de la red la configuración del servidor SNTP.
¿Está correctamente configurada la diferencia horaria al obtener la hora a través de la red?	Al obtener la hora a través de la red, no se muestra la hora correcta si la diferencia de hora no se ha definido. Especifique la diferencia de hora.

Anomalía: No es posible controlar el dispositivo externo utilizando Puente de red.

Puntos que debe comprobar	Soluciones
¿Está habilitada la configuración de Puente de red?	Revise la configuración en el menú OPC. – SERVICIO – COMUNICACIÓN – TIPO DE COMUNICACIÓN.
¿Está ajustada la opción MODO ESPERA en AHORRO?	El Puente de red no está disponible cuando la opción MODO ESPERA está configurada en AHORRO. Ajuste MODO ESPERA en NORMAL, y ajuste PUENTE DE RED (INALÁMBR/ALÁMBRICA) en el menú TIPO DE COMUNICACIÓN.
¿Están configurados correctamente los ajustes de serie?	Revise los ajustes de serie del proyector y del dispositivo externo.

10. Garantía y servicio posventa

Si se produce una anomalía durante el funcionamiento (como por ejemplo, humo, olor extraño o ruido excesivo) deje de utilizar el proyector inmediatamente.

Si esto no resuelve el problema, póngase en contacto con su distribuidor o empresa de servicio técnico. Ellos le dirán qué condiciones de garantía se aplican.

Visite la dirección web siguiente, en la que podrá encontrar la información más reciente sobre este proyector.

<http://www.hitachi-america.us/projectors>

<http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/userguides.htm>

Reconocimiento de marcas registradas

- Microsoft® y Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- Adobe® y Flash® son marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated.
- Pentium® es marca comercial registrada de Intel Corporation.
- JavaScript® es marca comercial registrada de Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, el logo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. en Estados Unidos y en otros países.
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron Connected™, Fusion RV®, Crestron RoomView® y RoomView™ son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

