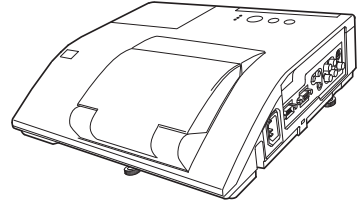


## Projektori

# CP-A221N/CP-A301N/CP-AW251N

(Tyypinrot CP-A221N, CP-A221NM, CP-A301N, CP-A301NM, CP-AW251N, CP-AW251NM)

## Käyttäjän ohjekirja (yksityiskohtainen) Käyttöohjeet



Kiitämme tämän projektorin ostamisesta.

**⚠ VAROITUS** ► Lue kaikki tämän tuotteen käyttöohjeet ennen tuotteen käyttöä. Lue "**Turvallisuusohjeet**" ensimmäiseksi. Kun olet lukenut ohjeet, tallenna ne varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten.

### Tästä ohjekirjasta

Tässä ohjekirjassa on käytetty useita eri tunnusmerkkejä. Merkkien merkitys on kuvattu alla.

**⚠ VAROITUS** Tämä merkki osoittaa tietoa, jonka huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa henkilövammoja tai jopa hengenvaaran laitteen virheellisen käsittelyn seurauksena.

**⚠ HUOMAUTUS** Tämä merkki osoittaa tietoa, jonka huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa henkilövammoja tai -vahinkoja laitteen virheellisen käsittelyn seurauksena.

**HUOMAA** Tämä ilmoitus varoittaa mahdollisten ongelmien synnystä.

 Katso lisätietoja tämän tunnuksen jälkeen merkityiltä sivuilta.

**HUOM!** • Ohjekirjassa olevat tiedot voivat muuttua ilman ennakkoilmoitusta.  
• Tämän ohjeen kuvat ovat vain havainnollistavia. Ne voivat olla hieman erilaisia kuin projektorissasi.  
• Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti esiintyvistä virheistä.  
• Asiakirja-aineiston tai sen osien jäljentäminen, siirto tai kopiointi ei ole sallittua ilman erillistä kirjallista lupaa.

### Tavaramerkin vahvistus

- Mac® on Apple Inc.'in rekisteröity tavaramerkki.
  - Windows®, DirectDraw® ja Direct3D® ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.
  - VESA ja DDC ovat Video Electronics Standard Associationin tavaramerkkejä.
  - HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
  - PJLink-tavaramerkkioikeudet ovat haussa Japanissa, Yhdysvalloissa sekä muissa maissa ja alueilla.
  - Blu-ray Disc™ ja Blu-ray™ ovat Blu-ray Disc Associationin tuotemerkkejä.
- Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

**PJLink™**

Projektorin

## Käyttäjän ohjekirja - Turvallisuusohjeet

Kiitos, että olet ostanut tämän projektorin.



**VAROITUS** • Lue projektorin käyttöohjekirjat ennen käyttöä jotta osaisit käyttää laitetta oikein. Laita ohjeet lukemisen jälkeen varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten. Tämän laitteen virheellinen käsittely saattaa aiheuttaa henkilövammoja ja vaurioita. Valmistaja ei ota vastuuta vahingoista, jotka ovat seurausta virheellisestä käsittelystä, joka ei ole tämän projektorin käyttöohjeissa määritetyn tavallisen käytön rajoissa.

**HUOMIO** • Käyttöohjeen tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta.

- Valmistaja ei ota vastuuta virheistä, joita näissä käyttöohjeissa voi olla.
- Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilman nimenomaista kirjallista lupaa.

### Symboleista

Ohjekirjassa käytetään useita symboleja varmistamaan oikea käyttö, estämään vaaratilanteiden syntyminen käyttäjälle tai muille ja estämään omaisuusvahingot. Näiden symbolien tarkoitukset on kuvattu edempänä. On tärkeää, että luet kuvaukset huolellisesti ja ymmärrät täysin niiden merkityksen.

 <b>VAROITUS</b>	Tämä symboli ilmaisee tietoa, joka huomioimatta jätettäessä voi johtaa henkilövahinkoon tai jopa kuolemaan väärän käytön vuoksi.
 <b>VAROTOIMET</b>	Tämä symboli ilmaisee tietoa joka mikäli huomioimatta jätettäessä voi johtaa henkilövahinkoon tai vammaan väärän käytön vuoksi.

### Tyypilliset symbolit



Tämä symboli ilmaisee lisävaroitusta (mukaan lukien varotoimet). Mukana oleva kuvitus selventää sisältöä.



Tämä symboli ilmaisee kiellettyä toimintaa. Sisältö on selvästi osoitettu kuvituksella tai vieressä olevalla selostuksella (vasemmalla oleva symboli tarkoittaa, että laitteen purkaminen on kielletty).



Tämä symboli ilmaisee pakollista toimintaa. Sisältö on selvästi osoitettu kuvituksella tai vieressä olevalla selostuksella (vasemmalla oleva symboli tarkoittaa, että verkkopistoke tulee irrottaa pistorasiasta).

# Turvallisuusohjeet

## VAROITUS

### **Älä käytä projektoria ongelmien sattuessa.**

Epänormaalit toiminnot kuten savu, outo haju, ei kuvaa, ei ääntä, ylimääräinen ääni, vahingoittunut kuori tai osa tai johto, nesteiden tunkeutuminen tai vieraat esineet jne. voivat aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

Siinä tapauksessa kytke välittömästi virta pois ja irrota sen jälkeen verkkopistoke verkkovirrasta. Varmistettuasi, että savun tulo tai haju on päättynyt, ota yhteys jälleenmyyjääsi. Älä koskaan yritä tehdä itse korjauksia, sillä tämä voi olla ja on vaarallista.

- Verkkolähteen tulee olla lähellä projektoria ja helposti saatavilla.

### **Käytä erityistä varovaisuutta, kun laitteen lähellä on lapsia tai lemmikkejä.**

Väärä käsittely voi johtaa tulipaloon, sähköiskuun, vammaan, palovammaan tai näköhäiriöihin. Noudata erityistä varovaisuutta tiloissa, joissa on lapsia ja lemmikkieläimiä.

### **Älä päästä nesteitä tai vieraita esineitä laitteeseen.**

Nesteiden tai vieraiden esineiden joutuminen laitteeseen voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun. Noudata erityistä varovaisuutta tiloissa, joissa on lapsia. Mikäli nestettä tai vieras esine joutuu projektoriin, kytke välittömästi virta pois päältä virtakytkimestä, irrota verkkopistoke pistorasiasta ja ota yhteys jälleenmyyjään.

- Projektoria ei saa asettaa veden lähelle (esim. kylpyhuoneeseen, rannalle jne.).
- Älä altista projektoria sateelle tai kosteudelle. Projektoria ei saa sijoittaa ulkotiloihin.
- Älä laita kukkamaljakointa, vaaseja, kuppeja, kosmetiikkaa tai nesteitä, kuten vettä jne., projektorin päälle tai läheisyyteen.
- Älä laita metalleja, paloherkkiä materiaaleja jne. projektorin päälle tai läheisyyteen.
- Estääksesi vieraiden esineiden sisäänkäynnin laitteeseen älä laita projektoria samaan koteloon tai laukkuun tavaroiden kanssa, paitsi projektorin lisävarusteet, signaalikaapelit ja liittimet.

### **Älä pura tai muunna laitetta.**

Projektori sisältää korkeajännitteisiä osia. Projektorin tai sen lisälaitteiden muuntelut ja/tai purkamisen voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.

- Älä koskaan avaa koteloa.
- Pyydä jälleenmyyjää korjaamaan ja puhdistamaan sisäosat.

### **Älä aiheuta projektorille iskuja tai muita vaurioita.**

Mikäli projektoriin osuu isku ja/tai se rikkoutuu, se voi aiheuttaa vamman ja käytön jatkaminen voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun. Mikäli projektoriin osuu isku, kytke välittömästi virta pois päältä virtakytkimestä, irrota verkkopistoke pistorasiasta ja ota yhteys jälleenmyyjään.

### **Älä sijoita projektoria epätasaiselle alustalle.**

Mikäli projektori putoaa ja/tai rikkoutuu, se voi aiheuttaa vamman ja käytön jatkaminen voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.

- Älä aseta projektoria epätasaiselle, kaltevalle tai keikkuvalle alustalle, kuten epävarmalle tai viettävälle telineelle.
- Käytä pyöräjarruja, kun asetat projektorin telineeseen, jossa on pyörät.
- Älä laita projektoria sivupuoli ylöspäin asentoon, linssi ylöspäin asentoon tai linssi alaspäin asentoon.
- Siinä tapauksessa, että haluat tehdä kiinteän seinäasennuksen tai vastaavan, ota yhteys jälleenmyyjään ennen asennusta.



Ei saa purkaa.



# Turvallisuusohjeet (jatkuu)

## VAROITUS

### **Ole varovainen projektorin korkeiden lämpötilojen kanssa.**

Korkeita lämpötiloja syntyy, kun lamppu on päällä. Se voi johtaa tulipaloon tai palovammaan. Noudata erityistä varovaisuutta tiloissa, joissa on lapsia. Älä kosketa linssiä, tuulettimia tai tuuletusaukkoja käytön aikana tai välittömästi käytön jälkeen välttyäksesi palovammoilta. Huolehdi tuuletuksesta.

- Pidä vähintään 30 cm vapaa tila sivuilla ja muiden esineiden, kuten seinien, välillä.
- Älä sijoita projektoria metalliselle pinnalle tai muulle pinnalle, joka ei kestä kuumuutta.
- Älä aseta mitään projektorin linssin, tuulettimien tai tuuletusaukkojen läheisyyteen.
- Älä koskaan tuki tuuletinta tai tuuletusaukkoja.
- Älä peitä projektoria pöytäliinalla jne.
- Älä laita projektoria matolle tai vuodevaatteille.

### **Älä koskaan katso linssin läpi tai aukkoihin, kun lamppu on päällä.**

Voimakas valo voi aiheuttaa näkövaurioita. Noudata erityistä varovaisuutta tiloissa, joissa on lapsia.

### **Käytä ainoastaan oikeaa virtajohtoa ja oikeaa virtalähdettä.**

Väärän teholähteen käyttö voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun. Käytä vain oikeaa teholähdettä riippuen projektorin tiedoista ja turvallisuusstandardeista.

- Mukana tulevaa verkkojohtoa on käytettävä riippuen käytetystä tehonlähteestä.

### **Ole varovainen verkkojohdon yhdistämisessä.**

Väärän liitännän käyttö verkkojohdossa voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.

- Älä koske verkkojohtoon märin käsin.
- Tarkista, että liitettävä osa verkkojohtoa on puhdas (pölytön) ennen käyttöä. Käytä pehmeää ja kuivaa kangasta puhdistaussasi verkkopistoketta.
- Aseta verkkopistoke tehonlähteeseen kunnolla. Vältä irrallista, epäkuntoista verkkolähdettä tai kosketushäiriötä.

### **Varmista, että teet liitännän maadoitusjohdolla.**

Liitä rakennuksen verkkolähteen maadoituspäätte oikeaa verkkojohtoa käyttämällä, muussa tapauksessa voi syttyä tulipalo tai syntyä sähköisku.

- Älä poista virtajohtoa sydäntä.



Liitä  
maadoitusjohto  
kunnolla.

## VAROITUS

### **Ole varovainen, kun käsittelet valonlähteenä toimivaa lamppua.**

Projektorin käyttäjä käyttää korkeapaineista elohopealasilamppua, joka on tehty lasista. Lamppu voi rikkoutua kovalla pamauksella tai palaa loppuun. Kun lamppu rikkoutuu, on mahdollista että lasinsirpaleita lentää lamppupesään, ja että kaasuntuunutta elohopeaa voi purkautua projektorin tuuletusaukoista.

**Lue huolellisesti kohta ”Lamppu”.**

### **Ole huolellinen käsitellessäsi verkkojohtoa tai ulkoisia liitäntäkaapeleita.**

Mikäli käytät jatkuvasti rikkoutunutta verkkojohtoa tai kaapelia, se voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun. Älä altista verkkojohtoa tai kaapeleita liialle kuumuudelle, paineelle tai jännitteelle.

Mikäli verkkojohto tai kaapelit ovat vahingoittuneet (pinta rikki, sisäjohdot poikki jne.), ota yhteys jälleenmyyjään.

- Älä sijoita projektorin tai painavia esineitä verkkojohtolle tai kaapeleille. Älä myöskään peitä niitä suojalla, peitolla tms. sillä se voi johtaa tahattomaan painavien esineiden asettamiseen piilossa olevan verkkojohtojen tai kaapeleiden päälle.

- Älä vedä verkkojohtoa tai kaapeleita. Kun liität tai irrotat verkkojohtoa tai kaapeleita, pidä kiinni pistokkeesta tai liittimestä.

- Älä sijoita projektorin lähelle lämmitintä.
- Varo taittamasta verkkojohtoa terävästi.
- Älä yritä tehdä muutoksia verkkojohtoon.

### **Ole huolellinen, kun käsittelet kaukosäätimen paristoa.**

Pariston väärä käsittely voi johtaa tulipaloon tai henkilövahinkoon. Paristo voi räjähtää, mikäli sitä käsitellään huolimattomasti.

- Pidä paristo lasten ja lemmikkien ulottumattomissa. Mikäli paristo nielaistetaan, ota välittömästi yhteys lääkäriin hätäensiavun saamiseksi.

- Älä laita paristoa tuleen tai veteen.

- Varo tulta ja olosuhteita, joissa on korkea lämpötila.

- Älä käsittele paristoa metallisilla pinseteillä.

- Säilytä paristoa pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa.

- Älä aiheuta paristolle oikosulkuja.

- Älä lataa, pura tai juota paristoa.

- Älä aiheuta paristolle iskuja.

- Käytä vain projektorin toisessa käsikirjassa määriteltyä paristoa.

- Varmista, että plus- ja miinus-navat ovat oikeassa järjestyksessä, kun asetat paristot.

- Mikäli huomaat pariston vuotavan, kuivaa paristolokerosta kiteet ja vaihda paristo. Mikäli kiteitä tarttuu kehoosi tai vaatteisiin, huuhtelee hyvin vedellä.

- Paristoa hävittäessäsi noudata paikallisia lakeja.



## VAROTOIMET

### **Ole varovainen, kun siirrät projektoria.**

Huolimattomuus voi johtaa vammaan tai vaurioon.

- Älä liikutta projektoria käytön aikana. Ennen kuin liikutat laitetta, irrota verkkojohto ja kaikki lisäliitännät ja sulje linssin luukku tai kiinnitä linssisuojaus.
- Varo aiheuttamasta iskuja tai tärähdyksiä projektorille.
- Älä vedä projektoria.
- Käytä muutossa mukana tullutta koteloa tai laukkuja mikäli sellainen on.

### **Älä laita mitään projektorin päälle.**

Mikäli sijoitat projektorin päälle jotain, se voi johtaa tasapainon menetykseen tai putoamiseen ja aiheuttaa vamman tai vaurion. Noudata erityistä varovaisuutta tiloissa, joissa on lapsia.

### **Älä kiinnitä projektoriin muita kuin suositettuja osia.**

Huolimattomuus voi johtaa vammaan tai vaurioon.

- Joissakin projektoreissa on ruuvien langoitus linssiosassa. Älä kiinnitä muita kuin suositettuja erillisvarusteita (kuten konversiolinssi) ruuvien langoitukseen.

### **Vältä savuisia, kosteita tai pölyisiä paikkoja.**

Projektoria sijoittaminen savuiseen, erittäin kosteaan, pölyiseen, öljyiseen, nokiseen paikkaan tai syövyttäviä kaasuja sisältävään tilaan voi johtaa tulipaloon tai sähköiskun.

- Älä sijoita projektoria savuisen, kostean tai pölyisen paikan läheisyyteen (esim. paikkaan, jossa on savua, keittiöön, rannalle jne.). Älä sijoita projektoria ulkotiloihin.
- Ilmankostutuinta ei saa käyttää projektorin lähellä.

### **Huolehdi suodattimesta, jotta normaali tuuletus toimii.**

Suodatin on puhdistettava määräajoin. Mikäli ilmansuodatin tukkeutuu pölystä tai vastaavasta laitteiden sisäinen lämpötila nousee ja voi aiheuttaa toimintahäiriön. Projektori voi näyttää esim. viestiä "TARKISTA TUULETUS" tai kytkeä projektorin pois päältä estääkseen sisäisen kuumuustason nousun.

- Kun osoittimet tai viesti kehottavat puhdistamaan ilmansuodattimen, puhdista ilmansuodatin mahdollisimman pian.
- Mikäli liika ei irtoa ilmansuodattimesta tai se vaurioituu vaihda ilmansuodatin.
- Käytä vain määritellyn tyyppistä ilmansuodatinta. Tilaa projektorin käyttäjän käsikirjassa määritelty ilmansuodatin jälleenmyyjältäsi.
- Kun vaihdat lampun, vaihda myös ilmansuodatin. Mukaan saattaa olla liitetty ilmansuodatin, kun ostat projektoriin vaihtolampun.
- Älä laita projektoria päälle ilman ilmansuodatinta.

### **Varo korkean lämpötilan ympäristöjä.**

Kuumuudella voi olla haitallinen vaikutus projektorin koteloon ja muihin osiin. Älä sijoita projektoria, kaukosäädintä ja muita osia suoraan auringonvaloon tai lähelle kuumaa esinettä kuten lämmitintä jne.

### **Vältä magneettikenttiä.**

Suojaamattomia tai eristämättömiä magneettikenttiä ei tule pitää projektorin päällä tai sen läheisyydessä. (Siis magneettisia turvalaitteita tai muita projektorin tarvikkeita, jotka sisältävät magneettisia aineita ja joita valmistaja tms. ei ole toimittanut laitteen mukana.) Magneettisineet saattavat aiheuttaa katkoja projektorin sisäiseen mekaaniseen toimintaan, mikä saattaa häiritä jäähdytyspuhaltimen nopeutta tai pysähtymistä, ja saattaa aiheuttaa virran katkeamisen projektorista.



# Turvallisuusohjeet (jatkuu)

## VAROTOIMET

### **Irrota verkkojohto kytkäksesi laitteen kokonaan irti.**

- Turvallisuussyistä irrota verkkojohto, mikäli projektoria ei käytetä pitempään ajanjaksoon.
- Kytke projektori pois päältä ja irrota se verkkovirrasta ennen kuin puhdistat sitä. Huolimattomuus voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.

### **Pyydä jälleenmyyjää puhdistamaan projektorin sisätila noin kerran vuodessa.**

Projektorin sisään kertyvä pöly voi aiheuttaa tulipalon tai toimintahäiriöitä. Sisätilan puhdistaminen on tehokkaampaa, mikäli se suoritetaan ennen vuosittaista kosteaa sääjaksoa kuten sadekautta.

- Älä puhdisti itse sisäpuolta, sillä se on vaarallista.



Irrota verkkopistoke verkkovirrasta.



## HUOMIO

### **Älä aiheuta kaukosäätimelle iskuja tai muita vaurioita.**

Isku voi aiheuttaa kaukosäätimen vaurioita tai toimintahäiriöitä.

- Varo, ettet pudota kaukosäädintä.
- Älä sijoita projektoria tai painavia esineitä kaukosäätimelle.

### **Huolehdi linssistä.**

- Sulje linssin luukku tai kiinnitä linssisuojaus estääksesi linssin pinnan raapiutumisen silloin, kun projektoria ei käytetä.
- Älä koske linssiin, jottei siihen kertyisi kosteutta tai likaa, mikä aiheuttaa näyttölaadun heikkenemistä.
- Käytä kaupasta saatavia linssinpuhdistusliinoja (joita käytetään puhdistamaan kameroita, silmälasia jne.). Ole varovainen, ettet naarmuta linssiä kovilla esineillä.

### **Huolehdi kotelosta ja kaukosäätimestä.**

Huolimaton käyttö voi aiheuttaa haittavaikutuksia kuten värin haalistumista, maalin irtautumista jne.

- Käytä pehmeää kangasta projektorin ja kaukosäätimen kotelon ja ohjauspaneelin puhdistamiseen. Kun laite on erityisen likainen, laimenna hieman neutraalia pesuainetta veteen, kostuta ja purista kuivaksi pehmeä liina ja pyyhi lopuksi kuivalla pehmeällä kankaalla. Älä käytä laimentamatonta pesuainetta.
- Älä käytä aerosoleja, liuottimia, haihtuvia aineita tai naarmuttavia puhdistusaineita.
- Ennen kuin käytät pesuaineliinoja, lue käyttöohjeet ja noudata niitä.
- Älä altista kumin tai vinyyliin pitempiäaikaiselle kosketukselle.

### **Jokseenkin kirkkaita läiskiä tai tummia läiskiä.**

Vaikka näytölle saattaa ilmestyä kirkkaita läiskiä tai tummia läiskiä, ne ovat nestekidenäytön luonteenomainen piirre eivätkä sellaisena muodosta tai merkitse laitevikaa.

### **Varo ettei LCD-paneeliin jää haamukuvia.**

Jos projektori näyttää kauan pysäytyskuvaa, kuvaa, jossa ei ole liikettä, 16:9 suhteen kuvaa tms. kotona asia –lta 4:3 paneeliin tai jos projektori heijastaa niitä toistuvasti, LCD-paneeliin saattaa jäädä haamukuvia.

# Turvallisuusohjeet (jatkuu)

## HUOMIO

### **Kuluvista osista.**

Lampun, nestekideruutupaneelin, polarisaattorien ja muiden optisten laitteiden ja ilmansuodattimen ja tuulettimen kestoikä on erilainen. Nämä osat saattavat tarvita vaihtoa pitkän käyttöajan jälkeen.

- Tätä laitetta ei ole suunniteltu jatkuvaan pitkäaikaiseen käyttöön. Jos laitetta käytetään jatkuvasti 6 tuntia tai kauemmin tai sitä käytetään 6 tuntia tai kauemmin joka päivä (vaikka käyttö ei olisikaan jatkuvaa) tai sitä käytetään toistuvasti, kestoikä saattaa lyhentyä ja nämä osat joudutaan kenties vaihtamaan vaikka käytön aloittamisesta ei olisikaan kulunut yhtä vuotta.

- Laitteen käyttö sen ollessa kallellaan enemmän kuin näissä ohjeissa on kuvattu lyhentää sen kuluvien osien käyttöikää.

### **Ennen kuin kytket virran, anna projektorin jäähtyä riittävästi.**

Kun projektorin virta on katkaistu, uudelleenkäynnistyskytkintä painettu tai virtalähde katkaistu, anna projektorin jäähtyä riittävästi. Jos projektoria käytetään sen ollessa hyvin kuuma, elektrodi vahingoittuu eikä lamppu syty palamaan.

### **Vältä voimakkaita säteitä.**

Mikä tahansa voimakas säde (kuten suora auringonvalo tai huonevalaistus) kaukosäätimen tunnustimiin voi rikkoa kaukosäätimen lähettimen.

### **Vältä radiohäiriöitä.**

Mikä tahansa häiritsevä säteily voi aiheuttaa epäselvän kuvan tai ääniä.

- Vältä käyttämästä radiolaitteita kuten matkapuhelimia, vastaanottimia jne. projektorin läheisyydessä.

### **Näyttöominaisuuksista.**

Projektorin näyttöolosuhteet (kuten väri, kontrasti jne.) riippuvat näyttöruudun ominaisuuksista, sillä projektori käyttää nestekidenäyttöä. Näyttöolosuhteet voivat erota kuvaputkinäytöstä.

- Älä käytä polarisoitua näyttöä. Se voi aiheuttaa punaisen kuvan.

### **Käännä virta päälle/pois päältä oikeassa järjestyksessä.**

Estääksesi häiriöt kytke projektorin virta päälle/pois päältä jäljempänä olevassa oikeassa järjestyksessä, mikäli ei erikseen muuta ole mainittu.

- Laita projektori päälle ennen kuin laitat tietokoneen tai videonaurhurin päälle.

- Laita projektori pois päältä vasta, kun olet sammuttanut tietokoneen tai videonaurhurin.

### **Huolehdi, ettet väsytä silmiäsi.**

Lepuuta silmiäsi ajoittain.

### **Aseta äänenvoimakkuus sopivalle tasolle, ettet häiritsisi muita ihmisiä.**

- Naapuruston suojelemiseksi on parempi pitää äänenvoimakkuus alhaisena ja sulkea ikkunat öiseen aikaan.

### **Liitäntä kannettavaan tietokoneeseen.**

Kun liität laitteen kannettavaan tietokoneeseen, aseta oikeaan ulkoisen kuvan RGB-lähtöön (asettaen joko CRT-näytön tai yhtäaikaisen LCD- ja CRT-näytön).

Lue kannettavan tietokoneen ohjekirjasta lisätietoja.



# Lamppu



## VAROITUS



KORKEA JÄNNITE



KORKEA LÄMPÖTILA



KORKEA PAINE

Tässä projektorissa on korkeapaineinen elohopealasilamppu. Lamppu saattaa **mennä rikki pamahtaen tai palaa**, jos se tärähtää, naarmuttuu, jos sitä käsitellään kuumana tai jos se on kulunut. On otettava huomioon, että kullakin lampulla on erilainen kestoikä, ja jotkut saattavat särkyä tai palaa pian käytön aloittamisen jälkeen. Lisäksi kun polttimo särkyi, on mahdollista, että **lasinsirpaleita** lentää lampun varjostimeen ja että **elohopeaa sisältävää kaasua** pääsee ulos projektorin tuuletusaukoista.

**Lampun hävittämisestä** • Tässä laitteessa on elohopealamppu; sitä ei saa hävittää heittämällä se talousroskiin. Se on hävitettävä asianmukaisten ympäristösäädösten mukaisesti. Katso tietoja lampun kierrätyksestä osoitteesta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org). (USA:ssa) Ota laitteen hävittämisestä yhteys paikalliseen hallintovirastoon tai osoitteeseen [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (Yhdysvalloissa) tai [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (Kanadassa). Lisätietoja saatavilla jälleenmyyjältä.



Irrota pistoke  
virtalähteestä.

- Jos lamppu menee rikki (kun se menee rikki, kuuluu kova pamaus), irrota virtajohto pistorasiasta ja pyydä vaihtolamppu paikalliselta jälleenmyyjältä. Huomaa, että lasinsirpaleet saattavat vahingoittaa projektorin sisäisiä osia tai aiheuttaa vammoja lampua käsiteltäessä, joten älä yritä puhdistaa projektorin vaihtaa lampua itse.
- Jos lamppu menee rikki (kun se menee rikki, kuuluu kova pamaus), tuuleta huone hyvin äläkä hengitä kaasua, jota tulee ulos projektorin tuuletusaukoista ja varo myös, että kaasua ei pääse silmiin tai suuhun.
- Ennen kuin vaihdat lampun, varmista, että virtakytkin on katkaistu ja ettei virtajohtoa ole kytketty ja odota sitten ainakin 45 minuuttia, jotta lamppu jäähtyy riittävästi. Lampun käsittely sen ollessa kuuma saattaa aiheuttaa palovammoja ja vahingoittaa myös itse lampua.



- Älä avaa lampun kantta, kun projektori on tuettu ylhäältä. Tämä on vaarallista, sillä jos lampun polttimo on rikkoutunut, siruja putoaa, kun kansi avataan. Lisäksi työskentely korkeilla paikoilla on vaarallista, joten pyydä paikallista jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu vaikka polttimo ei olisikaan palanut.
- Älä käytä projektorin vaihtamiseen, kun lampun kansi on otettu pois. Kun lamppu on vaihdettu, varmista, että ruuvit on ruuvattu tiukasti paikalleen. Löysät ruuvit saattavat aiheuttaa vahinkoja ja vammoja.



- Käytä vain määritellyn tyyppistä lampua.
- Jos lamppu menee rikki pian ensimmäisen käyttökerran jälkeen, on mahdollista, että on muita sähköongelmia. Jos näin käy, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltoon.
- Käsittele huolellisesti: tärähdykset tai naarmuttaminen saattavat aiheuttaa polttimon rikkoutumisen käytön aikana.
- Lampun käyttö hyvin pitkään voi aiheuttaa sen, että lamppu on himmeä, ei syty tai rikkoutuu. Kun kuva näyttää tummalta tai kun värisävy on huono, vaihda lamppu mahdollisimman nopeasti. Älä käytä vanhoja (käytettyjä) lampuja, sillä tämä voi aiheuttaa rikkoutumisen.

# Säädöksellisiä huomautuksia

## FCC:n varoitus

Tämä laite noudattaa FCC:n sääntöjen osaa 15. Sen käyttöön vaikuttavat seuraavat kaksi ehtoa: (1) Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) Tämän laitteen on hyväksyttävä kaikki vastaanottamansa häiriöt, mukaan luettuna häiriöt, jotka voivat aiheuttaa virheellistä toimintaa.

**VAROITUS** : Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuusenergiaa, ja mikäli sitä ei ole asennettu ja käytetty ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa vahingollisia häiriöitä radioliikenteeseen. Kuitenkaan ei ole mitään takeita, ettei häiriöitä tapahdu jonkin tietyn asennuksen yhteydessä. Mikäli laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai televisiovastaanottoon, mikä voidaan päätellä kytkemällä laite pois päältä ja päälle, käyttäjää kehoitetaan korjaamaan häiriö yhdellä tai useammalla seuraavista toimenpiteistä:

- Suuntaa tai sijoita vastaanottoantenni uudelleen.
- Kasvata laitteen ja vastaanottimen välistä välimatkaa.
- Liitä laite eri virtapiiriin verkkopistorasiaan kuin mihin vastaanotin on liitetty
- Kysy neuvoa jälleenmyyjältä tai kokeneelta radio/TV-tekniikolta.

**OHJEITA KÄYTTÄJILLE** : Joissain kaapeleissa on käytettävä ferromagneettisia renkaita. Käytä liitäntään mukana tulevaa kaapelia tai määritelmän mukaista kaapelia. Niiden kaapeleiden osalta, joissa on ferromagneettinen rengas vain toisessa päässä, liitä rengas projektoriin.

# Takuu ja jälkihuolto

Mikäli kyseessä ei ole epänormaali toiminto (mainittu käsikirjan kappaleessa VAROITUS) niin jos laitteeseen tulee vika lue ensin "Vianmääritys" kohta "Käyttöohjeet" ja käy läpi annetut tarkistukset.

Mikäli ongelma ei ratkea tämän avulla ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltoyhtiöön. He kertovat sinulle mikä takuehto soveltuu tilanteeseen.



<b>Johdanto</b> .....	<b>3</b>	<b>SÄÄTÖ-valikko</b> .....	<b>42</b>
Ominaisuudet .....	3	D-ZOOM, D-VAIHTO, KUVAN ASEMA (CP-A221N/A301N) / KUVAN ASEMA V (CP-AW251N),  KEYSTONE, KEYSTONE, TÄYSI SOPIUUS, AUT ECO-TILA, ECO-TILA, PEILIKUVA, VALMIUSTILA, NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ	
Pakkauksen sisällön tarkastaminen ..	3	<b>AUDIO-valikko</b> .....	<b>46</b>
Osien nimet .....	4	ÄÄNI, KAIUTIN, ÄÄNILÄHDE, HDMI AUDIO, MIKR.TASO, MIKR.VOL.	
<b>Käyttövalmistelut</b> .....	<b>7</b>	<b>KUVARUUTU-valikko</b> .....	<b>48</b>
Sijoittaminen .....	7	KIELI, VALIKKO AS., TYHJÄ, ALOITUS, Oma Kuva, Oma Kuva Lock, VIESTI, LÄHTEENNIMI, MALLINE, C.C. (Tekstiy)	
Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin ..	9	<b>VALINNAT-valikko</b> .....	<b>54</b>
Virtalähteen liitäntä .....	14	AUTOM. HAKU, SUOR. PÄÄLLE, AUTO POIS, USB TYPE B, LAMPPU IKÄ, SUODATIN IKÄ, OMA PAINIKE, OMA LÄHDE, PALVELU	
Turvatangon ja uran käyttö .....	14	<b>VERKKO-valikko</b> .....	<b>65</b>
Johdon suojuksen käyttö .....	15	ASETUS, PROJEKTORIN NIMI, MINUN KUVANI, AMX D.D., ESITYS, INFORMAATIO, PALVELU	
<b>Kaukosäädin</b> .....	<b>16</b>	<b>TURVALLISUUS-valikko</b> .....	<b>72</b>
Paristojen asettaminen .....	16	TURVASALASANAN MUUTTO, Oman kuvan SALASANA, PIN LUKITUS, SIIRTYMÄN ILMAINEN, TEKSTIN SALASANA, TEKSTI NÄKYVY, MUOKKAA TEKSTIÄ	
Kaukosäätimen signaalista .....	16	<b>Esitystyökalut</b> .....	<b>78</b>
Kaukosäätimen signaalin taajuuden muuttaminen .....	17	<b>Esitys ILMAN PC:TÄ</b> .....	<b>78</b>
Käyttö tavallisena PC-hiirenä ja näppäimistönä .....	17	Pikkukuva-muoto, Koko kankaan näyttömuoto, Diaesitys-näyttömuoto, Esityslista	
<b>Virta päälle/pois päältä</b> .....	<b>18</b>	<b>USB-näyttö</b> .....	<b>87</b>
<b>Käyttö</b> .....	<b>20</b>	Kontekstivalikko, Kelluva valikko, Asetukset-ikkuna	
Äänenvoimakkuuden säätö .....	20	<b>Huolto</b> .....	<b>92</b>
Äänen tilapäinen mykistäminen ..	20	Lampun vaihtaminen .....	92
Tulosignaalin valinta .....	20	Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen .....	94
Tulosignaalin etsintä .....	22	Sisäisen kellon pariston vaihto .....	96
Kuvasuhteen valinta .....	22	Peilin ja linsien hoitaminen .....	97
Projektorin nostimen säätö .....	23	Muu huolto .....	98
Zoomauksen ja tarkkuuden säätö ..	23	<b>Vianetsintä</b> .....	<b>99</b>
Automaattisen säätötoiminnan käyttäminen .....	24	Liittyvät viestit .....	99
Asennon säätö .....	25	Merkkivaloista .....	101
Keystone-vääristymien korjaaminen ..	25	Kaikkien asetusten palautus .....	103
Suurennustoiminnon käyttäminen ..	26	Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi .....	103
Näytön pysäyttäminen tilapäisesti ..	27	<b>Tekniset tiedot</b> .....	<b>107</b>
Valkokankaan tilapäinen tyhjentäminen ..	27		
Valikkotoiminnon käyttö .....	28		
<b>HELP. VAL.</b> .....	<b>30</b>		
KUVASUHDE, D-ZOOM,  KEYSTONE, KEYSTONE, TÄYSI SOPIUUS, KUVAMUOTO, ECO-TILA, PEILIKUVA, PALAUTA, SUODATIN IKÄ, KIELI, LISÄVALIKKO, POISTU			
<b>KUVA-valikko</b> .....	<b>32</b>		
KIRKKAUS, KONTRASTI, GAMMA, VÄRI LÄMP., VÄRI, VÄRISAVY, TERÄVYYS, AKT. IIRIS, OMA MUISTI			
<b>NÄYTTÖ-valikko</b> .....	<b>35</b>		
KUVASUHDE, YLI PYYH, VERT. SIJ., HOR. SIJ., H VAIHE, HOR. KOKO, AUTOM. SÄÄDÖN TOTEUTUS			
<b>LIITÄNNÄT-valikko</b> .....	<b>38</b>		
ETENEVÄ, VIDEO NR, VÄRIAVARUUS, VIDEOFORM., HDMI-FORM., HDMI-ALUE, COMPUTER-TULO, KUALUKKO, RESOLUUTIO			

## Johdanto

### Ominaisuudet

Seuraavat toiminnot antavat projektorille monia käyttömahdollisuuksia.

- ✓ Ainutlaatuisen linssi- ja peilijärjestelmän ansiosta heijastusetaisyys on erittäin lyhyt, mikä lisää käyttömahdollisuuksia.
- ✓ Motorisoitu linssiluukku helpottaa projektorin käyttöä.
- ✓ Kaksikerroksinen suodatinjärjestelmä toimii pitempään ja tarvitsee vähemmän huoltoa.
- ✓ **HDMI**-portti tukee eri kuvalaitteita, joilla on digitaalinen liitin, jotta valkokankaalle saadaan selvempi kuva.
- ✓ Tätä projektoria voidaan ohjata ja käyttää LAN-yhteyden avulla.
- ✓ Projektorin verkkotoiminnot tukevat PJLink™-standardia.
- ✓ PJLink™ on dataprojektorien yhteinen käyttö- ja ohjausstandardi.

PJLink™ mahdollistaa eri valmistajien projektoreiden keskitetyn hallinnan, ja projektoreita voidaan käyttää kauko-ohjauksella. PJLink™-yhteensopivia laitteita voidaan hallita ja ohjata milloin ja missä tahansa valmistajasta riippumatta.

Katso PJLink™-ominaisuuden komentoja "Technical".

Katso PJLink™-ominaisuuden määrittäjiä Japan Business Machine and Information System Industries Association -liiton Web-sivustolta.

Osoite on: <http://pilink.jbmia.or.jp>. (kuin kesäkuun 2011)

### Pakkauksen sisällön tarkastaminen

Lue ohjeesta **Käyttäjän ohjekirja (suppea)** kohta **Pakkauksen sisältö**.

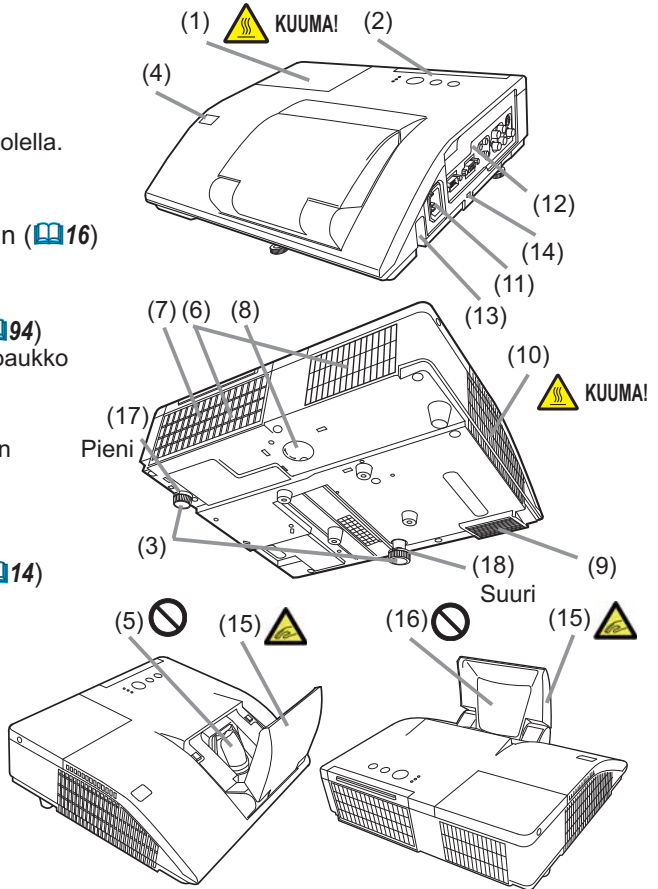
Projektoria toimitukseen tulee sisältyä kohdassa mainitut varusteet. Jos jotakin puuttuu, ota välittömästi yhteys jälleenmyyjään.

**HUOM!** • Säilytä alkuperäiset pakkausmateriaalit mahdollista tulevaa tarvetta varten. Jos projektoria joudutaan kuljettamaan, käytä kuljetuksessa aina alkuperäisiä pakkausmateriaaleja. Käsittele linssiosaa erityisen huolellisesti.

## Osien nimet

### Projektori

- (1) Lampun suojus (📖92)  
Lampputyksikkö on sisäpuolella.
- (2) Säättöpaneeli (📖5)
- (3) Nostojalat (x 2) (📖23)
- (4) Kaukosäätimen tunnistin (📖16)
- (5) Linssi (📖97)
- (6) Ilmanottoaukot
- (7) Suodattimen suojus (📖94)  
Ilmansuodatin ja ilmanottoaukko ovat sisäpuolella.
- (8) Paristotilan kansi  
Laitteen sisällä on sisäisen kellon paristo
- (9) Kaiutin (📖12, 20, 46)
- (10) Tuuletusaukko
- (11) AC IN (Verkkotulo) (📖14)
- (12) Portit (📖5)
- (13) Turvalukko (📖14)
- (14) Turva-aukko (📖14)
- (15) Linssiluukku (📖97)
- (16) Peili (📖97)
- (17) Välikappale (Pieni) (📖23)
- (18) Välikappale (Suuri) (📖23)



**⚠️ VAROITUS ► KUUMA!** : Älä kosketa lampun suojuksen ja tuuletusaukkojen lähellä olevaa aluetta käytön aikana tai heti käytön jälkeen, alueet ovat erittäin kuumat.

► Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssiluukun väliin.

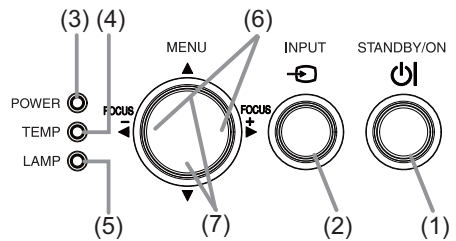
► Älä koskaan katso kohti projisointilinssiä tai peiliä projisointilampun ollessa päällä, koska lampun säde saattaa aiheuttaa silmävaurioita.

► Älä käytä turvatankoa tai turva-aukkoa projektorin putoamisen estämiseen, niitä ei ole suunniteltu tähän tarkoitukseen.

**⚠️ HUOMAUTUS** ► Varmista riittävä ilmanvaihto projektorin ylikuumentumisen estämiseksi. Älä peitä, tuki, tai tukkeuta tuuletusaukkoja. Älä aseta ilmanottoaukkojen läheisyyteen mitään sellaista, joka saattaa tarttua kiinni tai imeytyä ilmavirran mukana aukkoihin. Puhdista ilmansuodatin säännöllisesti.

## Säätöpaneeli

- (1) **STANDBY/ON**-painike (📖18)
- (2) **INPUT**-painike (📖20)
- (3) **POWER**-ilmaisin (📖18, 101, 102)
- (4) **TEMP**-ilmaisin (📖101, 102)
- (5) **LAMP**-ilmaisin (📖101, 102)



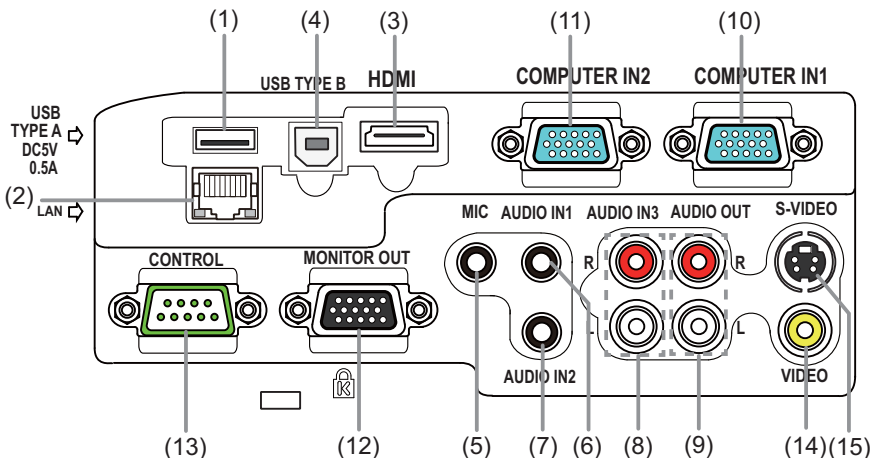
### Painikkeet ◀/▶/▲/▼

- (6) **FOCUS +/-** painikkeet  
kun valikkoa ei ole näkyvässä (📖24) tai Kohdistinpainikkeet ◀/▶ kun valikko on näkyvässä (📖28). **FOCUS +/-** -toiminto ei ole käytössä, jos **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.
- (7) **MENU** painikkeet  
kun valikkoa ei ole näkyvässä (📖28) tai Kohdistinpainikkeet ▲/▼ kun valikko on näkyvässä (📖28).

Projektorin ◀/▶/▲/▼-painikkeet toimivat vain kohdistinpainikkeena, kun malli on näytössä (📖52).

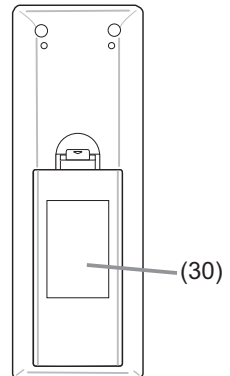
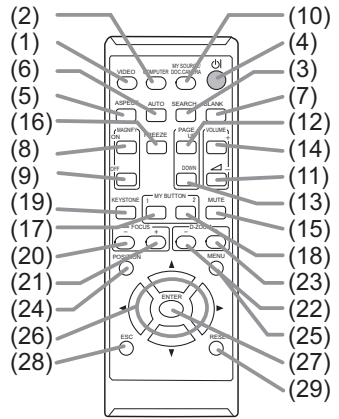
## Portit (📖9 ~ 13)

- |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| (1) <b>USB TYPE A</b> -portti     | (9) <b>AUDIO OUT (L,R)</b> portit |
| (2) <b>LAN</b> -portti            | (10) <b>COMPUTER IN1</b> -portti  |
| (3) <b>HDMI</b> -portti           | (11) <b>COMPUTER IN2</b> -portti  |
| (4) <b>USB TYPE B</b> -portti     | (12) <b>MONITOR OUT</b> -portti   |
| (5) <b>MIC</b> -portti            | (13) <b>CONTROL</b> -portti       |
| (6) <b>AUDIO IN1</b> -portti      | (14) <b>VIDEO</b> -portti         |
| (7) <b>AUDIO IN2</b> -portti      | (15) <b>S-VIDEO</b> -portti       |
| (8) <b>AUDIO IN3(L,R)</b> -portit |                                   |



## Kaukosäädin

- (1) VIDEO-painike (📖21)
- (2) COMPUTER-painike (📖21)
- (3) SEARCH-painike (📖22)
- (4) STANDBY/ON-painike (📖18)
- (5) ASPECT-painike (📖22)
- (6) AUTO-painike (📖24)
- (7) BLANK-painike (📖27)
- (8) MAGNIFY - ON -painike (📖26)
- (9) MAGNIFY - OFF -painike (📖26)
- (10) MY SOURCE/DOC.CAMERA-painike (📖21, 58)
- (11) VOLUME - -painike (📖20)
- (12) PAGE UP -painike (📖17)
- (13) PAGE DOWN -painike (📖17)
- (14) VOLUME + -painike (📖20)
- (15) MUTE-painike (📖20)
- (16) FREEZE-painike (📖27)
- (17) MY BUTTON - 1-painike (📖57)
- (18) MY BUTTON - 2-painike (📖57)
- (19) KEYSTONE-painike (📖25)
- (20) FOCUS - -painike (📖24)
- (21) FOCUS + -painike (📖24)
- (22) D-ZOOM - -painike (📖23)
- (23) D-ZOOM + -painike (📖23)
- (24) POSITION-painike (📖25, 29)
- (25) MENU-painike (📖28, 29)
- (26) ▲/▼/◀/▶ kohdistinpainikkeet (📖28)
- (27) ENTER-painike (📖28, 29)
- (28) ESC-painike (📖28)
- (29) RESET-painike (📖28)
- (30) Paristotilan kansi (📖16)



Kaukosäätimen takaosa

## Käyttövalmistelut

Sijoita projektori niin, että se sopii käyttöympäristöön ja käyttötapaan.

### Sijoittaminen

“Käyttäjän ohjekirjan (suppea)” -ohjeen lopussa olevassa taulukossa T-1 tai T-2 ja kuvissa F-1 ja F-2 kuvataan näytön koon ja heijastusetäisyyden välinen suhde.

Taulukossa olevat arvot on laskettu täysikokoiselle valkokankaalle.

Ⓐ Valkokankaan koko (vinottain mitattu) ①, ② Heijastusetäisyys (±8%) ①, ② Valkokankaan korkeus (±8%)

- Jos asennus halutaan tehdä tavallisesta poikkeavalla tavalla, kuten seinään tai kattoon, erityisten asennusvarusteiden ja huollon käyttö on ehkä tarpeen. Pöytäkäytössä on käytettävä määrättyjä valinnaisia lisävarusteita. Neuvottele projektorin asennuksesta jälleenmyyjän kanssa ennen asennuksen tekemistä.
- Näytön sijainti saattaa liikkua asennuksen jälkeen, jos projektori asennetaan esim. seinään tai kattoon. Tämä johtuu projektorin muovisen rungon joustavuudesta. Jos näyttöä täytyy säätää uudelleen, ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltohenkilöön.
- Projisoidun kuvan sijainti ja/tai tarkennus saattaa muuttua laitteen lämpenemisen aikana (noin 30 min lampun kytkemisen jälkeen) tai ympäristöolosuhteiden muuttuessa. Säädä tarvittaessa kuvan sijaintia ja/tai tarkennusta.
- Koska projektorin heijastusetäisyys on erittäin lyhyt, valitse valkokangas huolella parhaan suorituskyvyn saavuttamiseksi.
  - Pehmeä alasvedettävä valkokangas saattaa tuottaa huomattavia vääristymiä projisoituun kuvaan. Tämän projektorin kanssa suositellaan käytettäväksi kovaa tauluvalkokangasta.
  - Korkean hyötykertoimen valkokangas, kuten kapean katselukulman helmiäiskangas, ei sovellu tälle projektorille. Alhaisen hyötykertoimen (noin 1,0) valkokangasta, kuten laajan katselukulman mattakangasta, suositellaan tälle projektorille.
  - Pintakuviollinen valkokangas saattaa tuottaa moire-kuvioita projisoituun kuvaan, mikä ei johdu viasta projektorissa. Valkokangasta, jossa on vähän moire-kuvioita, suositellaan tälle projektorille.

**⚠ VAROITUS** ▶ Sijoita projektori vakaaseen asentoon vaakasuoraan. Jos projektori kaatuu tai putoaa, se saattaa aiheuttaa vammoja ja/tai vahingoittaa projektoria. Vahingoittuneen projektorin käyttö saattaa puolestaan aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Älä sijoita projektoria epävakaaalle, kaltevalle tai tärisävälle pinnalle, kuten esimerkiksi heiveröinen tai vino hylly.
- Älä sijoita projektoria niin, että sen reuna tai etuosa koskettaa asetuspintaa. Jos projektori asetetaan pöydälle niin, että projektorin takaosa koskettaa pöytää, on käytettävä valinnaisvarusteita. Kysy neuvoa jälleenmyyjältä.
- Kysy jälleenmyyjältä neuvoa ennen kuin asennat projektorin erikoisella tavalla kuten esimerkiksi seinään tai kattoon.

(jatkuu seuraavalla sivulla)



## Sijoittaminen (jatkuu)

⚠ **VAROITUS** ▶ Sijoita projektori viileään paikkaan ja varmista riittävä ilmanvaihto. Projektorin kuumeneminen saattaa aiheuttaa tulipalon, palovammoja ja/tai projektorin toimintahäiriötä.

- Älä tuki tai peitä projektorin tuuletusaukkoja.
- Jätä vähintään 30 cm tila projektorin sivujen ja muiden esineiden, kuten seinien väliille.
- Älä peitä linssiä tai tuuletusaukkoja asettamalla niiden eteen tai kiinnittämällä niiden päälle mitään esineitä.
- Älä aseta projektoria metalliselle tai heikosti lämpöä kestäväälle alustalle.
- Älä sijoita projektoria matolle, tyynyille tai sängylle.
- Älä sijoita projektoria suoraan auringonvaloon tai lähelle lämmönlähteitä, kuten lämmityslaitteet. Älä sijoita projektoria paikkaan, jossa ilmastointilaitte tai jokin vastaava laite puhaltaa suoraan sitä päin.
- Älä aseta mitään projektorin linssin tai tuuletusaukkojen läheisyyteen, tai projektorin päälle.
- Älä aseta projektorin pohjassa sijaitsevien tuuletusaukkojen lähelle mitään sellaista, joka voi tarttua kiinni tai imeytyä ilmavirran mukana aukosta sisään. Projektorin ilmanottoaukot sijaitsevat myös sen pohjassa.

▶ Älä sijoita projektoria sellaiseen paikkaan, jossa se saattaisi kastua. Projektorin kastuminen tai nesteen valuminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa tulipalon, sähköiskun ja/tai projektorin toimintahäiriötä.

- Älä sijoita projektoria kylpyhuoneeseen tai ulkoilmaan.
- Älä aseta nestettä sisältäviä astioita lähelle projektoria.
- Älä aseta projektoria paikkaan, jossa käytetään öljyä (esim. ruoka- tai koneöljyä).
- ▶ Käytä vain valmistajan määrittämiä asennusvarusteita ja anna huoltohenkilöstön hoitaa projektorin asennus ja irrottaminen asennusvarusteilla.
- Lue käytettyjen asennusvarusteiden käyttöopas ja säilytä se.

⚠ **HUOMAUTUS** ▶ Vältä savuisia, kosteita tai pölyisiä sijoituspaikkoja. Projektorin sijoittaminen tällaisiin paikkoihin saattaa aiheuttaa tulipalon, sähköiskun ja/tai projektorin toimintahäiriötä.

• Älä sijoita projektoria lähelle ilmastokostuttimia, tupakointipisteitä tai keittiöön. Älä myöskään käytä ultraäänikostutinta lähellä projektoria. Muuten vesijohtovedessä olevaa klooria ja kivennäisaineita hajautuu ja saattaa saostua projektoriin, mikä aiheuttaa kuvan huonontumista tai muita ongelmia.

▶ Säädä projektorin asento siten, että valo ei osu suoraan sen kaukosäätimen tunnistimeen.

▶ Älä sijoita tuotetta paikkaan, jossa se saattaa aiheuttaa radiohäiriötä.

▶ Älä sijoita tuotetta magneettiseen kenttään.

▶ Jos projektoria käytetään noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla, aseta VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan TUUL. NOP -asetuksen arvoksi KORKEA (📖 59). Aseta se muutoin arvoon NORMAALI. Jos projektoria käytetään väärällä asetuksella, projektori tai sen sisällä olevat osat voivat vahingoittua.

## Sijoittaminen (jatkuu)

**HUOM!** • Projektorista saattaa kuulua kolinaa, kun sitä kallistetaan, liikutellaan tai siirretään. Tämä johtuu projektorin sisällä olevan ilmansäätöläpän liikkeestä. Huomaa, että tämä ei ole merkki viasta tai toimintahäiriöstä.

## Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin

Ennen kuin kytket projektorin laitteeseen, vahvista laitteen ohjekirjasta, että laite on yhteensopiva tämän projektorin kanssa ja valmistelet tarvittavat tarvikkeet, kuten laitteen signaalin mukainen kaapeli. Pyydä neuvoja jälleenmyyjältä, jos tarvittavaa lisävarustetta ei toimitettu tuotteen mukana tai lisävaruste on vioittunut. Kun olet varmistanut, että laitteen ja projektorin virta on katkaistu, liitä ne seuraavien ohjeiden mukaan.

**⚠ VAROITUS** ► Käytä vain sopivia tarvikkeita. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla tulipalo tai laitteen tai projektorin vioittuminen.

- Käytä vain lisälaitteita tai valmistajan suosittelemaa projektorin. Pyydä neuvoja jälleenmyyjältä, jos tarvittavaa lisävarustetta ei toimitettu tuotteen mukana tai lisävaruste on vioittunut. Se saattaa olla joidenkin määräysten alainen.
- Jos kaapelissa on ferriittisydän ainoastaan toisessa päässä, liitä ferriittisydämellä varustettu pää projektoriin. Sähkömagneettisen häiriön määräykset saattavat edellyttää tätä.
- Älä purkaa projektoria tai sen lisäosia äläkä muuta sen/niiden rakennetta.
- Älä käytä vahingoittuneita tarvikkeita. Varo vahingoittamasta varusteita. Sijoita kaapelit siten, ettei niiden päälle astuta eivätkä ne jää puristuksiin.

**⚠ HUOMAUTUS** ► Älä kytke projektoria päälle tai pois päältä kun se on kytketty käytössä olevaan laitteeseen, ellei näin opasteta laitteen käsikirjassa. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla laitteen tai projektorin toimintahäiriö.

- Ole varovainen, ettet laita liitintä väärään porttiin. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla laitteen tai projektorin toimintahäiriö.
- Liitäntöjä tehdessäsi varmista, että liittimen muoto sopii porttiin, johon liitäntä tulee tehdä.
- Varmista, että ruuvikiristeisten liittimien ruuvit on kiristetty.
- Käytä suorapistokkeellisia kaapeleita, ei L:n muotoisia, sillä projektorin tuloportit sijaitsevat syvennyksissä.

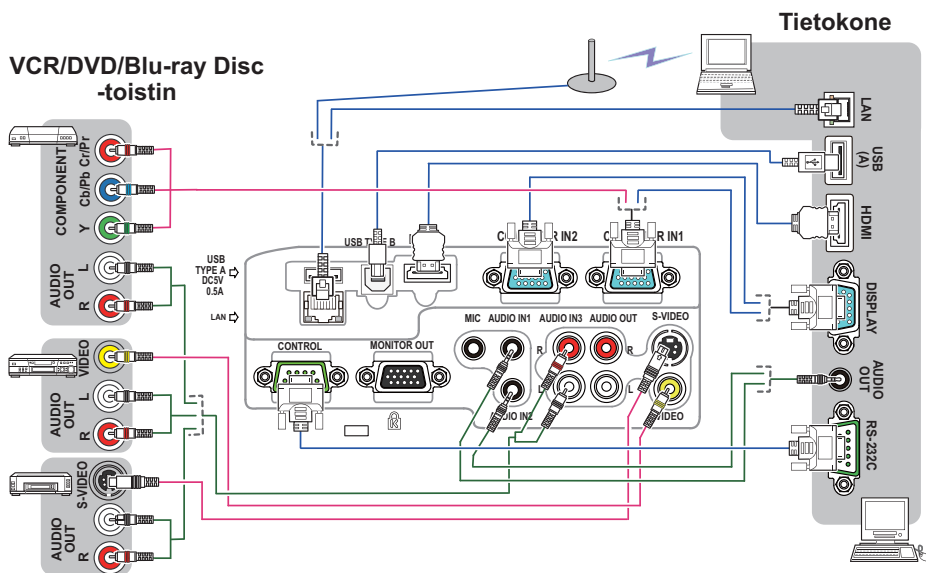
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin (jatkuu)

**Kytke ja käytä -kelpoisuudesta**


- Kytke ja käytä on järjestelmä, johon kuuluu tietokone, sen käyttöjärjestelmä ja oheislaitteet (esim. näyttölaitteet). Tämä projektori on yhteensopiva VESA DDC 2B:n kanssa. Kytke ja käytä -menetelmää voidaan käyttää liittämällä tämä projektori tietokoneeseen, joka on VESA DDC -yhteensopiva (display data channel).
- Voit käyttää tätä toimintoa hyväksesi liittämällä tietokonekaapelin **COMPUTER IN1** -porttiin (DDC 2B -yhteensopiva). Kytke ja käytä -järjestelmä ei ehkä toimi oikein, jos yritetään muun tyyppistä liitäntää.
- Käytä tietokoneesi normaaleja ajureita, sillä tämä projektori on kytke ja käytä -näyttöpäätte.

- Kun AUTO on valittu portille **COMPUTER IN1** tai **COMPUTER IN2** kohdassa COMPUTER-TULO valikossa LIITÄNNÄT, kyseinen portti hyväksyy komponenttividéosignaalit (140).
- Kun **USB TYPE B** -portti ja tietokoneen tyyppin A USB-portti liitetään, voit käyttää **USB TYPE B** -porttia tietokoneen kuvan tuloporttina tai käyttää kaukosäädintä tavallisena PC:n hiirenä ja näppäimistönä (17, 55).



(jatkuu seuraavalla sivulla)

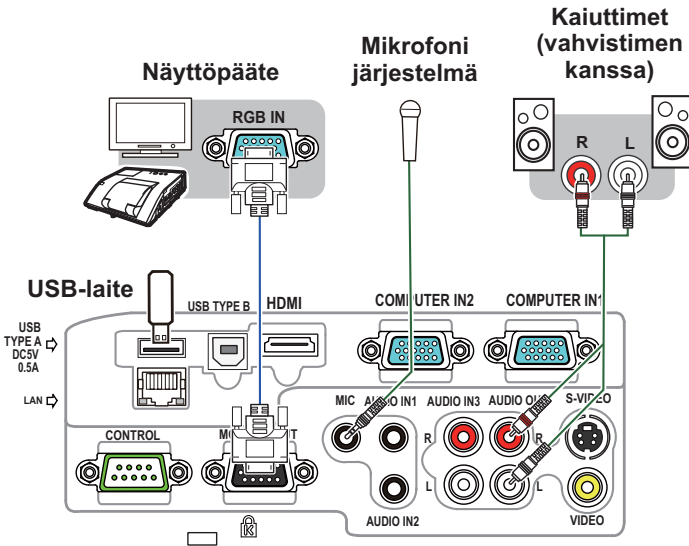
**Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin (jatkuu)**

- HUOM!** • Ennen kuin kytket projektorin tietokoneeseen, tarkista ohjeet tietokoneen ohjekirjasta ja tarkista signaalitason yhteensopivuus, synkronointimenetelmät ja näytön resoluutio projektorille.
- Jotkut signaalit saattavat tarvita adapterin tähän projektoriin tuloa varten.
  - Joissakin tietokoneissa on useita näyttöruututiloja, jotka saattavat sisältää tähän projektoriin soveltumattomia signaaleja.
  - Vaikka projektori pystyy näyttämään resoluutioltaan jopa UXGA (1600X1200) signaaleja, signaalit muutetaan projektorin paneelin resoluutioon ennen niiden näyttöä. Paras näyttötulos saavutetaan, kun tulosignaalin ja projektorin paneelin resoluutiot ovat samat.
  - Jos kytket tämän projektorin ja kannettavan tietokoneen, näytöksi on asetettava ulkoinen näyttö tai samanaikaisesti sisäinen ja ulkoinen näyttö. Katso tietoja asetuksesta tietokoneen oppaasta.
  - Tulosignaalista riippuen, tämän projektorin automaattinen säätö voi kestää jonkin aikaa, eikä toimi oikein.
  - Huomaa, että yhdistetty synkronointisignaali tai sync-on-green -signaali saattaa sekoittaa projektorin automaattisen säätötoiminnon ( 40).
  - Jos automaattinen säätö ei toimi oikein, et ehkä näe valintaikkunaa asettaaksesi näytön resoluutiota. Käytä tässä tapauksessa ulkoista näyttölaitetta. Saatat nähdä valintaikkunan ja voit asettaa sopivan näytön resoluution.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin (jatkuu)**

- Jos liität USB-muistilaitteen, kuten USB-muistin **USB TYPE A** -porttiin ja valitset portin tulolähteeksi, voit näyttää laitteelle tallennettuja kuvia (📖78).
- Voit kytkeä dynaamisen mikrofonin **MIC**-porttiin 3,5 mm miniliittimellä. Siinä tapauksessa sisäänrakennettu kaiutin toistaa äänen mikrofonilta, jopa kun projektorin ääni toistetaan. Voit syöttää linjatason signaalin **MIC**-porttiin laitteista, kuten langattomasta mikrofonista. Kun syötät linjatason signaalin **MIC**-porttiin valitse **KORKEA** kohdassa **MIKR. TASO** valikossa **AUDIO**. Normaalitilassa mikrofonin äänenvoimakkuutta voi säätää erillään projektorin äänenvoimakkuudesta valikon avulla. (📖47) Valmiustilassa mikrofonin äänenvoimakkuutta voi säätää kaukosäätimen **VOLUME +/-**-painikkeilla samanaikaisesti projektorin äänenvoimakkuuden kanssa. (📖20) Vaikka projektorin äänenvoimakkuudeksi olisi valittu mykistystila **ÄÄNILÄHDE**-toiminnolla (📖46), mikrofonin äänenvoimakkuutta voi säätää. Molemmissa tiloissa (valmiustilassa tai normaali), kaukosäätimen **MUTE**-painike toimii sekä mikrofonin että projektorin äänille. (📖20)



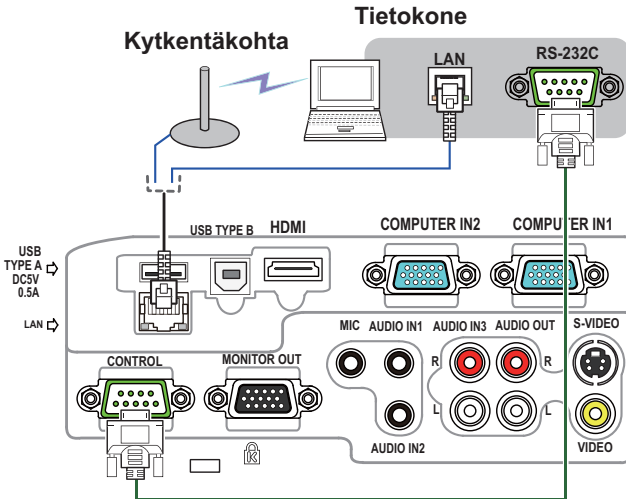
**⚠️ HUOMAUTUS** ► Ennen kuin poistat USB-muistilaitteen projektorin portista, suojaat tietosi käyttämällä pikkukuvanäytön **POISTA USB** -toimintoa (📖81).

**HUOM!** • Jos kaiuttimesta kuuluu kova kiertääni, siirrä mikrofoni kauemmaksi kaiuttimesta.  
 • Tämä projektori ei tue mikrofonin plug-in virtaa.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

## Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin (jatkuu)

Voit käyttää projektorin verkkotoimintoja liittämällä **LAN**-portin tietokoneen LAN-porttiin tai kytkentäkohtaan, joka on kytketty tietokoneeseen langattoman LANin kautta käyttämällä LAN-kaapelia. Jos haluat käyttää **VERKKOSILTA**-toimintoa, liitä myös **CONTROL**-portti ja ulkoisen laitteen RS-232C-portti toimimaan verkkoliitäntänä. Katso verkkotoimintojen tietoja **Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot**.



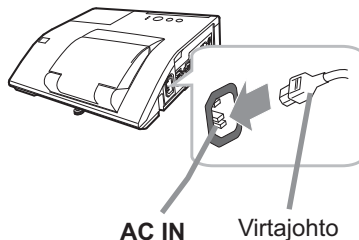
**⚠ HUOMAUTUS** ► Ennen kuin kytket projektorin verkkoon, varmista, että sinulla on verkonvalvojan suostumus (📖65).

► Älä liitä **LAN** -porttia verkkoon, jossa voi olla liian suuri jännite.

**HUOM!** • Jos ylisuuri USB-muistilaitte on **LAN**-portin tiellä, kytke USB-muisti käyttämällä USB-jatkojohtoa.

## Virtalähteen liittäminen

1. Kytke verkkojohdon liitin projektorin **AC IN** (verkkotulo).
2. Liitä verkkojohdon pistoke kunnolla pistorasiaan. Parin sekunnin kuluttua virtalähteen liittämisestä **POWER**-merkkivalo syttyy palamaan oranssina.



Muista, että kun SUOR. PÄÄLLE -toiminto on käynnistetty (54), virtalähteen liittäminen kytkee projektorin.

**VAROITUS** ► Noudata erityistä varovaisuutta verkkojohtoa liittäessäsi, sillä väärä tai viallinen liittäminen saattaa aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Älä koske verkkojohtoon märin käsin.
- Käytä ainoastaan projektorin mukana toimitettua verkkojohtoa. Jos johto on vioittunut, ota yhteyttä jälleenmyyjän ja pyydä uusi johto. Älä koskaan tee muutoksia verkkojohtoon.
- Virtajohto tulee vain liittää pistokkeeseen, jonka jännite on virtajohtoon sopiva. Pistorasian tulee olla projektorin lähellä ja helpopääsyisessä paikassa. Irrota verkkojohto kun haluat kytkeä laitteen kokonaan irti.
- Älä jaa virtalähdettä useille laitteille. Muutoin pistorasia ja liittimet voivat ylikuormittua, johtoliittäminen voi löystyä tai seurauksena voi olla tulipalo, sähköisku tai jokin muu onnettomuus.

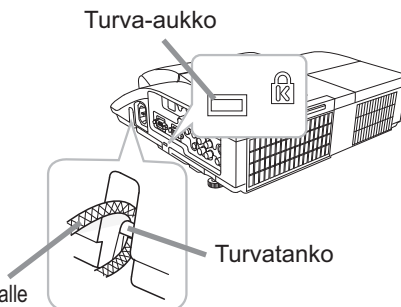
## Turvatangon ja uran käyttö

Myymlöistä saatava, halkaisijaltaan 10 mm mittainen turvaketju tai -lanka voidaan kiinnittää projektorin turvatankoon varkauden estämiseksi.

Laitteessa on myös turva-aukko Kensington-lukkoa varten.

Katso tarkemmat tiedot turvalaitteen ohjekirjasta.

Varmuusketju tai -lanka varkauksien varalle



**VAROITUS** ► Älä käytä turvatankoa tai turva-aukkoa projektorin putoamisen estämiseen, niitä ei ole suunniteltu tähän tarkoitukseen.

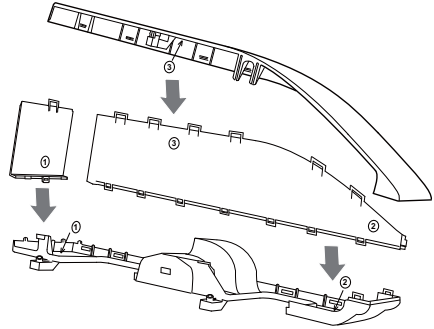
**HUOMAUTUS** ► Älä aseta turvaketjua tai -lankaa tuuletusaukkojen läheisyyteen. Se voi ylikuumentua.

**HUOM!** • Turvatanko ja turva-aukko eivät yksin estä mahdollista varkautta. Ne on tarkoitettu käytettäväksi muiden varkaudenestoon tarkoitettujen keinojen lisäksi.

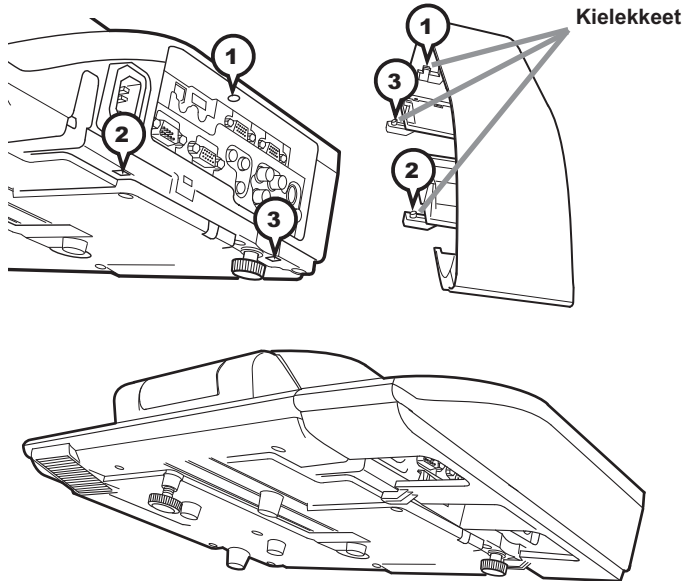
## Johdon suojuksen käyttö

Käytä johdon suojusta liitososien peitteenä ja suojana.

1. Yhdistä ensiksi signaalikaapelit ja sähköjohto projektoriin.
2. Yhdistä osat kuvan mukaan ja kokoa johdon suojus.



3. Työnnä johdon suojuksen kolme kielekettä projektorissa olevaan kolmeen reikään kuten kuvassa. Työnnä johdot johdon suojuksen pohjassa olevien reikien läpi.



**⚠ HUOMAUTUS** ► Ole varovainen, ettet purista johtoja kaapelisuojaan, jotteivät ne vaurioidu.

► Käytä projektorin mukana toimitettua johdon suojusta. Älä yritä muunnella johdon suojusta.

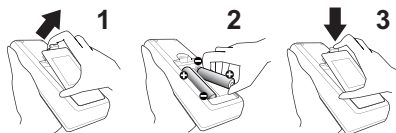


## Kaukosäädin

## Paristojen asettaminen

Sijoita paristot paikalleen ennen kaukosäätimen käyttämistä. Jos kaukosäädin alkaa toimia virheellisesti, vaihda paristot. Jos kaukosäädintä ei aiota käyttää pitkään aikaan, poista paristot kaukosäätimestä ja säilytä niitä turvallisessa paikassa.

1. Irrota paristosuojus kourusta nostamalla.
2. Aseta kaksi AA-patteria paikoilleen (**HITACHI MAXELL tai HITACHI MAXELL ENERGY, Osa Nro. LR6 tai R6P**) kaukosäätimeen merkittyjen plus- ja miinusnapojen mukaisesti.
3. Sijoita paristosuojus nuolensuuntaisesti ja napsauta se takaisin paikalleen.



**⚠ VAROITUS** ▶ Käsittele aina paristoja varoen ja käytä niitä vain ohjeiden mukaisesti. Paristojen asiaton käyttö saattaa aiheuttaa niiden räjähtämisen, halkeamisen tai vuotamisen, mikä taas voi aiheuttaa tulipalon, vammoja ja/tai ympäristön saastumisen.

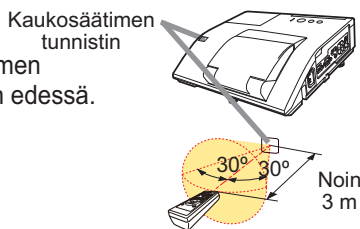
- Käytä ainoastaan ohjeissa mainittuja paristoja. Älä käytä erityyppisiä paristoja yhdessä. Älä sekoita uusia paristoja käytettyjen kanssa.
- Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.
- Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla.
- Älä lataa, oikosulje, juota tai purkaa paristoa.
- Älä päästä paristoa tuleen tai veteen. Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa.
- Jos huomaat, että paristo vuotaa, pyyhi vuotanut neste pois ja vaihda paristo uuteen. Jos vuotanutta nestettä tarttuu ihoosi tai vaatteisiisi, huuhtelee välittömästi vedellä.
- Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

## Kaukosäätimen signaalista

Kaukosäädin toimii projektorin kaukosäätimen tunnistimen avulla. Tässä projektorissa on kaukosäätimen tunnistin edessä.

Kun tunnistin on aktivoitu, se havaitsee signaalin seuraavilla alueilla:

60 astetta (30 astetta vasemmalle ja oikealle tunnistimesta) 3 metrin alueella.



**HUOM!** • Kaukosäätimen signaalin heijastaminen valkokankaalle tai vastaavalle voi olla käytettävissä. Jos signaalin lähettäminen suoraan tunnistimeen on vaikeaa, kokeile signaalin heijastamista.

- Kaukosäädin käyttää infrapunavaloa signaalien lähettämiseksi projektoriin (luokan 1 LED), joten varmista, että käytät kaukosäädintä paikassa, jossa ei ole esteitä, jotka voisivat estää kaukosäätimen signaalin pääsyn projektoriin.

- Kaukosäädin ei mahdollisesti toimi kunnolla, jos projektorin kaukosäätimen tunnistimeen osuu voimakas valo (kuten suora auringonvalo) tai hyvin lähellä oleva valo (kuten vaihtosuuntaajan loistelamppu). Säädä projektorin asentoa tällaisten valojen välttämiseksi.

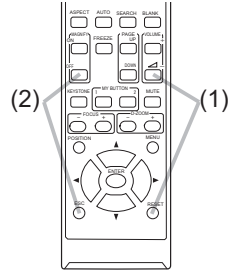
## Kaukosäätimen signaalin taajuuden muuttaminen

Varusteisiin kuuluvassa kaukosäätimessä on kaksi signaalintaajuusvaihtoehtoa Muoto 1:NORMAALI ja Muoto 2:KORKEA. Jos kaukosäädin ei toimi kunnolla, yritä vaihtaa signaalin taajuutta.

Muodon asettamista varten, paina alla olevan listan mukaista kahta painiketta vuoron perään noin kolmen sekunnin ajan.

- (1) Aseta Muoto 1:NORMAALI... **VOLUME-** ja **RESET** -painikkeet
- (2) Aseta Muoto 2:KORKEA... **MAGNITY OFF** ja **ESC** -painikkeet

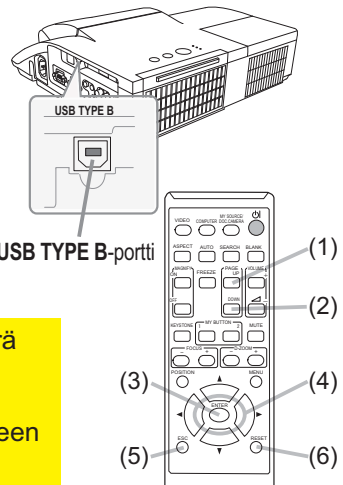
Muista, että kaukosäätimellä ohjattavan projektorin kohta **KAUKOTAAJUUS** kohdassa **PALVELU** valikossa **VALINNAT** (M61) tulee asettaa samaan tilaan kuin kaukosäädin.



## Käyttö tavallisena PC-hiirenä ja näppäimistönä

Varusteisiin kuuluva kaukosäädin toimii tavallisena PC:n hiirenä ja näppäimistönä, kun projektorin **USB TYPE B** -portti liitetään tietokoneen tyypin A USB-porttiin ja HIIRI valitaan **USB TYPE B** -kohteelle **VALINNAT**-valikossa (M55).

- (1) **PAGE UP** -valitsin: Paina **PAGE UP** -painiketta.
- (2) **PAGE DOWN** -valitsin: Paina **PAGE DOWN** -painiketta.
- (3) **Hiiren vasen painike**: Paina **ENTER**-painiketta.
- (4) **Liikkeen osoitin**: Käytä kohdistinpainikkeita **▲**, **▼**, **◀** ja **▶**.
- (5) **ESC-valitsin**: Paina **ESC**-painiketta.
- (6) **Hiiren oikea painike**: Paina **RESET**-painiketta.



**⚠ HUOMAA** ▶ Hiiri- ja näppäimistö -toiminnon väärä käyttö voi vahingoittaa laitettasi. Käyttäessäsi tätä toimintoa, yhdistä tämä laite vain tietokoneeseen. Tarkista tietokoneesi käyttöohjeet ennen tämän tuotteen yhdistämistä tietokoneeseen.

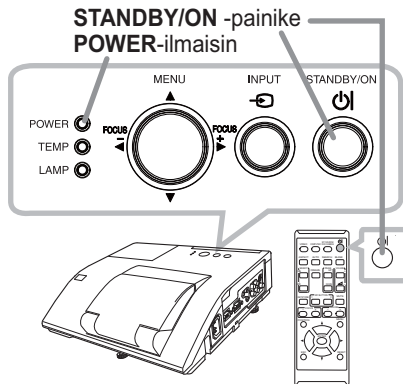
**HUOM!** Jos tämän laitteen hiiri + näppäimistö -toiminto ei toimi oikein, tarkista seuraavat seikat:

- Kun USB-kaapeli liitetään projektorin tietokoneeseen, jossa on sisäänrakennettu osoitinlaite (esim. paikannuspallo) kuten kannettavassa tietokoneessa, avaa BIOS-asetusvalikko, valitse sieltä ulkoinen hiiri ja säädä sisäänrakennettu osoitustoiminto pois päältä, sillä on mahdollista että sisäänrakennetulla osoitustoiminnolla on etusija tässä toiminnossa.
- Windows 95 OSR 2.1 tai uudempi versio tarvitaan tähän toimintoon. On myös mahdollista, että tämä toiminto ei toimi riippuen tietokoneen asetuksista ja hiiren ajureista. Tämä toiminto toimii tietokoneilla, joilla voidaan käyttää yleistä USB-hiirtä tai näppäimistöä.
- Älä paina kahta näppäintä yhtäaikaaisesti (esimerkiksi paina kahta painiketta samaan aikaan liikuttaaksesi hiiren osoitinta viistosti) tai muuta vastaavaa.
- Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori toimii oikein. Tämä toiminto ei ole käytettävissä missään seuraavista tapauksista:
  - Lamppu lämpenee. (**POWER**-merkkivalo vilkkuu vihreänä.)
  - Joko **USB TYPE A**- tai **USB TYPE B** -portti on valittuna.
  - Näytöllä näkyy **TYHJÄ** (M27), **MALLINE** (M52) tai **MINUN KUVANI** (M68).
  - Näytöllä näkyy mikä tahansa valikko.
  - Kursoripainikkeita käytetään äänen tai näytön toimintoihin, kuten äänenvoimakkuuden säätämiseen, kuvan muodon tai asennon korjaukseen tai näytön suurentamiseen.

## Virta päälle/pois päältä

### Virran päälle kytkeminen

1. Varmista, että virtajohto on lujasti ja oikein liitetty projektoriin ja pistorasiaan.
2. Varmista, että **POWER**-ilmaisimessa palaa tasainen oranssi valo (📖101).
3. Varmista, ettei linssiluukkujen edessä ole mitään, jotta ne pääsevät aukeamaan. Paina **STANDBY/ON** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Linssiluukku aukeaa, projisointilamppu syttyy päälle ja **POWER** osoitin alkaa vilkkua vihreänä. Kun virta on kokonaan kytketty päälle, ilmaisimien lakkua vilkkumasta ja palaa jatkuvasti vihreänä (📖101).



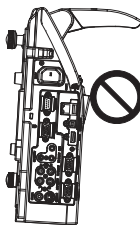
**⚠VAROITUS** ▶ Älä koskaan katso kohti projisointilinssiä tai peiliä projisointilampun ollessa päällä, koska lampun säde saattaa aiheuttaa silmävaurioita.

▶ Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssiluukun väliin.

▶ Älä aseta projektoria pystysuoraan asentoon linssiluukku avoinna, kuten oikealla olevassa kuvassa. Se saattaa aiheuttaa vaurioita tai vammoja. Pöytäkäytössä on käytettävä määrättyjä valinnaisia lisävarusteita.

▶ Älä seiso seinään tai kattoon asennetun projektorin alla, kun sen linssiluukku avautuu tai sulkeutuu. Älä myöskään katso peiliin linssiluukun avautuessa tai sulkeutuessa.

▶ Älä koskaan koske linssiluukkuun tai peiliä. Jos peili rikkoutuu, projisoitu kuva näkyy vääristyneenä. Sulje linssiluukku ja ota yhteys jälleenmyyjään.



## Virran päältä kytkeminen

1. Paina **STANDBY/ON** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Viesti "Kytke virta pois?" näkyy näytössä noin 5 sekunnin ajan.
2. Varmista, ettei linssiluukkujen edessä ole mitään niin, että ne pääsevät sulkeutumaan. Paina **STANDBY/ON** -painiketta uudelleen kun viesti ilmestyy. Projektorin lamppu sammuu ja **POWER**-ilmaisin alkaa vilkkua oranssina. Linssin luukku sulkeutuu heti lampun sammumisen jälkeen. Kuvanlaadun parantamiseksi linssin luukku sulkeutuu kuitenkin vasta, kun lamppu on jäähtynyt projektorin ollessa asennettu ylösalaisin, esim. kattoon. Kun **POWER**-ilmaisin lakkaa vilkkumasta ja palaa tasaisen oranssina, lamppu on jäähtynyt kokonaan ([📄101](#)).

Älä sytytä projektoria uudelleen noin 10 minuuttiin heti sen sammuttamisen jälkeen. Älä myöskään kytke projektoria pois päältä pian sen jälkeen kun olet kytkenyt sen päälle. Tällaiset toimet saattavat aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai lyhentää joidenkin osien, kuten lampun, käyttöikää.

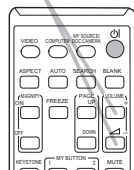
**⚠ VAROITUS** ► Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssiluukun väliin.  
 ► Älä kosketa lampun suojuksen ja tuuletusaukkojen lähellä olevaa aluetta käytön aikana tai heti käytön jälkeen, sillä ne ovat erittäin kuumat.  
 ► Jos virta halutaan katkaista kokonaan, irrota verkkojohto. Verkkoulosoton on sijaittava lähellä projektorilla sellaisessa paikassa, jossa johdon liittäminen ja irrottaminen käy helposti.

**HUOM!** • Käynnistä virta päälle / pois päältä oikeassa järjestyksessä. Käynnistä virta aina ensin projektorissa ennen siihen liitettyjen laitteiden virran kytkemistä.  
 • Tässä projektorissa on toiminto, joka voi kytkeä projektorin automaattisesti päälle/päältä. Katso kohtaa **SUOR. PÄÄLLE** ([📄54](#)) ja **AUTO POIS** ([📄55](#)) **VALINNAT**-valikosta.

## Äänenvoimakkuuden säätö

- Käytä **VOLUME+ / VOLUME-** -painiketta äänenvoimakkuuden säätämiseen.
  - Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka auttaa äänenvoimakkuuden säätämisessä. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.
  - Jos ✕ on valittu senhetkisen kuvan tuloportiksi, äänenvoimakkuutta ei voi säätää. Katso ÄÄNILÄHDE-kappale AUDIO-valikosta (46).
  - Vaikka projektori on valmiustilassa, äänenvoimakkuutta on mahdollista säätää, kun molemmat seuraavista ehdoista täytetään:
    - Jokin muu kuin ✕ on valittu AUDIO-valikon ÄÄNILÄHDE-kohdan VALMIUS-valinnaksi (46).
    - NORMAALI on valittu SÄÄTÖ-valikon VALMIUSTILA-kohteelle (45).
  - Valmiustilassa mikrofonin äänenvoimakkuutta voi säätää kaukosäätimen **VOLUME +/-**-painikkeilla samanaikaisesti projektorin äänenvoimakkuuden kanssa (12).

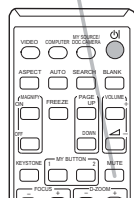
VOLUME+/- -painike



## Äänen tilapäinen mykistäminen

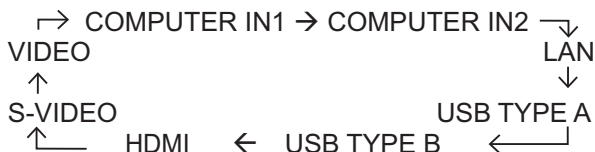
- Paina **MUTE**-painiketta kaukosäätimessä.
  - Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka ilmoittaa että ääni on mykistetty. Ääni palautetaan painamalla **MUTE-**, **VOLUME+** tai **VOLUME-**-painiketta. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.
  - Jos ✕ on valittu senhetkisen kuvan tuloportiksi, ääni on aina mykistetty. Katso ÄÄNILÄHDE-kappale AUDIO-valikosta (46).
  - C.C. (Closed Caption), tekstitys, käynnistyy automaattisesti, kun ääni mykistetään ja tekstitystä sisältäviä tulosignaaleja vastaanotetaan. Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun signaali on NTSC **VIDEO-** tai **S-VIDEO-**tuloportille tai 480i@60 **COMPUTER IN1-** tai **COMPUTER IN2-**tuloportille ja kun KUVARUUTU-valikon alla olevasta C.C.-valikosta NÄYTÄ-vaihtoehdoksi on valittu AUTO (53).

MUTE-painike

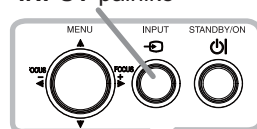


## Tulosignaalin valinta

- Paina **INPUT**-painiketta projektorissa.
  - Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.



INPUT-painike



- Kun PÄÄLLE on valittu AUTOM. HAKU -kohdasta VALINNAT-valikosta (54), projektori etsii portteja yllä mainitussa järjestyksessä toistuvasti, kunnes tulosignaali havaitaan.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B** -portista saattaa kestää useita sekunteja.

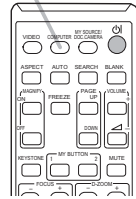
## Tulosignaalin valinta (jatkuu)

1. Paina **COMPUTER**-painiketta kaukosäätimessä.  
Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.



- Kun PÄÄLLE on valittu VALINNAT-valikon AUTOM. HAKU -kohdasta, projektori tarkistaa portteja peräkkäin, kunnes se löytää tulosignaalin (54). Jos **COMPUTER**-painiketta painetaan, kun **VIDEO**-, **S-VIDEO**- tai **HDMI**-portti on valittu, projektori tarkistaa ensin **COMPUTER IN1** -portin.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B** -portista saattaa kestää useita sekunteja.

### COMPUTER-painike

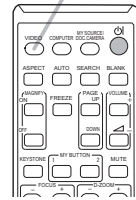


1. Paina **VIDEO**-painiketta kaukosäätimessä.  
Joka kerran, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportiksi nykyistä porttia seuraavan portin kuten alla.



- Kun PÄÄLLE on valittu VALINNAT-valikon AUTOM. HAKU -kohdasta, projektori tarkistaa portteja peräkkäin, kunnes se löytää tulosignaalin (54). Jos **VIDEO**-painiketta painetaan, kun **COMPUTER IN1**, **COMPUTER IN2**, **LAN**, **USB TYPE A** - tai **USB TYPE B**-portti on valittu, projektori tarkistaa ensin **HDMI**-portin.

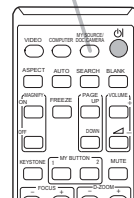
### VIDEO-painike



1. Paina kaukosäätimen **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-painiketta. Tulosignaali vaihtuu signaaliksi, jonka asetit OMA LÄHDE:ksi (58).

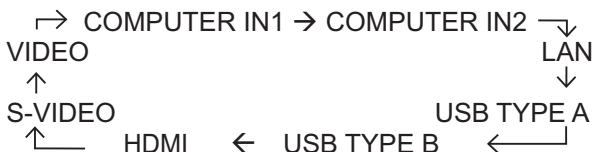
- Tätä toimintoa voidaan käyttää myös dokumenttikameralle. Valitse tuloportti, joka on liitetty dokumenttikameraan.

### MY SOURCE / DOC. CAMERA-painike

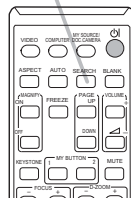


## Tulosignaalin etsintä

1. Paina **SEARCH**-painiketta kaukosäätimessä. Projektori alkaa tarkastaa tuloportteja alla esitetystä järjestyksessä löytääkseen tulosignaalin. Kun tulosignaali löytyy, projektori lopettaa etsinnän ja näyttää kuvan. Jos signaalia ei löydy, projektori palaa ennen tätä toimintoa valittuun tilaan.



**SEARCH**-painike

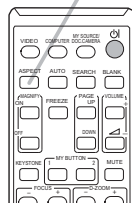


- Kun **PÄÄLLE** on valittu **AUTOM. HAKU** -kohdasta **VALINNAT**-valikossa (54), projektori etsii portteja yllä mainitussa järjestyksessä toistuvasti, kunnes tulosignaali havaitaan.
- Kuvien projisoiminen **USB TYPE B** -portista saattaa kestää useita sekunteja.

## Kuvasuhteen valinta

1. Paina **ASPECT**-painiketta kaukosäätimessä. Joka kerran kun painat painiketta, projektori kytkee kuvasuhteen kulloisenkin tilaan.

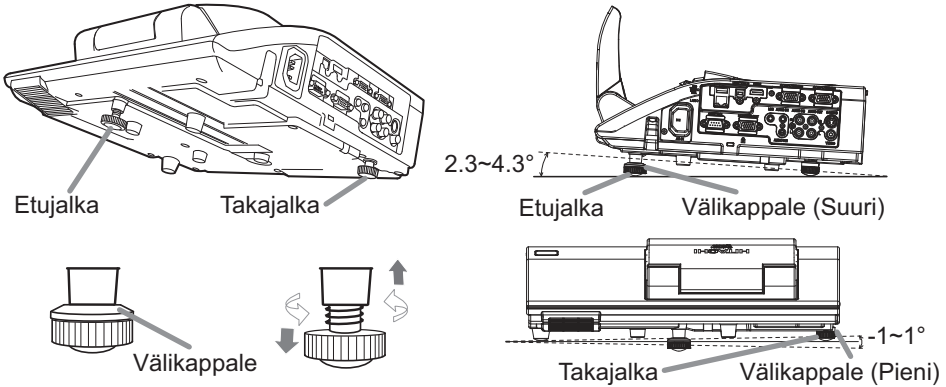
**ASPECT**-painike



- **Tietokonesignaaliille**  
NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10 → ALKUPER.
  - **On HDMI™-signaali**  
NORMAALI → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ALKUPER.
  - **Videosignaaliille, s-videosignaaliille tai component-videosignaaliille**  
4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ALKUPER.
  - **LAN-, USB TYPE A- tai USB TYPE B -portin tulosignaalia varten tai jos signaalia ei ole**  
CP-A221N, CP-A301N: 4:3 (kiinteä)  
CP-AW251N: 16:10 (kiinteä)
- **ASPECT**-painike ei toimi silloin, kun sopivaa signaalia ei ole syötetty.
  - **NORMAALI**-muoto säilyttää alkuperäisen kuvasuhdeasetuksen.
  - Näytön valikko saattaa näkyä kuvanäyttöalueen ulkopuolella riippuen asetusten **KUVASUHDE**, **D-ZOOM**, **KEYSTONE** ja **KEYSTONE** säätöarvosta. Ongelma saattaa poistua, jos muutat asetusten **KUVASUHDE**, **D-ZOOM**, **KEYSTONE** ja **KEYSTONE** arvoja.

## Projektorin nostimen säätö

Projektorin etujalkaa käytetään kallistettujen asentojen ja takajalkaa vaaka-asentojen säätöön. Jokaiseen nostojalkaan on asennettu välikappaleet kuljetuksen ajaksi. Projektoria voidaan käyttää ainoastaan kuvan heijastukseen. Irrota välikappale tarvittaessa kääntääksesi nostojalkaa käsin tarkempia säätöjä varten.




**⚠ VAROITUS** ▶ Pidä välikappaleet lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla. Varo, ettei kukaan pääse nielemään välikappaleita. Mikäli paristo joutuu nieluun, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.

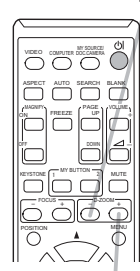
**HUOM!** • Sekä Etu- että Takajalan säätökulmaa voidaan muuttaa +/- 1°.  
• Kun jalka on säädetty, se voidaan asettaa takaisin kuljetustilaan välikappaleen avulla. Asenna suuri välikappaleen etujalkaan ja pieni takajalkaan. Jos vaihdat projektorin asetuspaikkaa, säilytä välikappaleet uutta käyttöä varten.

## Zoomauksen ja tarkkuuden säätö

Paina painiketta **D-ZOOM +** tai **D-ZOOM -** kaukosäätimestä, jotta saat näkyviin D-ZOOM -valintaruuden näyttöön. Säädä kuvakoko painikkeilla **D-ZOOM +** ja **D-ZOOM -**. Tämän toimenpiteen lopettamiseksi älä kosketa näitä painikkeita muutamaan sekuntiin ennen kuin valintaruutu on kadonnut.

• Jos haluat suurentaa jonkin osan kuvasta, käytä suurennostoimintoa ( 26).

**D-ZOOM -** -painike



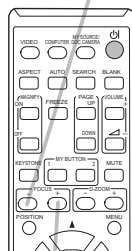
**D-ZOOM +** -painike



Paina painiketta **FOCUS +** tai **FOCUS –** kaukosäätimestä tai **FOCUS +** tai **FOCUS –** projektorista (5), kun näytöllä ei ole valikkoa, jotta saat näkyviin FOCUS-valintaruudun. Käytä painikkeita **FOCUS +** ja **FOCUS –** näytön tarkennuksen säätöön. Odota tarkennuksen säädön jälkeen hetki, kunnes FOCUS-valintaruutu katoaa, jos haluat saada näytölle näkyviin muun valikon painamalla projektorin painiketta **MENU**.

- Projektorin ◀/▶/▲/▼-painikkeet toimivat vain kohdistinpainikkeena, kun malli on näytössä (52).
- Projektorin painike **FOCUS +/-** ei ole käytössä, jos **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.

**FOCUS -** -painike



**FOCUS +** -painike

## Automaattisen säätötoiminnan käyttäminen

1. Paina **AUTO**-painiketta kaukosäätimessä.
  - Tätä painiketta painamalla suoritetaan seuraavat toiminnot.

### ○ Tietokonesignaaliille

Pystyasento, vaaka-asento ja vaakavaihe säädetään automaattisesti. Varmista, että ohjelmistoikkuna on asetettu maksimikokoonsa ennen tämän toiminnon käyttöä. Tumma kuva saattaa silti säätyä virheellisesti. Säätöä tehdessäsi käytä kirkasta kuvaa.

### ○ Videosignaaliille ja s-videosignaaliille

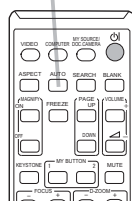
Kullekin tulosignaaliille parhaiten sopiva videoformaatti valitaan automaattisesti. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun on valittu **AUTO**. kohtaan **VIDEOFORM**. valikossa **LIITÄNNÄT** (39). Pystyasento ja vaaka-asento säätävät automaattisesti oletusarvoon.

### ○ Component-videosignaaliille

Pystyasento ja vaaka-asento säätävät automaattisesti oletusarvoon. Vaakavaihe säädetään automaattisesti.

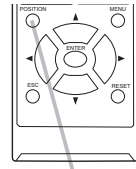
- Automaattinen säätötoiminto kestää n. 10 sekuntia. Huomioi myös, että se ei ehkä toimi oikein tiettyjen tulosignaalien kanssa.
- Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaaliille, kuvan ulkopuolella saattaa näkyä esimerkiksi ylimääräisiä juovia.
- Kun tämä toiminto suoritetaan tietokonesignaaliille, näytön reunassa saattaa näkyä musta reunus tietokoneen mallista riippuen.
- Tällä toiminnolla säädetyt kohteet voivat vaihdella silloin kun **HIENO-** tai **EI KÄYTTÖSSÄ** -toiminto on valittu **AUTOM. SÄÄTÖ** -kohdassa **VALINNAT-**valikon **PALVELU**-valikossa (59).

**AUTO**-painike



## Asennon säätö

1. Paina painiketta **POSITION** kaukosäätimestä, kun mikään valikko ei ole näkyvässä, jotta saat näytölle näkyviin D-VAIHTO (42)-valintaruudun.
2. Käytä painikkeita ▲, ▼, ◀ ja ▶ kuvan sijaintiasennon säätöön. Paina painiketta **POSITION** uudelleen tämän toimenpiteen lopettamiseksi.



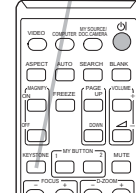
**POSITION**-painike

- Tämä on toiminto, jolla siirretään pienennetyin kuvan paikkaa D-ZOOM (42)-toiminnon avulla.
- Kun OSD-näytön (ruutunäytön) valikko on näkyvässä, tämä toiminto siirtää ruutunäytön, ei kuvan, sijaintia (29).
- D-VAIHTO-säätöarvot eivät ole voimassa, kun D-ZOOM-asetuksena on 256 (koko näyttö). (CP-A221N, CP-A301N)
- D-VAIHTO-säätöarvot eivät ole voimassa, kun D-ZOOM-asetuksena on 320 (koko näyttö). (CP-AW251N)

## Keystone-vääristymien korjaaminen

**KEYSTONE** -painike

1. Paina **KEYSTONE**-painiketta kaukosäätimessä. Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka auttaa sinua vääristymän korjaamisessa.
2. Valitse ▲/▼ -kursoripainikkeilla **MANUAALINEN**- tai **TÄYSI SOPIVUUS** -toiminto ja paina ▶ -painiketta suorittaaksesi seuraavan.
  - (1) **MANUAALINEN** -valinnalla näkyviin ilmestyy valintaikkuna Keystone-korjauksien suorittamista varten. Valitse [ ] **KEYSTONE** / [ ] **KEYSTONE** käyttämällä painikkeita ▲/▼ ja säädä käyttämällä painikkeita ◀/▶.
  - (2) **TÄYSI SOPIVUUS** tuo näyttöön valintaikkunan, jonka avulla voidaan säätää heijastetun kuvan muotoa sen kustakin kulmasta ja reunasta.

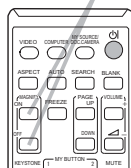


Valintaikkuna suljetaan ja toimenpide lopetetaan painamalla **KEYSTONE**-painiketta uudelleen. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä muutaman sekunnin kuluttua.

- Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei toimi hyvin.
- Tätä toimintoa ei voi käyttää silloin, kun siirtymän tunnistin on kytkettynä (75).

## Suurennustoiminnon käyttäminen

**MAGNIFY  
ON/OFF** -painike



1. Paina kaukosäätimen **MAGNIFY ON** -painiketta.
  - Kuva näkyy suurennettuna ja näyttöön ilmestyy **SUURENNUS**-valintaikkuna. Kun **MAGNIFY ON** -painiketta painetaan ensimmäistä kertaa projektorin virran kytkemisen jälkeen, kuva suurennetaan 1,5-kertaiseksi. Valintaikkunan kolmiomerkit osoittavat suuntaa.
  
2. Projektorin näytön suurennus muuttuu järjestyksessä aina, kun painat painiketta **MAGNIFY ON**.
  - **Tietokoneen signaaleille, HDMI™ (RGB) -signaaleille ja LAN- tai USB TYPE B -portista tuleville signaaleille**  
 1,5 kertaa → 2 kertaa → 3 kertaa → 4 kertaa → 1 kerran  
 ↑ \_\_\_\_\_ |
  - **Video-, s-video-, komponenttideo- tai HDMI™ (komponentti) -signaaleille**  
 1,5 kertaa → 2 kertaa → 1 kerran  
 ↑ \_\_\_\_\_ |
  
3. Voit säätää suurennussuhdetta ▲/▼-kohdistinpainikkeilla, kun suurennuslasin kuvake näkyy valintaikkunassa. Suurennussuhdetta säädetään vähän kerrallaan. Muutokset suurennussuhteessa ovat niin pieniä, että niitä saattaa olla vaikea huomata.
  
4. Poistu suurennoksesta painamalla kaukosäätimen **MAGNIFY OFF** -painiketta.
  - **SUURENNUS**-valintaikkuna sulkeutuu muutaman sekunnin kuluttua, jos mitään toimenpidettä ei suoriteta. Valintaikkuna avautuu uudestaan, jos **MAGNIFY ON** -painiketta painetaan sen jälkeen, kun valintaikkuna on sulkeutunut automaattisesti.
  - Suurennustoiminto poistuu käytöstä automaattisesti, kun näyttösignaalia tai -tilaa vaihdetaan.
  - Kun suurennos on käytössä, keystone-vääristymä saattaa vaihdella. Se palautetaan, kun suurennos poistetaan käytöstä.
  - Kuvassa saattaa näkyä vaakasuuntaisia juovia, kun suurennos on käytössä.
  - Tämä toiminto ei ole käytettävissä seuraavissa tapauksissa:
    - **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.
    - Alueen tukematon synkronointisignaali syötetään.
    - Ei tulosignaalia.

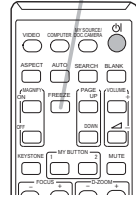
## Näytön pysäyttäminen tilapäisesti

1. Paina **FREEZE**-painiketta kaukosäätimessä.  
"PYSÄYTYS" -ilmoitus ilmestyy näyttöön (vaikka ilmoitusta ei näy silloin, kun POIS on valittu kohtaan VIESTI valikossa KUVARUUTU (📖50)), ja projektori siirtyy PYSÄYTYS-tilaan, jolloin kuva pysähtyy.

PYSÄYTYS-tilasta poistutaan ja näyttö palautetaan normaaliksi painamalla **FREEZE**-painiketta uudelleen.

- Projektori poistuu automaattisesti tilasta PYSÄYTYS, kun painetaan jotakin säätöpainiketta.
- Jos projektori jatkaa saman pysähtyneen kuvan heijastamista pidemmän ajan, LCD-paneeli saattaa palaa kiinni. Älä jätä projektoria PYSÄYTYS-tilaan liian pitkäksi aikaa.
- Kuvien laatu saattaa olla heikompi, kun tätä toimintoa käytetään, mutta se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.

FREEZE-painike

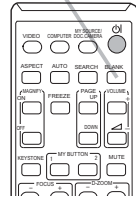


## Valkokankaan tilapäinen tyhjentäminen

1. Paina **BLANK**-painiketta kaukosäätimessä.  
Tyhjä näyttö ilmestyy näkyviin tulosignaalin näytön sijasta. Katso kohtaa TYHJÄ valikosta KUVARUUTU (📖48). Tyhjistä näytöstä poistumista ja tulosignaalin näyttöön palaamista varten paina **BLANK**-painiketta uudelleen.

- Projektori poistuu automaattisesti tilasta TYHJÄ, kun painetaan jotakin säätöpainiketta.

BLANK-painike



**⚠ HUOMAUTUS** ► Jos haluat näytön olevan tyhjä, kun projektorin lamppu palaa, käytä edellä kuvattua TYHJÄ-toimintoa. Muut toimenpiteet saattavat vioittaa projektoria.

**HUOM!** • Ääntä ei ole liitetty tyhjän näytön toimintoon. Jos on tarpeen, säädä ääni tai vaimennus ensin. Näyttääksesi TYHJÄ-näytön ja mykistääksesi äänen yhtäaikaaisesti, käytä AV-MYKISTYS-toimintoa (📖58).

## Valikkotoiminnon käyttö

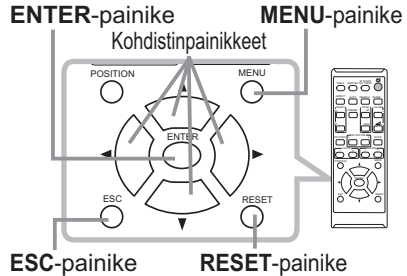
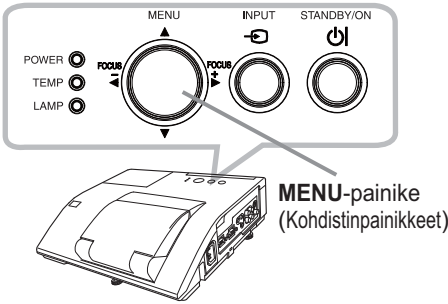
Tässä projektorissa on seuraavat valikot:

KUVA, NÄYTTÖ, LIITÄNNÄT, SÄÄTÖ, AUDIO, KUVARUUTU, VALINNAT, VERKKO, TURVALLISUUS ja HELP. VAL..

HELP. VAL. koostuu usein käytetyistä toiminnoista ja muut valikot on luokiteltu kukin eri tarkoituksensa mukaan ja koottu LISÄVALIKKO.

Kaikkia valikoita käytetään samalla tavalla. Silloin kun projektori näyttää mitä tahansa valikkoa, projektorin **MENU**-painike toimii kohdistinpainikkeena.

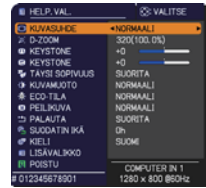
Seuraavassa on kuvattu valikkojen peruskäyttö.



1. Avaa VALIKKO painamalla **MENU**-painiketta. Viimeksi käytetty VALIKKO (HELP. VAL. tai LISÄVALIKKO) tulee näkyviin. HELP. VAL. -valikolla on etuasema ja se näytetään virran kytkemisen jälkeen.

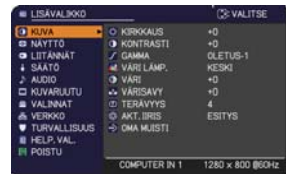
### 2. HELP. VAL. -valikossa

- (1) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita säädettävän kohdan valitsemiseksi. Jos haluat vaihtaa LISÄVALIKKO, valitse "LISÄVALIKKO".
- (2) Käytä ◀/▶ kohdistinpainikkeita valitun kohdan säätämiseen.



### LISÄVALIKKO -valikossa

- (1) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita valikon valitsemiseen. Jos haluat siirtyä HELP. VAL. -valikkoon, valitse HELP. VAL.. Valikkokohteet näkyvät oikealla.
- (2) Siirrä kohdistin oikealle painamalla ▶-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Valitse sitten haluamasi kohta painamalla ▲/▼-kohdistinpainikkeita ja siirry eteenpäin painamalla ▶-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Valitun kohteen käyttövalikko tai valintaikkuna tulee näyttöön.
- (3) Käytä painikkeita OSD-näytön opastamalla tavalla.

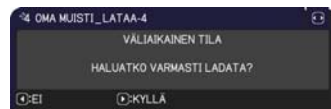


(jatkuu seuraavalla sivulla)

### Valikkotoiminnon käyttö (jatkuu)

3. Sulje valikko painamalla **MENU**-painiketta uudelleen tai valitse POISTU ja paina ◀-kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta. Vaikka et tekisi mitään, valintaikkuna katoaa automaattisesti näytöltä 30 sekunnin kuluttua.
  - Jos haluat vaihtaa valikkoasemaa, käytä kohdistinpainikkeita **POSITION**-painikkeen painamisen jälkeen.
  - Joitakin toimintoja ei voida suorittaa tietyn tuloportin ollessa valittuna, tai tietyntyyppisen tulosignaalin näkyessä.
  - Kun haluat palauttaa toimenpiteen alkutilaan, paina **RESET**-painiketta kaukosäätimessä säädön aikana. Huomaa, että tiettyjä kohtia (esim. KIELI, ÄÄNI) ei voida palauttaa alkutilaan.
  - Kun haluat palata edelliseen näyttöön LISÄVALIKKO, paina ◀-kohdistinpainiketta tai **ESC**-painiketta kaukosäätimestä.

### Ruutunäytön merkinnät



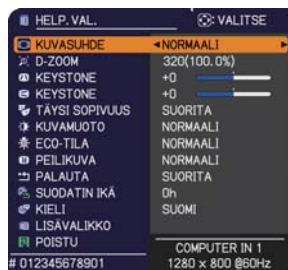
Seuraavassa on selitetty ruutunäyttömerkintöjen termit.

Merkintä	Tarkoitus
POISTU	Kun valitset tämän, ruutunäyttö sulkeutuu. Näin tapahtuu myös, kun painat <b>MENU</b> -painiketta.
PALAUTA	Palaa edelliseen valikkoon valitsemalla tämän.
PERUUTA tai EI	Kun valitset tämän, nykyisen valikon toiminto peruutetaan ja edellinen valikko avautuu.
OK tai KYLLÄ	Kun valitset tämän, valittu toiminto suoritetaan tai seuraava valikko avautuu.

## HELP. VAL.

Valikossa HELP. VAL: voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto käyttämällä ▲/▼ kohdistinpainikkeita. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>KUVASUHDE</b>	Muuta kuvasuhdetta ◀/▶ painikkeilla. Katso kohta KUVASUHDE Valikosta NÄYTTÖ (📖35).
<b>D-ZOOM</b>	Suurennussuhdetta säädetään ◀/▶-kohdistinpainikkeilla. Pieni ⇔ Suuri Katso kohta D-ZOOM Valikossa SÄÄTÖ (📖42). • Näytön valikko saattaa näkyä kuvanäyttöalueen ulkopuolella riippuen asetusten KUVASUHDE, D-ZOOM, [F] KEYSTONE ja [M] KEYSTONE säätöarvosta. Ongelma saattaa poistua, jos muutat asetusten KUVASUHDE, D-ZOOM, [F] KEYSTONE ja [M] KEYSTONE arvoja.
[F] <b>KEYSTONE</b>	Vertikaalinen Keystone-vääristymän korjaus suoritetaan ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta [F] KEYSTONE Valikosta SÄÄTÖ (📖43).
[M] <b>KEYSTONE</b>	Horizontaalinen Keystone-vääristymän korjaus suoritetaan ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta [M] KEYSTONE Valikosta SÄÄTÖ (📖43).
<b>TÄYSI SOPIVUUS</b>	Painikkeen ▶ painaminen tuo näyttöön valintaikkunan, jonka avulla voidaan säätää heijastetun kuvan muotoa sen kustakin kulmasta ja reunasta. Katso SÄÄTÖ-valikosta TÄYSI SOPIVUUS (📖44).

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus																								
<p><b>KUVAMUOTO</b></p>	<p>Muuta kuvatyypin tilaa ◀/▶ painikkeilla. Kuvatyypitilat ovat GAMMA ja VÄRI LÄMP. tilojen yhdistelmiä. Valitse heijastuslähteelle sopiva kuvatyypin tila.</p> <p> </p> <table border="1" data-bbox="325 359 997 592"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMMA</th> <th>VÄRI LÄMP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAALI</td> <td>1 OLETUS</td> <td>2 KESKI</td> </tr> <tr> <td>ELOKUVA</td> <td>2 OLETUS</td> <td>3 MATALA</td> </tr> <tr> <td>DYNAAMINEN</td> <td>3 OLETUS</td> <td>1 KORKEA</td> </tr> <tr> <td>TAUL (MUST)</td> <td>4 OLETUS</td> <td>4 SUURI KIRK-1</td> </tr> <tr> <td>TAUL (VIHR)</td> <td>4 OLETUS</td> <td>5 SUURI KIRK-2</td> </tr> <tr> <td>VALK. TAULU</td> <td>5 OLETUS</td> <td>2 KESKI</td> </tr> <tr> <td>PÄIVÄSAIKA</td> <td>6 OLETUS</td> <td>6 SUURI KIRK-3</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun GAMMA ja VÄRI LÄMP. yhdistelmä on erilainen ylläesitettyihin ennalta asetettuihin verrattuna, KUVAMUOTO-valikon näytössä näkyy OMA. Katso kohdat GAMMA ja VÄRI LÄMP. (☞32, 33) Valikossa KUVA.</li> <li>• Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään. Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</li> </ul>		GAMMA	VÄRI LÄMP	NORMAALI	1 OLETUS	2 KESKI	ELOKUVA	2 OLETUS	3 MATALA	DYNAAMINEN	3 OLETUS	1 KORKEA	TAUL (MUST)	4 OLETUS	4 SUURI KIRK-1	TAUL (VIHR)	4 OLETUS	5 SUURI KIRK-2	VALK. TAULU	5 OLETUS	2 KESKI	PÄIVÄSAIKA	6 OLETUS	6 SUURI KIRK-3
	GAMMA	VÄRI LÄMP																							
NORMAALI	1 OLETUS	2 KESKI																							
ELOKUVA	2 OLETUS	3 MATALA																							
DYNAAMINEN	3 OLETUS	1 KORKEA																							
TAUL (MUST)	4 OLETUS	4 SUURI KIRK-1																							
TAUL (VIHR)	4 OLETUS	5 SUURI KIRK-2																							
VALK. TAULU	5 OLETUS	2 KESKI																							
PÄIVÄSAIKA	6 OLETUS	6 SUURI KIRK-3																							
<p><b>ECO-TILA</b></p>	<p>Vaihda eco-tilan asetusta ◀/▶-painikkeilla. Katso kohta ECO-TILA Valikosta SÄÄTÖ (☞45).</p>																								
<p><b>PEILIKUVA</b></p>	<p>Vaihda peilikuvatilaan ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta PEILIKUVA Valikosta SÄÄTÖ (☞45).</p>																								
<p><b>PALAUTA</b></p>	<p>Tämän toiminnon käyttäminen palauttaa kaikki valikon HELP. VAL. kohdat alkutilaan, lukuunottamatta SUODATIN IKÄ- ja KIELI -valintoja. Vahvista toiminto valintaikkunasta. Kun OK valitaan ▶ painikkeella, nollaus suoritetaan.</p>																								
<p><b>SUODATIN IKÄ</b></p>	<p>Ilmansuodattimen käyttöaika näkyy valikossa. Tätä toimintoa käyttämällä nollautuu suodattimen käyttöikä, jolla lasketaan ilmansuodattimen käyttöaikaa. Vahvista toiminto valintaikkunasta. Kun OK valitaan ▶ painikkeella, nollaus suoritetaan. Katso kohta SUODATIN IKÄ Valikossa VALINNAT (☞56).</p>																								
<p><b>KIELI</b></p>	<p>Näytön kielen voi muuttaa ◀/▶ painikkeita käyttämällä. Katso kohta KIELI Valikosta KUVARUUTU (☞48).</p>																								
<p><b>LISÄVALIKKO</b></p>	<p>Paina ▶ tai <b>ENTER</b>-painiketta käyttääksesi valikkoja KUVA, NÄYTTÖ, LIITÄNNÄT, SÄÄTÖ, AUDIO, KUVARUUTU, VALINNAT, VERKKO tai TURVALLISUUS.</p>																								
<p><b>POISTU</b></p>	<p>Sulje ruutunäyttövalikko painamalla ◀ tai <b>ENTER</b>.</p>																								



## KUVA-valikko




KUVA-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.


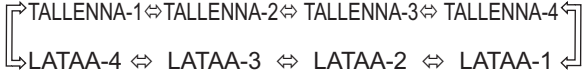
Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi halutun toiminnon. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>KIRKKAUS</b>	Säädä kirkkautta ◀/▶ painikkeilla. Tumma ⇔ Vaalea
<b>KONTRASTI</b>	Säädä kontrastia ◀/▶ painikkeilla. Heikko ⇔ Voimakas
<b>GAMMA</b>	<p>Muuta gamma-muotoa ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>1 OLETUS ⇔ 1 OMA ⇔ 2 OLETUS ⇔ 2 OMA ⇔ 3 OLETUS            ⇕            6 OMA            ⇕            3 OMA            ⇕            6 OLETUS ⇔ 5 OMA ⇔ 5 OLETUS ⇔ 4 OMA ⇔ 4 OLETUS</p> <p><b>Kohdan OMA säätö</b></p> <p>Kun valitaan tila, jonka nimessä on sana OMA ja painetaan sitten ► tai <b>ENTER</b>-painikkeita, näkyviin tulee valintaikkuna, jonka avulla halutun toiminnon säätö voidaan suorittaa.</p> <p>Tämä toiminto on hyödyllinen silloin kun haluat vaihtaa tiettyjen värisävyjen kirkkautta.</p> <p>Valitse kohta ◀/▶ painikkeilla ja säädä haluamasi taso ▲/▼ painikkeilla.</p> <p><b>ENTER</b>-painiketta painamalla voit valita näyttöön testikuvan, josta voit tarkistaa tehtyjen säätöjen vaikutuksen.</p> <p>Joka kerran kun painat <b>ENTER</b>-painiketta, kuvio muuttuu alla esitetyllä tavalla.</p> <p>Ei kuviota ⇔ 9 asteen harmaa asteikko            Kohotus ⇔ 15 asteen harmaa asteikko.</p> <p>Kahdeksan taajuuskorjauksen säätöpalkkia vastaavat kahdeksaa testikuvion sävytasoa (9 asteen harmaa asteikko), lukuunottamatta vasemmassa reunassa olevaa tummintaa sävyä. Jos haluat säätää testikuvan toista sävyä vasemmalta laskettuna, käytä taajuuskorjauksen säätöpalkkia "1". Testikuvion vasemmassa reunassa olevaa tummintaa sävyä ei voida säätää millään taajuuskorjauksen säätöpalkista.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään. Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>VÄRI LÄMP.</b></p>	<p>Muuta värilämpötilaa ▲/▼ painikkeilla.</p> <p style="text-align: center;">             1 KORKEA ⇔ 1 OMA ⇔ 2 KESKI ⇔ 2 OMA              ⇕ ⇕              6 OMA ⇕ 3 MATALA              ⇕ ⇕              6 SUURI KIRK-3 ⇕ 3 OMA              ⇕ ⇕              5 OMA ⇔ 5 SUURI KIRK-2 ⇔ 4 OMA ⇔ 4 SUURI KIRK-1         </p> <p><b>Kohdan OMA säätö</b></p> <p>Kun valitaan tila, jonka nimeen sisältyy sana OMA, ja painetaan sitten ► tai <b>ENTER</b>-painikkeita, näkyviin tulee valintaikkuna, jonka avulla voidaan säätää valitun tilan TASOITUS- ja VAHVISTUS -asetukset. TASOITUS-säädöt muuttavat testikuvan kaikkien sävyjen värin voimakkuutta. VAHVISTUS-säädöt vaikuttavat pääasiassa testikuvion kirkkaimpien sävyjen värin voimakkuuteen.</p> <p>Valitse kohta ◀/▶ painikkeilla ja säädä sitten taso ▲/▼ painikkeilla. Voit valita näyttöön testikuvan ja tarkistaa säätöjen vaikutuksen painamalla <b>ENTER</b>-painiketta. Joka kerran kun painat <b>ENTER</b>-painiketta, kuvio muuttuu alla esitetyllä tavalla.</p> <p style="text-align: center;">             Ei kuviota ⇔ 9 asteen harmaa asteikko               ↕ Kohotus ⇔ 15 asteen harmaa asteikko  </p> <p>• Raitoja tai muita häiriöitä saattaa näkyä näytössä, kun tätä toimintoa käytetään. Se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö. </p>
<p><b>VÄRI</b></p>	<p>Säädä koko värin voimakkuutta ◀/▶ painikkeilla.</p> <p style="text-align: center;">Heikko ⇔ Voimakas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosaerialle, s-videosignaalille ja component-videosignaalille.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu.             <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosaerialia.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>VÄRISAVY</b></p>	<p>Säädä värisävyä ◀/▶ painikkeilla.</p> <p style="text-align: center;">Punertava ⇔ Vihertävä</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosaerialle, s-videosignaalille ja component-videosignaalille.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu.             <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohteen asetus LIITÄNNÄT-valikossa on AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosaerialia.</li> </ul> </li> </ul>

Kohta	Kuvaus
<p><b>TERÄVYYS</b></p>	<p>Säädä terävyyttä ◀/▶ painikkeilla.                      Heikko ⇔ Voimakas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Säätöä suoritettaessa saattaa esintyä kohinaa ja/tai kuva saattaa väristä hetken ajan. Kyseessä ei ole häiriötoiminto.</li> </ul>
<p><b>AKT. IIRIS</b></p>	<p>Kohdistinpainikkeita ▲/▼ käyttämällä voit muuttaa aktiivisen iirisen säätömuodon.</p> <p>ESITYS ⇔ TEATTERI ⇔ POIS</p>  <p><u>ESITYS</u> : Aktiivinen iiris näyttää parhaan mahdollisen esityskuvan sekä kirkkaille että tummille otoksille.  <u>TEATTERI</u> : Aktiivinen iiris näyttää parhaan mahdollisen teatterikuvan sekä kirkkaille että tummille otoksille.  <u>POIS</u> : Aktiivinen iiris on aina avoinna.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Näyttö saattaa väristä, kun ESITYS- tai TEATTERI -säädöt on valittu. Jos näin käy, valitse POIS.</li> </ul>
<p><b>OMA MUISTI</b></p>	<p>Tässä projektorissa on 4 muistia säätötiedoille (kaikille KUVA-Valikon kohdille).                      Valitse toiminto ▲/▼ painikkeilla ja paina ▶ tai <b>ENTER</b> -painikkeita kunkin toiminnon suorittamiseksi.</p>  <p><u>TALLENNA-1</u>, <u>TALLENNA-2</u>, <u>TALLENNA-3</u>, <u>TALLENNA-4</u>                      TALLENNA-toiminnon suorittaminen tallentaa parhaallaan voimassa olevat säätötiedot toiminnon nimeen sisältyvään numeroon liitettyyn muistiin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista, että parhaallaan muistiin tallennettavat tiedot katoavat kun samaan muistiin tallennetaan uutta tietoa.</li> </ul> <p><u>LATAA-1</u>, <u>LATAA-2</u>, <u>LATAA-3</u>, <u>LATAA-4</u>                      LATAA-toiminnon suorittaminen lataa tiedot toiminnon nimeen sisältyvään numeroon liittyvästä muistista ja säätää kuvan automaattisesti tietojen mukaisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne LATAA-toiminnot ohitetaan, joihin liittyvässä muistissa ei ole tietoa.</li> <li>• Muista, että parhaallaan säädetty tila katoaa tietoja ladattaessa. Jos haluat säilyttää parhaallaan säädetyn tilan, tallenna se ennen LATAA-toiminnon suorittamista.</li> <li>• Näytössä saattaa olla kohinaa ja kuva saattaa väristä hetken, kun tietoja ladataan. Kyseessä ei ole häiriötoiminto.</li> <li>• LATAA-toiminnot voidaan suorittaa myös <b>MY BUTTON</b> -painikkeella, joka voidaan säätää kohdassa OMA PAINIKE valikossa VALINNAT (🔵57).</li> </ul>

## NÄYTTÖ-valikko

NÄYTTÖ-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi halutun toiminnon. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>KUVASUHDE</b>	<p>Muuta kuvasuhdetta ▲/▼ painikkeilla.</p> <p><b>Tietokonesignaaliille</b>            NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ ALKUPER.</p> <p>↑—————↑</p> <p><b>On HDMI™-signaali</b>            NORMAALI ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ALKUPER.</p> <p>↑—————↑</p> <p><b>Videosignaaliille, s-videosignaaliille tai component-videosignaaliille</b>            4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ALKUPER.</p> <p>↑—————↑</p> <p><b>LAN-, USB TYPE A- tai USB TYPE B -portin tulosignaalia varten tai jos signaalia ei ole</b>            CP-A221N, CP-A301N: 4:3 (kiinteä)            CP-AW251N: 16:10 (kiinteä)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NORMAALI-tilassa signaalin alkuperäinen kuvasuhde säilyy.</li> </ul>
<b>YLI PYYH</b>	<p>Säädä ylikannauksen suhdetta ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Pieni (suurentaa kuvaa) ⇔ Suuri (pienentää kuvaa)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain videosignaaliille, s-videosignaaliille ja component-videosignaaliille.</li> <li>• Kun tulosignaali on HDMI™-signaali, tämä kohde voidaan valita, jos joko (1) tai (2) toteutuu.</li> <li>(1) HDMI-FORM.-kohdasta LIITÄNNÄT.-valikko on asetettu VIDEO.</li> <li>(2) HDMI-FORM.-kohdasta LIITÄNNÄT.-valikko on asetettu AUTO, ja projektori tunnistaa vastaanottavansa videosignaalia.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
VERT.SIJ.	<p>Säädä vertikaalista sijaintia ◀/▶ painikkeilla. Alas ⇔ Ylös</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikaalisen sijainnin liiallinen säätäminen saattaa aiheuttaa kohinaa näytössä. Jos näin käy, palauta vertikaalinen sijainti oletusasetukseen. <b>RESET</b>-painikkeen painaminen silloin kun VERT. SIJ on valittu palauttaa VERT.SIJ.-oletusasetukset.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaalille tai s-videosignaalille, säädön laajuus riippuu YLI PYYH -asetuksesta (🔧35). Säätöä ei voi suorittaa jos YLI PYYH on asetettu arvoon 10.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, <b>USB TYPE A</b> -, <b>USB TYPE B</b> - tai <b>HDMI</b>-portille.</li> </ul>
HOR.SIJ.	<p>Säädä horisontaalista sijaintia ◀/▶ painikkeilla. Oikea ⇔ Vasen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Horisontaalisen sijainnin liiallinen säätäminen saattaa aiheuttaa kohinaa näytössä. Jos näin käy, palauta horisontaalinen sijainti oletusasetukseen. <b>RESET</b>-painikkeen painaminen silloin kun HOR.SIJ. on valittu palauttaa HOR.SIJ. -oletusasetukset.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan videosignaalille tai s-videosignaalille, säädön laajuus riippuu YLI PYYH -asetuksesta (🔧35). Säätöä ei voi suorittaa jos YLI PYYH on asetettu arvoon 10.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, <b>USB TYPE A</b> -, <b>USB TYPE B</b> - tai <b>HDMI</b>-portille.</li> </ul>

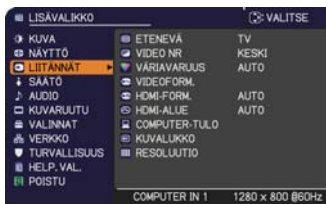
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>H VAIHE</b>	<p>Säädä horisontaalista vaihetta välkymisen poistamiseksi ◀/▶ painikkeilla. Oikea ⇔ Vasen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain tietokone- tai komponenttivideosignaalille. Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, USB TYPE A -, USB TYPE B - tai HDMI-portille.</li> </ul>
<b>HOR. KOKO</b>	<p>Säädä horisontaalista kokoa ◀/▶ painikkeilla. Pieni ⇔ Suuri</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän kohteen voi valita vain tietokonesignaalille. Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, USB TYPE A -, USB TYPE B - tai HDMI-portille.</li> <li>• Jos tämä säätö on liian suuri, kuva ei ehkä näy oikein. Jos näin käy, nollaa säätö painamalla <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä toiminnon aikana.</li> <li>• Kuvien laatu saattaa olla heikompi, kun tätä toimintoa käytetään, mutta se ei kuitenkaan ole toimintahäiriö.</li> </ul>
<b>AUTOM. SÄÄDÖN TOTEUTUS</b>	<p>Tämän toiminnon valinnalla suoritetaan automaattinen säätö.</p> <p><b>Tietokonesignaalille</b> Vertikaalinen sijainti, horisontaalinen sijainti ja horisontaalinen vaihe säädetään automaattisesti.</p> <p>Varmista, että sovellusikkuna on asetettu maksimikokoonsa ennen tämän toiminnon käyttöä. Tumma kuva saattaa silti säätyä virheellisesti. Säätöä tehdessäsi käytä kirkasta kuvaa.</p> <p><b>Videosignaalille ja s-videosignaalille</b> Kullekin tulosignaalille parhaiten sopiva videoformaatti valitaan automaattisesti. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun on valittu AUTO kohtaan VIDEFORM. Valikossa LIITÄNNÄT (☑39). Pystyasento ja vaaka-asento säätyvät automaattisesti oletusarvoon.</p> <p><b>Component-videosignaalille</b> Pystyasento ja vaaka-asento säätyvät automaattisesti oletusarvoon. Vaakavaihe säädetään automaattisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automaattinen säätötoimenpide kestää noin 10 sekuntia. Huomioi myös, että se ei ehkä toimi oikein tiettyjen tulosignaalien kanssa.</li> <li>• Kun tätä toimintoa käytetään videosignaalilla, kuvan ulkopuolelle saattaa ilmestyä ylimääräisiä häiriöitä, kuten juovia.</li> <li>• Kun tämä toiminto suoritetaan tietokonesignaalille, näytön reunassa saattaa näkyä musta reunus tietokoneen mallista riippuen.</li> <li>• Tällä toiminnolla säädetty kohdat voivat vaihdella jos HIENO- tai EI KÄYTÖSSÄ -vaihtoehdot on valittu AUTOM. SÄÄTÖ -kohdassa VALINNAT-Valikon kohdassa PALVELU (☑59).</li> </ul>

LIITÄNNÄT-valikko


LIITÄNNÄT-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>ETENEVÄ</b>	<p>Muuta etenemismuotoa ▲/▼ painikkeilla.                      TV ⇄ FILM ⇄ POIS                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämä toiminto toimii ainoastaan video-, s-video-, komponenttideo-signaalilla ( 480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60), ja HDMI™-signaalilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60).</li> <li>Kun TV tai FILM on valittu, näytön kuva on terävä. FILM sopii 2-3 Pull-Down -konvertiojärjestelmään. Nämä saattavat kuitenkin aiheuttaa tiettyjä häiriöitä (esim. sahalaitajuovia) nopeaa liikettä sisältävissä kuvissa. Tässä tapauksessa valitse POIS, vaikka kuva menettäisikin terävyyttään.</li> </ul>
<b>VIDEO NR</b>	<p>Kohinanvaimennus kytketään ▲/▼ painikkeilla.                      KORKEA ⇄ KESKI ⇄ MATALA                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämä toiminto toimii ainoastaan video-, s-video-, komponenttideo-signaalilla ( 480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60), ja HDMI™-signaalilla (480i@60 tai 576i@50 tai 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>VÄRIAVARUUS</b>	<p>Valitse väriavaruustoiminto ▲/▼ painikkeilla.                      AUTO ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601                      ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tämän kohteen voi valita vain tietokone (lukuun ottamatta signaaleja LAN, USB TYPE A ja USB TYPE B -portit)- tai komponenttideosignaalille .</li> <li>AUTO-toiminto valitsee automaattisesta parhaan tilan.</li> <li>AUTO-toiminto ei ehkä toimi hyvin kaikkien signaalien kanssa.</li> <li>Jos näin käy, on ehkä parasta valita joku muu sopiva toimintamuoto AUTO-toiminnon sijasta.</li> </ul>

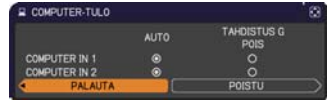
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus								
<b>VIDEOFORM.</b>	<p>Säädä videoformaatti <b>S-VIDEO-</b> ja <b>VIDEO-</b>portille.</p> <p>(1) Valitse tuloportti ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>(2) Valitse videoformaatin muoto ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM  ↕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↕</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto voidaan suorittaa vain <b>VIDEO-</b> tai <b>S-VIDEO</b> -portin videosignaaleille.</li> <li>• <b>AUTO</b>-toiminto valitsee parhaan toimintamuodon automaattisesti.</li> <li>• <b>AUTO</b>-toiminto ei ehkä toimi hyvin joillakin signaaleilla. Jos kuva muuttuu epävakaaksi (esim. epäsäännöllinen kuva, värin puute), valitse tulosignaalin tyyppin mukainen toimintamuoto.</li> </ul>								
<b>HDMI-FORM.</b>	<p>Valitse videoformaatti <b>HDMI</b>-portin tulolle ▲/▼-kohdistinpainikkeilla.</p> <p>AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER</p> <table border="1" data-bbox="311 673 1025 813"> <thead> <tr> <th></th> <th>Toimintotapa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>valitsee parhaan tilan automaattisesti.</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.</td> </tr> <tr> <td>COMPUTER</td> <td>asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun <b>COMPUTER</b> valitaan, seuraavat toiminnot eivät ole käytettävissä: <b>VÄRI</b> (KUVA-valikko), <b>VÄRISAVY</b> (KUVA-valikko) ja <b>YLI PYYH</b> (NÄYTTÖ-valikko).</li> </ul>		Toimintotapa	AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.	VIDEO	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.	COMPUTER	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.
	Toimintotapa								
AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.								
VIDEO	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille.								
COMPUTER	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille.								
<b>HDMI-ALUE</b>	<p>Voit muuttaa digitaalialueen tuloa <b>HDMI</b>-portista ▲/▼-kohdistinpainikkeilla.</p> <p>AUTO ⇔ NORMAALI ⇔ KOROST.</p> <table border="1" data-bbox="311 1011 1025 1200"> <thead> <tr> <th></th> <th>Toimintotapa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AUTO</td> <td>valitsee parhaan tilan automaattisesti.</td> </tr> <tr> <td>NORMAALI</td> <td>asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).</td> </tr> <tr> <td>KOROST.</td> <td>asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos kontrasti näytön kuvassa on liian voimakas tai liian heikko, yritä löytää sopivampi toimintamuoto.</li> </ul>		Toimintotapa	AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.	NORMAALI	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).	KOROST.	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).
	Toimintotapa								
AUTO	valitsee parhaan tilan automaattisesti.								
NORMAALI	asettaa sopivan tilan DVD-signaaleille (16-235).								
KOROST.	asettaa sopivan tilan tietokonesignaaleille (0-255).								

(jatkuu seuraavalla sivulla)



Kohta	Kuvaus
<p><b>COMPUTER-TULO</b></p>	<p>Tietokoneen tulosignaalityyppi <b>COMPUTER IN1</b> ja <b>IN2</b> -portteihin voidaan asettaa.</p> <p>(1) Valitse säädettävä <b>COMPUTER IN</b>-portti ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>(2) Valitse tietokoneen tulosignaalin tyyppi painamalla ◀/▶.</p> <p>AUTO ↔ TAHDISTUS G POIS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTO-muodon valitseminen mahdollistaa tahdistetun G-signaalin tai component video-signaalin tulon portista. Katso tietoja komponenttvideotulon liittämistä <b>COMPUTER IN1/2</b> -porttiin "Technical"-oppaasta.</li> <li>• AUTOM-toimintoa käytettäessä kuva saattaa vääristyä tietyillä tulosignaaleilla. Jos näin käy, poista signaalin liitin niin, ettei signaaleja voida ottaa vastaan ja valitse siteen TAHDISTUS G POIS, ja kytke signaali uudelleen.</li> </ul>
<p><b>KUVALUKKO</b></p>	<p>Kuvalukko kytketään päälle / katkaistaan jokaiselle portille.</p> <p>(1) Valitse tuloportti ▲/▼-painikkeilla.</p> <p>(2) Käytä ◀/▶ painikkeita kuvalukkotoiminnon kytkemiseksi päälle / pois päältä.</p> <p>PÄÄLLE ↔ POIS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto voidaan toteuttaa vain signaalilla, jonka vertikaalinen taajuus on 49 tai 51 Hz, 59 tai 61 Hz.</li> <li>• Kun PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu, liikkuva kuva näkyy sujuvammin.</li> </ul>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>RESOLUUTIO</b>	<p><b>COMPUTER IN1-</b> ja <b>COMPUTER IN2-</b>tulosignaalin resoluutio voidaan säätää tälle projektorille.</p> <p>(1) Valitse LIITÄNNÄT-Valikosta RESOLUUTIO-kohta ▲/▼ painikkeilla ja paina ► painiketta.</p> <p>(2) RESOLUUTIO-valikko ilmestyy näyttöön.RESOLUUTIO-valikossa valitse näyttöön haluamasi resoluutio ▲/▼ painikkeilla. AUTO-vaihtoehdon valinta säätää tulosignaaliin sopivan resoluution.</p> <p>(3) Paina ► tai <b>ENTER</b>-painiketta kun valitset STAND.-resoluution ja näin vaaka- ja pystyasento, kellonvaihe ja vaakakoko säätävät automaattisesti. LIITÄNNÄT_INFORMAATIO valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>(4) Jos haluat säätää omavalintaisen muokatun resoluution, valitse ▲/▼ painikkeilla OMA ja RESOLUUTIO_OMA -ikkuna tulee näkyviin. Säädä vaaka- (HORISONT.) ja pystyresoluutiot (VERTIK.) käyttämällä ▲/▼/◀/▶ painikkeita. Tämän toiminnon kunnollinen toiminta kaikilla resoluutioilla ei kuitenkaan ole taattua.</p> <p>(5) Siirrä kohdistin näytössä kohtaan OK ja paina ► tai <b>ENTER</b>-painiketta. Näyttöön tulee viesti "HALUATKO VARMASTI VAIHTAA RESOLUUTIOTA?". Tallenna asetukset painamalla ►-painiketta. Vaaka- ja pystyasento, kellonvaihe ja vaakakoko säätävät automaattisesti. LIITÄNNÄT_INFORMAATIO valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>(6) Siirry takaisin edelliseen resoluutioon tallentamatta muutoksia siirtämällä kohdistin kohtaan PERUUTA ja painamalla ◀ tai <b>ENTER</b>-painiketta. Näyttö palaa silloin RESOLUUTIO-valikkoon ja näyttää edellisen resoluution.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto ei ehkä toimi kunnolla joillakin kuvilla.</li> </ul>



STAND.



OMA



SÄÄTÖ-valikko



SÄÄTÖ-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.




Kohta	Kuvaus
<b>D-ZOOM</b>	<p>Suurennussuhdetta säädetään ◀/▶-kohdistinpainikkeilla.</p> <p>Pieni ⇔ Suuri</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Näytön valikko saattaa näkyä kuvanäyttöalueen ulkopuolella riippuen asetusten KUVASUHDE, D-ZOOM, [ ] KEYSTONE ja [ ] KEYSTONE säätöarvosta. Ongelma saattaa poistua, jos muutat asetusten KUVASUHDE, D-ZOOM, [ ] KEYSTONE ja [ ] KEYSTONE arvoja.</li> </ul>
<b>D-VAIHTO</b>	<p>Kuvan asentoa säädetään käyttämällä painikkeita ▲/▼/▲/▼.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>D-VAIHTO-säätöarvot eivät ole voimassa, kun D-ZOOM-asetuksena on 256 (koko näyttö). (CP-A221N, CP-A301N)</li> <li>D-VAIHTO-säätöarvot eivät ole voimassa, kun D-ZOOM-asetuksena on 320 (koko näyttö). (CP-AW251N)</li> </ul>
<b>KUVAN ASEMA</b> (CP-A221N, CP-A301N)	<p>Aseta kuvan vertikaalinen sijainti ▲/▼ -kohdistinpainikkeilla.</p> <p>YLÄ ⇔ KESKI ⇔ ALA</p> <p>KUVAN ASEMA -asetus ei muutu seuraavissa tapauksissa:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>KUVASUHDE-asetuksena on 4:3.</li> <li>Tulosignaalin kuvasuhde on 4:3 tai pystysuunnassa suurempi kuin 4:3, kun KUVASUHDE-asetuksena on NORMAALI.</li> <li>Näytetyn kuvan pystykoko on täysikokoinen tehollisella näyttöalueella, kun KUVASUHDE-asetuksena on ALKUPER.</li> <li>Näytössä näkyy jokin seuraavista viesteistä: "TULOJA EI HAVAITTU" "TAHDISTUS ON ALAN ULKOPUOLELLA" "VIRHEELLINEN SKANNAUSTAAJUUS" • TYHJÄ- tai MALLINE-toiminto on valittu.</li> </ul>

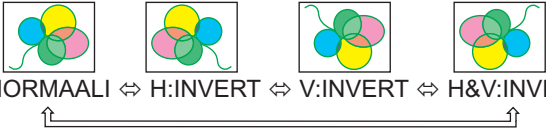

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>KUVAN ASEMA V</b> (CP-AW251N)	<p>Aseta kuvan horisontaalinen sijainti ▲/▼ -kohdistinpainikkeilla. VASEN ⇔ KESKI ⇔ OIKEA</p> <p>KUVAN ASEMA V -asetus ei muutu seuraavissa tapauksissa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• KUVASUHDE-asetus on 16:9 tai 16:10.</li> <li>• Tulosignaalin kuvasuhde on 16:9, 16:10 tai pystysuunnassa pienempi kuin 16:10, kun KUVASUHDE-asetus on NORMAALI.</li> <li>• Näytettävän kuvan vaakakoko on koko tehollinen näyttöalue, kun KUVASUHDE-asetus on ALKUPER.</li> <li>• Näytössä näkyy jokin seuraavista viesteistä: "TULO EI HAVAITTU" "TAHDISTUS ON ALAN ULKOPUOLELLA" "VIRHEELLINEN SKANNAUSTAAJUUS" • TYHJÄ- tai MALLINE-toiminto on valittu.</li> </ul>
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Vertikaalinen Keystone-vääristymä korjataan ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Pienennä kuvaa alaosasta ⇔ Pienennä kuvaa yläosasta</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei ehkä toimi hyvin.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytössä, kun siirtymän tunnistin on kytketty (🔵75) tai kun TÄYSI SOPIVUUS (🔵44) – ominaisuutta säädetään.</li> </ul>
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Horisontaalinen Keystone-vääristymä korjataan ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>Pienennä kuvaa oikealta ⇔ Pienennä kuvaa vasemmalta</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei toimi hyvin.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytössä, kun siirtymän tunnistin on kytketty (🔵75) tai kun TÄYSI SOPIVUUS (🔵44) – ominaisuutta säädetään.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>TÄYSI SOPIVUUS</b></p>	<p>Tämä ominaisuus sallii heijastetun kuvan säädön sen kustakin kulmasta ja reunasta.</p> <p>(1) Valitse säädettävä kulma tai reuna käyttämällä ▲/▼/◀/▶ -painikkeita ja paina <b>ENTER</b>- tai <b>INPUT</b>-painiketta.</p> <p>(2) Säädä vääristymää seuraavasti. Käytä ▲/▼/◀/▶ -painikkeita säätääksesi kulman sijainnin. Määritä säädön asento painikkeilla ◀/▶ ja säädä ylä- tai alareunan vääristymää painikkeilla ▲/▼.</p> <p>Määritä säädön asento painikkeilla ◀/▶ ja säädä vasemman tai oikean reunan vääristymää painikkeilla ▲/▼.</p> <p>(3) Toisen kulman tai reunan säätämiseksi noudata samaa menetelmää, joka alkaa yllä olevasta kohdasta (1). Voit nollata kaikkien kulmien ja reunojen säädön valitsemalla <b>PALAUTA</b> painikkeilla ▲/▼/◀/▶ ja painamalla <b>ENTER</b> tai <b>INPUT</b>-painiketta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keystone-säätö ei ole käytettävissä kun vääristymää säädetään <b>TÄYSI SOPIVUUS</b> -toiminnolla. Korjataksesi Keystone-vääristymän nollaa kaikkien kulmien ja reunojen säädöt.</li> <li>• Tämän toiminnon säätölaajuus vaihtelee tulosignaalista riippuen. Joillakin tulosignaaleilla tämä toiminto ei toimi hyvin.</li> <li>• Ylä- ja alareunalle voidaan asettaa yksi yhteinen säätöasento. Myös vasemmalle ja oikealle reunalle voidaan asettaa yksi yhteinen säätöasento.</li> <li>• Ylä- ja alareunojen vääristymää voidaan säätää vain samaan suuntaan (tyyny- tai tynnyrivääristymä). Vasemman ja oikean reunan säätö suoritetaan samalla tavalla.</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytössä kun siirtymän tunnistin on kytketty (75).</li> </ul> 
<p><b>AUT ECO-TILA</b></p>	<p>AUT ECO-TILA otetaan käyttöön / poistetaan käytöstä painamalla ▲/▼.</p> <p>POIS ⇔ PÄÄLLE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun <b>PÄÄLLE</b> valitaan, projektori on aina asetettu ympäristöystävälliseen tilaan aloituksen yhteydessä riippumatta ECO-TILA (45) -asetuksesta.</li> </ul> <p>Kuvaruudulla näkyy "AUT ECO-TILA" -viesti kymmenien sekuntien ajan kun projektori käynnistyy tämän toiminnon ollessa aktivoitu.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)




Kohta	Kuvaus
<b>ECO-TILA</b>	<p>Vaihda eco-tilan asetusta ▲/▼-painikkeilla.            NORMAALI ⇔ ECO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun ECO on valittuna, akustinen kohina ja ruudun kirkkaus vähenevät.</li> <li>• Kun AUT ECO-TILA:n (🔗44) asetukset on PÄÄLLÄ, projektori on aina asetettu Eco-tilaan aloituksen yhteydessä riippumatta tästä asetuksesta.</li> </ul>
<b>PEILIKUVA</b>	<p>Peilikuvan tilaa muutetaan ▲/▼ painikkeilla.</p> <div style="text-align: center;">  <p>NORMAALI ⇔ H:INVERT ⇔ V:INVERT ⇔ H&amp;V:INVERT</p> </div> <p>Jos siirtymän ilmaisin on käytössä ja PEILIKUVA-tilaa muutetaan, SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys (🔗75) näytetään, kun projektori käynnistetään uudelleen verkkovirrasta katkaisemisen jälkeen.</p>
<b>VALMIUSTILA</b>	<p>Painikkeet ▲/▼ kytkevät valmiustilamuodon asetuksen tilan NORMAALI ja SÄÄSTÖ välillä.            NORMAALI ⇔ SÄÄSTÖ</p> <p>Kun valitaan SÄÄSTÖ, virrankulutus valmiustilassa on pienempi ja toiminnot ovat rajoitetut alla kuvatulla tavalla:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun SÄÄSTÖ on valittu, RS-232C kommunikaatiosäätö ei toimi lukuun ottamatta projektorin virran kytkemistä, ja myös verkkotoimintoa ei voida käyttää projektorin ollessa valmiustilassa. Jos YHTEYSASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI asetetaan kohtaan VERKKOSILTA, kaikki RS-232C-käskyt eivät ole käytettävissä (🔗62).</li> <li>• Kun SÄÄSTÖ valitaan, VALMIUS ÄÄNILÄHDE (🔗46) ei toimi, eikä signaalia lähetetä <b>AUDIO OUT</b>-portin valmiustilassa.</li> <li>• Kun SÄÄSTÖ valitaan, VALMIUS NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ ei toimi, eikä signaalia lähetetä <b>MONITOR OUT</b>-portin valmiustilassa.</li> </ul>
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ</b>	<p>Kun vaiheessa (1) valitun tuloportin kuvasignaali projisoidaan, vaiheessa (2) valitun tuloportin kuvasignaali lähetetään <b>MONITOR OUT</b>-porttiin.</p> <p>(1) Valitse kuvan tuloportti painikkeilla ▲/▼.        Valitse kuvalähde valmiustilassa valitsemalla VALMIUS.</p> <p>(2) Valitse jokin <b>COMPUTER IN</b> -porteista painikkeilla ◀/▶.        Valitse POIS poistaaksesi <b>MONITOR OUT</b> -porttiin tuloportista tai valmiustilasta vaiheessa (1) valitusta tulotilasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Et voi valita <b>COMPUTER IN1</b> vaiheessa (1) etkä <b>COMPUTER IN2</b> vaiheessa (2) ja päinvastoin.</li> </ul> <div style="text-align: right;">  </div>

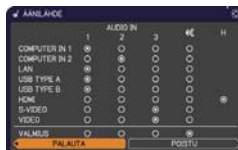
## AUDIO-valikko

AUDIO-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai **ENTER**-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>ÄÄNI</b>	Äänenvoimakkuutta säädetään ◀/▶ painikkeilla. Alhainen ↔ Suuri
<b>KAIUTIN</b>	Sisäänrakennettu kaiutin -toiminto kytketään päälle/pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ↔ POIS Kun POIS-vaihtoehto valitaan, sisäänrakennettu kaiutin ei toimi.
<b>ÄÄNILÄHDE</b>	<p>Kun vaiheessa (1) valitun tuloportin kuvasignaali projisoidaan, vaiheessa (2) valitun tuloportin äänisignaali lähetetään <b>AUDIO OUT</b> -porttiin ja tämän projektoren sisäänrakennettuun kaiuttimeen. Sisäänrakennettu kaiutin ei kuitenkaan toimi kun KAIUTIN-asetus on POIS.</p> <p>(1) Valitse kuvan tuloportti painikkeilla ▲/▼ . Valitse äänilähde valmiustilassa valitsemalla VALMIUS.</p> <p>(2) Valitse jokin <b>AUDIO IN</b> -porteista painikkeilla ◀/▶ . Valitse  mykistääksesi äänen tuloportista tai valmiustilasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ÄÄNILÄHDE</b>-ikkunan merkintä "H" kuvaa <b>HDMI</b>-portin äänisignaalia. Se voidaan valita vain kuvan tulolle <b>HDMI</b>-portista.</li> <li>• Vaikka projektori on valmiustilassa, tuulettimet saattavat toimia ja pitää ääntä, kun sisäänrakennettu kaiutin on käytössä.</li> <li>• C.C. (Closed Caption), tekstitys, käynnistyy automaattisesti, kun  valitaan ja tekstitystä sisältäviä tulosignaaleja vastaanotetaan. Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun signaali on NTSC <b>VIDEO-</b> tai <b>S-VIDEO</b>-tuloportille tai 480i@60 <b>COMPUTER IN1-</b> tai <b>COMPUTER IN2</b>-tuloportille ja kun KUVARUUTU-valikon alla olevasta C.C.-valikosta NÄYTÄ-vaihtoehdoksi on valittu AUTO ( 53).</li> </ul>



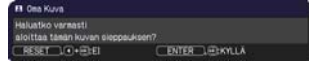
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>HDMI AUDIO</b>	HDMI™-äänien tilaa voidaan vaihtaa ▲/▼ painikkeilla. Tarkista molemmat annetut tilat ja valitse sopiva tila HDMI™-äänilaitteelle. 1 ⇔ 2
<b>MIKR.TASO</b>	Tulotaso voidaan säätää ▲/▼ painikkeilla vastaamaan <b>MIC</b> -porttiin kytkettyä mikrofonia. Suuri ⇔ Alhainen KORKEA: vahvistimella varustettu mikrofoni. MATALA: mikrofoni ilman vahvistinta.
<b>MIKR.VOL.</b>	<b>MIC</b> -porttiin kytketyn mikrofonin äänenvoimakkuutta voidaan säätää ▲/▼ painikkeilla. Alhainen ⇔ Suuri









Kohta	Kuvaus
<p><b>Oma Kuva</b></p>	<p>Tällä toiminnolla voit siepata kuvan käytettäväksi Oman Kuvan kuvana, jota voidaan käyttää TYHJÄ-näyttönä ja ALOITUS-näyttönä. Ota näkyviin kuva, jonka haluat siepata ennen seuraavien toimenpiteiden suorittamista.</p> <p>1. Tämän kohdan valinnan jälkeen ilmestyy näkyviin valintaikkuna, jonka nimi on "Oma Kuva". Valintaikkunassa kysytään, haluatko aloittaa kuvan sieppaamisen senhetkiselältä näytöltä. Odota, kunnes haluttu kuva ilmestyy näyttöön, ja paina <b>ENTER</b>-tai <b>INPUT</b>-painiketta kaukosäätimessä kuvan parhaillaan näkyessä. Kuva pysähtyy ja sieppauskehys ilmestyy näkyviin. Toiminto lopetetaan painamalla <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä.</p> <p>2. Kehyksen asentoa säädetään ▲/▼/◀/▶ painikkeilla. Siirrä kehys oikeaan asentoon käytettäväksi haluamasi kuvan päälle. Joillakin tulosignaaleilla kehystä ei ehkä voi siirtää. Aloita rekisteröinti painamalla <b>ENTER</b>-tai <b>INPUT</b>-painiketta kaukosäätimessä. Jos haluat palauttaa näytön ennalleen ja palata aikaisempaan valintaikkunaan, paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä. Rekisteröinti voi kestää useita minutteja. Kun rekisteröinti on suoritettu, rekisteröity näyttö ja seuraava viesti ilmestyvät näyttöön muutaman sekunnin ajaksi:</p> <p><b>"Oma Kuva valmis."</b></p> <p>Jos taas rekisteröinti epäonnistui, näyttöön ilmestyy seuraava viesti:</p> <p><b>"Virhe kuvan Siirrossa. Yritä uudelleen."</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, jos PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu Oma näyttö OMA KUVA LOCK -kohdassa (☑50).</li> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, kun TURVALLISUUS-valikosta on valittu Oman Kuvan Salasana -asetukseksi PÄÄLLE (☑73).</li> <li>• Tämä toiminto ei ole käytettävissä LAN-, USB TYPE A -, USB TYPE B - tai HDMI-portille.</li> </ul>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>Oma Kuva Lock</b></p>	<p>Oma näyttö Lukitus -toiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla.                      PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto valitaan, Oma Kuva -kohta on lukittu. Käytä tätä toimintoa senhetkisen Oma Kuva -kohdan suojaamiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, kun TURVALLISUUS-valikosta on valittu OMAN KUVAN SALASANA -asetukseksi PÄÄLLE (🔒73).</li> </ul>
<p><b>VIESTI</b></p>	<p>Viesti-toiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla.                      PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu, seuraavat viestitoiminnot alkavat toimia.</p> <p>"AUTO-TOIMINTOASUOR." automaattisen säädön aikana.</p> <p>"TULO EI HAVAITTU"</p> <p>"TAHDISTUS ON ALAN ULKOPUOLELLA"</p> <p>"VIRHEELLINEN SKANNAUSTAAJUUS"</p> <p>"Etsii..." etsittäessä tulosignaalia.</p> <p>"Tunnistaa..." kun tulosignaali on havaittu.</p> <p>"AUT ECO-TILA" käynnistettäessä tilalla AUT ECO-TILA</p> <p>Tulosignaalin ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>Kuvasuhteen ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>KUVAMUOTO-ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>AKT.IIRIS -ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>OMA MUISTI -ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>"PYSÄYTYS"- ja "II" -ilmoitukse näyttöä pysäytettäessä <b>FREEZE</b>-painiketta painettaessa.</p> <p>MALLINE-ilmoitus näkyy muutettaessa.</p> <p>"+++ FOCUS +++" ilmoitus näkyy muutettaessa</p> <p>D-ZOOM -valintaruudun displayed by changing</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun POIS-vaihtoehto on valittu, muista toiminto jos kuva on pysäytetty. Kuvan pysähtymistä ei tule pitää vikatoimintona (🔒27).</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

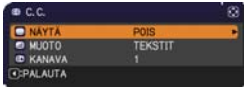
Kohta	Kuvaus
<p><b>LÄHTEENNIMI</b></p>	<p>Jokaiselle projektorin tuloportille voidaan antaa oma nimi.</p> <p>(1) Valitse LÄHTEENNIMI Valikossa KUVARUUTU ▲/▼ painikkeilla ja paina ► tai <b>ENTER</b> painiketta. LÄHTEENNIMI-valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>(2) Valitse LÄHTEENNIMI-valikossa ▲/▼ painikkeilla nimeäväksi haluamasi portti ja paina ► painiketta. LÄHTEENNIMI-valintaikkuna ilmestyy näkyviin. Valikon oikea puoli on tyhjä, kunnes nimi on annettu.</p> <p>(3) Valitse kuvake, jonka haluat asettaa portille LÄHTEENNIMI-valintaikkunassa. Portille määritetty nimi vaihdetaan myös automaattisesti riippuen kuvakkeen valinnasta. Määritä kuvakkeen valinta painamalla <b>ENTER</b>- tai <b>INPUT</b> -painiketta.</p> <p>(4) Valitse numero, jonka haluat määrittää portille kuvakkeen kanssa. Voit valita numeroksi tyhjän (ei määritettyä numeroa), 1, 2, 3 tai 4. Ja paina <b>ENTER</b>- tai <b>INPUT</b> -painiketta.</p> <p>(5) Jos haluat muokata portille määritettyä nimeä, valitse OMA NIMI ja paina <b>ENTER</b>- tai <b>INPUT</b> -painiketta.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 10px;">     </div>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>LÄHTEENNIMI</b> (jatkuu)</p>	<p>(6) Senhetkinen nimi näkyy ensimmäisellä rivillä. Valitse ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b>painikkeilla ja näppäile kirjainmerkit. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina <b>RESET-</b>painiketta tai paina ◀ ja <b>INPUT-</b>painiketta samaan aikaan. Samoin jos liikutat kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b>painiketta, 1 kirjainmerkki tai kaikki kirjainmerkit poistetaan. Nimi voi olla korkeintaan 16 merkin pituinen.</p> <p>(7) Jo annettun nimen voi muuttaa painamalla ▲ painiketta, joka siirtää kohdistinpainikkeet ensimmäiselle riville, jossa ◀/▶ painikkeita käyttämällä liikutetaan kohdistinpainiketta muutettavaksi halutun kirjainmerkin kohdalle. Kun painat <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> -painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (6) on kuvattu.</p> <p>(8) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan OK ja paina ▶, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> -painiketta. Jos haluat palata aikaisempaan nimeen muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinnäppäintä näytössä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b> -painikkeita.</p>
<p><b>MALLINE</b></p>	<p>Tila vaihdetaan mallinäytöksi ▲/▼ painikkeilla. Näytä valittu malli painamalla ▶ (tai <b>ENTER</b>) ja sulje nykyinen näyttö painamalla ◀.</p> <p>Viimeksi valittu malli näytetään, kun <b>MY BUTTON</b>-toiminnolle määritettyä MALLINE -painiketta painetaan (58).</p> <p>TESTIKUVIO ⇔ PISTEV.1 ⇔ PISTEV.2 ⇔ PISTEV.3          ⇕ ⇕</p> <p>KARTTA 2 ⇔ KARTTA1 ⇔ YMPYRÄ 2 ⇔ YMPYRÄ 1 ⇔ PISTEV.4</p> <p>Voit kääntää kartan ylösalaisin ja vierittää sitä vaakatasossa, kun KARTTA 1 tai KARTTA 2 on valittu.</p> <p>Voit kääntää tai vierittää karttaa tuomalla opastimen näkyviin painamalla kaukosäätimen <b>RESET</b>-painiketta vähintään kolmen sekunnin ajan, kun KARTTA 1 tai KARTTA 2 ilmestyy näkyviin.</p>



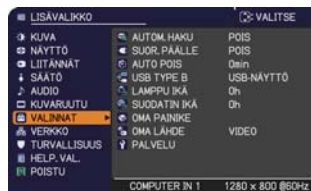
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>C.C.</b> (Tekstiys)</p>	<p>C.C. on toiminto, jolla näytetään videon, tiedostojen tai jonkun muun esityksen ääniosuuden tekstitys. Tätä toimintoa varten käytössä on oltava NTSC-muodon kuva tai 480i@60-muodon komponenttivideolähde, joka tulee C.C.-ominaisuutta. Se ei välttämättä toimi oikein laitteistosta tai signaalilähteestä riippuen. Poista tekstitys tässä tapauksessa käytöstä.</p> 
	<p><b>NÄYTÄ</b> Valitse tekstityksen NÄYTÄ-asetus seuraavista vaihtoehdoista käyttämällä ▲/▼-painikkeita:            AUTO ⇔ PÄÄLLE ⇔ POIS            ↑—————↑  <u>AUTO</u> : Closed Caption näyttää automaattisesti kun ääni on hiljennetty.  <u>PÄÄLLE</u> : Tekstitys on käytössä.  <u>POIS</u> : Tekstitys on pois käytöstä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekstitystä ei näytetä, kun ruutunäyttö on käytössä.</li> <li>• Tekstityksellä näytetään televisio-ohjelmien tai videolähteiden puhe, selostus ja äänitehosteet. Tekstitys on saatavilla riippuen asemasta ja/tai sisällöstä.</li> </ul>
	<p><b>MUOTO</b> Valitse tekstityksen MUOTO-asetus seuraavista vaihtoehdoista käyttämällä ▲/▼-painikkeita:            TEKSTIT ⇔ TEKSTI  <u>TEKSTIT</u> : Tekstitys näytetään.  <u>TEKSTI</u> : Tekstitiedot (ylimääräiset tiedot, kuten uutisraportit tai televisio-ohjelmaopas), näytetään. Tiedot näkyvät koko näytön alueella. Kaikissa C.C.-ohjelmissa ei välttämättä ole tekstitietoja.</p>
	<p><b>KANAVA</b> Valitse tekstityksen KANAVA seuraavista vaihtoehdoista käyttämällä ▲/▼ painikkeita:            1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4            ↑—————↑  <u>1</u>: Kanava 1, ensisijainen kanava/kieli  <u>2</u>: Kanava 2  <u>3</u>: Kanava 3  <u>4</u>: Kanava 4            Kanavatiedot saattavat vaihdella riippuen sisällöstä. Joitakin kanavia saatetaan käyttää toissijaiselle kielelle tai ne saattavat olla tyhjiä.</p>

## VALINNAT-valikko



VALINNAT-Valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot.

Valitse toiminto ▲/▼ kohdistinpainikkeita käyttämällä, ja paina sitten ► kohdistinpainiketta tai ENTER-painiketta suorittaaksesi haluttu toiminto, paitsi LAMPPU IKÄ ja SUODATIN IKÄ -toiminnoissa. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.



Kohta	Kuvaus
<b>AUTOM. HAKU</b>	<p>Automaattinen signaalin hakutoiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇄ POIS.</p> <p>Kun PÄÄLLE-vaihtoehto on valittu eikä signaalia havaita, laite selaa automaattisesti tuloportit seuraavassa järjestyksessä. Haku aloitetaan sillä hetkellä käytössä olevasta portista. Kun tulosignaali löytyy, projektori lopettaa etsinnän ja näyttää kuvan.</p> <p>⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇨ VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B ⇨</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvien projisoiminen <b>USB TYPE B</b> -portista saattaa kestää useita sekunteja.</li> </ul>
<b>SUOR. PÄÄLLE</b>	<p>SUOR. PÄÄLLE -toiminto kytketään päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇄ POIS</p> <p>Valittaessa PÄÄLLE, projektorin lamppu syttyy automaattisesti ilman normaalia menettelytapaa (18) ainoastaan siinä tapauksessa, että projektorissa on virta kytkettynä sen jälkeen kun virta on katkaistu lampun ollessa päällä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto ei toimi niin kauan kun virta on kytketty projektoriin lampun ollessa pois päältä.</li> <li>• Kun lamppu on sytytetty SUOR. PÄÄLLE -toiminnon kautta, mikäli noin 30 minuutin aikana tulosignaalia tai toimintoa ei havaita, projektori sammuu, vaikka AUTO POIS -toimintoa (55) ei olisi valittu.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)


Kohta	Kuvaus
<p><b>AUTO POIS</b></p>	<p>Käytä ▲/▼ painikkeita ja säädä jäljellä oleva aika projektorin automaattisen virran katkaisuun.</p> <p>Pitkä (maks. 99 minuuttia) ⇔ Lyhyt (min. 0 minuuttia = EI KÄYTTÖSSÄ)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Kun aika on säädetty lukemaan 0, projektorin virta ei katkea automaattisesti. Kun aika on säädetty lukemaan 1-99, ja kun ilman signaalia, tai sopimattoman signaalin tuloon kulunut aika saavuttaa ohjelmoidun ajan, projektorin lamppu sammuu. Jos vastaavan aikavälin aikana painetaan jotakin projektorin tai kaukosäätimen painikkeista, tai jos <b>CONTROL</b>-porttiin välittyy jokin komento (lukuunottamatta saantikomentoja), projektorin virta ei sammuu.</p> <p>Katso kohtaa "Virran päältä kytkeminen" (19).</p>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p><b>USB TYPE B</b> -portin toiminto voidaan valita ▲/▼ painikkeilla. Tämän toiminnon käyttöä varten on kytkettävä projektorin <b>USB TYPE B</b>-portti ja tietokoneen A USB -tyypin portti.</p> <p>HIIRI ⇔ USB-NÄYTTÖ</p> <p>HIIRI : Varusteisiin kuuluva kaukosäädin toimii tavallisena PC:n hiirenä ja näppäimistönä.</p> <p>USB-NÄYTTÖ : Portti toimii tuloportina, joka vastaanottaa kuvasignaaleja tietokoneelta (87).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvien projisoiminen <b>USB TYPE B</b> -portista saattaa kestää useita sekunteja.</li> <li>• Seuraavissa tapauksissa viestillä ilmoitetaan, että <b>USB TYPE B</b> -portti ei ole käytettävissä koska kuvatulo näkyy yhdessä USB TYPE B-valintaikkunan kanssa: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Asetukseksi tulee HIIRI kun <b>USB TYPE B</b> -portista tuotu kuva projisoidaan.</li> <li>- <b>USB TYPE B</b> -portti valitaan kuvan tulolähteeksi kun täksi asetukseksi muutetaan HIIRI. Valitse USB-NÄYTTÖ valintaikkunasta projisoidaksesi kuvan tulo <b>USB TYPE B</b> -porttiin. Tässä tapauksessa et voi käyttää tavallista hiiri- ja näppäimistötoimintoa. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.</li> </ul> </li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)




Kohta	Kuvaus
LAMPPI IKÄ	<p>Lampun aika on lampun käyttöaika laskettuna viimeisestä nollauksesta. Se näkyy VALINNAT-Valikossa.</p> <p>Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ► painiketta projektorissa, ja valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>Lampun aika nollataan valitsemalla OK ► painikkeella.</p> <p>PERUUTA ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista nollata lampun aika vain silloin, kun olet vaihtanut lampun, näin ilmaisain näyttää lampun oikeat tiedot.</li> <li>• Katso lisätietoja lampun vaihtamisesta kohdasta "Lampun vaihtaminen" (<a href="#">🔗92</a>).</li> </ul>
SUODATIN IKÄ	<p>Suodattimen aika on ilmansuodattimen käyttöaika laskettuna viimeisestä nollauksesta. Se näkyy VALINNAT-Valikossa.</p> <p>Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ► painiketta projektorissa, ja valintaikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>Suodattimen käyttöaika nollataan valitsemalla OK ► painikkeella.</p> <p>PERUUTA ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muista nollata suodattimen käyttöaika vain silloin, kun olet vaihtanut ilmasuodattimen, näin ilmaisain näyttää ilmasuodattimen oikeat tiedot.</li> <li>• Katso lisätietoja ilmasuodattimen puhdistamisesta kohdasta "Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen" (<a href="#">🔗94, 95</a>).</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
OMA PAINIKE	<p>Kaukosäätimen <b>MY BUTTON 1/2</b> -painikkeet voidaan määrittää tällä seuraaville toiminnoille (6).</p> <p>(1) Valitse OMA PAINIKE -valikosta painikkeilla ▲/▼ MY BUTTON 1/2 ja näytä OMA PAINIKE -asetusikkuna painamalla ► tai ENTER-painiketta.</p> <p>(2) Sen jälkeen määritä ▲/▼/◀/▶ painikkeilla yksi seuraavista toiminnoista valitulle painikkeelle. Tallenna asetukset painamalla ENTER- tai INPUT-painiketta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LAN: Portti asentoon <b>LAN</b>.</li> <li>• USB TYPE A: Portti asentoon <b>USB TYPE A</b>.</li> <li>• USB TYPE B: Portti asentoon <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• HDMI: Portti asentoon <b>HDMI</b>.</li> <li>• COMPUTER IN1: Portti asentoon <b>COMPUTER IN1</b>.</li> <li>• COMPUTER IN2: Portti asentoon <b>COMPUTER IN2</b>.</li> <li>• S-VIDEO: Portti asentoon <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• VIDEO: Portti asentoon <b>VIDEO</b>.</li> <li>• DIAESITYYS: Portti asentoon <b>USB TYPE A</b> ja aloittaa diaesityksen.</li> <li>• MINUN KUVANI: Näyttää MINUN KUVANI -valikon (68).</li> <li>• VIESTINTUOJA: Kytkee kuvaruudulla näytettävän viestintuojatekstin päälle/pois (Viestintuojato-iminto vuonna <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkoiminnot</b>). Kun ei ole siirrettäviä tekstitietoja näytettäväksi, viesti "EI VIESTINTUOJATIETOJA" tulee näkyviin.</li> <li>• INFORMAATIO: Näyttää JÄRJESTELMÄ_INFORMAATIO, LIITÄNNÄT_INFORMAATIO (64), VERKKO_INFORMAATIO (71) tai ei mitään.</li> <li>• OMA MUISTI: Lataa jonkin tallennetuista säätötiedoista (34). Jos tallennettuja tietoja on enemmän kuin yksi, säätö vaihtuu joka kerran kun MY BUTTON -painiketta painetaan. → Ei tall. tiet.</li> </ul> <p>Jos muistissa ei ole tallennettua tietoa, valikkoikkuna "Ei tall. tiet." ilmestyy näkyviin.</p> <p>Jos senhetkistä säätöä ei ole tallennettu muistiin, oikealla esitetty valikkoikkuna ilmestyy näkyviin.</p> <p>Jos haluat säilyttää nykyisen säädön, sulje ikkuna painamalla ► . Muussa tapauksessa tietojen lataus poistaa senhetkiset säädöt.</p> 


(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>OMA PAINIKE</b> (jatkuu)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AKT. IIRIS: Muuttaa aktiivista iiris-säätöä.</li> <li>• KUVAMUOTO: Muuttaa KUVAMUOTO-asetusta (☰31).</li> <li>• SUOD NOLL.: Näyttää suodattimen ajan nollauksen vahvistusikkunan (☰56).</li> <li>• MALLINE: Tuo kohdassa MALLINE (☰52) valitun mallinekuvion näkyviin tai vie pois näkyvistä.</li> <li>• AV-MYKISTYS: Kytkee kuvan ja audion päälle/pois päältä.</li> <li>• D-ZOOM: Kytkee D-ZOOM-tilan päälle/pois päältä. Voit säätää suurennussuhdetta ◀/▶-kohdistinpainikkeilla, kun D-ZOOM-tila on käytössä.</li> <li>• D-VAIHTO: Kytkee D-VAIHTO-tilan päälle/pois päältä. Voit siirtää suurennusaluetta ▲/▼/◀/▶-kohdistinpainikkeilla, kun D-VAIHTOtila on käytössä.</li> <li>• RESOLUUTIO: Kytkee RESOLUUTIO-valikon päälle/pois päältä (☰41).</li> <li>• MIKR. VOL.: Kytkee MIKR. VOL.-valikon päälle/pois päältä (☰47).</li> <li>• ECO-TILA: Kytkee ECO-TILA-valikon päälle/pois päältä (☰45).</li> </ul>
<p><b>OMA LÄHDE</b></p>	<p>Painikkeet ▲/▼ valitsevat kuvan tuloportin, joka valitaan painettaessa <b>MY SOURCE/DOC.CAMERA</b> -painiketta kaukosäätimestä. Voit käyttää tätä toimintoa dokumenttikameroille, tietokoneille ja muille laitteille.</p> <p>  </p>


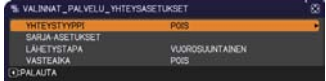
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>PALVELU</b>	<p>Tämän kohdan valinta tuo näkyviin PALVELU-valikon.</p> <p>Valitse haluamasi kohta ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► tai ENTER -painiketta kaukosäätimessä halutun kohdan suorittamiseksi.</p> 
	<p><b>TUUL. NOP</b></p> <p>Käytä ▲/▼ painikkeita tuulettimen pyörintänopeuden säätämiseen. Jos projektoria käytetään noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla, valitse KORKEA. Valitse muutoin NORMAALI. Huomaa, että projektorin toimintääni on voimakkaampi KORKEA-valinnalla.</p> <p style="text-align: center;">KORKEA ⇔ NORMAALI</p>
	<p><b>AUTOM. SÄÄTÖ</b></p> <p>Valitse yksi toimintavaihtoehdoista ▲/▼ painikkeilla. Kun valitaan EI KÄYTÖSSÄ, automaattinen säätötoiminto ei toimi.</p> <p style="text-align: center;">HIENO ⇔ NOPEA ⇔ EI KÄYTÖSSÄ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <p><u>HIENO</u>: Hienosäätö, johon sisältyy myös HOR. KOKO -säätö.</p> <p><u>NOPEA</u>: Nopeampi säätötoiminto, jolloin HOR. KOKO asetetaan tulosignaalin ennaltaohjelmoidun tiedon mukaiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Olosuhteista riippuen, kuten tulosignaalin kuva, projektoriin liitetty signaalikaapeli, projektorin sijoitusympäristö, jne., automaattinen säätötoiminto ei ehkä toimi kunnolla. Jos näin käy, valitse EI KÄYTÖSSÄ automaattisen säätötoiminnon positamiseksi ja tee säädöt manuaalisesti.</li> </ul>
	<p><b>HAAMUKUVA</b></p> <p>1. Valitse haamukuvan värielementti ◀/▶ painikkeilla.</p> <p>2. Säädä valittu elementti ▲/▼ painikkeilla niin, että haamukuva katoaa.</p> 
	<p><b>SUOD. VIESTI</b></p> <p>Painikkeilla ▲/▼ asetetaan ajastin, joka tuo näyttöön viestin, kun suodatinyksikkö on vaihdettava.</p> <p style="text-align: center;">500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 3000h ⇔ 4000h ⇔ 5000h ⇔ POIS</p> <p>Kun olet valinnut jonkin vaihtoehdoista POIS -vaihtoehtoa lukuunottamatta, "MUISTUTUS ***TUNTIA ....." -viesti ilmestyy näyttöön, kun ajastin saavuttaa valikossa säädetyn ajanjakson (📧100). Kun valitaan POIS, viesti ei ilmesty. Käytä tätä toimintoa ilmansuodattimen puhdistamiseen niin, että säädetty aikaväli on projektorin käyttöympäristön mukainen. Katso seuraavia ehtoja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tarkasta suodatinyksikkö säännöllisesti, vaikka viestiä ei ole tullutkaan näyttöön. Jos ilmansuodatin tukkeutuu pölystä tai muista syistä, laitteen sisäinen lämpötila nousee, mikä saattaa aiheuttaa toimintahäiriöitä tai lyhentää projektorin käyttöikä.</li> <li>• Huomioi projektorin käyttöympäristö ja suodatinyksikön kunto.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>PALVELU (jatkuu)</b>	<p><b>NÄPPÄINLUKKO</b></p> <p>(1) Valitse OHJAUSPANEELI tai KAUKO-OHJAIN käyttämällä painikkeita ▲/▼.</p> <p>(2) Kytke näppäinlukko -toiminto päälle/pois käyttämällä painikkeita ◀/▶.</p> <p>Jos valitset PÄÄLLE, kaikki projektorin tai kauko-ohjaimen painikkeet <b>STANDBY/ON</b> lukuun ottamatta lukitaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Käytä lukitusta tahallisen tai tahattoman väärän käytön estämiseksi.</li> <li>• Et voi asettaa OHJAUSPANEELI ja KAUKO-OHJAIN yhtä aikaa PÄÄLLE.</li> </ul>
	<p><b>LINSSILUUK LUK</b></p> <p>Ota LINSSILUUK LUK -toiminto käyttöön tai poista se käytöstä ▲/▼-kohdistinpainikkeilla. Voit pitää linssiluukun avoinna, vaikka virta katkaistaisiin, asettamalla LINSSILUUK LUK -toiminnon PÄÄLLE-asetukseen. Noudata seuraavia varotoimia, kun asetat LINSSILUUK LUK -toiminnon PÄÄLLE-asetukseen, jotta linssiluukku pysyy avoinna jatkuvasti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä käytä liiallista voimaa tai altista linssiluukkuja iskuille, sillä siinä on lasinen peili.</li> <li>• Pidä projektori poissa lasten ulottumattomilta.</li> <li>• Älä koskaan koske linssin luukkuja tai peiliä. Jos peili rikkoutuu, projisoitu kuva näkyy vääristyneenä. Sulje linssiluukku ja ota yhteys jälleenmyyjään.</li> </ul> <p>Kun LINSSILUUK LUK -toimintona on PÄÄLLE eikä linssiluukku avautunut kokonaan jostakin syystä, kuva saattaa siirtyä tai siinä saattaa olla trapetsivääristymiä. Avaa tässä tapauksessa linssiluukku kokonaan LINSSILUUK AUKI -toiminnolla ( <b>alla</b>).</p>
	<p><b>LINSSILUUK AUKI</b></p> <p>Voit avata linssiluukun LINSSILUUK AUKI -toiminnolla, jos se ei avaudu kokonaan, kun haluat esimerkiksi puhdistaa sitä.</p>
	<p><b>LINSSILUUK KIIN</b></p> <p>Voit sulkea linssiluukun väliaikaisesti, kun LINSSILUUK LUK -toimintona on PÄÄLLE, käyttämällä LINSSILUUK KIIN -toimintoa. Huomaa, että lamppu sammuu, kun linssiluukku sulkeutuu. Avaa linssiluukku ja käynnistä projektori uudelleen painamalla projektorin tai kaukosäätimen <b>STANDBY/ON</b>-painiketta.</p>


(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>PALVELU</b> (jatkuu)</p>	<p><b>KAUKOTAAJUUS</b></p> <p>(1) Muuta projektorin kaukosäätimen tunnistimen asetuksia ▲/▼ painikkeilla (☰4, 17). 1:NORMAALI ⇔ 2:KORKEA</p> <p>(2) Ota projektorin kaukosäätimen tunnistin käyttöön tai poista se käytöstä painikkeilla ◀/▶. PÄÄLE ⇔ POIS</p> <p>Tehtaalla on säädetty oletusasetus molemmille vaihtoehdoille päällekytkettynä, 1:NORMAALI ja 2:KORKEA. Jos kaukosäädin ei toimi oikein, poista jompikumpi näistä käytöstä. Kumpaakin vaihtoehtoa ei voi poistaa käytöstä samanaikaisesti.</p> 
	<p><b>YHTEYSASETUKSET</b></p> <p>Kun valitset tämän kohdan, näyttöön avautuu YHTEYSASETUKSET-valikko.</p> <p>Tässä valikossa voit konfiguroida projektorin sarjayhteysasetukset CONTROL-portin kautta.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Valitse kohde kohdistinpainikkeilla ▲/▼. Kun painat ▶, valitun asetuskohteen alivalikko avautuu. Voit vaihtoehtoisesti painaa ◀, jolloin edellinen valikko avautuu eikä muutoksia asetuksiin tehdä. Kutakin alivalikkoa voidaan käyttää edellä kuvatulla tavalla.</li> <li>• Kun YHTEYSTYYPPI (☰62) on asetettu POIS-tilaan, muita YHTEYSASETUKSET-valikon kohtia ei voida käyttää.</li> <li>• Katso sarjayhteyden toimintotietoja <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)




Kohta	Kuvaus	
<p><b>PALVELU</b> (jatkuu)</p>	<p><b>YHTEYSASETUKSET</b> (jatkuu)</p>	<p><b>YHTEYSTYYPPI</b> Valitse lähetyksen yhteystyyppi <b>CONTROL</b>-portin kautta. VERKKOSILTA ⇔ POIS <u>VERKKOSILTA:</u> Valitse tämä tyyppi, jos haluat ohjata ulkoisia laitteita tietokoneesta käsin verkkoliitännäinän tämän projektorin kautta. <b>CONTROL</b>-portti ei hyväksy RS-232C-käskyjä (📖<b>Verkkosilta-toiminto</b> vuonna <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>) <u>POIS:</u> Valitse tämä tila ottaaksesi vastaan RS-232C-käskyjä käyttämällä <b>CONTROL</b>-porttia. • POIS on oletusasetus. • Kun valitset VERKKOSILTA-asetuksen, tarkasta kohde LÄHETYSTAPA (📖<b>alla</b>).</p>
		<p><b>SARJA-ASETUKSET</b> Valitse sarjayhteydellä <b>CONTROL</b>-porttia varten. <b>BAUDINOPEUS</b> 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps ↑—————↑ <b>PARITEETTI</b> EI MITÄÄN ⇔ PARITON ⇔ PARILLINEN ↑—————↑ • BAUDINOPEUS asetetaan 19200bps ja PARITEETTI asetetaan kohtaan EI MITÄÄN, kun YHTEYSTYYPPI on asetettu POIS-tilaan (📖<b>yllä</b>).</p>
		<p><b>LÄHETYSTAPA</b> Valitse yhteyden VERKKOSILTA-lähetysmenetelmä <b>CONTROL</b> -portista. VUOROSUUNTAINEN ⇔ KAKSISUUNTAINEN <u>VUOROSUUNTAINEN:</u> Tällä menetelmällä projektori voidaan asettaa kaksisuuntaiseen tiedonsiirtoon, mutta vain yksi suunta (tietojen lähetyks tai vastaanotto) on sallittu kerrallaan. <u>KAKSISUUNTAINEN:</u> Tällä menetelmällä projektori voi luoda kaksisuuntaisen tiedonsiirron lähettämien ja vastaanottaen tietoja samaan aikaan. • VUOROSUUNTAINEN on oletusasetus. • Jos valitset VUOROSUUNTAINEN tarkista kohteen VASTEAIKA asetus (📖<b>63</b>).</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus	
<p><b>PALVELU (jatkuu)</b></p>	<p><b>YHTEYSASETUKSET (jatkuu)</b></p>	<p><b>VASTEAIKA</b>  Valitse aikajakso, joka odotetaan vastaanotettaessa tietoja muista laitteista, jotka viestittävät VERKKOSILTA- ja VUOROSUUNTAINEEN-menetelmällä <b>CONTROL</b>-portin kautta.</p> <p>POIS ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><u>POIS</u>: Valitse tämä tila, jos et halua projektorin tarkastavan vastauksia laitteesta, johon projektori lähettää tietoja. Tässä tilassa projektori lähettää tietoja tietokoneesta jatkuvasti.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Valitse aikajakso, jonka projektori odottaa vastaanottaessaan vastauksia laitteesta, johon projektori lähettää tietoja. Kun projektori odottaa vastausta, se ei lähetä tietoja <b>CONTROL</b>-portista.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä valikko on käytettävissä vain, kun YHTEYSTYYPPI-asetuksena on VERKKOSILTA ja LÄHETYSTAPA-asetuksena VUOROSUUNTAINEEN (🔵62).</li> <li>• POIS on oletusasetus.</li> </ul>

(jatkuu seuraavalla sivulla)



Kohta	Kuvaus
<b>PALVELU</b> <b>(jatkuu)</b>	<p><b>INFORMAATIO</b></p> <p>Tämän kohdan valinnalla tulee näkyviin valintaikkuna nimeltä "LIITÄNNAT_INFORMAATIO". Se näyttää tiedot senhetkisestä tulossignaaleista.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Viesti "KUVALUKKO" valintaikkunassa tarkoittaa, että kuvalukkotoiminto on aktivoitu.</li> <li>• Tätä toimintoa ei voi valita, jos signaalia ei ole, tai jos on valittu tahdistettu lähtö.</li> <li>• Kun TEKSTI NÄKYYY on asetettu asentoon PÄÄLLE, OMA TEKSTI näkyy yhdessä liitännäinformaation kanssa LIITÄNNAT_INFORMAATIO ikkunassa (📖77).</li> </ul>
	<p><b>TEHDASASETUS</b></p> <p>Tämä toiminto suoritetaan valitsemalla OK ► painikkeella. Tällä toiminnolla kaikkien valikoiden eri kohdat palautuvat yhtäaikaaisesti alkuasetuksiin. Huomaa, että kohdat LAMPPI IKÄ, SUODATIN IKÄ, KIELI, SUOD. VIESTI, VERKKO ja TURVALLISUUS eivät palaudu.</p> <p>PERUUTA ⇨ OK</p>

## VERKKO-valikko

Muista, että projektorin väärät verkkoasetukset voivat aiheuttaa ongelmia verkossa. Varmista verkko-operaattoriltasi ennen kuin yhdistät olemassaolevaan hakupisteeseen verkossasi.

Valitse "VERKKO" päävalikosta seuraavia toimintoja varten.

Valitse haluamasi kohta ▲/▼ kohdistinpainikkeilla projektorissa tai kaukosäätimessä, ja paina ► kohdistinpainiketta projektorissa tai kaukosäätimessä, tai **ENTER**-painiketta kaukosäätimessä säädön suorittamiseksi. Suorita sitten säätö seuraavan taulukon mukaisesti.

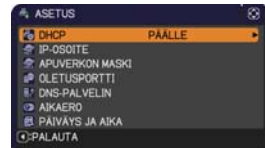
Katso lisätietoja VERKKO-toiminnosta **Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot**.




**HUOM!** • Jos SNTP ei ole käytössä ( **Päiväyksen/Kellonajan asetukset** vuonna **Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot**), sitten sinun tulee säätää PÄIVÄYS JA AIKA alkuasennuksen yhteydessä.

• Verkkokommunikaatiosäätö ei toimi, kun projektori on valmiustilassa, jos VALMIUSTILA- kohta on säädetty asentoon SÄÄSTÖ. Liitä verkkokommunikaatio projektoriin sen jälkeen, kun VALMIUSTILA on säädetty asentoon NORMAALI ( **45**).

Kohta	Kuvaus
ASETUS	Tämän kohdan valita tuo näkyviin verkkoa varten oleva Valikon ASETUS. Valitse haluamasi kohta ▲/▼ painikkeilla, ja paina sitten ► tai <b>ENTER</b> -painiketta kaukosäätimessä kohdan suorittamiseksi.
	<p>Kytke DHCP päälle / pois päältä ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇔ POIS</p> <p>Valitse POIS, kun DHCP:tä ei ole kytketty toimimaan verkossa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun "DHCP" -asetus vaihtuu "PÄÄLLE" -tilaan, kestää jonkin aikaa ennen kuin IP-osoite saadaan DHCP-palvelimesta.</li> <li>• Automaattinen IP-toiminto antaa IP-osoitteen, jos projektori ei saanut IP-osoitetta palvelimesta vaikka DHCP olikin "PÄÄLLE".</li> </ul>



(jatkuu seuraavalla sivulla)


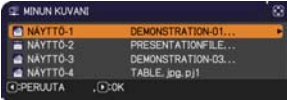

Kohta	Kuvaus	
<b>ASETUS (jatkuu)</b>	<b>IP-OSOITE</b>	<p>Näppäile IP-OSOITE ▲/▼/◀/▶ painikkeilla. Tätä toimintoa voi käyttää vain silloin, kun DHCP on POIS-asennossa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IP-OSOITE on numero, jolla tämä projektori tunnustetaan verkossa. Samassa verkossa ei voi olla kahta laitetta, joilla olisi sama IP-OSOITE.</li> <li>• IP-OSOITE "0.0.0.0" on kielletty.</li> </ul>
	<b>APUVERKON MASKI</b>	<p>Käytä ▲/▼/◀/▶-painikkeita päästäksesi samaan APUVERKON MASKI, jota tietokoneesi käyttää. Tätä toimintoa voidaan käyttää vain silloin, kun DHCP on asetettu asentoon POIS.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• APUVERKON MASKI "0.0.0.0" on kielletty.</li> </ul>
	<b>OLETUSPORTTI</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla OLETUSPORTIN osoite (tietokoneverkossa oleva solmu, joka toimii pääsypisteenä toiselle verkolle). Tätä toimintoa voidaan käyttää vain kun DHCP on POIS.</p>
	<b>DNS-PALVELIN</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla DNS-PALVELIMEN osoite.</p> <p>DNS-PALVELIN on järjestelmä, joka valvoo hallinta-alueen nimiä ja IP-osoitteita verkossa.</p>
	<b>AIKAERO</b>	<p>Näppäile AIKAERO ▲/▼ painikkeilla.</p> <p>Aseta sama AIKAERO, joka on asetettu tietokoneeseesi. Jos et ole varma, kysy neuvoa IT-järjestelmänvalvojalta.</p> <p>Palaa ▶ painikkeella valikkoon AIKAERON säätämisen jälkeen.</p>
	<b>PÄIVÄYS JA AIKA</b>	<p>Näppäile ▲/▼/◀/▶ painikkeilla vuosi (kaksi viimeistä numeroa), kuukausi, päivämäärä, tunti- ja minuuttilukema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos SNTP on käytössä, projektori ohittaa tämän säädön ja ottaa PÄIVÄYS JA AIKA -tiedot aikapalvelimesta.</li> </ul> <p><b> Päiväyksen/Kellonajan asetukset vuonna Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b></p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>PROJEKTORIN NIMI</b></p>	<p>(1) Valitse PROJEKTORIN NIMI VERKKO-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta. PROJEKTORIN NIMI -valintaikkuna ilmestyy näyttöön.</p> <p>(2) Senhetkinen PROJEKTORIN NIMI näkyy ikkunan 3 ensimmäisellä rivillä. Oletusasetuksena on tietty projektorin nimi. Valitse ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja ENTER- tai INPUT-painikkeilla ja näppäile kirjainmerkit. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina RESET-painiketta tai paina ◀ ja INPUT-painiketta samaan aikaan. Samoin jos siirrät kohdistinta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten ENTER- tai INPUT-painiketta, 1 merkki tai kaikki merkit poistetaan. PROJEKTORIN NIMI voi koostua 64 kirjaimesta.</p> <p>(3) Jo kirjoitetun merkin vaihtaminen tehdään painamalla ▲/▼ painiketta kohdistimen siirtämiseksi yhdelle 3 ensimmäisestä rivistä, käytä sitten ◀/▶ painikkeita ja siirrä kohdistin vaihdettavan merkin kohdalle. Kun painat ENTER- tai INPUT-painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (2) on kuvattu.</p> <p>(4) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä osoitinta näytöllä kohtaan OK ja paina ►, ENTER- tai INPUT-painiketta. Jos haluat palata aikaisempaan PROJEKTORIN NIMI muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinnäppäintä näytössä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, ENTER- tai INPUT-painikkeita.</p>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>MINUN KUVANI</b></p>	<p>Tämän kohdan valinta tuo MINUN KUVANI-valikon näkyviin. Kuvien tallentamiseksi projektoriin vaaditaan <b>PJImg/Projector Image Tool</b>-sovellusohjelmisto, joka voidaan ladata verkkosivuiltamme.</p> <p>Valitse ▲/▼ painikkeilla kohde, joka on MINUN KUVANI -toiminnon pysäytetty kuva. ( <b>Minun kuvani-toiminto</b> kohdassa <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>) ja paina ► tai <b>ENTER</b> -painiketta kuvan näyttämiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kohdetta, johon ei ole talletettu kuvaa, ei voida valita.</li> <li>• Kuvien nimet esitetään näytössä korkeintaan 16 merkin pituisina.</li> </ul> <p><b>Näkyvän kuvan vaihtaminen</b> Käytä ▲/▼ painikkeita.</p> <p><b>Paluu valikkoon</b> Palataksesi valikkoon paina ◀ painiketta kaukosäätimestä.</p> <p><b>Näkyvän kuvan ja sen projektorissa olevan lähdetiedoston poistaminen.</b></p> <p>(1) Paina <b>RESET</b>-painiketta kaukosäätimessä, kun kuvaa näytetään, näin MINUN KUVANI - POISTA -valikko tulee näkyviin.</p> <p>(2) Suorita tyhjennys painamalla ►. Lopeta tyhjennys painamalla ◀.</p>  
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Käytä ▲/▼ painikkeita kääntääksesi AMX Device Discoveryn päälle/pois.</p> <p><b>PÄÄLLE ⇔ POIS</b></p> <p>Kun PÄÄLLE valitaan, samaan verkkoon liitetyt AMX:n ohjaimet voivat tunnistaa projektorin. Käy AMX:n verkkosivuilla AMX Device Discoveryn lisätietoja varten.</p> <p><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (kuin kesäkuun 2011)</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)




Kohta	Kuvaus	
ESITYS	Tämän kohdan valinta tuo ESITYS-valikon näkyviin. Valitse jokin seuraavista kohteista ▲/▼ painikkeilla ja paina ► tai ENTER-painiketta käyttääksesi toimintoa.	
	LOPETA ESITTÄJÄTILA	<p>Jos asetat tietokoneen esittäjätilaan kun sen kuva projisoidaan, tietokone käyttää projektoria ja pääsy muilta tietokoneista on estetty. Tällä toiminnolla voit sulkea esittäjätilan ja antaa muiden tietokoneiden käyttää projektoria. Voit näyttää valintaikkunan valitsemalla tämän kohteen. Valitse OK painamalla ► painiketta valintaikkunassa. Esittäjätila peruutetaan ja viesti näyttää tuloksen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit tehdä esittäjätila-asetuksen käyttämällä "LiveViewer"ohjelmistoa.</li> </ul> <p>Saat lisätietoja <b>Esittäjätila</b> kohdassa <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</p>
	MONI-PC-TILA	<p>Jos valitset yhden tai useampia tietokoneita Moni-PC-tilaan "LiveViewerissä" ja lähetät kuvat projektoriin, voit valita näytön tilan projektorissa kahdesta vaihtoehdosta alla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Yhden PC:n tila: näyttää valitun tietokoneen kuvan koko näytön kokoisena.</li> <li>- Moni-PC-tila: näyttää enintään neljästä tietokoneesta lähetetyt kuvat neljään osaan jaetulla näytöllä.</li> </ul> <p>Voit näyttää valintaikkunan valitsemalla tämän kohteen. Voit vaihtaa näytön tilan käyttämällä valintaikkunaa seuraavasti.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus	
<b>ESITYS (jatkuu)</b>	<b>MONI-PC- TILA (jatkuu)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit siirtyä Moni-PC-tilasta Yhden PC:n tilaan valitsemalla tietokoneen valintaikkunasta ▲/▼/◀/▶ painikkeilla ja painamalla <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b>painiketta. Paina ▶ painiketta valitaksesi OK ja paina <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b>painiketta uudelleen. Valitun tietokoneen kuva näkyy koko näytön kokoisena.</li> <li>• Voit siirtyä Yhden PC:n tilasta Moni-PC-tilaan valitsemalla valintaikkunasta OK ▶ painikkeella ja painamalla <b>ENTER-</b> tai <b>INPUT-</b>painiketta. Näytön tila on muuttunut.</li> <li>• Saat lisätietoja siitä, miten vaihtaa näytön tila Moni-PC-tilaan tietokoneella kohdasta <b>Näyttötilan vaihtaminen</b> kohdassa <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</li> <li>• Valitun tietokoneen esittäjätila on voimassa kun näytön tilaksi on muutettu Yhden PC:n tila.</li> </ul> <p>Lisäksi esittäjätila ei toimi kun näytön tilaksi muuttuu Moni-PC-tila riippumatta tietokoneiden asetuksista.</p> <p>Saat lisätietoja kohdasta <b>Esittäjätila</b> kohdassa <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</p>
	<b>NÄYTÄ KÄYTTÄJÄTUNNUS</b>	<p>Tämän kohdan valinta tuo käyttäjänimen näkyviin. Tämän toiminnon avulla voit tunnistaa tietokoneen, josta nykyinen kuva lähetetään.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voit määrittää käyttäjätunnuksia jokaiselle tietokoneelle "LiveViwer"-ohjelmistossa.</li> </ul> <p>Saat lisätietoja kohdasta <b>Käyttäjän nimen näyttö</b> kohdassa <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</p>



(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
INFORMAATIO	<p>Tämän kohteen valinta näyttää VERKKO_INFORMAATIO näytön verkkoasetusten vahvistamista varten.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Saat lisätietoja SALASANA:sta kohdasta <b>Verkkoyhteyden muodon valinta, Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot</b>.</li> <li>• Vain 16 projektorin nimen ensimmäistä kirjainta näytetään.</li> <li>• Sisäänrakennetun kellon paristo saattaa olla kulunut loppuun, jos kello jätetään vaikka PÄIVÄYS JA AIKA onkin säädetty oikein. Vaihda tilalle sopiva paristo. (96)</li> <li>• IP-OSOITE, APUVERKON MASKI ja OLETUSPORTTI osoittavat "0.0.0.0", kun DHCP on PÄÄLLE ja projektori ei saa osoitetta DHCP-palvelimelta</li> </ul>
PALVELU	<p>Tämän kohdan toteuttaminen käynnistää uudelleen verkkotoiminnon ja säätää sen oletusasetuksille. Valitse KÄYNN. UUD. - SUORITA painikkeella ►.</p>  <p>Toteuta sitten painikkeella ►.</p>  <p>Verkko katkeaa kerran pois päältä valittaessa uudelleenkäynnistys. Jos DHCP on kytketty, on mahdollista, että IP-osoite muuttuu. Kun valitaan KÄYNN. UUD. - SUORITA, VERKKO-valikkoa ei voi säätää noin 30 sekuntiin.</p>



## TURVALLISUUS-valikko

Tämä projektori on varustettu turvatoiminnoilla. TURVALLISUUS-valikossa voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toiminnot. TURVALLISUUS-valikon käyttäminen: Joudut rekisteröitymään käyttäjäksi ennen turvatoimintojen käyttämistä.

### Siirry TURVALLISUUS-valikkoon

1. Paina ►-painiketta. Näyttöön tulee ANNA SALASANA -ikkuna.
2. Näppäile rekisteröity salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla. Oletussalasana annetaan seuraavassa.

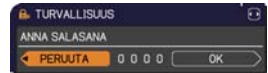
CP-A221N, CP-A301N: 6215 CP-AW251N: 4615

Salasanaa voidaan muuttaa (☑️alla). Siirrä kohdistin ANNA SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TURVALLISUUS-valikko painamalla ►.

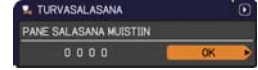
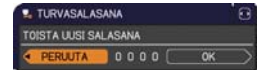
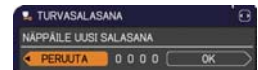
- On erittäin suositeltavaa, että muutat oletussalasanan mahdollisimman pian.
  - Jos näppäilet väärän salasanan, näyttöön tulee ANNA SALASANA -ikkuna uudelleen. Jos näppäilet väärän salasanan kolme kertaa, projektorin virta katkaistaan. Tämän jälkeen projektorin virta katkaistaan joka kerta, kun väärä salasana näppäillään.
3. Voit suorittaa alla olevassa taulukossa esitetyt toimet.

### Jos olet unohtanut salasanasasi


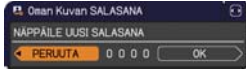
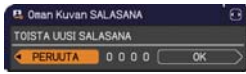


- (1) Kun ANNA SALASANA -ikkuna on näytössä, pidä kaukosäätimen **RESET** -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan tai pidä **INPUT** -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan painaen samalla projektorin ►-painiketta.
  - (2) Näyttöön tulee 10 lukua pitkä tiedustelutunnus. Ota yhteyttä myyjään ja anna 10 lukua pitkä tiedustelutunnus. Salasana lähetetään sinulle, kun rekisteröintisi vahvistetaan.
- Jos näppäimiä ei käytetä noin 55 sekuntiin tiedustelutunnuksen ollessa näytössä, valikko suljetaan. Toista toimenpiteet tarvittaessa vaiheesta (1).





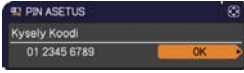
Kohta	Kuvaus
TURVASALASANAN MUUTTO	<p>(1) Valitse TURVALLISUUS-valikosta painikkeilla ▲/▼ TURVASALASANAN MUUTTO ja näytä NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►.</p> <p>(2) Näppäile uusi salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla.</p> <p>(3) Siirrä kohdistin NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►.</p> <p>(4) Siirrä kohdistin TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina ►, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna tulee näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi. Kirjoita salasana muistiin tänä aikana. Kun painat kaukosäätimen <b>ENTER</b>- tai projektorin ►-painiketta, PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna sulkeutuu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda salasanaa.</li> </ul>




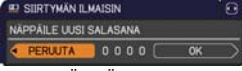


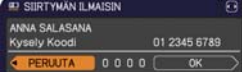
(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>Oman Kuvan SALASANA</b></p>	<p>Oman Kuvan SALASANA -toimintoa voidaan käyttää estämään pääsy Oma Kuva -toimintoon ja ehkäisemään parhaillaan rekisteröidyn Oma Kuva -kuvan päällekirjoittaminen.</p> <p><b>1 Oman Kuvan SALASANA kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼ painikkeilla kohta Oman Kuvan SALASANA ja paina sitten ► painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy Oman Kuvan SALASANA päälle / pois -valikko.</p>  <p>1-2 Valitse PÄÄLLE-vaihtoehto Oman Kuvan SALASANA päälle / pois -valikosta ▲/▼ painikkeilla. Näyttöön ilmestyy NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna (pieni).</p>  <p>1-3 Anna SALASANA ▲/▼/◀/► painikkeilla. Siirrä kohdistinpainike NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan (pieni) oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna, näppäile sama SALASANA vielä kerran.</p>  <p>1-4 Siirrä kohdistinpainiketta TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina ► painiketta, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna ilmestyy näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi, jolloin voit kirjoittaa SALASANA muistiin.</p>  <p>Kun painat <b>ENTER</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ►-painiketta projektorissa, näyttö palautuu Oma Kuvan SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p> <p>Jos SALASANA on asetettu Oma Kuva -toiminnolle:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oma Kuva -rekisteröintitoiminto (ja valikko) eivät ole käytettävissä.</li> <li>• Oma Kuva Lock -valikko ei ole käytettävissä.</li> <li>• ALOITUS-asetus on lukittu Oma Kuva -toimintoon (ja valikko ei ole käytettävissä).</li> </ul> <p>Jos Oma Kuva SALASANA kytketään pois päältä, voidaan toimintoja jälleen käyttää normaalisti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda Oma Kuva SALASANA.</li> </ul> <p><b>2 Oman Kuvan SALASANA kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Noudata kohdassa 1-1 mainittuja toimenpiteitä, jolloin Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikko ilmestyy näkyviin</p> <p>2-2 Valitse POIS vaihtoehto ja ANNA SALASANA -ikkuna (suuri) ilmestyy näkyviin. Anna rekisteröity SALASANA ja näyttö palaa Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p>  <p>Jos annettu SALASANA on väärä, valikko sulkeutuu. Suorita tarpeen vaatiessa kohdan 2-1 toimenpiteet uudelleen.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut SALASANA</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita, jolloin näyttöön ilmestyy Oma Kuva SALASANA päälle / pois -valikko.</p> <p>3-2 Valitse POIS, ja näyttöön ilmestyy ANNA SALASANA -ikkuna (suuri). 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy ikkunaan.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. SALASANA lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

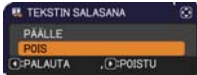
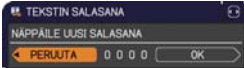
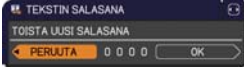
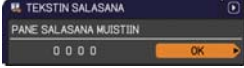

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>PIN LUKITUS</b>	<p>PIN LUKITUS on toiminto, joka estää projektorin käytön ilman rekisteröityä koodia.</p> <p><b>1 PIN LUKITUS -toiminnon kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse kohta PIN LUKITUS valikosta TURVALLISUUS ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta tai ENTER-painiketta, jolloin näkyviin ilmestyy PIN LUKITUS päälle / pois -valikko.</p>  <p>1-2 Käytä ▲/▼ painikkeita PIN LUKITUS päälle / pois -valikossa ja valitse PÄÄLLE, jolloin Näppäile PIN-koodi tulee näkyviin.</p>  <p>1-3 Näppäile 4-osainen PIN-koodi ▲/▼/◀/▶, COMPUTER- tai INPUT- painikkeilla. Näyttöön ilmestyy PIN-koodi uudelleen -ikkuna. Anna sama PIN-koodi uudelleen. Näin PIN-koodin rekisteröinti on suoritettu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jos Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna tai PIN-koodi uudelleen -ikkuna on näytössä, ja mitään tietoja ei näppäillä noin 55 sekunnin kuluessa, valikko sulkeutuu. Tarpeen vaatiessa suorita kohdan 1-1 toimenpiteet uudelleen.</li> </ul> <p>Tämän jälkeen Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna ilmestyy näyttöön aina projektoria uudelleen käynnistettäessä sen jälkeen kun virta on katkaistu virtakatkaisimesta. Anna rekisteröity PIN-koodi. Projektoria voi käyttää rekisteröidyn PIN-koodin antamisen jälkeen. Jos annettu PIN-koodi on virheellinen, Näppäile PIN-koodi asetus -ikkuna ilmestyy näyttöön uudelleen.</p> <p>Jos virheellinen PIN-koodi annetaan 3 kertaa, projektorista katkeaa virta. Sen jälkeen projektorin virta katkeaa joka kerran, kun PIN-koodi annetaan väärin. Projektorin virta katkeaa myös silloin, jos mitään näppäintä ei paineta 5 minuuttiin Näppäile PIN-koodi -ikkunan ollessa näytössä. Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori käynnistetään sen jälkeen, kun virta on katkaistu virtakatkaisijasta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Älä unohda PIN-koodia.</li> </ul> <p><b>2 PIN LUKITUS kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Suorita kohdassa 1-1 mainitut toimenpiteet ja Näppäile PIN-koodi LUKITUS päälle / pois päältä -valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>2-2 Valitse POIS ▲/▼ painikkeilla ja PIN ASETUS -ikkuna ilmestyy näkyviin. Anna rekisteröity PIN-koodi, jotta PIN LUKITUS voidaan kytkeä pois päältä.</p> <p>Jos virheellinen PIN-koodi annetaan 3 kertaa, projektorista katkeaa virta.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut PIN-koodin</b></p> <p>3-1 Kun Näppäile PIN-koodi asetus näkyy, paina RESET-painiketta kauko-ohjaimesta 3 sekunnin ajan tai paina INPUT-painiketta 3 sekuntia samalla, kun painat ► painiketta projektorista. 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy näyttöön.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jos mitään näppäimistä ei käytetä 5 minuutin aikana kysely koodi näkyessä, projektorin virta katkeaa.</li> </ul>  <p>3-2 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. PIN-koodi lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

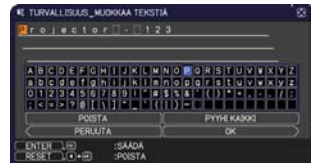
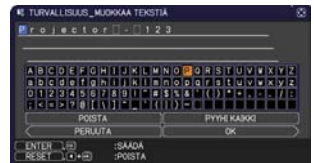
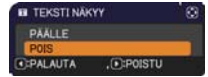
Kohta	Kuvaus
<b>SIIRTYMÄN ILMAISIN</b>	<p>Jos tämän toiminnon asetuksena on PÄÄLLE, kun projektorin pystysuuntainen kulma tai PEILIKUVA-asetus on erilainen kuin aiempi tallennettu asetus kytkettäessä projektorin virta, SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys tulee näyttöön eikä projektori näytä tulosignaalia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Näytä signaali uudelleen asettamalla tämän toiminnon asetukseksi POIS.</li> <li>• Lamppu sammuu noin viiden minuutin kuluttua siitä, kun SIIRTYMÄN ILMAISIN PÄÄLLÄ -hälytys tuli näkyviin.</li> <li>• Trapetsisäädön ominaisuutta ei voi käyttää, kun siirtymän ilmaisintoiminto on käytössä.</li> </ul> <p><b>1 SIIRTYMÄN ILMAISIN -toiminnon kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼-painikkeilla SIIRTYMÄN ILMAISIN ja näytä SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko painamalla ► tai ENTER.</p>  <p>1-2 Valitse SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikosta PÄÄLLÄ ▲/▼-painikkeilla. Nykyiset kulma- ja PEILIKUVA-asetukset tallennetaan. Näyttöön tulee pieni NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna.</p>  <p>1-3 Näppäile salasana ▲/▼/◀/▶-painikkeilla. Siirrä kohdistin NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna painamalla ►. Näppäile sama salasana sitten uudelleen.</p>  <p>1-4 Siirrä kohdistin TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja näytä PANE SALASANA MUISTIIN -ikkuna noin 30 sekunnin ajan painamalla ►. Kirjoita salasana muistiin tänä aikana. Kun painat kaukosäätimen ENTER - tai projektorin ►-painiketta, SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko avautuu uudelleen.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda SIIRTYMÄN ILMAISIN -salasanaa.</li> <li>• Tämä toiminto käynnistyy vain silloin, kun projektori käynnistetään sen jälkeen, kun virta on kytketty pois päältä.</li> <li>• Tämä ominaisuus ei ehkä toimi oikein, jos projektori ei ole vakaassa asennossa, kun PÄÄLLE valitaan.</li> </ul>
	<p><b>2 SIIRTYMÄN ILMAISIN -toiminnon poistaminen käytöstä</b></p> <p>2-1 Näytä SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko noudattamalla kohdassa 1-1 annettuja toimenpiteitä.</p> <p>2-2 Näytä suuri ANNA SALASANA -ikkuna valitsemalla POIS. Kun olet näppäillyt rekisteröidyn salasanan, SIIRTYMÄN ILMAISIN päällä/pois -valikko avautuu uudelleen.</p>  <p>Jos näppäilet väärän salasanan, valikko sulkeutuu. Toista toimenpiteet tarvittaessa vaiheesta 2-1.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut salasana</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 mainittuja toimenpiteitä, jolloin SIIRTYMÄN ILMAISIN päälle / pois päältä -valikko ilmestyy näkyviin.</p> <p>3-2 Valitse POIS-vaihtoehto ja ANNA SALASANA -ikkuna (suuri) ilmestyy näkyviin.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. salasana lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<b>TEKSTIN SALASANA</b>	<p>TEKSTIN SALASANA -toiminto estää OMA TEKSTI -kohdan päällekirjoittamisen. Kun salasana on asetettu OMA TEKSTI;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TEKSTI NÄKYVÄ -valikko ei ole käytettävissä, joten näin voidaan ehkäistä NÄYTTÖ-asetusten muuttaminen.</li> <li>• MUOKKAA TEKSTIÄ -valikko ei ole käytettävissä, joten näin voidaan ehkäistä OMAN TEKSTIN päällekirjoittaminen.</li> </ul> <p><b>1 TEKSTIN SALASANA kytkeminen päälle</b></p> <p>1-1 Valitse TEKSTIN SALASANA -valikko TURVALLISUUS-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta, jolloin TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikko ilmestyy näyttöön.</p>  <p>1-2 Valitse PÄÄLLE-vaihtoehto TEKSTIN SALASANA -valikossa ▲/▼ painikkeilla. Näyttöön ilmestyy NÄPPÄILE UUSI SALASANA -ikkuna (pieni).</p>  <p>1-3 Käytä ▲/▼/◀/▶ painikkeita ja anna salasana. Siirrä kohdistinpainiketta NÄPPÄILE UUSI SALASANA päälle / pois -ikkunan (pieni) oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin TOISTA UUSI SALASANA -ikkuna ilmestyy näyttöön, anna sama salasana uudelleen.</p>  <p>1-4 Siirrä kohdistinta TOISTA UUSI SALASANA -ikkunan oikealle puolelle ja paina sitten ► painiketta, jolloin PANE SALASANA MUISTIIN ilmestyy näkyviin noin 30 sekunnin ajaksi, muista kirjoittaa salasana silloin muistiin.</p>  <p>Paina <b>ENTER</b>-painiketta kaukosäätimessä tai ►-painiketta projektorissa, näin palaat TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikkoon.</p> <p><b>2 TEKSTIN SALASANA kytkeminen pois päältä</b></p> <p>2-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikon esittämiseksi näytössä.</p> <p>2-2 Valitse POIS ja ANNA salasana -ikkuna (suuri) ilmestyy näyttöön. Anna rekisteröity salasana ja näyttö palaa TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikkoon. Jos annettu salasana on virheellinen, valikko sulkeutuu.</p>  <p>Suorita tarpeen vaatiessa kohdan 2-1 toimenpiteet uudelleen.</p> <p><b>3 Jos olet unohtanut SALASANA</b></p> <p>3-1 Noudata kohdassa 1-1 annettuja ohjeita, jolloin näyttöön ilmestyy TEKSTIN SALASANA päälle / pois -valikko.</p> <p>3-2 Valitse POIS, ja näyttöön ilmestyy ANNA SALASANA -ikkuna (suuri). 10-numeroinen kysely koodi ilmestyy näyttöön.</p> <p>3-3 Ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita 10-numeroinen kysely koodi. SALASANA lähetetään sinulle, kun käyttäjän rekisteröintitiedot on vahvistettu.</p>

(jatkuu seuraavalla sivulla)

Kohta	Kuvaus
<p><b>TEKSTI NÄKY</b></p>	<p>(1) Valitse TEKSTI NÄKY -valikko TURVALLISUUS-valikosta ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► tai ENTER-painiketta, jolloin näyttöön ilmestyy TEKSTI NÄKYY päälle / pois -valikko.</p> <p>(2) Valitse päälle tai pois päältä TEKSTI NÄKYY päälle / pois -valikosta ▲/▼ painikkeilla. PÄÄLLE ⇔ POIS.</p> <p>Kun on säädetty asetus PÄÄLLE, OMA TEKSTI näkyy ALOITUS-ruudussa ja LIITÄNNÄT_ INFORMAATIO valintaikkunassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toiminto on käytössä vain silloin, kun TEKSTIN SALASANA -toiminto on asetettu kohtaan POIS.</li> </ul>
<p><b>MUOKKAA TEKSTIÄ</b></p>	<p>(1) Valitse MUOKKAA TEKSTIÄ -valikko TURVALLISUUS-valikossa ▲/▼ painikkeilla ja paina sitten ► painiketta. MUOKKAA TEKSTIÄ -valintaikkuna ilmestyy näyttöön.</p> <p>(2) Senhetkinen OMA TEKSTI näkyy ikkunan 3 ensimmäisellä rivillä. Jos viestiä ei vielä ole kirjoitettu, rivit ovat tyhjiä. Valitse ja kirjoita haluamasi merkit ▲/▼/◀/► painikkeilla ja ENTER- tai INPUT-painikkeilla. Poistaaksesi 1 merkin kerrallaan, paina RESET-painiketta tai paina ◀ ja INPUT-painiketta samaan aikaan. Samoin jos liikutat kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan POISTA tai PYYHI KAIKKI ja painat sitten ENTER- tai INPUT-painiketta, 1 kirjainmerkki tai kaikki kirjainmerkit poistetaan. OMA TEKSTI -viesti voi olla korkeintaan 24 merkin pituinen.</p> <p>(3) Jo annetun merkin voi muuttaa painamalla ▲/▼ painikkeita, joka siirtää kohdistinpainikkeet yhdelle 3 ensimmäisestä rivistä, jossa ◀/► painikkeita käyttämällä liikutetaan kohdistinpainiketta muutettavaksi halutun kirjainmerkin kohdalle. Kun painat ENTER- tai INPUT -painikkeita, merkki valitaan. Noudata sitten samaa menettelytapaa kuin yllä kohdassa (2) on kuvattu.</p> <p>(4) Kun teksti on kirjoitettu, siirrä kohdistinpainiketta näytöllä kohtaan OK ja paina ►, ENTER- tai INPUT -painiketta. Jos haluat palata edelliseen OMA TEKSTI -viestiin muutoksia tallentamatta, siirrä kohdistinta näytöllä kohtaan PERUUTA ja paina sitten ◀, ENTER- tai INPUT -painiketta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MUOKKAA TEKSTIÄ -toiminto on käytettävissä vain silloin, kun TEKSTIN SALASANA -toiminto on asetettu kohtaan POIS.</li> </ul>



## Esitystyökalut

Projektorissa on seuraavat kaksi kätevää työkalua, joiden avulla voidaan näyttää esityksiä näytöllä nopeasti ja helposti:

- Esitys ILMAN PC:TÄ (📖[alla](#))
- USB-näyttö (📖[87](#))

### Esitys ILMAN PC:TÄ

Esitys Ilman PC:tä lukee kuvatiedot **USB TYPE A** -portissa olevasta tallennusvälineestä ja näyttää kuvan seuraavassa tiloissa.

Esitys Ilman PC:tä voidaan aloittaa valitsemalla **USB TYPE A** -portti tulolähteeksi. Tämän toiminnon avulla voit tehdä esityksiä ilman tietokonetta.

- Pikkukuva-muoto (📖[79](#))
- Koko kankaan näyttömuoto (📖[83](#))
- Diaesitys-näyttömuoto (📖[84](#))

### [Tuettu tallennusväline]

- USB-muisti (USB-muistin tyyppi, USB-koval levy ja USB-kortinlukijan tyyppi)

**HUOM!** • USB-lukijat (sovittimet), joissa on usea USB-paikka, eivät välttämättä toimi (jos adapteri tunnistaa lukuisia liitettyjä laitteita).

- Suojausohjelmistolla varustetut USB-laitteet eivät välttämättä toimi.
- Ole varovainen kun asetat tai poistat USB-laitteen. (📖[12](#), [81](#))

### [Tuettu formaatti]

- FAT12, FAT16 ja FAT32

**HUOM!** • NTFS-käyttöjärjestelmää ei voi käyttää.

### [Tuettu tiedostoformaatti]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressiivista ei voi käyttää.
- Bitmap (.bmp) \* 16bitin muotoa ja pakattua bittikarttaa ei voi käyttää.
- PNG (.png) \* Lomitettua PNG:tä ei voi käyttää.
- GIF (.gif)

**HUOM!** • Tiedostoja, joiden resoluutio on suurempi kuin XGA, ei tueta.

- Tiedostoja, joiden resoluutio on pienempi kuin 36x36, ei tueta.
- Tiedostoja, joiden resoluutio on pienempi kuin 100x100, ei välttämättä näytetä.
- Joitain tuettuja tiedostoja ei välttämättä näytetä.
- Vain kehys näkyy näytöllä, kun kuvatietoja ei voi näyttää pikkukuva-muodossa.



**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)****Pikkukuva-muoto**

Pikkukuva-muoto näyttää USB-muistilaitteelle tallennetut kuvat pikkukuvista koostuvassa näytössä. Näyttöön mahtuu korkeintaan 20 kuvaa.

Jos haluat, voit siirtyä Koko kankaan näyttömuotoon tai Diaesitys-näyttömuotoon sen jälkeen, kun olet valinnut joitakin kuvia Pikkukuva-muodosta.

Pikkukuva-muoto käynnistetään Esitys Ilman PC:tä -toiminnon päätoiminnoksi kun **USB TYPE A** -portti valitaan tulolähteeksi.





## Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)

### Käyttö painikkeilla tai näppäimillä

Voit hallita kuvia pikkukuvanäytössä kaukosäätimellä tai näppäimistöllä tai verkkoselainohjelmistolla. Seuraavia toimintoja voi suorittaa, silloin kun pikkukuvat ovat näytössä.



Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Verkon etähallinta verkkoselainohjelmistossa.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Liikuttaa kohdistinta
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Vaihtaa sivuja
ENTER	INPUT	ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>Näyttää valitun kuvan koko kankaan näyttömuoto kun kohdistin on pikkukuvan päällä.</li> <li>Näyttää ASETUS-valikon (<a href="#">☰seuraavalla</a>) valitulle kuvalle kun kohdistin on pikkukuvan numeron päällä.</li> </ul>

### Valitun kuvan SÄÄTÖ-valikko

Kohta	Toiminnot
SÄÄTÖ	Voit vaihtaa asetuksia ◀/▶ kohdistinpainikkeilla tai suorittaa toimintoja seuraavasti ▶ kohdistinpainikkeella.
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ▶ kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
ALOITA	Siirry asetukseen PÄÄLLE asettaaksesi valitun kuvan diaesityksen ensimmäiseksi kuvaksi. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" ( <a href="#">☰86</a> ).
LOPETA	Siirry asetukseen PÄÄLLE asettaaksesi valitun kuvan diaesityksen viimeiseksi kuvaksi. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" ( <a href="#">☰86</a> ).
OHITA	Siirry asetukseen PÄÄLLE ohittaaksesi valittu kuva diaesityksessä. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" ( <a href="#">☰86</a> ).
PYÖRITÄ	Voit kiertää valittua kuvaa 90 astetta myötäpäivään ▶ kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella. Nämä asetustiedot tallennetaan tiedostoon "playlist.txt" ( <a href="#">☰86</a> ).

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)****Käyttö pikkukuvanäytön valikosta**

Voit myös hallita kuvia käyttämällä pikkukuvanäytön valikkoa.

Kohta	Toiminnot
	Siirtyy ylempään kansioon.
LAJITTELU	Mahdollistaa tiedostojen ja kansioden lajittelun seuraavasti.
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ► kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
NIMI NOUSEVA	Lajittelee tiedostonimet nousevassa järjestyksessä.
NIMI LASKEVA	Lajittelee tiedostonimet laskevassa järjestyksessä.
PVM NOUSEVA	Lajittelee tiedoston päivämäärän nousevassa järjestyksessä.
PVM LASKEVA	Lajittelee tiedoston päivämäärän laskevassa järjestyksessä.
▲/▼	Siirry edelliselle/seuraavalle sivulle.
DIAESITYS	Määrittää ja käynnistää diaesityksen (  84).
PALAUTA	Voit palata pikkukuvanäyttöön ► kohdistinpainikkeella tai <b>ENTER</b> -painikkeella.
TOISTO	Paina ► kohdistinpainiketta tai <b>ENTER</b> -painiketta aloittaaksesi diaesityksen.
ALOITA	Aseta aloitusnumero Diaesitykselle.
LOPETA	Aseta lopetusnumero Diaesitykselle.
JAKSOTT.	Aseta aikaväli Diaesitykselle.
TOISTOTILA	Valitse Diaesityksen muoto.
LIITÄNNÄT	Vaihtaa tuloportin.
VALIKKO	Näyttää valikon.
POISTA USB	Käytä tätä toimintoa ennen kuin poistat USB-muistilaitteen projektorista. Tämän jälkeen projektori ei tunnista USB-muistilaitetta ennen kuin asetat sen uudestaan <b>USB TYPE A</b> -porttiin.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

- HUOMI!** • Näitä toimintoja ei voida käyttää kun projektorin OSD-valikko näkyy.
- Pikkukuva-näyttömuoto näyttää korkeintaan 20 kuvaa 1 sivulla.
  - Tuloporttia ei voi muuttaa **INPUT**-painikkeella kun pikkukuvanäyttö, diaesitys tai koko näyttö näkyy.
  - Pikkukuva-muodossa näkyy myös joitakin virhekuvakkeita.



Tiedosto näyttää olevan viallinen tai tämä formaatti ei tue sitä.



Tiedostoa, jota ei voi näyttää pikkukuvanäytöllä on osoitettu tiedostomuotokuvakkeella.



**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

**Koko kankaan näyttömuoto**

Koko kankaan näyttö näyttää kuvan koko kankaan laajuudella. Voit näyttää koko kankaan näyttömuodossa valitsemalla kuvan pikkukuvanäytöllä. Paina seuraavaksi kaukosäätimen **ENTER**-painiketta tai näppäimistön **INPUT**-painiketta, tai napsauta verkon etähallinnan **[ENTER]**-painiketta.



} Koko kankaan näyttö

Seuraavat toiminnot voidaan suorittaa Koko kankaan näyttömuodolla.

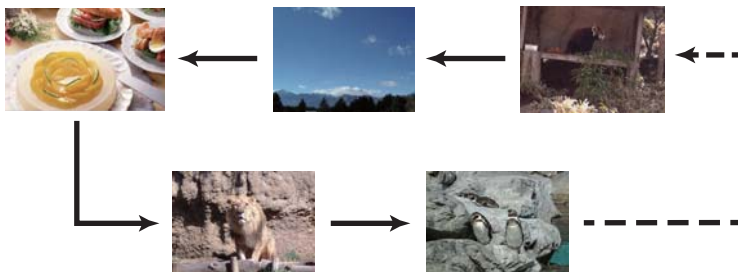
Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Web Remote verkkoselainohjelmistossa.	
▼ ► tai PAGE DOWN	▼ tai ►	▼ ► tai SIVU ALAS	Näyttää seuraavan kuvan.
▲ ◄ tai PAGE UP	▲ tai ◄	▲ ◄ tai SIVU YLÖS	Näyttää edellisen kuvan.
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Näyttää pikkukuvan.

**HUOM!** • Näihin toimintoihin ei pääse käsiksi silloin, kun projektorin OSD on näytössä.  
• Tuloporttia ei voi muuttaa **INPUT**-painikkeella kun pikkukuvanäyttö, diaesitys tai koko näyttö näkyy.

## Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)

### Diaesitys-näyttömuoto

Diaesitys-näyttömuoto näyttää kuvat koko näytöllä ja vaihtaa kuvat pikkukuvanäytön valikon kohdassa JAKSOTT. asetetun ajanjakson mukaan (79).



Voit aloittaa tämän toiminnon diaesitysvalikosta. Voit näyttää diaesitysvalikon valitsemalla DIAESITYS-painikkeen pikkukuva-tilassa ja painamalla kaukosäätimen **ENTER**-painiketta tai projektorin **INPUT**-painiketta.

Seuraavia toimintoja voi suorittaa, silloin kun Diaesitys on näytössä.

Painiketoiminnot			Toiminnot
Kaukosäädin	Projektorin näppäimistö	Web Remote verkkoselainohjelmistossa.	
<b>ENTER</b>	<b>INPUT</b>	<b>ENTER</b>	Näyttää pikkukuvan.

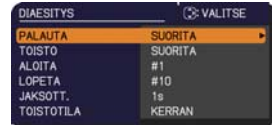
\* Näihin toimintoihin ei pääse käsiksi silloin, kun projektorin OSD-menu on näytössä.

**HUOMI!** • Tuloporttia ei voi muuttaa **INPUT**-painikkeella kun pikkukuvanäyttö, diaesitys tai koko näyttö näkyy.  
 • Silloin kun DIAESITYS -muoto on asettu valintaan KERRAN, esityksen viimeinen diakuva jää näyttöön, kunnes painetaan **ENTER**-painiketta kaukosäätimessä tai kohdassa Web Remote Control tai **INPUT**-painiketta projektorissa.

**Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)**

Voit toteuttaa Diaesityksen haluamallasi konfiguraatiolla. Konfiguroi DIAESITYS-kohdat PIKKU KUVA-kohteessa.

- 1) PALAUTA : Palaa pikkukuva-tilaan.
- 2) TOISTO : Esittää Diaesityksen.
- 3) ALOITA : Aseta aloitusnumero Diaesitykselle.
- 4) LOPETA : Aseta lopetusnumero Diaesitykselle.
- 5) JAKSOTT. : Aseta aikaväli Diaesitykselle.  
Väliaika-arvoa ei suositella asetettavaksi liian lyhyeksi, kuten esimerkiksi muutama sekunti, sillä kuvatiedoston lukemiseen ja näyttämiseen saattaa kulua enemmän kuin vain muutama sekunti, silloin jos se on tallennettu johon hakemiston hyvin syvään kerrokseen tai jos samassa hakemistossa on kovin monia tiedostoja.
- 6) TOISTOTILA : Valitse Diaesityksen muoto.  
KERRAN: Esittää Diaesityksen kerran.  
LOPUTON: Esittää Diaesitystä loputtomasti.



**HUOM!** • Diaesityksen asetukset tallennetaan **“playlist.txt”** tiedostoon, joka on tallennettu tallennusvälineeseen. Jos tiedostoa ei ole, se luodaan automaattisesti.

- Asetukset ALOITA, LOPETA, JAKSOTT. ja TOISTO tallennetaan soittoluetteloon.
- Jos tallennusväline on kirjoitusuojattu, tai **“playlist.txt”** on vain luettava -tyyppinen tiedosto, silloin Diaesityksen asetuksia ei voi vaihtaa.

## Esitys ILMAN PC:TÄ (jatkuu)

### Esityslista

Esityslista on DOS-formaatissa oleva tekstitiedosto, joka päättää missä järjestyksessä näytetään pysähtyneen kuvan tiedostot pikkukuva- tai diaesitysnäyttömuodoissa.

Esityslistatiedoston nimi on "playlist.txt" ja sitä voidaan muokata tietokoneella. Se on luotu kansiossa, joka sisältää valitut kuvatiedostot kun Esitys Ilman PC:tä käynnistetään tai diaesitys konfiguroidaan.

#### [Esimerkki "playlist.txt"-tiedostoista]

ALOITUS-asetus : LOPETA-asetus : JAKSOTT.-asetus : TOISTOTILA-asetus :  
img001.jpg: : :  
img002.jpg:600: : :  
img003.jpg:700:rot1: :  
img004.jpg: : :SKIP:  
img005.jpg:1000:rot2:SKIP:

"playlist.txt"-tiedosto sisältää seuraavat tiedot.

Kaikki tiedot on eroteltava merkeillä "." ja "." kunkin rivin lopussa.

1. rivi: ALOITA-, LOPETA-, JAKSOTT.- ja TOISTOTILA-asetukset (📖85).

2. rivi ja tämän jälkeiset rivit: tiedostonimi, ajanjakso, kiertoasetus ja ohitusasetus.

Ajanjakso :Voidaan asettaa välille 0 - 999900 (ms), 100 (ms) lisäyksin.

Kiertoasetus : "rot1" tarkoittaa 90 asteen kiertoa myötäpäivään; "rot2" ja "rot3" toisia 90 asteen kierroksia.

Ohitusasetus : "SKIP" tarkoittaa, että kuvaa ei näytetä diaesityksessä.

**HUOM!** • "playlist.txt"-tiedoston rivin maksimipituus on 255 merkkiä mukaan lukien rivinsiirto. "playlist.txt"-tiedosto ei ole kelvoinen, jos joku rivi ylittää rajan.

- Esityslistaan voidaan lisätä enintään 999 tiedostoa. Jos samassa hakemistossa on kuitenkin kansioita tiedostojen enimmäismäärä vähenee näiden kansioiden määrällä. Rajan ylittäneitä tiedostoja ei näytetä diaesityksessä.
- Jos muistilaite ei ole suojattu tai jos siinä ei ole tarpeeksi tilaa, "playlist.txt"-tiedostoa ei voida luoda.
- Saat tietoja diaesitysasetuksista kohdasta "**Diaesitys-tila**". (📖84).

## USB-näyttö

Projektorin näyttää kuvia, jotka on siirretty tietokoneelta USB-kaapelilla (📁10).

### Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset

- **Käyttöjärjestelmä:** Jokin seuraavista  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition (vain 32-bittinen versio)  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (vain 32-bittinen versio)  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (vain 32-bittinen versio)
- **Suoritin:** Pentium 4 (vähintään 2,8 GHz)
- **Grafiikkakortti:** 16-bittinen, vähintään XGA
- **Muisti:** vähintään 512 Mt
- **Kiintolevytila:** 30 Mt tai enemmän
- **USB-portti**
- **USB-kaapeli:** 1 kpl

Valitse USB-NÄYTTÖ USB TYPE B-kohteelle VALINNAT-valikossa. Kun kytket tietokoneen projektorin **USB TYPE B** -porttiin USB-kaapelilla, projektori tunnistetaan CD-ROM-asemaksi tietokoneella. Seuraavaksi projektorin "LiveViewerLiteUSB.exe"-ohjelmisto suoritetaan automaattisesti ja "LiveViewer Lite for USB" -sovellus on valmis tietokoneellasi USB-näyttöä varten. "LiveViewer Lite for USB" -sovellus suljetaan automaattisesti, kun USB-kaapeli poistetaan. Se voi kuitenkin pysyä näytössä joissain tapauksissa.

**HUOM!** • Toimi seuraavasti, jos ohjelmisto ei käynnisty automaattisesti (tämä johtuu yleensä siitä, että CR-ROMin automaattinen suoritustoiminto ei ole käytössä käyttöjärjestelmässä).

(1) Napsauta [Käynnistä]-painiketta työkalupalkissa ja valitse "Suorita".

(2) Näppäile F:\LiveViewerLiteUSB.exe ja paina sitten [OK].

↑ Jos CD-ROM-asema ei ole F-asema tietokoneessa, sinun tulee korvata F oikealla asema-kirjaimella, jolla CD-ROM-asema on nimetty.

- CD-ROM:in automaattinen suoritus ei ole käytössä, kun näytönsäästäjä on käynnissä.
- Kuvan siirto tietokoneelta on keskeytetty, kun salasana suojattu näytönsäästäjä on käynnissä. Jatka siirtoa sulkemalla näytönsäästäjä.
- Jos "Odotetaan yhteyttä." näkyy näytössä, kun USB-kaapeli on kytketty, poista USB-kaapeli ja kytke se takaisin hetken kuluttua.
- Tarkista ja hanki uusin versio Hitachi Internet-sivuilta.  
<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> tai <http://www.hitachidigitalmedia.com>  
Noudata sivuston ohjeita päivitystä varten.



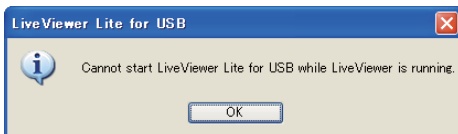
**USB-näyttö (jatkuu)**

Kun tämä sovellus käynnistyy, se ilmestyy Windowsin ilmoitusalueelle. Voit poistaa sovelluksesta tietokoneella valitsemalla valikosta "Quit".



**HUOMI!** • "LiveViewer"-ohjelmistoa (katso **Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot**) ja tätä sovellusta ei voi käyttää yhtäaikaan. Jos kytket tietokoneen projektoriin USB-kaapelilla kun "LiveViewer" on käynnissä, seuraava viesti näytetään.

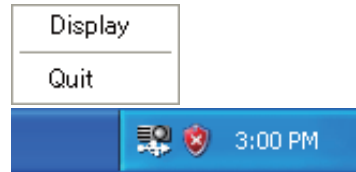
- Tietokoneelle asennetun ohjelmiston mukaan tietokoneella olevia kuvia ei voi siirtää käyttämällä "LiveViewer Lite for USB" -sovellusta.
- Jos mikä tahansa palomuuritoiminnon omaava sovellusohjelma asennetaan tietokoneeseen, poista palomuuritoiminto käytöstä käyttöohjeiden mukaisesti.
- Jokin turvaohjelma voi estää kuvan siirron. Vaihda turvaohjelman asetus sallimaan "LiveViewer Lite for USB" -ohjelman käytön.
- Jos tietokoneessa on **HDMI**-portti, ääniasetus vaihdetaan ja äänentoisto voi katketa tai kaiuttimista voi kuulua kohinaa, kun HDMI-kaapeli kytketään tai irrotetaan USB-Näyttö-tilassa. Käynnistä USB-Näyttö uudelleen, jos näin tapahtuu.
- Kuva voi vääristyä tai äänentoisto katketa, kun LiveViewer kytketään LAN -porttiin USB-Näyttö-tilassa. Edellä kuvattu suorituskyvyn heikentyminen on huomattavaa erityisesti silloin, kun LiveVieweriin on kytketty useita tietokoneita.



## USB-näyttö (jatkuu)

### Kontekstivalikko

Oikealla oleva valikko näytetään, kun napsautat sovelluksen kuvaketta hiiren kakkospainikkeella Windowsin ilmoitusalueella.



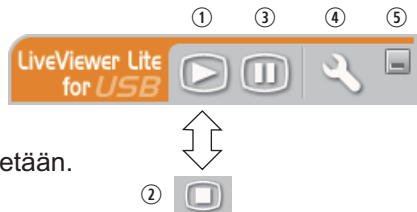
- |                    |  |
|--------------------|--|
| Display<br>(Näytä) | : Kelluva valikko näkyy ja kuvake katoaa Windowsin ilmoitusalueelta. |
| Quit<br>(Lopeta)   | : Sovellus suljetaan ja kuvake katoaa Windowsin ilmoitusalueelta.    |

**HUOM!** • Jos haluat käynnistää sovelluksen uudelleen, USB-kaapeli on irrotettava ja kytkettävä takaisin.

### Kelluva valikko

Jos valitset “Display” kontekstivalikosta, oikealla näkyvä kelluva valikko ilmestyy tietokoneen näytölle.

- ① Siirron käynnistyspainike  
Lähetys projektoriin käynnistyy ja kuvat näytetään.
- ② Pysäytyspainike  
Kuvan lähettäminen pysähtyy.
- ③ Pidätä-painike  
Kuva projektorin näytössä pysähtyy väliaikaisesti. Viimeinen kuva ennen painikkeen painamista on se, joka jää näyttöön. Voit tarkastaa kuvan tiedot tietokoneessasi ilman sen näkymistä projektorin näytössä.
- ④ Valintapainike  
Asetukset-ikkuna ilmestyy näkyviin.
- ⑤ Supista-painike  
Kelluva valikko suljetaan ja kuvake ilmestyy uudelleen Windowsin ilmoitusalueelle.

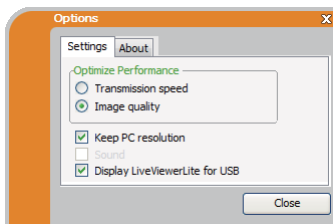


**HUOM!** • Jos napsautat Siirron käynnistyspainiketta ja/tai Pysäytä-painiketta toistuvasti, kuvia ei voi näyttää näytöllä.

## USB-näyttö (jatkuu)

### Asetukset-ikkuna

Jos valitset Valintapainikkeen kelluvasta valikosta, Asetukset-ikkuna näkyy.



### Optimize Performance (Optimoi Suoritus)

“LiveViewer Lite for USB” sieppaa näyttökuvia JPEG-muodossa ja lähettää ne projektorille. “LiveViewer Lite for USB” -toiminnossa on kaksi vaihtoehtoa, joilla on erilaiset JPEG-tiedon pakkaussuhteet.

#### Transmission speed (Siirtonopeus)

Nopeus on ensisijainen kuvan laatuun nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on korkeampi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan nopeammin, sillä siirretty tietomäärä on pienempi, mutta kuvan laatu on huonompi.

#### Image quality (Kuvan laatu)

Kuvan laatu on ensisijainen nopeuteen nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on alhaisempi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan hitaammin, sillä siirretty tietomäärä on suurempi, mutta kuvan laatu on parempi.

### Keep PC resolution (Säilytä tietokoneen resoluutio)

Jos poistat valintamerkin [Keep PC resolution]-ruudusta, tietokoneesi näytön resoluutio vaihdetaan seuraavasti ja näyttönopeus saattaa kasvaa.

CP-A221N, CP-A301N: 1024 x 768 (XGA)

CP-AW251N: 1280 x 800 (WXGA)

Ellei tietokoneesi tue yllä annettua näytön resoluutiota, valitse suurin tietokoneesi tukemista resoluutioista.

**HUOMI!** • Kun resoluutiota muutetaan, myös PC:n käsittelyikkunan kuvakkeiden järjestys saattaa muuttua.

## *USB-näyttö (jatkuu)*

### **Display LiveViewer Lite for USB**

Jos haluat näyttää LiveViewer -sovellusikkunan näytössä, lisää ruutuun merkki.

**HUOM!** • Huomautuskerros ei ehkä näy projektorissa, kun tämä toiminto on POIS-tilassa.

### **About (Tietoja)**

“LiveViewer Lite for USB” -sovelluksen version tiedot.

## Lampun vaihtaminen

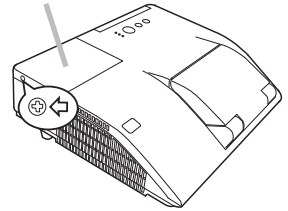
Lampun käyttöikä on rajoitettu. Lampun käyttäminen pitkiä aikoja yhtäjaksoisesti voi aiheuttaa kuvan tummumisen tai värisävyjen haalistumisen. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä, ja jotkut lamput voivat rikkoutua tai palaa pian käyttöönoton jälkeen. Suosittelemme uuden lampun hankintaa ja lampun pikaista vaihtamista. Uuden lampun hankkimiseksi ota yhteyttä jälleenmyyjään ja ilmoita lampun tyyppinumero.

**Tyyppinumero : DT01251**

### Lampun vaihtaminen

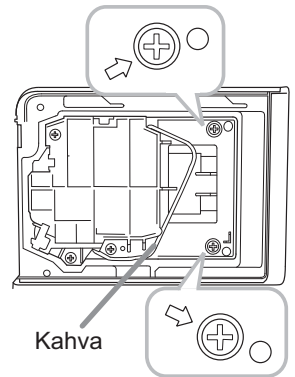
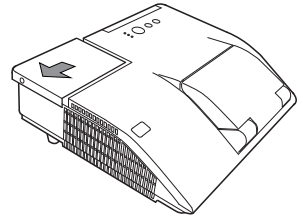
1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan.
2. Hanki uusi lamppu. Jos projektori on asennettu kattoon, tai jos lamppu on rikkoutunut, pyydä jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu.

Lampun suojus



### Mikäli vaihdat lampun itse, noudata seuraavia toimenpiteitä.

3. Löysää lampun suojuksen ruuvi (merkitty nuolimerkillä) ja sitten liu'uta ja nosta lampun suojusta sen irrottamista varten.
4. Löysennä lampun 2 ruuvia (merkitty nuolella) ja nosta lamppu varovasti pois lampun kahvoista. Älä koskaan löysennä mitään muita ruuveja.
5. Aseta uusi lamppu paikalleen ja kiristä edellisessä vaiheessa löysätyt lampun 2 ruuvia tiukasti, jotta lamppu lukkiutuu paikalleen.
6. Kun yhdistät lampun suojuksen kiinnittäviä osia ja projektoria toisiinsa, liu'uta lampun suojus takaisin paikalleen. Sen jälkeen kiristä tiukasti lampun suojuksen ruuvi.
7. Käynnistä projektori ja nollaa lampun käyttöaika käyttämällä LAMPPU IKÄ -toimintoa VALINNAT-valikossa.
  - (1) Paina **MENU**-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
  - (2) Kohdistaa valikon kohtaan LISÄVALIKKO ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta.
  - (3) Kohdistaa VALINNAT -kohtaa valikon vasemmassa sarakkeessa ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta.
  - (4) Kohdistaa LAMPPU IKÄ -kohtaan ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta. Valintaikkuna tulee näkyviin.
  - (5) Paina ► painiketta ja valitse "OK" valintaikkunassa. Näin lampun käyttöaika nollautuu.



Kahva

**⚠ HUOMAUTUS** ► Älä koske projektorin sisäisiin osiin kun lamppu on otettu pois.

**HUOM!** • Noilaa lampun käyttöikä vain silloin, kun olet vaihtanut lampun, näin ilmaisain näyttää lampun oikeat tiedot.

## Lampun vaihtaminen (jatkuu)

### Lampun varoitus

 KORKEAJÄNNITE  KORKEA LÄMPÖTILA  KORKEA PAINE

**VAROITUS** ► Projektorissa käytetään korkeapaineista elohopealasilamppua. Lamppu voi rikkoutua kovalla pamauksella, tai palaa, jos sitä täräytetään tai raaputetaan, käsitellään kuumana tai kun se on kulunut. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä, ja jotkut lamput voivat rikkoutua tai palaa pian käyttöönoton jälkeen. Jos lamppu rikkoutuu, lasinsirpaleita saattaa lisäksi lentää lampun pesään ja elohopeaa sisältävää kaasua ja lasihiukkasia sisältävää pölyä saattaa purkautua projektorin tuuletusaukoista.

► **Lampun hävittämisestä:** Tämä tuote sisältää elohopealamppun; sitä ei saa laittaa talousroskiin. Se on hävitettävä asianmukaisten ympäristösäästöjen mukaisesti.

- Katso lisätietoja lampun kierrätyksestä osoitteesta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (USA:ssa).
- Laitetta hävitettäessä ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin tai [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (USA:ssa) tai [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (Kanadassa).

Saat lisätietoja jälleenmyyjältä.



Kytke pois päältä  
pistoke  
irti  
verkkovirran  
pistorasiasta

- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), irrota verkkojohto pistorasiasta ja muista pyytää vaihtolamppu paikalliselta jälleenmyyjältä. Huomaa, että lasinsirpaleet voivat vahingoittaa projektorin sisäosia, tai aiheuttaa vammoja laitetta käsiteltäessä. Älä yritä itse puhdistaa projektoria tai vaihtaa lamppua.
- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), tuuleta huone hyvin ja varo hengittämästä projektorin tuuletusaukoista purkautuvaa kaasua tai hiukkasia ja päästämästä niitä silmiin tai suuhun.
- Sammuta projektori ja irrota se verkkovirrasta ennen lampun vaihtoa. Odota vähintään 45 minuuttia, jotta lamppu jäähtyy riittävästi. Lampun käsitteleminen kuumana voi aiheuttaa palovammoja, myös lamppu voi vioittua.



- Älä koskaan ruuvaa auki muita kuin osoitettuja (nuolella merkittyjä) ruuveja.
- Älä avaa lampun suojusta, jos projektori on asennettu seinään tai kattoon. Tämä on vaarallista, sillä jos lamppu on rikki, lasinsirpaleet putoavat suoraan ulos kun suojus avataan. Lisäksi korkeilla paikoilla työskentely on vaarallista, joten pyydä paikallista jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu vaikka se ei olisikaan rikki.
- Älä käytä projektoria silloin, kun lampun suojuksen poistettu. Lamppua vaihdettaessa varmista, että ruuvit ruuvataan tiukasti kiinni. Löysät ruuvit voivat aiheuttaa vaurioita tai vammoja.



- Käytä ainoastaan mainitun tyyppistä lamppua. Muiden kuin tälle mallille hyväksytyjen lamppujen käyttö saattaa aiheuttaa tulipalon, vaurioittaa tuotetta tai lyhentää sen käyttöikää.
- Jos lamppu rikkoutuu pian sen ensimmäisen käyttökerran jälkeen, on mahdollista että lampun lisäksi on olemassa muita sähköongelmia. Jos näin tapahtuu, ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltoedustajaan.
- Käsittele varoen: lampun täristäminen tai raapiminen voi aiheuttaa lampun rikkoutumisen käytön aikana.
- Lampun pitkäaikainen käyttö voi johtaa lampun tummenemiseen, syttymisvaikeuksiin tai lampun särkymiseen. Jos kuva näyttää tummalta, tai värisävyt ovat haaleat, vaihda lamppu mahdollisimman pian. Älä käytä vanhoja (käytettyjä) lamppua; ne saattavat aiheuttaa rikkoutumisen.

## Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen

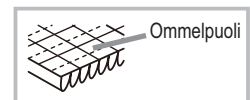
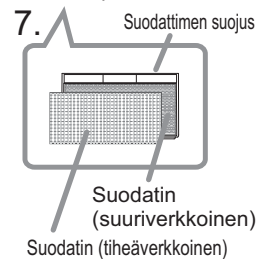
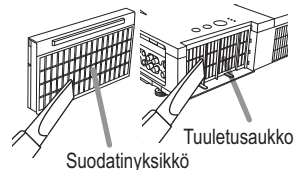
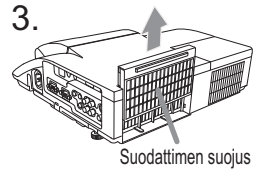
Tämän laitteen ilmasuodatinyksikkö koostuu suodattimen suojuksesta, kahdenlaisesta suodattimesta ja suodattimen kehyksestä. Uusi kaksinkertainen suuri suodatinjärjestelmä toimii pitempään. Se on kuitenkin tarkistettava ja puhdistettava säännöllisesti, jotta saadaan ylläpidettyä projektorin normaalia toimintaa varten tarpeellinen ilmankierto.

Jos merkkivalot tai viesti kehottavat puhdistamaan ilmansuodattimen, puhdista se mahdollisimman pian. Vaihda suodattimet, jos ne ovat vahingoittuneet tai liian likaiset. Hanki uudet suodattimet ottamalla yhteys jälleenmyyjään ja ilmoittamalla seuraava tyyppinumero.

**Tyyppinumero : UX37191** (Suodatinsarja)

Kun vaihdat projektorin lampun, vaihda samalla myös ilmansuodatin. Tämän projektorin vaihtolampun lisäksi toimitetaan myös sopivan tyyppinen ilmansuodatin.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Puhdista suodattimen kansi ja sen ympäristö pölynimurilla.
3. Liu'uta suodatinyksikköä ylöspäin, kun otat sen pois projektorista.
4. Puhdista suodattimen tuuletusaukko projektorissa pölynimurilla.
5. Poista tiheäverkkoisen suodatin pitäen suodattimen suojusta kädessä. Suuriverkkoisen suodatin on suositeltavaa jättää kiinni suodattimen suojukseen.
6. Imuroi tiheäverkkoisen suodattimen kumpikin puoli pitäen siitä samalla kiinni, jotta se ei joudu imuriin. Puhdista suodattimen suojuksen sisäpuoli ja suuriverkkoisen suodatin pölynimurilla. Jos suodattimet ovat vaurioituneet tai hyvin likaiset, vaihda ne.
7. Aseta tiheäverkkoisen suodatin suuriverkkoisen suodattimen päälle ommelpuoli ylöspäin.
8. Pane suodatinyksikkö takaisin projektoriin.



(jatkuu seuraavalla sivulla)

## Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen (jatkuu)

9. Käynnistä projektori ja nollaa ilmasuodattimen käyttöaika käyttämällä SUODATTIMEN IKÄ -toimintoa HELP. VAL. -valikossa.
- (1) Paina **MENU**-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
  - (2) Kohdista "SUODATTIMEN IKA" -kohtaan ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta. Valintaikkuna tulee näkyviin.
  - (3) Paina ► painiketta ja valitse "OK" valintaikkunassa. Näin suodattimen käyttöaika nollautuu.

**⚠VAROITUS** ► Ennen kuin alat huoltaa ilmasuodatinta, varmista, että verkkojohtoa ei ole liitetty ja anna projektorin jäähtyä riittävästi. Ilmasuodattimen huoltaminen projektorin ollessa kuuma saattaa aiheuttaa sähköiskun, palovammoja tai projektorin vioittumisen.

► Käytä vain määrätyn tyyppistä ilmasuodatinta. Älä käytä projektorilla ilman ilmasuodatinta tai suodattimen suojusta. Seurauksena voi olla tulipalo tai projektorin vioittuminen.

► Puhdista ilmasuodatin säännöllisesti. Jos ilmasuodatin tukkiutuu pölystä tai vastaavasta, laitteen sisäinen lämpötila nousee, mikä saattaisi aiheuttaa tulipalon, palovammoja tai projektorin vioittumisen.

**HUOM!** • Vaihda ilmasuodatin, jos se on vahingoittunut tai liian likainen.

• Kun vaihdat projektorin lampun, vaihda samalla myös ilmasuodatin.

Tämän projektorin vaihtolampun lisäksi toimitetaan myös sopivan tyyppinen ilmasuodatin.

• Nollaa suodattimen käyttöikä vain silloin, kun olet puhdistanut tai vaihtanut ilmasuodattimen, näin ilmaisain antaa oikeat tiedot suodattimesta.

• Projektori saattaa myös näyttää viestin, kuten "TARKISTA TUULETUS" tai katkaista virran, estääkseen sisäisen lämpötilan liiallista nousua.



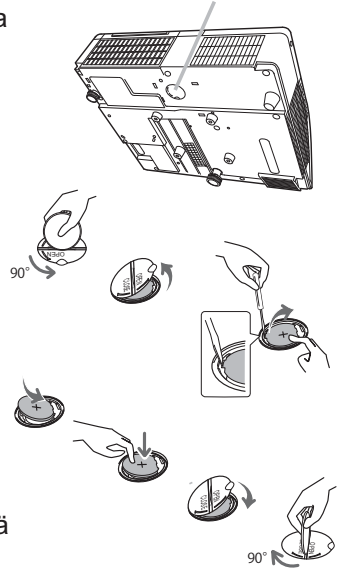
## Sisäisen kellon pariston vaihto

Tässä projektorissa on sisään rakennettu kello, joka toimii paristolla. Kun lähetystoiminnon kello ei toimi oikein, kokeile korjata asia vaihtamalla paristo:

**HITACHI MAXELL** tai **HITACHI MAXELL ENERGY**, osanumero **CR2032** tai **CR2032H**.

Pariston suojus

1. Katkaise projektorista virta, irrota virtajohto. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on jäähtynyt riittävästi, käännä se hitaasti niin, että sen pohja osoittaa ylös.
3. Käännä pariston suojus kokonaan "OPEN"-merkinnän kohdalle esim. kolikolla ja nosta suojus pois.
4. Nosta paristo ulos esim. ruuvitaltalla. Pidä sormea pariston päällä, kun nostat sitä, sillä se saattaa ponnahtaa lokeroista.
5. Vaihda tilalle uusi **HITACHI MAXELL** tai **HITACHI MAXELL ENERGY**, -paristo, osanumero **CR2032** tai **CR2032H**. Työnnä paristo muovipidikkeen alle paina se lokeroon, kunnes se napsahtaa paikalleen.
6. Aseta paristosuojus takaisin paikalleen ja käännä sitä sitten suuntaan "CLOSE" kolikolla tms.



**HUOM!** • Sisäinen kello nollataan poistamalla paristo. Ohjeita kellon asettamiseen on **Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot**.

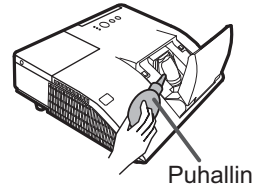
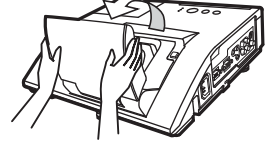
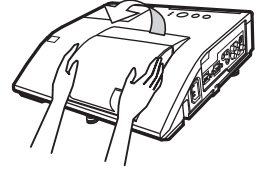
**VAROITUS** ► Ole varovainen paristoa käsitellessäsi, sillä paristo saattaa aiheuttaa räjähdyksen tai haljeta tai vuotaa, mikä taas saattaa johtaa tulipaloon, loukkaantumiseen tai ympäristön saastumiseen.

- Käytä ainoastaan määrättyjä ja täydellisessä kunnossa olevia paristoja. Älä käytä vaurioituneita paristoja, kuten paristoja, joissa on raapeutumia, lommoja, ruostetta tai jotka vuotavat.
- Vaihda paristo aina uuteen.
- Jos paristo on vuotanut, pyyhi kohta huolellisesti pois heitettävällä liinalla. Jos vuotanutta nestettä joutuu ihollesi, huuhtele kohta heti huolellisesti vedellä. Jos paristo on vuotanut paristokoteloon, pyyhi vuotanut aine pois ja sen jälkeen vaihda paristot uusiin.
- Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.
- Älä työstä paristoja; esimerkiksi lataa tai juota niitä.
- Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa. Älä koskaan altista paristoa tulelle tai vedelle.
- Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla. Varo, ettei kukaan pääse nielemään paristoa. Mikäli paristo joutuu nieluun, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.
- Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

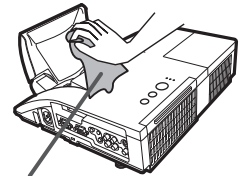
## Peilin ja linssien hoitaminen

Jos projisointipeili tai -linssi on likainen tai sumuinen, se saattaa aiheuttaa näyttölaadun heikkenemisen. Huolla peili ja linssi käsitellen niitä erittäin varovasti.

1. Kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä: jätä se koskematta paikoilleen joksikin aikaa.
2. Linssin luukun voi avata manuaalisesti. Pidä kiinni linssin luukun molemmilta puolilta ja avaa se hitaasti kunnes se lukittuu päästäten napsahdusäänen.
3. Käytä ilmanpuhallinta puhaltamaan pölyn pois linssin ja peilin pinnalta ennen pyyhkimistä. Pyyhi peili ja linssi varoen yleisesti myytävällä pehmeällä linssien puhdistusliinalla, joka on kostutettu. Varo, ettei peili tai linssi vaurioidu.
4. Jotta saat suljettua linssin luukun kunnolla, toimi seuraavalla tavalla.
  - (1) Kiinnitä virtajohto linssiluukun ollessa avoinna.
  - (2) Virran ilmaisimeen syttyy oranssi valo, ja linssiluukku sulkeutuu automaattisesti. Älä kosketa linssiluukku sen sulkeutuessa. Älä anna minkään esineen estää linssiluukun liikettä.



Puhallin



Puhdistusliina

**HUOM!** • Jos linssiluukku suljetaan manuaalisesti, se ei välttämättä sulkeudu kunnolla.

• Linssiluukku ei ehkä sulkeudu, kun VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan LINSSILUUK LUK -toimintona on PÄÄLLE. Katso tietoja LINSSILUUK LUK -toiminnosta VALINNAT-valikon PALVELU-kohdasta (📖 60).

- ⚠️ **VAROITUS** ► Ennen kuin huollat projisointipeiliä ja -linssiä, sammuta projektori, irrota sähköjohto pistorasiasta ja anna projektorin jäähtyä riittävästi.
- Älä käytä projisointipeilin tai -linssin puhdistamiseen pölynimuria, sillä se saattaa aiheuttaa vaurioita.
- Älä käytä muita kuin tässä käyttöohjeessa mainittuja puhdistusaineita tai kemikaaleja. Ole erityisen varovainen peilin ja linssin kanssa, sillä tällaiset materiaalit saattavat vaurioittaa niitä vakavasti.
- ⚠️ **HUOMAUTUS** ► Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssin luukun väliin.

## Muu huolto

### Projektorin sisäpuolen hoito

Projektorin turvallisen toiminnan varmistamiseksi tarkistuta ja puhdistuta se paikallisella jälleenmyyjällä noin kerran vuodessa.

### Kotelon ja kaukosäätimen hoito

Virheellinen huolto saattaa aiheuttaa vahinkoja, kuten haalistumista, maalin irtoamista, jne.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on riittävän jäähtynyt, pyyhi kevyesti harsokankaalla tai pehmeällä liinalla.  
Jos projektori on äärimmäisen likainen, kostuta pehmeä liina vedellä tai neutraalilla, veteen liuotetulla puhdistusaineella, purista liina huolellisesti kuivaksi ja pyyhi kevyesti. Ja lopuksi pyyhi vielä kevyesti pehmeällä, kuivalla liinalla.

**⚠ VAROITUS** ► Ennen kuin aloitat huoltotoimet, varmista että virtajohto ei ole kytkettynä pistorasiaan, anna sitten projektorin jäähtyä riittävästi. Huoltotoimien suorittaminen projektorin ollessa kuuma saattaa aiheuttaa palovammoja ja/tai projektorin toimintahäiriöitä.

► Älä koskaan yritä huoltaa projektorin sisäosia itse. Se on erittäin vaarallista.

► Vältä projektorin kastumista, äläkä päästä nestettä projektorin sisään.

Seurauksena voi olla tulipalo, sähköisku ja/tai projektorin vioittuminen.

• Älä aseta vettä, puhdistusaineita tai kemikaaleja sisältäviä astioita projektorin lähelle.

• Älä käytä aerosoleja tai suihkeita.

**⚠ HUOMAUTUS** ► Huolla projektoria oikein seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Virheellinen huolto saattaa aiheuttaa paitsi vammoja, mutta myös vahingoittaa laitetta, jonka väri voi haalistua tai jonka maali voi irrota, jne.

► Älä käytä muita kuin tässä käyttöohjeessa mainittuja puhdistusaineita tai kemikaaleja.

► Älä kiillota tai pyyhi kovilla esineillä.

**HUOMAA** ► Älä kosketa linssin pintaa käsillä.

## Vianetsintä

Mikäli epänormaalia toimintaa esiintyy, lopeta projektorin käyttö välittömästi.


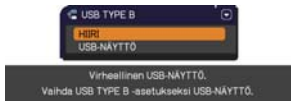



**⚠ VAROITUS** ▶ Älä koskaan käytä projektoria, jos siinä on jotain epätavallista kuten savua, outua hajua, liian voimakas ääni, vahingoittunut kotelo tai osia tai kaapeleita, jos nesteitä tai vieraita esineitä on päässyt projektoriin, tms. Irrota tällaisissa tapauksissa virtajohdon pistoke välittömästi pistorasiasta. Kun olet varmistanut, että savu tai outo haju on haihtunut, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.

Mikäli projektorin kanssa ilmenee muutoin ongelmia, seuraavia kohtia ja toimenpiteitä suositetaan suoritettavaksi ennen huollon kutsumista.

Mikäli ongelma ei ratkea tämän avulla, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen. He kertovat sinulle, mitä takuehtoja sovelletaan tilanteeseen.




## Liittyvät viestit

Kun tietyt viestit ilmestyvät, tarkista ja toimi niiden mukaan seuraavan taulukon mukaisesti. Vaikka viestit häviävät automaattisesti muutaman minuutin kuluttua, ne tulevat uudelleen näkyviin joka kerran, kun virta kytketään päälle.

Viesti	Kuvaus
	<b>Ei tulosignaalia.</b> Valmista tulosignaalin liitântä, sekä signaalilähteen tila.
	<b>USB TYPE B -portti valitaan kuvan tulolähteeksi vaikka HIIRI valitaan USB TYPE B -portille</b> (📖55). Valitse USB-NÄYTTÖ valintaikkunasta projisoidaksesi kuvan tulo <b>USB TYPE B</b> -porttiin. Tässä tapauksessa et voi käyttää tavallista hiiri- ja näppäimistötoimintoa. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.
	<b>Projektorin odottaa kuvatiedostoa.</b> Tarkista laitteistoyhteys, projektorin asetukset ja verkkoon liittyvät asetukset. PC-projektori-verkkoyhteys saattaa katketa. Yhdistä uudelleen käyttämällä "Liitântäpainike" of "LiveViewer":n avulla. (📖Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot: "LiveViewer" in käyttäminen)
	<b>Tulosignaalin horisontaalinen tai vertikaalinen taajuus ei ole määritetyn alueen rajoissa.</b> Varmista laitteen tai signaalilähteen tekniset ominaisuudet.
	<b>Virheellinen signaalitulo.</b> Varmista projektorin tai lähteen tekniset ominaisuudet.

(jatkuu seuraavalla sivulla)

## Liittyvät viestit (jatkuu)

Viesti	Kuvaus
 <p>TARKISTA TUULETUS</p>	<p><b>Sisäinen lämpötila on nousussa.</b>          Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun seuraavat kohdat on tarkistettu, kytke virta taas PÄÄLLE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko ilma-aukon edessä este?</li> <li>• Onko ilmansuodatin likainen?</li> <li>• Ylittääkö ympäristön lämpötila 35°C?</li> <li>• Käytetäänkö projektoria noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla? Jos projektoria käytetään noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla, aseta VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan TUUL. NOP -asetuksen arvoksi KORKEA (📖59).</li> </ul>
 <p>MUISTUTUS          5000 TUNTIA ON KULUNUT EDELLISESTÄ SUODATTIMEN TARKASTUKSESTA.</p> <p>SUODATTIMEN HUOLTO ON TARKEAA. VOIT POISTAA VAROITUSVIESTIN NOLLAAMALLA SUODATTINAJAN.</p> <p>KATSO KÄYTTÖOHJEISTA TARKEMMAT TIEDOT.</p>	<p><b>Varoitusilmoitus ilmansuodattimen puhdistamisesta.</b>          Katkaise välittömästi virta päältä ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin tämän ohjekirjan "Ilmansuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen" -kohdan mukaisesti. Kun olet puhdistanut tai vaihtanut ilmansuodattimen, muista nollata suodattimen ajastin (📖56, 95).</p>
 <p>EI KÄYTETTÄVISSÄ</p>	<p><b>Painikkeen toiminto ei ole käytettävissä.</b></p>

## Merkkivaloista

Kun **LAMP-**, **TEMP.** ja **POWER-**ilmaisimien toiminta poikkeaa normaalista, tarkista ja toimi seuraavan taulukon mukaisesti.

POWER-ilmaisin	LAMP-ilmaisin	TEMP-ilmaisin	Kuvaus
palaa <b>Oranssina</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on valmiustilassa.</b> Katso kohtaa "Virta päälle/pois päältä".
<i>Vilkkuva</i> <b>Vihreä</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori lämpiämässä.</b> Ole hyvä ja odota.
palaa <b>Vihreänä</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on kytketty.</b> Normaaleja toimintoja voi suorittaa.
<i>Vilkkuva</i> <b>Oranssi</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Projektori on jäähtymässä.</b> Ole hyvä ja odota.
<i>Vilkkuva</i> <b>Punainen</b>	(vapaa)	(vapaa)	<b>Projektori on jäähtymässä. Tietty virhe on havaittu.</b> Odota, kunnes <b>POWER-</b> merkkivalo on lopettanut vilkkumisen ja suorita sitten alla olevien kuvausten mukaiset toimenpiteet.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Lamppu ei syty, ja on mahdollista että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, tarkista seuraavat kohdat ja kytke sitten virta päälle uudestaan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko ilma-aukon edessä este?</li> <li>• Onko ilmansuodatin likainen?</li> <li>• Onko ympäristön lämpötila yli 35°C?</li> </ul> Jos sama ilmoitus ilmestyy näyttöön uudelleen toimenpiteiden suorittamisen jälkeen, vaihda lamppu kohdan "Lampun vaihtaminen" ohjeiden mukaisesti.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Lampun suojusta ei ole kiinnitetty kunnolla.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan. Kun projektori on riittävästi jäähtynyt, varmista onko lampun suojus kunnolla paikalleen kiinnitetty. Tarvittavien huoltotoimenpiteiden suorittamisen jälkeen, kytke virta uudelleen. Jos sama ilmoitus ilmestyy näyttöön uudelleen toimenpiteiden suorittamisen jälkeen, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.
<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<i>Vilkkuu</i> <b>Punaisena</b>	<b>Tuuletin ei toimi.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista että tuulettimeen ei ole tarttunut mitään vieraita esineitä, ja kytke sitten virta päälle uudelleen. Jos sama viesti tulee näkyviin uudelleen korjaustoimenpiteiden jälkeen, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen.


(jatkuu seuraavalla sivulla)

## Merkkivaloista (jatkuu)

POWER- ilmaisain	LAMP- ilmaisain	TEMP- ilmaisain	Kuvaus
Vilkkuu <b>Punaisena</b> tai palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	palaa <b>Punainen</b>	<b>On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä vähintään 20 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, tarkista seuraavat kohdat ja kytke sitten virta päälle uudestaan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko ilma-aukon edessä este?</li> <li>• Onko ilmansuodatin likainen?</li> <li>• Onko ympäristön lämpötila yli 35°C?</li> <li>• Käytetäänkö projektoria noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla? Jos projektoria käytetään noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla, aseta VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan TUUL. NOP-asetuksen arvoksi KORKEA (☑️59).</li> </ul>
palaa <b>Punaisena</b>	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Linssiluukku ei avautunut kunnolla.</b> On sattunut jokin seuraavista. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linssiluukku ei avattu kunnolla, kun projektorin virta kytkettiin.</li> <li>• Linssiluukku on siirtynyt paikoiltaan projektorin toimissa.</li> </ul> Käynnistä projektori uudelleen varmistettuasi, että linssiluukku ei osu mihinkään, kun se avataan tai suljetaan.
palaa <b>Vihreänä</b>	Vilkkuvat samanaikaisesti punaisena <b>Punainen</b>		<b>On aika puhdistaa ilmansuodatin.</b> Katkaise välittömästi virta päältä ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin "Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen"-kohdan mukaisesti. Kun olet puhdistanut tai vaihtanut ilmansuodattimen, muista nollata suodattimen ajastin. Korjaustoimenpiteen jälkeen kytke virta uudelleen PÄÄLLE.
palaa <b>Vihreänä</b>	Vilkkuvat vuorotellen punaisena <b>Punainen</b>		<b>On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.</b> Käytä laitetta ilmoitettujen lämpötilaparametrien rajoissa (5°C - 35°C). Käsittelyn jälkeen kytke virta uudelleen PÄÄLLE.
Vilkkuu <b>vihreänä</b> noin 3 sekuntia	<b>Pois</b> päältä	<b>Pois</b> päältä	<b>Ainakin 1 "Virta PÄÄLLE" aikataulu on tallennettu projektoriin.</b> Katso tarkemmat tiedot <b>Käyttäjän ohjekirja – Verkkotoiminnot: Aikatauluasetukset.</b>

**HUOM!** • Kun sisäiset osat ovat kuumentuneet, projektori sammuu automaattisesti turvallisuussyistä ja merkkivalot saattavat myös sammua. Tässä tapauksessa irrota virtajohto ja odota vähintään 45 minuuttia. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista lampun ja lampun suojuksen kiinnitys, kytke sitten virta uudelleen.

## Kaikkien asetusten palautus

Kun väärä asetuksia on vaikea korjata, TEHDASASETUS -toiminnon avulla PALVELU-kohdassa, VALINNAT-valikossa (64) voidaan palauttaa kaikki asetukset (paitsi asetukset, kuten KIELI, LAMPPU IKÄ, SUODATIN IKÄ, SUOD. VIESTI, TURVALLISUUS ja VERKKO) alkuperäisiin oletusasetuksiin.

## Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi

Ilmiöt, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi, tarkista ja toimi seuraavan taulukon mukaisesti.

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Virta ei kytkeydy päälle.	<b>Verkkojohtoa ei ole liitetty pistorasiaan.</b> Liitä verkkojohto oikein.	14
	<b>Päävirtalähteessä oli keskeytys laitteen toiminnan aikana, esim. virtakatkos (sähkökatkos), jne.</b> Irrota virtajohto pistokkeesta ja anna projektorin jäähtyä vähintään 10 minuutin ajan, kytke sitten virta päälle uudelleen.	14, 18
	<b>Joko lamppua ja/tai lampun suojusta ei ole, tai niitä ei ole kiinnitetty kunnolla.</b> Sammuta virta ja Irrota virtajohto pistokkeesta ja anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuutin ajan. Kun projektori on jäähtynyt riittävästi, varmista lampun ja lampun suojuksen kiinnitys, kytke sitten virta uudelleen.	92
Ei ääntä eikä kuvaa.	<b>Signaaliakaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä liitäntäkaapelit oikein.	9 ~ 13
	<b>Signaalilähde ei toimi oikein.</b> Säädä signaalilähteen laite oikein sen käyttöohjeissa kuvatulla tavalla.	–
	<b>Tulosignaalin kanavanvaihtoasetukset ovat virheelliset.</b> Valitse tulosignaali ja korjaa asetukset.	20 ~ 22
	<b>Kuvan TYHJÄ-toiminto ja äänen MYKISTÄ-toiminto on aktivoitu.</b> AV-MYKISTYS-toiminto saattaa olla aktivoitu. Katso lisätietoja kohdista "Ääntä ei kuulu" ja "Kuvia ei näy" seuraavalla sivulla MYKISTÄ- ja TYHJÄ -toimintojen kytkemiseksi pois päältä.	20, 27, 58

(jatkuu seuraavalla sivulla)



**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Ääntä ei kuulu.	<b>Signaalikaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä audiokaapelit oikein.	9 ~ 13
	<b>MYKISTÄ-toiminto on aktivoitu.</b> Palauta ääni painamalla <b>MUTE-</b> tai <b>VOLUME+/-</b> -painiketta kaukosäätimessä.	20
	<b>Ääni on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädä ääni korkeammalle tasolle kaukosäätimellä tai valikkotoiminnolla.	20, 46, 47
	<b>ÄÄNILÄHDE/KAIUTIN -asetus ei ole oikein.</b> Asenna oikein ÄÄNILÄHDE/KAIUTIN AUDIO-valikossa.	46
	<b>HDMI AUDIO:lle valittu tila ei ole oikea.</b> Tarkista molemmat annetut tilat ja valitse sopiva tila HDMI™-äänilaitteelle.	47
Kuvaa ei näy.	<b>Signaalikaapeleita ei ole liitetty oikein.</b> Liitä liitäntäkaapelit oikein.	9 ~ 13
	<b>Kirkkaus on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädä KIRKKAUS korkeammalle tasolle valikko-toimintoa käyttämällä.	32
	<b>Tietokone ei tunnista projektorin kytke ja käytä -näyttöpäätteesi.</b> Varmista, pystyykö tietokone tunnistamaan kytke ja käytä -näyttöpäätteen käyttämällä jotain muuta kytke ja käytä -näyttöpäätettä.	10
	<b>TYHJÄ-näyttö näkyy.</b> Paina <b>BLANK</b> -painiketta kaukosäätimessä.	27
	<b>USB TYPE B -portti valitaan kuvan tulolähteeksi vaikka HIIRI valitaan USB TYPE B -portille.</b> Valitse USB-NÄYTTÖ-projisoidaksesi kuvan tulo porttiin VALINNAT-valikon kohdasta USB TYPE B. Valitse muussa tapauksessa toinen portti kuvatuloa varten.	55
	<b>Projektorin ei tunnista USB TYPE A -porttiin asetettua USB-muistilaitetta.</b> Käytä POISTA USB-toimintoa ensin, poista USB-muistilaitteesta ja aseta se porttiin uudelleen. Ennen kuin poistat USB-muistilaitteen, käytä pikkukuvanäytön POISTA USB -toimintoa, joka näkyy kun <b>USB TYPE A</b> -portti valitaan tulolähteeksi.	12
	<b>“Odotetaan yhteyttä.” pysyy näytössä, vaikka USB TYPE B -portti on valittu.</b> Poista USB-kaapeli ja kytke se takaisin hetken kuluttua.	10

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Videoruudun näyttö pysähtyy.	<b>PYSÄYTYS-toiminto on aktivoitu.</b> Paina <b>FREEZE</b> -painiketta ja näyttö palautuu normaaliksi.	27
Värit ovat haalistuneen näköiset, tai värisävy on huono.	<b>Väriasetuksia ei ole säädetty oikein.</b> Tee kuvasäädöt muuttamalla asetuksia VÄRI LÄMP., VÄRI, VÄRISÄVY ja/tai VÄRIAVARUUS valikkotoimintoa käyttämällä.	33, 38
	<b>VÄRIAVARUUS-asetus ei ole oikea.</b> Muuta VÄRIAVARUUS-asetus säädölle AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 tai REC601.	38
Kuva näyttää tummalta.	<b>Kirkkaus ja/tai kontrasti on säädetty erittäin alhaiselle tasolle.</b> Säädi KIRKKAUS- ja/tai KONTRASTI -asetukset korkeammalle tasolle valikkotoimintoa käyttämällä.	32
	<b>Projektoria käytetään Eco-tilassa.</b> Valitse ECO-TILA asetukseksi NORMAALI, ja valitse AUT ECO-TILA asetukseksi POIS valikossa SÄÄTÖ.	44, 45
	<b>Lampun käyttöikä alkaa olla lopussa.</b> Vaihda lamppu.	92, 93
Kuva näyttää epäselvältä.	<b>Joko tarkennuksen ja/tai horisontaalivaiheen asetukset ovat virheelliset.</b> Säädi tarkennusta tarkennus <b>FOCUS</b> -painike ja/tai H VAIHETTA valikkotoiminnolla.	24, 37
	<b>Linssi on likainen tai sumuinen.</b> Puhdista linssi kohdan "Linssin hoito" ohjeiden mukaisesti.	97
Näytöllä näkyy jonkinlaista kuvan heikkenemistä, kuten välkkymistä tai raitoja.	<b>Kun projektori toimii Eco-tilassa, näytöllä saattaa ilmetä välkkymistä.</b> Valitse ECO-TILA asetukseksi NORMAALI, ja valitse AUT ECO-TILA asetukseksi POIS valikossa SÄÄTÖ.	44, 45
	<b>YLI PYYH -suhde on liian suuri.</b> Säädi YLI PYYH -kohtaa NÄYTTÖ-valikossa pienemmäksi.	35
	<b>Liian suuri VIDEO NR.</b> Vaihda VIDEO NR -kohdan asetusta LIITÄNNÄT-valikosta.	38
	<b>KUVALUKKO-toiminto ei toimi nykyisellä tulosignaaliilla.</b> Valitse KUVALUKKO-toiminnon asetukseksi LIITÄNNÄT-valikosta POIS.	40

(jatkuu seuraavalla sivulla)

**Ilmiöitä, joita voidaan erheellisesti tulkita laitevioiksi (jatkuu)**

Oireet	Tapaukset, joissa ei ole kyseessä laitevika	Viitesivu
Projektorin <b>USB TYPE B</b> -porttiin liitetty tietokone ei käynnisty.	<b>Tietokone ei pysty käynnistymään nykyisellä laitteistokonfiguraatiolla.</b> Irrota USB-kaapeli tietokoneesta ja liitä se uudelleen vasta, kun olet käynnistänyt tietokoneen.	10
RS-232C ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
	<b>CONTROL-portin YHTEYSTYYPiksi asetetaan VERKKOSILTA.</b> Valitse kohta POIS VALINNAT - PALVELU - YHTEYASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI-kohdassa.	62
Verkko ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
VERKKOSILTA-toiminto ei toimi.	<b>VERKKOSILTA-toiminto on käännetty pois päältä.</b> Valitse VERKKOSILTA VALINNAT - PALVELU - YHTEYASETUKSET-valikon YHTEYSTYYPPI-kohdassa.	62
Schedule (Aikataulu)-toiminto ei toimi.	<b>SÄÄSTÖ -toiminto on käynnissä.</b> Valitse NORMAALI kohtaan VALMIUSTILA valikossa SÄÄTÖ.	45
Projektorin ollessa liitettynä verkkoon se kytkeytyy päälle ja pois päältä, kuten alla on kuvattu. Kytkeytyy pois päältä ↓ POWER-merkkivalo vilkkuu oranssina useita kertoja ↓ Siirtyä valmiustilaan	<b>Irrota LAN-kaapeli ja tarkista, että projektori toimii oikein.</b> Jos tämä ilmiö ilmenee verkkoon yhdistämisen jälkeen, kahden kytkävän Ethernet-keskittimen välillä verkon sisällä voi olla silmukka, kuten alla on kuvattu. - Verkossa on kaksi tai useampi kytkävä Ethernet-keskitin. - Kaksi keskittintä on kaksinkertaisesti liitetty LAN-kaapeleilla. - Tämä kaksoiskytkentä muodostaa silmukan kahden keskittimen välille. Tällainen silmukka saattaa vaikuttaa haitallisesti projektoriin sekä verkon muihin laitteisiin. Tarkista verkkoyhteys ja poista silmukka irrottamalla LAN-kaapelit siten, että kahden keskittimen välillä on vain yksi liitäntäkaapeli.	-
Videotiedostoja ei voida toistaa oikein tietokoneella, jolla on suoritettu "LiveViewer".	<b>"LiveViewer" on tarkoituksella tai vahingossa pakotettu sammumaan.</b> DirectDraw <sup>®</sup> tai Direct3D <sup>®</sup> on poistettu käytöstä Windows <sup>®</sup> -käyttöjärjestelmässäsi. Katso Microsoft <sup>®</sup> :in ohje- ja tukisivustolta, kuinka DirectDraw <sup>®</sup> tai Direct3D <sup>®</sup> otetaan käyttöön.	-

**HUOM!** • Näytössä saattaa näkyä kirkkaita tai tummia pisteitä, mutta se ei ole oire laitteessa olevasta viasta, vaan se kuuluu nestekidenäyttöjen ominaisuuksiin.

**Tekniset tiedot**

Lue ohjeesta **Käyttäjän ohjekirja (suppea)** kohta **Tekniset tiedot**.

**Projektiohjelmiston käyttöoikeussopimus**

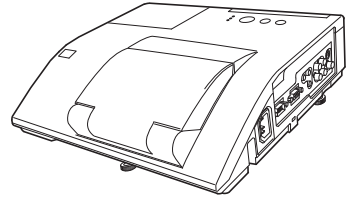
- Projektorin ohjelmisto koostuu useista itsenäisistä ohjelmistomoduuleista, jotka on suojattu yrityksemme ja/tai kolmannen osapuolen tekijänoikeuksilla.
- Lue erillinen "Projektiohjelmiston käyttöoikeussopimus". (CD)

## Projektori

# CP-A221N/CP-A301N/CP-AW251N

(Tyypinrot CP-A221N, CP-A221NM, CP-A301N, CP-A301NM, CP-AW251N, CP-AW251NM)

## Käyttäjän ohjekirja (yksityiskohtainen) Verkkotoiminnot



### Kiitämme tämän tuotteen ostamisesta.

Tämä käyttöohje on tarkoitettu vain verkkotoiminnon kuvaamiseen. Luo tämä ohjekirja ja muut tämän tuotteen ohjekirjat tuotteen asianmukaisen käytön varmistamiseksi.

**VAROITUS** ▶ Ennen laitteen käyttöä varmista, että olet lukenut kaikki siihen kuuluvat käyttöohjeet. Kun olet lukenut ohjeet, tallenna ne varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten.

## Ominaisuudet

Tässä projektorissa on verkkotoiminto, jolla on seuraavat pääpiirteet.

- ✓ **Verkkoesitys:** tämän avulla projektori voi projisoida tietokoneella olevia kuvia verkon kautta. (438)
- ✓ **Verkonhallinta:** tämän avulla voit tarkkailla ja hallita projektorin verkon kautta tietokoneella. (46)
- ✓ **Minun kuvani:** sallii projektorin tallentaa enintään neljä pysähtynyttä kuvaa ja projisoida ne. (71)
- ✓ **Viestit:** tämän avulla projektori voi näyttää tietokoneelta lähetetyn tekstin verkon kautta. (73)
- ✓ **Verkkosilta:** tämän avulla voit hallita ulkoista laitetta projektorin kautta tietokoneella. (75)

**HUOM!** • Ohjekirjassa olevat tiedot voivat muuttua ilman ennakoilmoitusta.  
• Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti esiintyvistä virheistä.  
• Asiakirja-aineiston tai sen osien jäljentäminen, siirto tai kopiointi ei ole sallittua ilman erillistä kirjallista lupaa.

## Tavaramerkin vahvistus

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® ja Aero® ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.
- Pentium® on Intel Corporationin rekisteröity tavaramerkki.
- JavaScript® on Sun Microsystems, Inc.'in rekisteröity tavaramerkki.
- HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- PJLink-tavaramerkkioikeudet ovat haussa Japanissa, Yhdysvalloissa sekä muissa maissa ja alueilla.

Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

**PJLink**™



<b>1. Verkkoon liittäminen</b>	<b>4</b>
1.1 Järjestelmävaatimukset	4
1.1.1 Tarvitavat laitteiden valmistelut	4
1.1.2 Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset	4
1.2 "LiveViewer"-in asentaminen	6
1.2.1 "LiveViewer"-in asentaminen	6
1.2.2 "LiveViewer"-ohjelmiston päivittäminen	8
1.3 Verkkoon kytkeminen	9
1.3.1 Prosessin yleiskuva	9
1.3.2 Käynnistä "LiveViewer"	10
1.4 Verkkoyhteyden tilan valinta	11
1.4.1 Langattoman LAN:in tai langallisen LAN:in valinta	11
1.4.2 Vaihtoehdon Oma liitäntä valitseminen	13
1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta	15
1.5.1 Pääsykoodiliitäntä	16
1.6 Manuaalinen konfigurointi	24
1.6.1 Profiililiitäntä	24
1.6.2 Historialliitäntä	25
1.7 Verkoasetusten määrittäminen manuaalisesti	26
1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen	31
1.8.1 Liitäntä ja lähettäminen	31
1.8.2 Liitäntävirhe	33
1.9 Profiilitiedot	34
1.9.1 Yleistä profiilitiedoista	34
1.9.2 Profiilitietojen laatiminen	34
1.9.3 Profiilitietojen muokkaaminen	35
1.9.4 Oman liitännän tallentaminen	36
<b>2. Verkkoesitys</b>	<b>38</b>
2.1 "LiveViewer"-in käyttäminen	38
2.1.1 Päävalikko ja toimintapainikkeet	38
2.1.2 Statuksen näyttäminen	40
2.1.3 Näyttötilan vaihtaminen	41
2.1.4 Valinnat-valikko	42
2.2 Verkkoesityksen aloittaminen	44
2.2.1 Näyttömuoto	44
2.2.2 Esittäjätila	45
2.2.3 Käyttäjän nimen näyttö	45



<b>3. Verkonhallinta</b>	<b>46</b>
3.1 Sisäänkirjautuminen	47
3.2 Verkkotiedot	49
3.3 Verkoasetukset	50
3.4 Portin asetukset	51
3.5 Sähköpostiasetukset	53
3.6 Hälytysasetukset	54
3.7 Aikatauluasetukset	56
3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset	59
3.9 Turva-asetukset	61
3.10 Projektorin hallinta	62
3.11 Kaukosäädin	68
3.12 Projektorin tila	69
3.13 Verkon uudelleenkäynnistäminen	70
<b>4. Minun kuvani-toiminto</b>	<b>71</b>
<b>5. Viestintuoja-toiminto</b>	<b>73</b>
<b>6. Verkkosilta-toiminto</b>	<b>75</b>
6.1 Connecting devices	75
6.2 Tiedonsiirron asettaminen	76
6.3 Viestintäportti	76
6.4 Lähetystapa	77
6.4.1 VUOROSUUNTAINEN	77
6.4.2 KAKSISUUNTAINEN	78
<b>7. Muut toiminnot</b>	<b>79</b>
7.1 Sähköpostihälytykset	79
7.2 Projektorin käyttö SNMP:llä	81
7.3 Tapahtumasuunnittelu	82
7.4 Komentovalvonta verkon kautta	85
<b>8. Vianetsintä</b>	<b>90</b>
<b>9. Takuu ja jälkihuolto</b>	<b>93</b>

### 1. Verkkoon liittäminen

#### 1.1 Järjestelmävaatimukset

##### 1.1.1 Tarvittavat laitteiden valmistelut

Projektorin liittämiseen tietokoneeseen verkon kautta tarvitaan seuraavat laitteet.

- ✓ **Projektor**
- ✓ **LAN-kaapeli** (projektorin kytkemiseksi verkkoon): CAT-5 tai suurempi
- ✓ **Tietokone** (vähintään 1 sarja): varustettu verkkotoiminnolla (100Base-TX or 10Base-T)

##### 1.1.2 Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset

“LiveViewer”-ohjelmisto on asennettava kaikkiin projektoriin kytkettyihin tietokoneisiin verkon kautta.

“LiveViewer”-ohjelmiston käyttö edellyttää tietokoneelta seuraavia vaatimuksia.

- ✓ **Käyttöjärjestelmä:** Jokin seuraavista.  
Windows® XP Home Edition /Professional Edition (vain 32-bittinen versio)  
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (vain 32-bittinen versio)  
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (vain 32-bittinen versio)
- ✓ **Suoritin:** Pentium 4 (vähintään 2,8 GHz)
- ✓ **Grafiikkakortti:** 16-bittinen, vähintään XGA
- \* Käytettäessä “LiveViewer”-ohjelmistoa on suositeltavaa, että tietokoneen resoluutio on 1024 x 768.
- ✓ **Muisti:** vähintään 512 Mt
- ✓ **Kiintolevytila:** 100 Mt tai enemmän
- ✓ **Verkkoselain:** Internet Explorer® 6.0 tai korkeampi
- ✓ **CD-ROM -ajuri**

**HUOM!** • Verkkokommunikaatiosäätö ei toimi, kun projektori on valmistilassa, jos VALMIUSTILA- kohta on säädetty asentoon SÄÄSTÖ. Liitä verkkokommunikaatio projektoriin sen jälkeen, kun VALMIUSTILA on säädetty asentoon NORMAALI. ([🔗 SÄÄTÖ-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#))

- Saat uusimman “LiveViewer”-ohjelmiston ja uusimmat tiedot tästä tuotteesta verkkosivuiltamme. ([🔗](#))
- Tietokoneesi asetuksista riippuen tietokone saattaa hidastua korkean CPU-käyttöasteen vuoksi, kun “LiveViewer” on käynnissä.
- “LiveViewer” ei toimi Windows Vista® -käyttöjärjestelmässä, jota ei ole päivitetty Service Pack 1 -palvelupaketilla tai uudemmalla. Asenna uusin palvelupaketti Windows Vista® -käyttöjärjestelmääsi.



### 1.1 Järjestelmävaatimukset (jatkuu)

**HUOMI!** • Valitse seuraava tai pienempi näytön resoluutio tietokoneeseesi tietokoneen tai Windows-käyttöjärjestelmän ohjekirjan avulla.

CP-A221N, CP-A301N: 1024 x 768 (XGA)

CP-AW251N: 1280 x 800 (WXGA)

Jos valitsemasi resoluutio on määritettyä suurempi, projektori vaihtaa resoluution määritysten mukaiseksi ja näyttönopeus saattaa kasvaa. Ellei tietokoneesi tue yllä annettua näytön resoluutiota, valitse suurin tietokoneesi tukemista resoluutioista.

- On mahdollista, että kuvia ei voi lähettää johtuen tietokoneesi OS-versiosta tai ajurin verkkoadapterin ohjelmistosta. On erittäin suositeltavaa, että sekä OS että ajuri olisivat uusimpaan versioon päivitettyjä.

- Jos mikä tahansa palomuuritoiminnon omaava sovellutusohjelma asennetaan tietokoneeseen, poista palomuuritoiminto käytöstä käyttöohjeiden mukaisesti.

### 1.2 “LiveViewer”in asentaminen

#### 1.2.1 “LiveViewer”in asentaminen

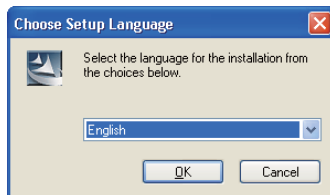
“LiveViewer”-ohjelmisto on asennettava kaikkiin projektoriin kytkettyihin tietokoneisiin verkon kautta.

Sinun on kirjauduttava sisään järjestelmänvalvojana asentaaksesi ohjelmiston.

- 1) Käynnistä PC.
- 2) Sulje kaikki sovellutukset.
- 3) Työnnä toimitukseen kuuluva CD-ROM tietokoneen CD-ROM -ajuriin.

**HUOM!** • Vaiheen 3) jälkeen käyttäjätilien valvonta-ikkuna ilmestyy näyttöön (jos Windows Vista on käytössä mikäli käytät Windows Vistaa® tai Windows® 7). Napsauta [**Salli**] jatkaaksesi asennusta.

- 4) Hetken kuluttua Choose Setup Language-ikkuna ilmestyy näyttöön oikealla näytetyllä tavalla. Valitse käyttöön haluamasi vaihtoehto listasta, ja napsauta sitten [**OK**].



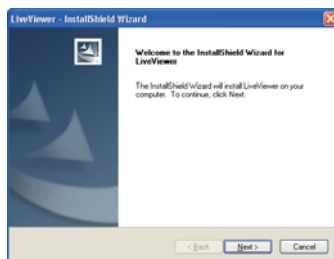
**HUOM!** • Jos “Choose Setup Language” -ikkuna ei ilmesty näyttöön, toimi seuraavasti:

- (1) Napsauta [**Käynnistä**]-painiketta työkalupalkissa ja valitse “Suorita”.
- (2) Näppäile **E**:setup.exe ja paina sitten [**OK**].

↑ Jos CD-ROM -ajuri ei ole E-ajuri tietokoneessa, sinun tulee korvata E oikealla ajuri-kirjaimella, jolla CD-ROM -ajuri on nimetty.

Jos ohjelmisto on jo ollut asennettuna, edellinen asennus poistetaan. Napsauta [**Cancel**]-painiketta, silloin poisasennus peruuntuu. Jos poistit asennetun ohjelmiston vahingossa, asenna ohjelmisto uudelleen ensimmäisestä kohdasta lähtien.

- 5) Hetken kuluttua Welcome-ikkuna ilmestyy näyttöön oikealla näytetyllä tavalla. Paina [**Next**].

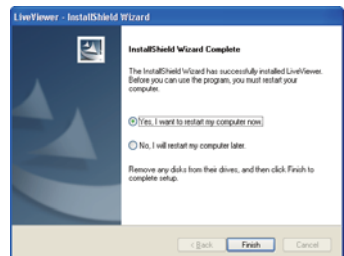
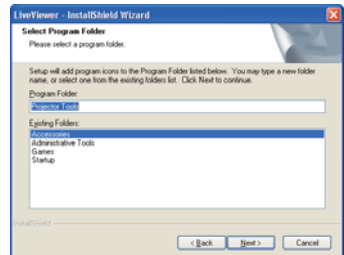
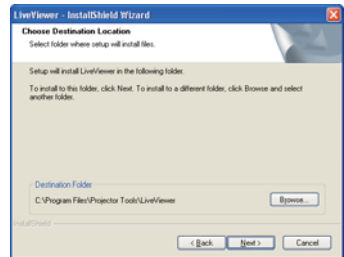
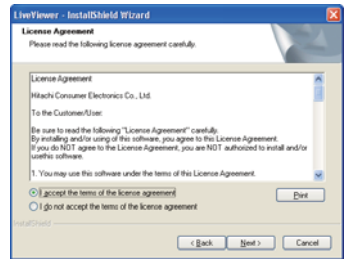


## 1.2 “LiveViewer”in asentaminen (jatkuu)

- 6) Näkyviin ilmestyy Lisenssisopimus -ikkuna. Mikäli hyväksyt sen, valitse “I accept the terms of the license agreement” ja paina **[Next]**.
- 7) Näyttöön ilmestyy Valitse kohdepaikka -valintaikkuna. Paina **[Next]**.

**HUOMI!** • Kansio C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer luodaan ja ohjelma asentuu tähän kansioon. Jos haluat asentaa sen johonkin muuhun kansioon, napsauta **[Browse]** ja valitse toinen kansio.

- 8) Vahvista ohjelmakansion nimi. Jos “Projector Tools” on hyvä, paina **[Next]** ja jatka. Jos et hyväksy edellistä, näppäile haluamasi kansion nimi ja paina sitten **[Next]**.
- 9) **[Windows® XP]**  
Jos käytät Windows® XP:tä, näyttöön tulee Laitteiston asennus -ikkuna. Paina Jatka aina. **[Windows Vista® tai Windows® 7]**  
Windowsin Suojaus-ikkuna tulee näyttöön, jos käytät Windows Vistaa® tai Windows® 7:ää. Napsauta **[Asenna silti tämä ohjainohjelmisto]** ja jatka asennusta.
- 10) Hetken kuluttua asennus on valmis ja oikealla esitetty Asetus valmis -valintaikkuna ilmestyy näyttöön. Napsauta **[Finish]**. Näin ohjelmiston asennus on saatu päätökseen. Sen jälkeen tietokoneesi käynnistyy automaattisesti uudelleen.
- (1) Jos haluat varmistaa, että ohjelmisto on asianmukaisesti asennettu, paina **[Käynnistä]** -painiketta työkalupalkilla, valitse kaikki ohjelmat, ja valitse sen jälkeen Projector Tools-kansio.
- (2) Tähän kansioon ilmestyy “LiveViewer”, jos asennus onnistui.



### 1.2 “LiveViewer”in asentaminen (jatkuu)

#### 1.2.2 “LiveViewer”-ohjelmiston päivittäminen

Tarkista ja hanki uusin versio Hitachi Internet-sivuilta.

<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> tai <http://www.hitachidigitalmedia.com>

Jotkin tässä ohjekirjassa kuvatut toiminnot vaativat “LiveViewer” Version 4.xx.

(Version tiedoissa xx korvataan numerolla väliltä 00 - 99.)

LiveViewer -toiminnon käyttö riippuu käyttämästäsi mallista. Jos haluat käyttää viimeisintä ladattua LiveViewer-versiota, katso tietoja sopivasta ryhmäkohdasta LiveViewer -käyttäjän ohjekirjaa. Tämä malli kuuluu ryhmään D.

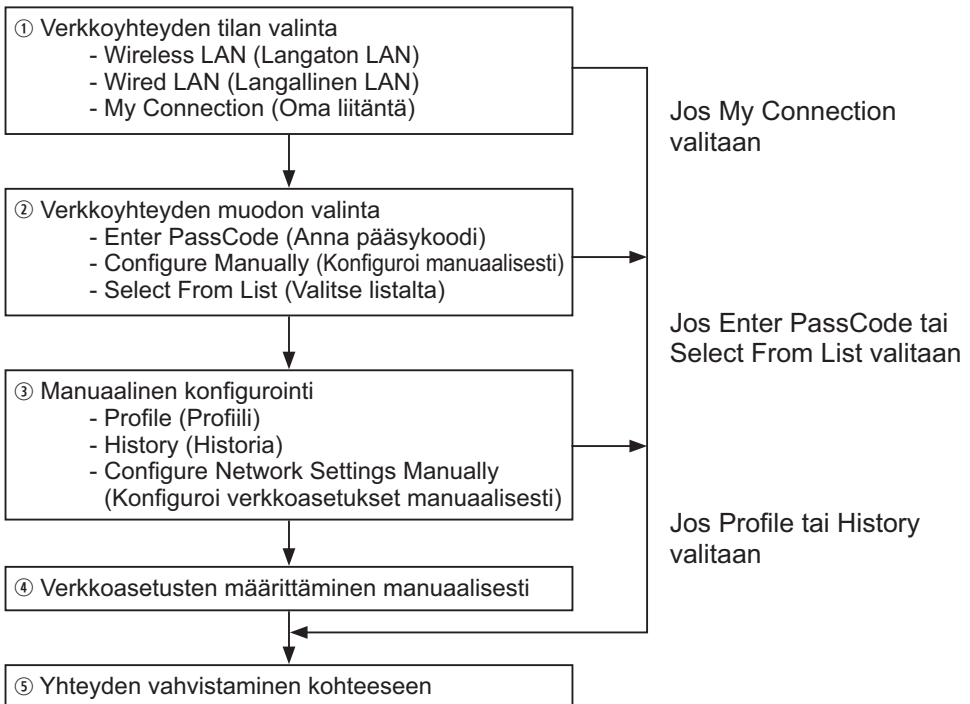
## 1.3 Verkkoon kytkeminen

Ennen kuin kytket tietokoneen ja projektorin verkkoon, varmista että LAN-portti on valittu projektorin tulolähteeksi projektorissa ([📖 Käyttö Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#)). Yhteyttä ei voi muodostaa muussa tapauksessa.

### 1.3.1 Prosessin yleiskuva

Seuraavassa on yleiskuva prosessista tietokoneen ja projektorin kytkemiseksi verkon kautta.

“LiveViewer”in avulla voit ohittaa joitain seuraavista vaiheista muodostaaksesi verkkoyhteyden nopeasti ja helposti.



**HUOM!** • Langaton LAN voidaan valita vain kun tietokoneen ja projektorin välillä on pääsypiste langattoman LANin muuttamiseksi langalliseksi LANiksi.  
• Enintään 30 tietokonetta voidaan samanaikaisesti liittää projektoriin verkon kautta.

### 1.3 Verkkoon kytkeminen (jatkuu)

#### 1.3.2 Käynnistä “LiveViewer”

Käynnistä “LiveViewer” tietokoneessasi, valitse yksi seuraavista.

- Napsauta kahdesti “LiveViewer” -kuvaketta tietokoneen käsittelyikkunassa.
- Valitse “Käynnistä” → “Kaikki ohjelmat” → “Projector Tools” → “LiveViewer” Windows:n valikossa.

**HUOM!** • Vaiheen jälkeen käyttäjätilien valvonta-ikkuna ilmestyy näyttöön (jos Windows Vista® on käytössä mikäli käytät Windows Vista® tai Windows® 7). Käynnistä “LiveViewer” valitsemalla **[Salli]**.

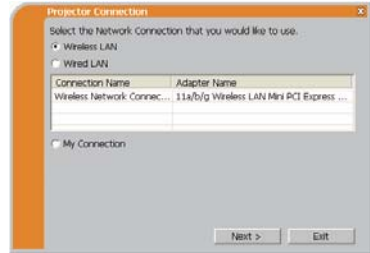
Sen jälkeen jatka kohtaan **1.4 Verkkoyhteyden tilan valinta.** (📖11)

## 1.4 Verkkoysteiden tilan valinta

Jos käynnistät "LiveViewer" -ohjelman, "Select the Network Connection..." (Valitse verkkoliitäntä) -näyttö ilmestyy näkyviin.

Valitse käyttöön haluamasi verkkoliitäntä. Valikossa on 3 vaihtoehtoa.

- Wireless LAN (Langaton LAN)
- Wired LAN (Langallinen LAN)
- My Connection (Oma liitäntä)



Jos valitset joko langattoman LAN:in tai langallisen LAN:in, jatka kohtaan **1.4.1 Langattoman LAN:in tai langallisen LAN:in valinta.** (📖[alla](#))

Jos valitset vaihtoehdon Oma liitäntä, siirry kohtaan **1.4.2 Vaihtoehdon Oma liitäntä valitseminen.** (📖[13](#))

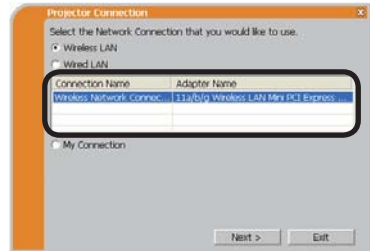
**HUOM!** • Valitse langaton LAN vain kun liität tietokoneen ja pääsypisteen langattoman verkon kautta ja kun liität pääsypisteen ja projektorin langallisen verkon kautta koska projektorissa ei ole langattoman LANin toimintoa.

### 1.4.1 Langattoman LAN:in tai langallisen LAN:in valinta

Jos valitset joko langattoman LAN:in tai langallisen LAN:in, lista PC:n verkkoadapttereista ilmestyy valikkoon.

Valitse käyttöön haluamasi vaihtoehto listasta, ja napsauta sitten **[Next]**.

Sen jälkeen jatka kohtaan **1.5 Verkkoysteiden muodon valinta.** (📖[15](#))



**HUOM!** • Jos valitset langattoman LAN:in, tietokoneesi langattoman LAN:in adapterit näkyvät listassa.

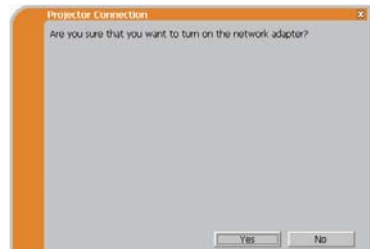
• Jos taas valitaan langallinen LAN, tietokoneesi langallisen LAN:in adapterit ilmestyvät näkyviin.

### [vianetsintä]

■ Are you sure that you want to turn on the network adapter? (Oletko varma, että haluat käynnistää verkkoadapterin?)

Tämä näyttö ilmestyy näkyviin siinä tapauksessa, että valittu verkkoadapteri on väärä.

- Jos haluat käynnistää sen, napsauta **[Yes]**, ja siirry sitten kohtaan **1.5.** (📖[15](#))
- Jos et halua käynnistää sitä, napsauta **[No]**, ja sen jälkeen näyttö palautuu aikaisempaan, josta valitaan toinen verkkoadapteri.



### 1.4 Verkkoyhteyden tilan valinta (jatkuu)

- A network connection was not established (Verkkoliitäntä ei onnistunut).

Kyseinen näyttö ilmestyy näkyviin siinä tapauksessa, että projektori ei ollut liitettynä LAN-kaapelilla tietokoneeseen silloin, kun langallinen LAN valittiin.

Varmista, että projektori on liitettynä tietokoneeseen LAN-kaapelilla.



Napsauta **[OK]**, sen jälkeen näyttö palautuu aikaisempaan, josta valitaan verkkoliitännän muoto.



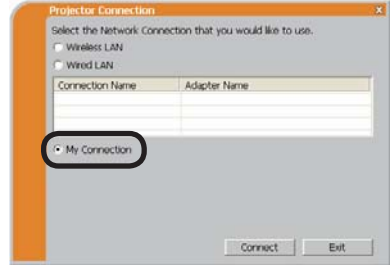
## 1.4 Verkkoysteyden tilan valinta (jatkuu)

### 1.4.2 Vaihtoehdon Oma liitäntä valitseminen

Valitse **[My Connection]** (Oma liitäntä) ja napsauta **[Connect]**.

Jos valitset Oma liitäntä -vaihtoehdon, PC liitetään projektoriin verkon kautta käyttämällä Oma liitäntä -vaihtoehdolle etukäteen annettuja profiilitietoja. (📖36)

Kun valitset Oma liitäntä -vaihtoehdon, PC käynnistää välittömästi liitännän projektoriin.



Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)

**HUOM!** • Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkkoliitäntä projektorin ja PC:n välillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut. Jos haluat käyttää Oma liitäntä -vaihtoehtoa, aseta DHCP pois päältä projektorissa.  
• Jos Oma liitäntä -vaihtoehdolle ei ole asetettu profiilitietoja, sitä ei voi käyttää.

### [vianetsintä]

■ A network connection was not established (Verkkoliitäntää ei voitu suorittaa).

Windows esti verkon konfiguraatiomuutokset.

Voit kirjautua Windows sisään käyttäjän oikeuksin.

Napsauta **[OK]** ja palaa näyttöön, josta voit valita verkkoliitännän muodon. (📖11)



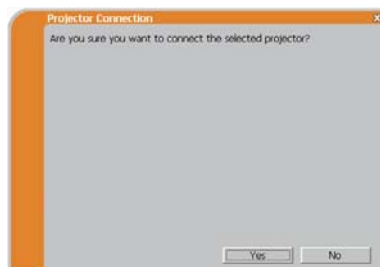
Kysy lisätietoja verkkohallinnasta ja kirjaudu sisään uudelleen pääkäyttäjän oikeuksin. Sen jälkeen palaa uudelleen kohtaan **1.3.2 Käynnistä "LiveViewer"**. (📖10)

### 1.4 Verkkoyhteyden tilan valinta (jatkuu)

- Are you sure you want to connect the selected projector? (Oletko varma, että haluat toteuttaa liitännän valittuun projektoriin?)

Viesti ilmestyy näkyviin silloin, kun valitsemasi langaton adapteri on jo toisen verkkoliitännän käytössä.

- Kun haluat suorittaa liitännän, napsauta **[Yes]**. Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen**. (📖31)
- Kun et halua suorittaa liitäntää, napsauta **[No]** ja palaa näyttöön, josta voit valita verkkoliitännän muodon. (📖11)

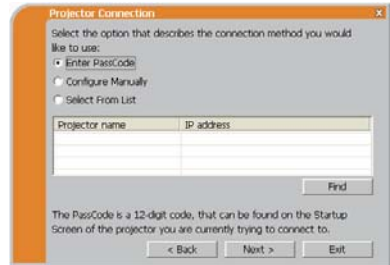


## 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta

Verkkoliitännässä on joitakin vaihtoehtoja.

- Enter PassCode (Anna pääsykoodi)
- Configure Manually (Konfiguroi manuaalisesti)
- Select From List (Valitse listalta)

Valitse se, joka sopii vaatimuksiin.



### Enter PassCode (Anna pääsykoodi)

Jos haluat käyttää pääsykoodia verkkoliitännään, valitse **[Enter PassCode]** ja napsauta **[Next]**.

Pääsykoodi ilmoitetaan projektorin näytöllä. Ja sinun tulee vain syöttää pääsykoodin tiedot "LiveViewer" -ohjelmaan verkkoliitännän suorittamiseksi. Jatka kohtaan **1.5.1 Pääsykoodiliitäntä**. (📖16)

### Configure Manually (Konfiguroi manuaalisesti)

Valitse **[Configure Manually]** ja napsauta **[Next]**.

Sen jälkeen jatka kohtaan **1.6 Manuaalinen konfigurointi**. (📖24)

### Select From List (Valitse listalta)

Ennen tämän kohteen valitsemista, PC:n ja projektorin tulisi olla liitettynä samaan verkkoon.

Jos liitäntä on jo tehty, valitse **[Select From List]**.

Verkkoon liitettyjen projektorien listalta valitse mihin projektoriin haluat, että kuvat lähetetään. Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen**. (📖31)

### 1.5 Verkko-yhteyden muodon valinta (jatkuu)

#### 1.5.1 Pääsykoodiliitäntä

Ainutlaatuinen Pääsykoodi-järjestelmä mahdollistaa hyvin nopean ja helpon liitännätävän verkkoon.

Pääsykoodi on koodi, joka ilmaisee verkon asetukset projektorille. Jos syötät koodin "LiveViewer" -ohjelmaan tietokoneessasi, projektorin ja tietokoneen verkkoasetukset voidaan yhteensovittaa ja liitäntä suoritetaan välittömästi. Tässä kappaleessa on tarkoitus selvittää kuinka pääsykoodia tulee käyttää.

#### (1) Pääsykoodin hankkiminen

Pääsykoodi on 12-numeroinen koodi, joka sisältää alfanumeerisia merkkejä ("1-9" ja "A-Z").

Esimerkki: Pääsykoodi 1234-5678-9ABC

Pääsykoodi annetaan projektorilla kun **LAN**-portti on valittu tulolähteeksi.

**HUOM!** • Pääsykoodijärjestelmä ei toimi alla esitetyissä tilanteissa. Muodosta yhteys manuaalisesti tässä tapauksessa.

1) Apuverkon maski ei ole luokkaa A tai B tai C.

Pääsykoodijärjestelmä hyväksyy vain A-, B- tai C-luokat.

Luokka A:(255.0.0.0), Luokka B:(255.255.0.0), Luokka C:(255.255.255.0)

Pääsykoodi saadaan projektorilta kahta eri menetelmää käyttäen.

#### Menetelmä 1

- 1) Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- 2) Paina **COMPUTER**-painiketta kaukosäätimessä tai **INPUT**-painiketta projektorissa ja valitse LAN sisääntuloportiksi.  
Jos **LAN**-portissa ei ole signaalia, näet pääsykoodin näytöllä.

## 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)

### Menetelmä 2

- 1) Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- 2) Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- 3) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita LISÄVALIKKO, valitsemiseksi, ja käytä sitten ► kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- 4) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ► kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- 5) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita ja valitse INFORMAATIO, ja käytä sitten ► kohdistinpainiketta halutun INFORMAATIO näyttämiseksi.
- 6) Pääsykoodi ilmestyy INFORMAATIO-ikkunaan.

**HUOM!** • Valitse valinta 2 kun projisoit tietokoneen kuvaa "LiveViewer"-ohjelmistolla tai kun LAN-porttia ei ole valittu tulolähteeksi.  
• Jos PC:n ja projektorin välillä ei ilmene kommunikointia 5 minuutin sisällä, pääsykoodi vaihdetaan.

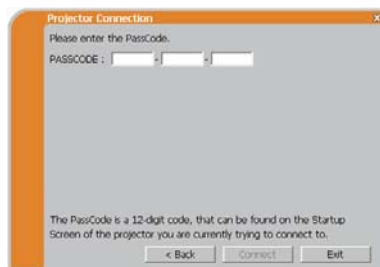
## 1. Verkkoon liittäminen

### 1.5 Verkko-yhteyden muodon valinta (jatkuu)

#### (2) Pääsykoodin näppäileminen

Jos valitset [**Enter PassCode**] kohdassa **1.5**, näkyviin ilmestyy "Please enter the PassCode" -näyttö. Näppäile pääsykoodi jaettuna kolmeen eri 4-numeroiseen ruutuun (yhteensä 12 numeroa).

Esimerkki PÄÄSYKOODI: 1234 - 5678 - 9ABC



Kun olet antanut pääsykoodin, napsauta [**Connect**] liitännän käynnistämiseksi projektoriin.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)

Jos napsautat [**Back**], näyttö palaa takaisin kohtaan **1.5 Verkko-yhteyden muodon valinta.** (📖15)

**HUOM!** • Kun näppäilet pääsykoodin, pieniä ja isoja kirjaimia ei erotella toisistaan.  
• Yhteys on muodostettava manuaalisesti, jos käytät muuta kuin luokan A, B tai C aliverkon peitettä. Jos näyttöön ilmestyy manuaalisten asetusten näyttö, noudata kohdan **1.5.1 (3)** (📖22) ohjeita.

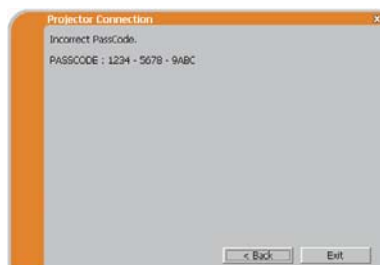
#### [vianetsintä]

■ Incorrect PassCode. (Väärä pääsykoodi.)

Annettu pääsykoodi on väärä.

Napsauta [**Back**] ja palaat "Please enter the PassCode" -näyttöön.

Tarkista pääsykoodi projektorin näytössä (📖16) ja anna koodi uudelleen.





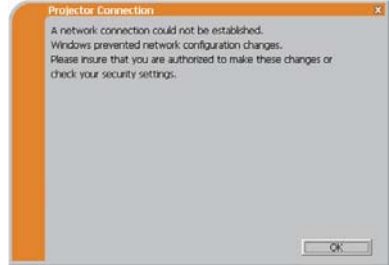
### 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)


- A network connection was not established (Verkkoliitintää ei voitu suorittaa).

Windows esti verkon konfiguraatiomuutokset.

Voit kirjautua Windows sisään käyttäjän oikeuksin.

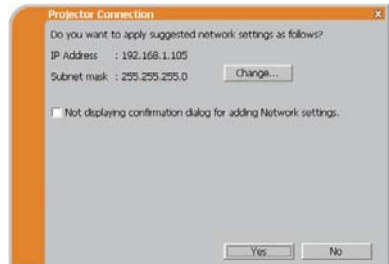
Napsauta **[OK]**, sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty. Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta.** (15)





Pyydä neuvoa verkonhallinnasta. Kirjaudu Windows sisään pääkäyttäjän oikeuksin. Sen jälkeen palaa uudelleen kohtaan **1.3.2 Käynnistä "LiveViewer"**. (10)

- Jos haluat lisätä verkkomäärittelyn tietokoneelle muodostaaksesi yhteyden projektoriin.

Tämä valintaikkuna näytetään kun haluat lisätä verkkomäärittelyn tietokoneelle muodostaaksesi yhteyden projektoriin. Varmista verkonvalvojalta onko valintaikkunassa näkyvä verkkomäärittely OK ja napsauta **[Yes]**.




Napsauta **[No]**, sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty.

Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta.** (15)

### 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)

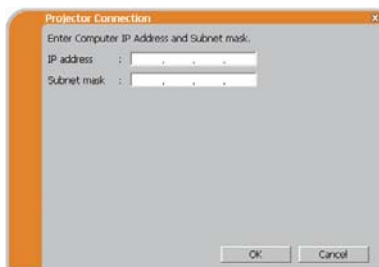
Jos valitset "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings" -laatikon valinnan, projektori muistaa nykyisen määrittelyn ja tätä valintaikkunaa ei näytetä enää.

Voit näyttää tämän valintaikkunan uudelleen napsauttamalla Valinnat-kuvaketta  "LiveViewer"-ohjelmiston päävalikossa ja poistamalla "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings" -laatikon valinnan.

Jos haluat muuttaa lisättävän verkkomäärittelyn, napsauta **[Change]**. Verkkomäärittelyn muuttamisen valintaikkunan näytetään, kuten osoitettu oikealla. Syötä IP-osoite sekä aliverkon peite ja napsauta **[OK]**. Projektorin liittämistoiminto käynnistyy.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen**. (  31)

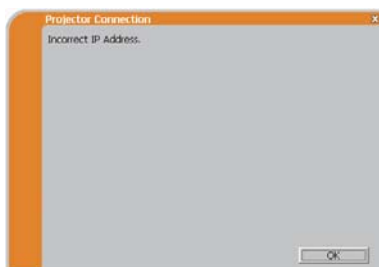
Napsauttamalla **[Cancel]**, palaat verkkomäärittelyn lisäyksen valintaikkunaan.



Oikealla näkyy varoitusikkuna, jos syötetty IP-osoite ja projektorin IP-osoite ovat identtiset. Napsauta **[OK]** ja syötä projektorin IP-osoitteesta poikkeava IP-osoite verkkomäärittelyn muuttamisen valintaikkunaan.



Oikealla näkyy varoitusikkuna, jos yhteys ei ole käytettävissä syötetyllä verkkomäärittelyllä. Napsauta **[OK]** palataksesi verkkomäärittelyn muuttamisen valintaikkunaan ja syötä sopiva määrittely.




**HUOMI!** • Jos projektoriin liitettävä verkkomäärittely on lisätty tietokoneelle, lisätty verkkomäärittely poistetaan kun sovellusohjelmisto on suljettu.

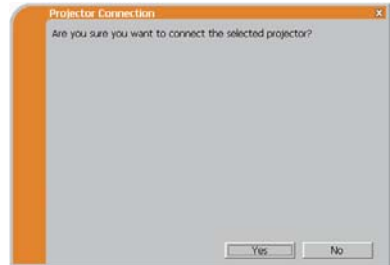


### 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)

- Are you sure you want to connect the selected projector? (Oletko varma, että haluat toteuttaa liitännän valittuun projektoriin?)

Viesti ilmestyy näkyviin silloin, kun valitsemasi langaton adapteri on jo toisen verkkoliitännän käytössä.

- Kun haluat suorittaa liitännän, napsauta **[Yes]**. Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)
- Kun et halua suorittaa liitäntää, napsauta **[No]** sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty. Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta.** (📖15)



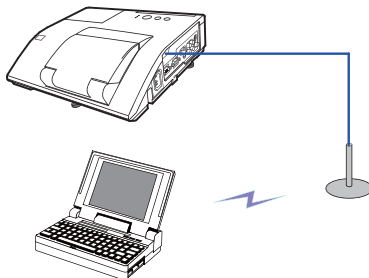
### 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)

#### (3) Manuaalinen konfigurointi

Kun olet antanut Pääsykoodin (📖18), sinua pyydetään antamaan verkkomääritys manuaalisesti, jos käytät muuta kuin luokan A, B tai C aliverkon peitettä. (📖16)  
Jos käytät langallista LAN:ia, mene kohtaan (📖23).

#### Langaton LAN

Projektori on kytkettävä pääsypisteeseen LAN-kaapelilla.



#### 1) Asetus pääsypisteeseen. \*1

Anna seuraavat tiedot.

SSID : WirelessAccessPoint (esimerkki)  
Encryption (Koodaus): WEP64bit (esimerkki)  
Encryption key (Koodausavain)\*2: \*\*\*\*\*  
(esimerkki)

#### 2) Asetus projektoriin. \*3

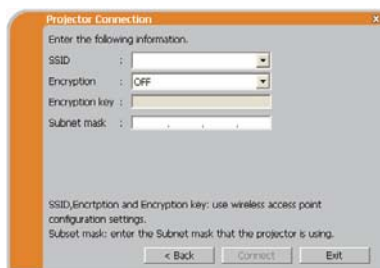
Anna seuraavat tiedot.

Subnet mask (Apuverkon maski)\*4:  
255.255.255.128 (esimerkki)

#### 3) Napsauta [**Connect**].

#### 4) Langaton liitäntä suoritetaan.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)



\*1 Ota yhteyttä verkkohallintaan pääsypisteen asetusten selvittämiseksi.

\*2 Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä verkkohallintaan projektoriin asetetun koodausavaimen tarkistamista varten. Koodausavain esitetään aina merkinnällä "\*\*\*\*\*".

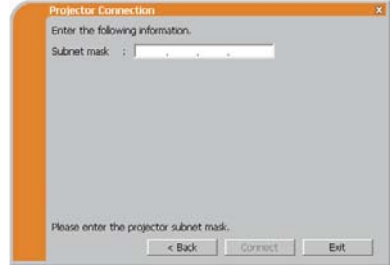
\*3 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖23)

\*4 Jos käytät apuverkon maskia, joka ei ole luokassa A/B/C, suorita sen asetukset.

## 1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta (jatkuu)

### Langallinen LAN

- 1) Anna seuraavat tiedot projektorin varten.  
Subnet mask (Apuverkon maski)\*1:  
255.255.255.128 (esimerkki)
- 2) Napsauta [**Connect**].
- 3) Verkkoliitäntä suoritetaan.  
Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖 31)



\*1 Tämä näyttö ilmestyy, jos käytät muuta kuin luokan A, B tai C aliverkon peitettä.

**HUOMI!** • Jos tarvitset projektorin koskevaa verkkoasetustietoa, noudata seuraavia toimenpiteitä tietojen löytämiseksi.

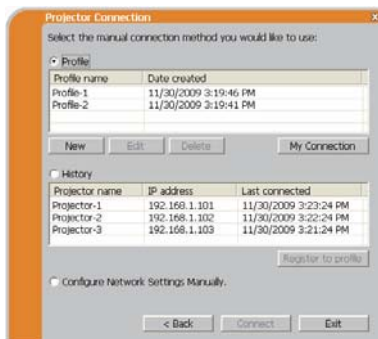
- 1) Käynnistä projektori, ja varmista että projektorikuva on näytössä.
- 2) Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimessä tai ▲/▼ -painikkeita projektorissa, jolloin valikko ilmestyy näyttöön.
- 3) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita LISÄVALIKKO, valitsemiseksi, ja käytä sitten ► kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- 4) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita VERKKO:n valitsemiseksi, ja käytä sitten ► kohdistinpainiketta halutun kohteen valitsemiseksi.
- 5) Käytä ▲/▼ kohdistinpainikkeita INFORMAATIO -vaihtoehdon valitsemiseksi ja paina sitten ► kohdistinpainiketta.
- 6) Asetus tulee näkyviin VERKKO\_INFORMAATIO -ikkunaan.

### 1.6 Manuaalinen konfigurointi

Manuaalisen konfiguroinnin voi suorittaa kolmella eri tavalla.

- Profile (Profiili) -liitäntä (📖[alla](#))
- History (Historia) -liitäntä (📖[25](#))
- Configure Network Settings Manually (Konfiguroi verkkoasetukset manuaalisesti) (📖[26](#))

Jos valitset "Configure Network Settings Manually", jatka kohtaan **1.7 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti.** (📖[26](#))



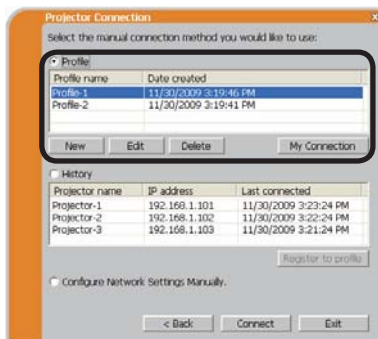
#### 1.6.1 Profiili-liitäntä

Valitse profiilitiedot ja suorita projektorin liitäntä verkkoon.

Profiilitiedot tulee tallentaa etukäteen. (📖[34](#))

- 1) Valitse [**Profile**].
- 2) Valitse profiilitieto ikkunassa olevasta listasta.
- 3) Napsauta [**Connect**].
- 4) Verkko-liitäntä suoritetaan.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖[31](#))



**HUOM!** • Kun haluat tarkistaa profiilitietojen asetukset, noudata seuraavaa menettelyä.

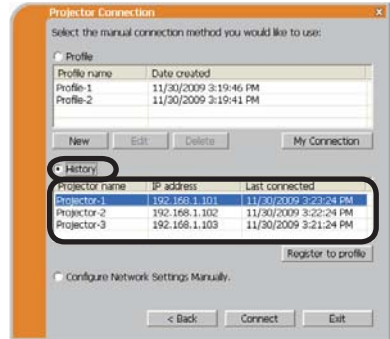
- 1) Valitse tarkistettavaksi haluamasi profiilitiedot.
  - 2) Siirrä hiiren kohdistinta profiilitietojen kohdalle, ja napsauta sitten hiiren oikealla painikkeella ja näkyviin ilmestyy ponnahdusikkuna.
  - 3) Valitse "Ominaisuudet" ponnahdusvalikossa, ja napsauta hiiren vasemmalla painikkeella.
  - 4) Valittujen profiilitietojen asetustiedot ilmestyvät näkyviin.
- Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkko-liitäntä projektorin ja PC:n väliillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut. Jos haluat käyttää Profiili-liitäntä-vaihtoehtoa, aseta DHCP pois päältä projektorissa.

## 1.6 Manuaalinen konfigurointi (jatkuu)

### 1.6.2 Historialiitäntä

“LiveViewer” voi tallentaa muistiin verkkoasetukset silloin, kun liitäntä projektoriin tapahtuu historiatalleena. Tämän jälkeen historiatalleenteen valitsemalla voi nopeasti suorittaa verkkoliitännän projektoriin.

- 1) Valitse **[History]**.
- 2) Valitse historiatalleenne ikkunassa olevasta listasta.
- 3) Napsauta **[Connect]**.
- 4) Verkkoliitäntä suoritetaan.  
Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)



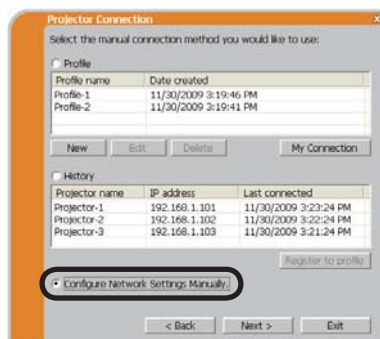
Jos haluat kopioida historiarekisterin profiilitietoihin, valitse yksi historiarekistereistä ja napsauta **[Register to profile]** (Rekisteröi profiiliin). Profiilitietoja ei voi poistaa automaattisesti.

- HUOM!** • Tallennettujen historioiden määrä on korkeintaan 10 jokaista verkkoadapteria kohden. Kun 11. tieto tallennetaan, vanhin tallennus 10 ensimmäisen joukosta päällekirjoittuu.
- Tiedot päivämäärän ja ajan jokaisessa historiatalleenteessa uusitaan aina kun verkkoliitäntä suoritetaan historiatalleennetta käyttämällä.
  - Jos projektorissa on asetettu DHCP, verkkoliitäntä projektorin ja PC:n välillä ei ehkä onnistu, koska IP-osoite voi olla muuttunut.
  - Vaikka käyttäisitkin profiiliitäntää, se tallentuu muistiin historiatalleenteena.

### 1.7 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti

Kaikki asetukset verkkoliitääntää varten projektorin ja PC:n välillä tulee toteuttaa manuaalisesti.

Valitse [**Configure Network Settings Manually**] (Konfiguroi verkkoasetukset manuaalisesti).



Manuaalisesti annettavat tiedot vaihtelevat riippuen siitä, kuinka haluat suorittaa liitännän projektorin ja PC:n välillä.

#### Langaton LAN

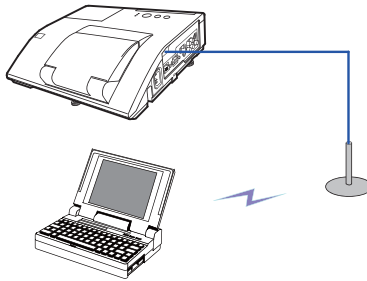
Projektori on kytkettävä pääsypisteeseen LAN-kaapelilla. Siirry kohtaan (📖27).

#### Langallinen LAN

Jos käytät langallista LAN:ia, mene kohtaan. (📖28)

## 1.7 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti (jatkuu)

## Langaton LAN



## 1) Asetus pääsysteeseen. \*1

Anna seuraavat tiedot.

SSID : WirelessAccessPoint (esimerkki)  
 Encryption (Koodaus): WEP64bit (esimerkki)  
 Encryption key (Koodausavain)\*2: \*\*\*\*\*  
 (esimerkki)  
 Mode (Muoto): INFRASTRUCTURE

## 2) Napsauta [Next].

## 3) Anna seuraavat tiedot, jotka on asetettu projektoriin. \*3

IP address (IP-osoite): 192.168.1.10  
 (esimerkki)  
 Subnet mask (Apuverkon maski):  
 255.255.255.0 (esimerkki)

## 4) Napsauta [Connect].

## 5) Langaton liitäntä suoritetaan.

Jatka kohtaan 1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen. (📖31)

\*1 Ota yhteyttä verkkohallintaan pääsysteeseen asetusten selvittämiseksi.

\*2 Jos käytät salakoodausta, sinun tulee tehdä siihen asetukset. Ota yhteyttä verkkohallintaan projektoriin asetetun koodausavaimen tarkistamista varten. Koodausavain esitetään aina merkinnällä "\*\*\*\*\*".

\*3 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖23)

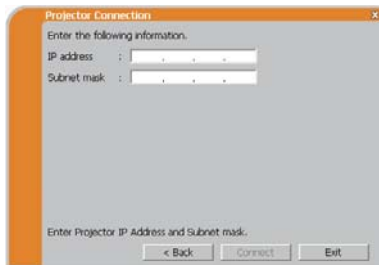
### 1.7 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti (jatkuu)

#### Langallinen LAN

1) Anna seuraavat tiedot projektorista varten. \*1

IP address (IP-osoite): 192.168.1.10  
(esimerkki)

Subnet mask (Apuverkon maski):  
255.255.255.0 (esimerkki)



2) Napsauta **[Connect]**.

3) Verkkoiliitäntä suoritetaan.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)


\*1 Verkkoasetusten löytämiseksi projektorista, katso kohtaa HUOM!. (📖23)

#### [vianetsintä]

■ A network connection was not established (Verkkoliitäntää ei voitu suorittaa).

Windows esti verkon konfiguraatiomuutokset.

Voit kirjautua Windows sisään käyttäjän oikeuksin.

Napsauta **[OK]**, sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty. Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkko-yhteyden muodon valinta.** (📖15)



Pyydä neuvoa verkonhallinnasta. Kirjaudu Windowsiin sisään pääkäyttäjän oikeuksin. Sen jälkeen palaa uudelleen kohtaan **1.3.2 Käynnistä "LiveViewer"**. (📖10)




## 1.7 Verkk asetusten määrittäminen manuaalisesti (jatkuu)

- Jos haluat lisätä verkkomäärittäksen tietokoneelle muodostaaksesi yhteyden projektoriin.


Tämä valintaikkuna näytetään kun haluat lisätä verkkomäärittäksen tietokoneelle muodostaaksesi yhteyden projektoriin. Varmista verkonvalvojalta onko valintaikkunassa näkyvä verkkomäärittäys OK ja napsauta **[Yes]**.



Napsauta **[No]**, sen jälkeen näyttöön ilmestyy “LiveViewer” päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty.

Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta.** ([15](#))

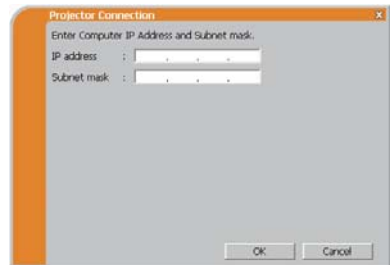
Jos valitset “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” -laatikon valinnan, projektori muistaa nykyisen määrittäksen ja tätä valintaikkunaa ei näytetä enää.

Voit näyttää tämän valintaikkunan uudelleen napsauttamalla Valinnat-kuvaketta  “LiveViewer”-ohjelmiston päävalikossa ja poistamalla “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings” -laatikon valinnan.

Jos haluat muuttaa lisättävän verkkomäärittäksen, napsauta **[Change]**. Verkkomäärittäksen muuttamisen valintaikkunan näytetään, kuten osoitettu oikealla. Syötä IP-osoite sekä aliverkon peite ja napsauta **[OK]**. Projektorin liittämistoiminto käynnistyy.

Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** ([31](#))

Napsauttamalla **[Cancel]**, palaat verkkomäärittäksen lisäyksen valintaikkunaan.



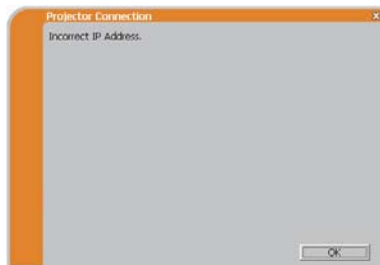
### 1.7 Verkkoasetusten määrittäminen manuaalisesti (jatkuu)

Oikealla näkyy varoitusikkuna, jos syötetty IP-osoite ja projektorin IP-osoite ovat identtiset. Napsauta **[OK]** ja syötä projektorin IP-osoitteesta poikkeava IP-osoite verkkomäärityksen muuttamisen valintaikkunaan.



Oikealla näkyy varoitusikkuna, jos yhteys ei ole käytettävissä syötetyllä verkkomäärityksellä.


Napsauta **[OK]** palataksesi verkkomäärityksen muuttamisen valintaikkunaan ja syötä sopiva määrittäminen.

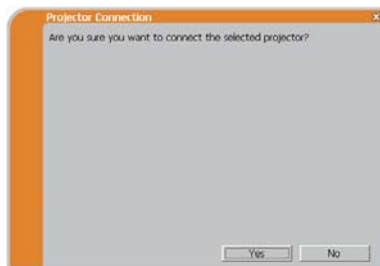


**HUOM!** • Jos projektoriin liitettävä verkkomääritys on lisätty tietokoneelle, lisätty verkkomääritys poistetaan kun sovellusohjelmisto on suljettu.

- Are you sure you want to connect the selected projector? (Oletko varma, että haluat toteuttaa liitännän valittuun projektoriin?)

Viesti ilmestyy näkyviin silloin, kun valitsemasi langaton adapteri on jo toisen verkkoliitännän käytössä.

- Kun haluat suorittaa liitännän, napsauta **[Yes]**. Jatka kohtaan **1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen.** (📖31)
- Kun et halua suorittaa liitäntää, napsauta **[No]** sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty. Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan **1.5 Verkkoyhteyden muodon valinta.** (📖15)

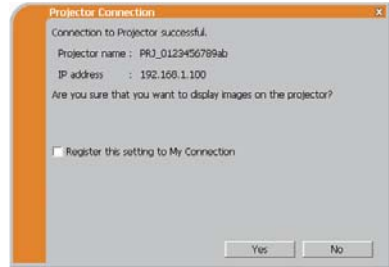




## 1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen

### 1.8.1 Liitäntä ja lähettäminen

Kun verkkoliitäntä on suoritettu, viesti "Connection to Projector successful" (Kytkeäntä projektoriin onnistui) ilmestyy näkyviin.

Varmista, että valitaan juuri se oikea projektori, johon haluat lähettää kuvat, varmista projektorin nimi ja IP-osoite näytöstä.



- Kun haluat lähettää kuvia projektoriin, napsauta **[Yes]**. Lähetys alkaa. Voit näyttää lähetetyt kuvat valitsemalla LAN-portin projektorin tulolähteeksi.
- Kun et halua lähettää, napsauta **[No]**, sen jälkeen "LiveViewer" -päävalikko tulee näkyviin valmiustilassa. (Valmiustilassa ei voi siirtää kuvia, vaikka verkkoyhteys olisi muodostettu.)  
Lähetys voidaan aloittaa kun napsautat  tai  -painiketta "LiveViewer" -päävalikossa.

Jos haluat käyttää nykyistä liitäntäasetusta profiilitietona vaihtoehdossa Oma liitäntä, merkitse ruutu kohdassa **[Register this setting to My Connection]** (Tallenna nämä asetukset kohtaan Oma liitäntä).

#### [vianetsintä]

- This projector is currently in use (Presenting) by another user. (Tämä projektori on parhaillaan toisen käyttäjän käytössä (Esittää)).

Projektori, johon haluat lähettää kuvia on varattu toisen tietokoneen käyttöön Esittäjätilassa.

Napsauta **[OK]**, sen jälkeen "LiveViewer" -päävalikko tulee näkyviin valmiustilassa. Yritä lähettää kuvia uudelleen sen jälkeen, kun Esittäjätila on valittu pois päältä.

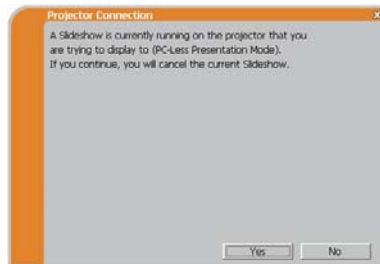


### 1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen (jatkuu)

- A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (Diaesitys on parhaillaan käynnissä projektorissa, jonne yrität lähettää kuvia näytettäväksi.)

Projektori, johon haluat lähettää kuvia on Diaesitys-tilassa valinnalla ESITYS ILMAN PC:TÄ.

- Napsauttamalla **[Yes]** projektori pysäyttää diaesityksen ja vaihtaa tulolähteeksi **LAN**-portin.
- Napsauta **[No]**, silloin projektori pysyy Diaesitys -tilassa, ja "LiveViewer"-päävalikko ilmestyy odotustilassa tietokoneen näyttöön.



- Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN? (Oletko varma, että halua vaihtaa projektorin sisääntulokanavaksi LAN?)

Projektoriin ei ole asetettu LAN tulosignaaliiksi.



- Napsauta **[Yes]**, sen jälkeen projektori siirtyy LAN-tilaan.
- Napsauta **[No]**, silloin projektori pysyy samassa tilassa, ja "LiveViewer"-päävalikko ilmestyy odotustilassa tietokoneen näyttöön.

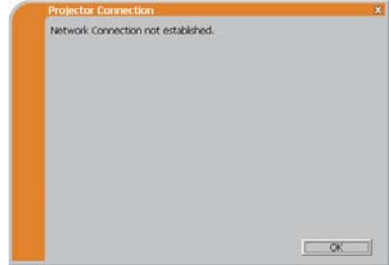



## 1.8 Yhteyden vahvistaminen kohteeseen (jatkuu)

### 1.8.2 Liitännävirhe

Kun liitännä projektoriin ei ole voitu suorittaa, ilmestyy näkyviin virheviesti "Network Connection not established" (Verkkoliitännä ei voitu suorittaa).

Napsauta [OK] sen jälkeen näyttöön ilmestyy "LiveViewer" päävalikko, vaikka verkkoa ei olekaan määritetty. Napsauta  päävalikossa ja mene takaisin kohtaan 1.5 Verkko-yhteyden muodon valinta. ( 15)



**HUOM!** • Tarkista verkkoasetukset projektorista, ja yritä liitännä uudelleen kohdasta 1.3.2 Käynnistä "LiveViewer". ( 10)

## 1.9 Profiilitiedot

### 1.9.1 Yleistä profiilitiedoista

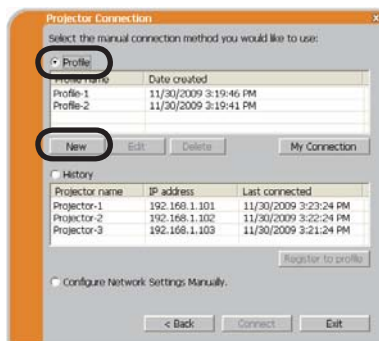
Verkkoasetukset projektorin ja PC:n liitântään voidaan tallentaa profiilitietoina. Sen jälkeen kun tiedot on tallennettu, sinun tarvitsee vain valita haluamasi tiedot ja verkkoliitântä toteutetaan. Tämä on suositeltavaa, silloin kun samaa verkkoliitântää käytetään usein.

### 1.9.2 Profiilitietojen laatiminen

Profiilitiedot laaditaan Manuaalisen konfiguraation näytössä. (📖24)

Jokaiseen verkkoadapteriin voidaan tallentaa korkeintaan 10 profiilitietoa.

1) Valitse [**Profile**] ja napsauta [**New**].

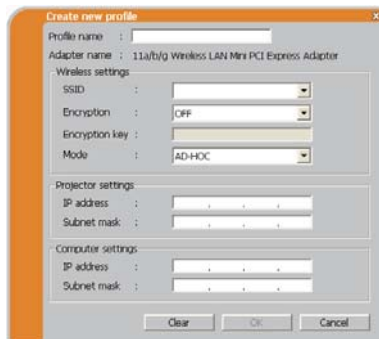


2) "Create new profile" (Luo uusi profiili) ilmestyy näyttöön.

Jos olet jo luonut 10 profiilitietoa, et voi enää laatia uutta ilman että poistat osan tallennetuista tiedoista.

Anna kaikki verkkoliitântään tarvittavat tiedot.

Jos haluat poistaa antamasi tiedot, napsauta [**Clear**].



3) Napsauta [**OK**], sen jälkeen kun kaikki tiedot on asetettu. Jos et halua tallentaa, napsauta [**Cancel**].

4) Uusi profiilitieto näkyy profiililistassa, jos napsautat [**OK**].

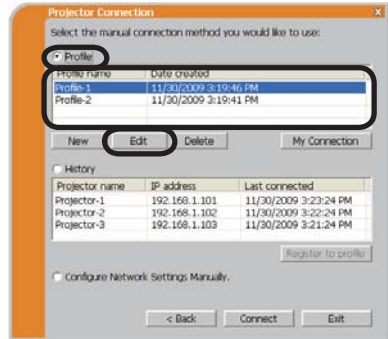
**HUOM!** • Kun laadit uutta profiilitietoa, on erittäin suositeltavaa tarkistaa, että uudet tiedot toimivat oikein valitsemalla tiedot Profiililiitântässä. (📖24)  
• Jos vaihdat verkkoadapteria tietokoneellasi, luo adapterille uudet profiilitiedot.

## 1.9 Profiilitiedot (jatkuu)

### 1.9.3 Profiilitietojen muokkaaminen

Tarvittaessa profiilitiedot voi muokata Manuaalisen konfiguraation näytössä. (📖 24)

- 1) Valitse **[Profile]**, ja valitse yksi ikkunan listassa olevista tiedoista.
- 2) Napsauta **[Edit]**.
- 3) "Edit profile" (Muokkaa profiili) ilmestyy näyttöön.
- 4) Muokkaa tiedot, jotka vaativat tarkistamista. Jos haluat poistaa kaikki ikkunassa olevat tiedot, napsauta **[Clear]**.
- 5) Napsauta **[OK]**, sen jälkeen kun muokkaus on valmis. Jos et halua tallentaa, napsauta **[Cancel]**.
- 6) Muokatut profiilitiedot tallennetaan ja näkyvät profiililistalla, jossa uusi päiväys on merkitty tietojen luomispäiväksi, jos napsautat **[OK]**.



**HUOM!** • Kun muokkaat profiilitietoa, on erittäin suositeltavaa tarkistaa, että uudet tiedot toimivat oikein valitsemalla tiedot Profiiliitännässä. (📖 24)

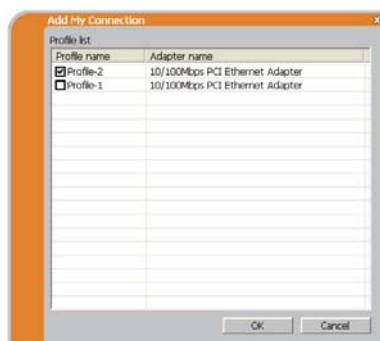
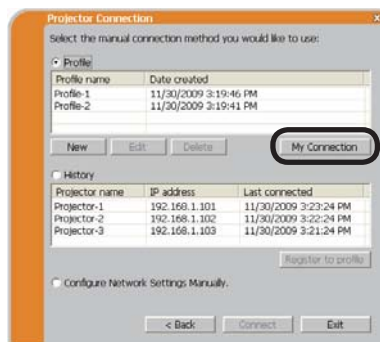
## 1. Verkkoon liittäminen

### 1.9 Profiilitiedot (jatkuu)

#### 1.9.4 Oman liitännän tallentaminen

Se profiilitiedoista, jota käytetään usein, voidaan rekisteröidä Oma liitäntä -profiilitiedoiksi. Sen jälkeen kun tiedot on rekisteröity, sinun tulee vain valita Oma liitäntä ja verkkoliitäntä toteutetaan. (📖13)

- 1) Napsauta [**My Connection**].
- 2) Sitten "Add My Connection" (Lisää Oma liitäntä) -näyttö tulee näkyviin. Sen hetkiset valitut Oma liitäntä -profiilitiedot näkyvät listalla tarkistusmerkillä merkittyinä.
- 3) Valitse yksi ikkunan listassa olevista profiilitiedoista ja laita merkki tarkistusruutuun. Aikaisemmin valituksi merkittyjen tietojen valintamerkki poistuu.
- 4) Napsauta [**OK**], sen jälkeen ikkuna sulkeutuu. Jos et halua valita uutta, napsauta [**Cancel**].



**HUOM!** • Jos et halua käyttää Oma liitäntä -vaihtoehtoa, älä merkitse mitään kohtaa ikkunassa olevalta listalta, ja napsauta [**OK**].

- Listalla näkyvät aina kaikki profiilitiedot riippumatta siitä, mikä verkkoadapteri valitaan. Voit rekisteröidä profiilitiedot, joita ei ole tarkoitettu sillä hetkellä valitulle verkkoadapterille, kuten Oma liitäntä -profiilitiedot.

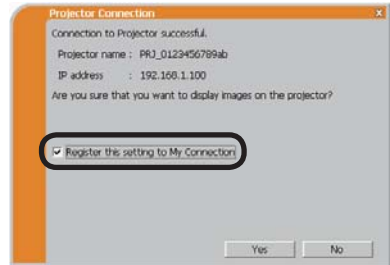


### 1.9 Profiilitiedot (jatkuu)

Voit myös tallentaa profiilitiedot kohtaan Oma liitäntä, silloin kun verkkoliitäntä on suoritettu. Kun se on suoritettu, viesti "Connection to Projector successful" (Projektoriin kytkentä onnistui) ilmestyy näkyviin. (📖31)

Jos haluat käyttää senhetkistä liitäntä asetusta Oma liitäntä -asetuksena, merkitse ruutu kohdassa **[Register this setting to My Connection]** (Rekisteröi tämä asetus Omaan liitäntään). Ja sen jälkeen, jos haluat päällekirjoittaa nykyiset tiedot Oma liitäntä -kohdassa, napsauta **[OK]**.

Uudet profiilitiedot luodaan ja ne tallennetaan Oma liitäntä -profiilitietona.



- HUOM!**
- Jos listalla on jo 10 profiilitietoa, tarkistusruutua ei voida merkitä valituksi. Poista yksi olemassa olevista profiilitiedoista.
  - Profiilin nimi tallennetulle tiedolle annetaan automaattisesti "LiveViewer" -ohjelmasta. Nimi näkyy tarkistusruudun oikealla puolella.

## 2. Verkkoesitys

### 2.1 “LiveViewer”in käyttäminen

Kun liitäntä projektorin ja PC:n välillä onnistuu, “LiveViewer” -päävalikko tulee näkyviin PC:n näyttöön.

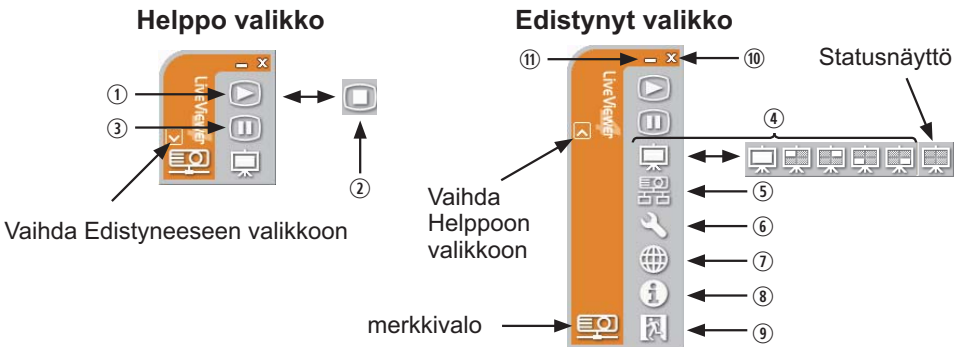
Päävalikossa voit konfiguroida asetukset ja käyttää toimintoja kuvien lähettämiseksi projektoriin.

#### 2.1.1 Päävalikko ja toimintapainikkeet

##### 1) Valikkotyyppi

Päävalikossa on 2 tyyppiä, Helppo valikko ja Edistynyt valikko, jotka voidaan vaihtaa näytölle.

- Kun verkkoliitäntää ei voida toteuttaa, Edistynyt valikko ilmestyy näyttöön.



##### 2) Toimintapainikkeet

###### ① Siirron käynnistyspainike

Lähetys projektoriin käynnistyy ja kuvat näytetään.

Näyttötilana on aluksi Yhden PC:n tila.

###### ② Pysäytyspainike

Kuvan lähettäminen pysähtyy.

**HUOMI!** • Kuvat eivät mahdollisesti ilmesty näyttöön, jos Käynnistys/Pysäytys -painikkeita painetaan toistuvasti.

• Pääkuva näytetään moninäyttöympäristössä.

## 2.1 “LiveViewer”in käyttäminen (jatkuu)

- ③ **Pidätä-painike**  
Kuva näytössä pysähtyy väliaikaisesti.  
Viimeinen kuva ennen painikkeen painamista on se, joka jää näyttöön.  
Voit tarkastaa kuvan tiedot tietokoneessasi ilman sen näkymistä projektorin näytössä.
- ④ **Näyttötila-painike** (📖41)  
Tällä painikkeella vaihdetaan Yhden PC:n tilasta Moni-PC-tilaan.
- ⑤ **Liitântäpainike**  
Liitântämuodon valintänäyttö ilmestyy näkyviin.  
Siirry kohtaan 1.5. (📖15)
- ⑥ **Valintapainike**  
Valintänäyttö ilmestyy näkyviin.
- ⑦ **Verkonhallintapainike**  
Avaa verkkoselaimen tietokoneella ja näyttää verkonhallintänäytön projektorin ohjausta ja projektorin eri asetusten muuttamista varten. (📖46)
- ⑧ **Informaatiopainike**  
“LiveViewer” -ohjelman versio tulee näkyviin.
- ⑨, ⑩ **Sulkupainike**  
Verkkoliitântä kytkeytyy pois ja “LiveViewer” sulkeutuu.
- ⑪ **Supista-painike**  
Näytetty kuvake muuttuu seuraavasti riippuen “LiveViewer”in tilasta. Kun kuvaketta napsautetaan kahdesti, viimeksi käytössä ollut päävalikkotyypin ilmestyy näyttöön.

Liitântä suoritettu



Ei liitântää



Ei liitântää







Pidätä



### 2.1 "LiveViewer"in käyttäminen (jatkuu)

#### 2.1.2 Statuksen näyttäminen






- 1) merkkivalo  
merkkivalo osoittaa seuraavan statuksen.

Ilmaisिन	Status	Selitys
	Ei liitäntää	Verkkoliitäntää projektoriin ei ole vielä suoritettu.
	Pidätä	Verkkoliitäntä on suoritettu, mutta kuvien lähetys on odotustilassa.
	Liitäntä suoritettu	Verkkoliitäntä on suoritettu ja PC:n kuvia ollaan lähettämässä projektoriin.
	Ei liitäntää	Verkkoliitäntä projektoriin on kytketty pois päältä.

- 2) Statusnäyttö Moni-PC-tilassa

Kuvake näkyy Näyttötila-painikkeiden oikeassa reunassa.

Yksi seuraavista kuvakkeista ilmoittaa, mitä valkokankaan neljännesosista käytetään.


Status	Status-kuvake
Ei PC:tä näytöllä.	
Yksi PC näytöllä.	
Kaksi PC:tä näytöllä.	
Kolme PC:tä näytöllä.	
Neljä PC:tä näytöllä.	

**HUOMI!** • Statusnäyttö päivittyy kolmen sekunnin välein.  
• Jos tilaa ei saada haettua, sitä ei näytetä päivitetynä.

## 2.1 “LiveViewer”in käyttäminen (jatkuu)


### 2.1.3 Näyttötilan vaihtaminen

“LiveViewer” -ohjelmassa on Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila. Eri tilat voidaan vaihtaa keskenään päävalikossa.


- 1) Paina  -painiketta päävalikossa.  
Alla olevat painikkeet ilmestyvät näyttöön.




⑥: Statusnäyttö

- 2) Valitse vaihtoehdoista ① -⑤ painikkeista ja napsauta sitä.
  - ① Yhden PC:n tilaan vaihtaminen : Kuva esitetään koko kankaan laajuudelta.
  - ②-⑤ Moni-PC-tilaan vaihtaminen : Kuva esitetään yhdellä kankaan neljännyksistä, joka on tunnistettu painikkeessa.
- 3) Projektorin näyttö vaihtuu yllä valittuun tilaan, ja PC: kuvan lähettäminen aloitetaan kuvan esittämiseksi kankaalla.
- 4) Kuvake  päävalikossa korvataan valitsemallasi kuvakkeella.

**HUOM!** • Kuvan lähetyksen keskeytyttyä, kun painat Yhden PC:n tilan painiketta silloin kun projektori on Yhden PC:n tilassa, tai jos napsautat yhtä Moni-PC-tilan painikkeista, joka näyttää sen kankaan neljännyksen, jossa parhaillaan esitetään PC:n kuvia Moni-PC-tilassa.

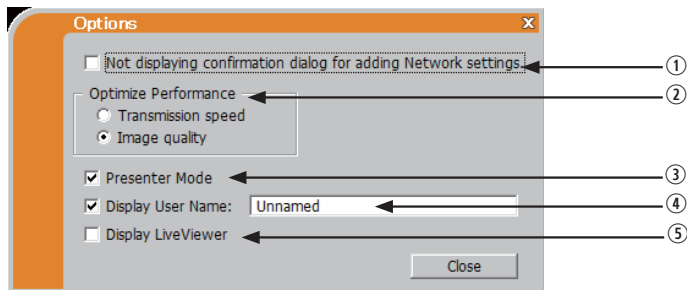
- Jos Moni-PC-tila on valittu, projektorin valkokangas jakautuu automaattisesti neljään alueeseen.
- Kun Esittäjätila on käytössä ja tietokone käyttää projektorin Yhden PC:n tilassa, muiden tietokoneiden kuvia ei voi lähettää projektoriin edes  -painiketta painamalla.
- Kun valitaan toisen tietokoneen käyttämä näyttöneljännes, kuvansiirto tältä tietokoneelta asetetaan pittoon ja nykyisen valitun tietokoneen kuva tulee näyttöön.

Näyttötila voidaan asettaa myös käyttämällä MONI-PC-TILA kohdassa VERKKO\_INFORMAATIO VERKKO-valikossa. Viimeksi tehty asetus tulee voimaan riippumatta asetusmenetelmästä. (Katso kohta  **VERKKO-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet** projektorin toiminnasta.)

### 2.1 “LiveViewer”in käyttäminen (jatkuu)

#### 2.1.4 Valinnat-valikko

Valinnat-painiketta napsauttamalla tulee valintavalikko näkyviin.



#### ① “Not displaying confirmation dialog for adding Network settings”

Tällä asetuksella voit valita näytetäänkö verkkomäärityksen lisäyksen vahvistusikkuna (📖 20, 29) kun liität tietokoneen projektoriin. Vahvistusikkunan valintaa ei ole valittu oletusarvoisesti.

#### ② Optimoitu Suoritus

“LiveViewer” siirtää PC-näytön JPEG-tietona ja lähettää JPEG-tiedot projektorille. “LiveViewer” -toiminnoissa on kaksi vaihtoehtoa, joilla on erilaiset JPEG-tiedon pakkaussuhteet.

##### Siirtonopeus

Nopeus on ensisijainen kuvan laatuun nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on korkeampi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan nopeammin, sillä siirretty tietomäärä on pienempi, mutta kuvan laatu on huonompi.

##### Kuvan laatu

Kuvan laatu on ensisijainen nopeuteen nähden.

Näin JPEG-pakkaussuhde on alhaisempi.

Projektorin näyttö uudelleenkirjoitetaan hitaammin, sillä siirretty tietomäärä on suurempi, mutta kuvan laatu on parempi.

## 2.1 “LiveViewer”in käyttäminen (jatkuu)

### ③ Esittäjätila

Yhden PC:n tilassa projektoria käyttää vain yksi PC, ja se voi estää pääsyn kaikista muista PC:istä, jos Esittäjätila on valittu päälle “LiveViewer”-valinnassa.

Näin ollen sinun ei tarvitse esitystä pitäessäsi huolehtia siitä, että valkokankaalla oleva kuva vaihtuisi yllättäen toisen PC:n lähettämäksi kuvaksi.

Jos haluat käynnistää sen, merkitse rasti ruutuun.

**HUOM!** • Jos Moni-PC-tila on valittu, Esittäjätilan asetukset eivät ole käytössä.

- Kun vaihdat Moni-PC-tilasta Yhden PC:n tilaan, Esittäjätilan asetukset PC:ssä ovat käytössä.
- Esittäjätila on asetettu käyttöarvoksi tehtaalla tehdyissä oletusasetuksissa.
- Voit käyttää esittelytilaa käyttävän tietokoneen ohjelmistovalikkoa sekä peruuttaa tämän toiminnon käyttämällä projektorin VERKKO-valikon ESITYS-kohteen LOPETA ESITTÄJÄTILA -kuvaruutunäyttöä.

### ④ Näytä käyttäjän nimi

Korkeintaan 20 merkin pituinen käyttäjän nimi voidaan kirjoittaa alfanumeerisin merkein.

Käyttäjän nimi voidaan esittää projektorin näytössä, niin että näet aina kenen kuvia parhaillaan esitetään.

(Katso kohtaa [📖 VERKKO-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#))

Jos ruutua ei ole rastittu, tietoa ei lähetetä projektorille.

### ⑤ Display LiveViewer

Jos haluat näyttää LiveViewer -sovellusikkunan näytössä, lisää ruutuun merkki.

**HUOM!** • Huomautuskerros ei ehkä näy projektorissa, kun tämä toiminto on POIS-tilassa.

- Tämä toiminto on käytettävissä versiossa Ver.4.3 tai myöhäisemmässä.

### 2.2 Verkkoesityksen aloittaminen

Tässä kappaleessa kuvataan verkkoesitysominaisuus, jonka avulla voit projisoida tietokoneella olevia kuvia verkon kautta.

“LiveViewer”in avulla voit projisoida kuvia yhdeltä tai usealta tietokoneelta kytkemällä projektorin olemassa olevaan verkkoon käyttämättä tietokonekaapeleja.

Esitysten tekeminen ja kokousten pitäminen tapahtuu sujuvasti tämän verkkoesitysominaisuuden avulla.

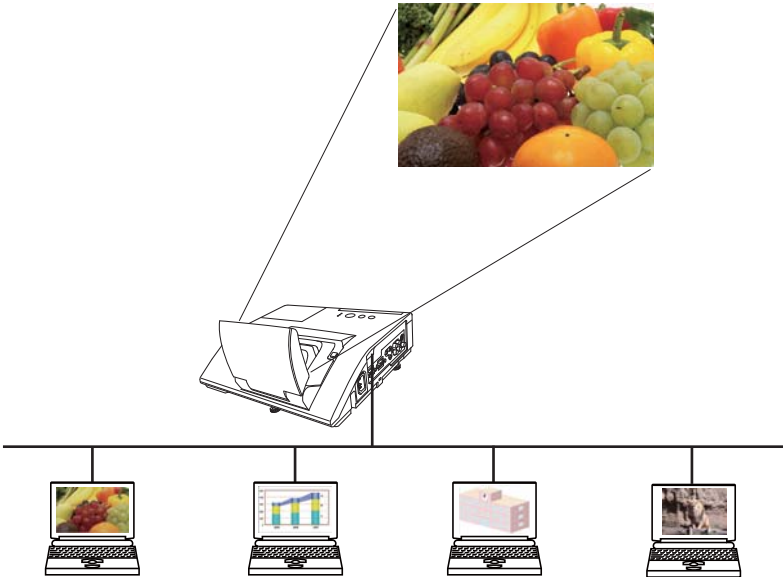
Voit aloittaa verkkoesityksen valitsemalla LAN-portin projektorin tulolähteeksi ja napsauttamalla Siirron käynnistyspainiketta “LiveViewer”issa.

#### 2.2.1 Näyttömuoto

Verkkoesitykselle on käytettävissä kaksi näyttötilaa Yhden PC:n tila ja Moni-PC-tila.

##### 1) Yhden PC:n tila

Projektor näyttää vain yhdestä PC:stä lähetettyjä kuvia.



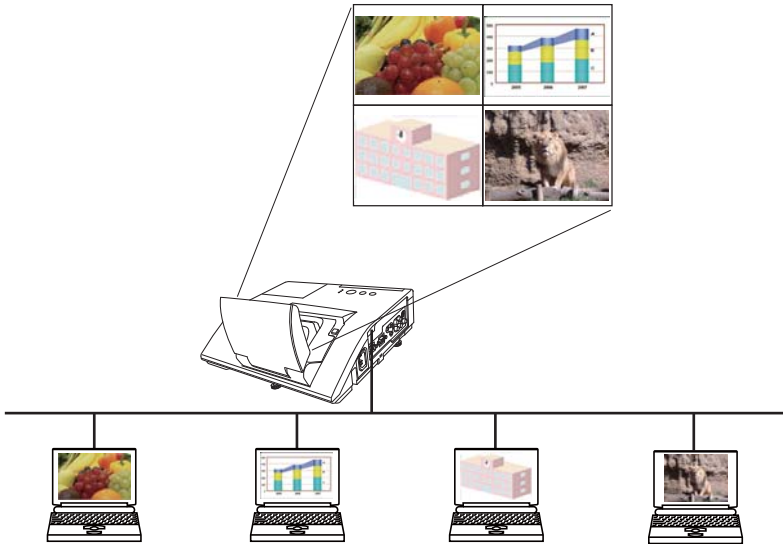


## 2.2 Verkkoesityksen aloittaminen (jatkuu)

### 2) Moni-PC-tila

Projektoria valkokangas jakautuu neljään alueeseen.

Projektori näyttää tietyn PC:n lähettämiä kuvia aina tietyllä alueella, niin että projektori voi näyttää jopa neljän PC:n lähettämiä kuvia samanaikaisesti.



### 2.2.2 Esittäjätila

Yhden PC:n tilassa projektoria käyttää vain yksi PC, ja se voi estää pääsyn kaikista muista PC:istä, jos Esittäjätila on valittu päälle "LiveViewer" -valinnassa. Näin ollen sinun ei tarvitse esitystä pitäessäsi huolehtia siitä, että valkokankaalla oleva kuva vaihtuisi yllättäen toisen PC:n lähettämäksi kuvaksi.

Esittäjätila voidaan valita Valinnat-valikosta "LiveViewer" -päävalikossa. (📖42)

### 2.2.3 Käyttäjän nimen näyttö

Käyttäjän nimi voidaan syöttää "LiveViewer" ohjelmaan, joka näytetään ruudulla projektoria valikosta valitsemalla.

Näin voidaan nähdä kenen kuvat ovat parhaillaan näytössä esillä. (📖42)

### 3. Verkonhallinta

Voit säätää tai käyttää projektorin avulla samaan verkkoon liitetyn tietokoneen verkkoselaimella.

- HUOM!**
- Internet Explorer 6.0 tai myöhäisempi versio on tarpeen.
  - Jos JavaScript ei ole käytössä verkkoselaimesi asetuksissa, tulee JavaScript aktivoida projektorin Internet-sivujen käyttämiseksi oikein. Katso lisätietoja verkkoselaimesi Help-tiedostoista JavaScriptin aktivointia varten.
  - Kaikkien verkkoselaimen päivitysten toteuttaminen on suositeltavaa.

## 3.1 Sisäänkirjautuminen

Voit käyttää verkonhallintatoimintoa kirjautumalla käyttämällä käyttäjänimeäsi ja salasanaasi. (📖48)

Katso lisätietoja seuraavassa esitetystä projektorin konfigurointia ja valvontaa varten verkkoselaimen avulla.


**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10**:

- 1) Näytä oikealla näkyvä sisäänkirjautumisikkuna. Tämä ikkuna voidaan näyttää kahdella eri tavalla.

- ① “LiveViewer”in käyttäminen.

Kytke tietokone ja projektori verkossa käyttämällä “LiveViewer”-ohjelmistoa.

(📖10)

Avaa verkkoselainohjelmisto napsauttamalla verkonhallintapainiketta  “LiveViewer”-ohjelmiston pääikkunassa. (📖38)

- ② Verkkoselainohjelmiston käyttäminen.

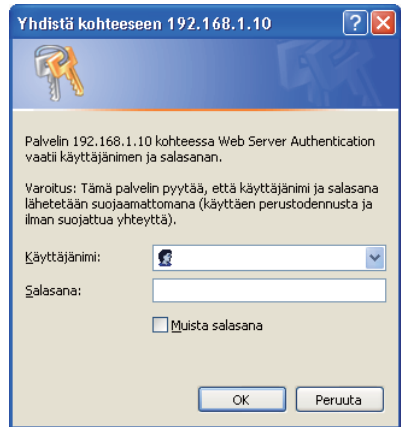
Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkon kautta ja avaa verkkoselain.

Syötä projektorin IP-osoite verkkoselaimen URL-laatikkoon seuraavan esimerkin mukaisesti ja paina Enter-näppäintä tai “→”-painiketta.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10** :

Näppäile “**http://192.168.1.10/**” selaimen osoitepalkkiin ja paina sitten Enter -näppäintä tai napsauta “→”-painiketta.

- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta [OK].



**HUOM!** • Verkonhallintänäytön kieli on sama kuin projektorin kuvaruutunäytön. Jos haluat muuttaa kielen, projektorin kuvaruutunäytön kieli on muutettava.

(📖) **KUVARUUTU-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**

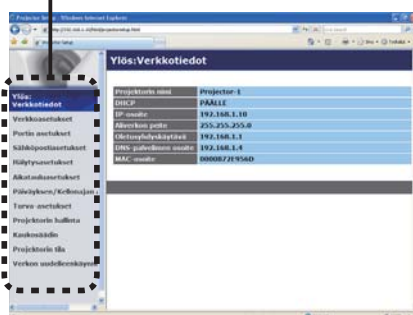
#### 3.1 Sisäänkirjautuminen (jatkuu)

Alla on käyttäjänimen ja salasanan oletusasetukset.

Käyttäjänimi	Salasana
Administrator	<tyhjä>

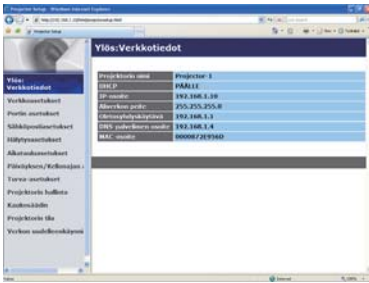
Seuraava näyttö näkyy kun kirjautuminen onnistuu.

Päävalikko



3) Napsauta haluttua toimintoa tai konfigurointikohdetta päävalikossa.

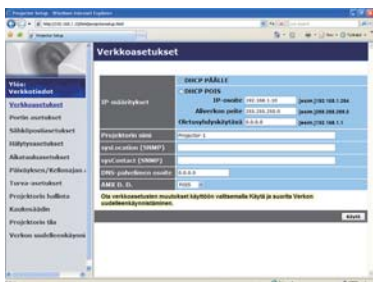
## 3.2 Verkkotiedot



Näyttää projektorin sen hetkiset verkon kofigurointiasetukset.

Kohta	Kuvaus
<b>Projektorin nimi</b>	Näyttää projektorin nimiasetukset.
<b>DHCP</b>	Näyttää DHCP-konfigurointiasetukset.
<b>IP-osoite</b>	Näyttää senhetkisen IP-osoitteen.
<b>Aliverkon peite</b>	Näyttää apuverkon maskin.
<b>Oletusyhdyshäikävä</b>	Näyttää oletusportin.
<b>DNS-palvelimen osoite</b>	Näyttää DNS-palvelimen osoitteen.
<b>MAC-osoite</b>	Näyttää Ethernet MAC -osoitteen.

## 3.3 Verkoasetukset



Näyttää ja konfiguroi verkoasetukset.

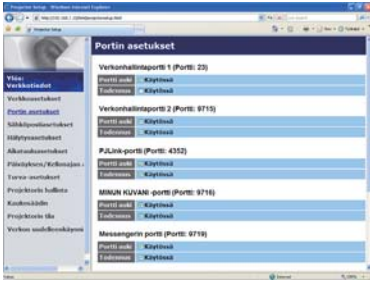
Kohta	Kuvaus
<b>IP-määrittäykset</b>	Konfiguroi verkoasetukset.
<b>DHCP PÄÄLLE</b>	Ottaa DHCP:n käyttöön.
<b>DHCP POIS</b>	Poistaa DHCP:n käytöstä.
<b>IP-osoite</b>	Konfiguroi IP-osoitteen, kun DHCP ei ole käytössä.
<b>Aliverkon peite</b>	Konfiguroi apuverkon maskin, kun DHCP ei ole käytössä.
<b>Oletusyhdyshälytävä</b>	Konfiguroi oletusportin, kun DHCP ei ole käytössä.
<b>Projektin nimi</b>	Konfiguroi projektin nimen. Projektin nimi voi olla korkeintaan 64 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain aakkosia, numeroita ja seuraavia symboleja voi käyttää. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ ]^_`{ }~ ja välilyönti. Oletusasetuksena on tietty projektin nimi.
<b>sysLocation (SNMP)</b>	Konfiguroi sijainnin, johon viitataan kun käytetään SNMP:tä. sysLocation voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.
<b>sysContact (SNMP)</b>	Konfiguroi yhteystiedot, joihin viitataan kun käytetään SNMP:tä. sysContact voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.
<b>DNS-palvelimen osoite</b>	Konfiguroi DNS-palvelimen osoitteen.
<b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b>	Määrittää AMX Device Discoveryn asetukset, joissa projektori tunnustetaan samaan verkkoon liitetyistä AMX-ohjaimista. Käy AMX:n verkkosivuilla AMX Device Discoveryn lisätietoja varten. URL: <a href="http://www.amx.com">http://www.amx.com</a> (kuin kesäkuun 2011)

Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Uudet konfigurointiasetukset otetaan käyttöön silloin, kun verkkoliitäntä kytketään uudelleen. Kun konfigurointiasetuksia muutetaan, tulee verkkoliitäntä käynnistää uudelleen. Voi käynnistää verkkoliitäntän uudelleen napsauttamalla [**Verkon uudelleenkäynnistäminen**] päävalikossa.

• Jos liität projektin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.

## 3.4 Portin asetukset



Näyttää ja konfiguroi viestintäportin asetukset.

Kohta	Kuvaus
<b>Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)</b>	Konfiguroi komentoportin 1 (Port:23).
Portti auki	Napsauta <b>[Käytössä]</b> tarkistusruutua portin 23 käyttämiseksi.
Todennus	Napsauta <b>[Käytössä]</b> tarkistusruutua kun tälle portille tarvitaan todentamista.
<b>Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715)</b>	Konfiguroi komentoportin 2 (Port:9715).
Portti auki	Napsauta <b>[Käytössä]</b> tarkistusruutua portin 9715 käyttämiseksi.
Todennus	Napsauta <b>[Käytössä]</b> tarkistusruutua kun tälle portille tarvitaan todentamista.
<b>PJLink™ -portti (Portti:4352)</b>	Määrittää PJLink™ -portin (portti 4352).
Portti auki	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun portin 4352 käyttämistä varten.
Todennus	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.
<b>MINUN KUVANI -portti (Portti:9716)</b>	Säätää Minun kuvani -portin (portti 9716).
Portti auki	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun portin 9716 käyttämistä varten.
Todennus	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.
<b>Messengerin portti (Portti:9719)</b>	Määrittää Viestit-portin (portti 9719).
Portti auki	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun portin 9719 käyttämistä varten.
Todennus	Tee rasti <b>[Käytössä]</b> ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.

#### 3.4 Portin asetukset (jatkuu)

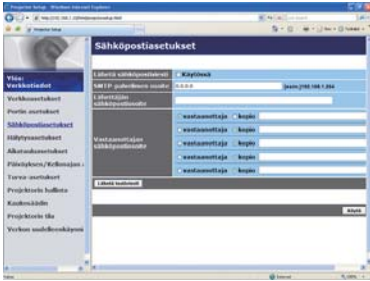
Kohta	Kuvaus
<b>SNMP-portti</b>	Konfiguroi SNMP-portin.
<b>Portti auki</b>	Napsauta [ <b>Käytössä</b> ] tarkistusruutua kun haluat käyttää SNMP:tä.
<b>Trap-osoite</b>	Konfiguroi SNMP Trap -kohteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa <b>Verkkoasetukset</b> . Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
<b>Lataa MIB-tiedosto</b>	Lataa MIB-tiedoston projektorilta.
<b>Verkkosillan portti</b>	Määrittää verkkosilta porttinumeron.
<b>Portin numero</b>	Näppäile portin numero. Numeroja 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 lukuun ottamatta mikä tahansa numero alueelta 1024-65535 voidaan valita. Oletusasetus on 9717.

Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitântä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitântä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitântä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla [**Verkon uudelleenkäynnistäminen**] päävalikosta.



## 3.5 Sähköpostiasetukset



Näyttää ja konfiguroi sähköpostiosoitteen asetukset.

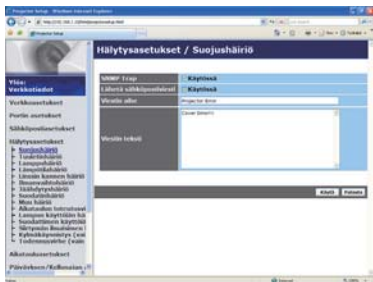
Kohta	Kuvaus
<b>Lähetä sähköpostiviesti</b>	Napsauta [ <b>Käytössä</b> ] tarkistusruutua sähköpostitoiminnon käyttämiseksi. Konfiguroi ehdot sähköpostin lähettämistä varten <b>Hälytysasetukset</b> -kohdassa.
<b>SMTP-palvelimen osoite</b>	Konfiguroi sähköpostipalvelimen osoitteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa <b>Verkoasetukset</b> . Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
<b>Lähetäjän sähköpostiosoite</b>	Konfiguroi lähettäjän sähköpostiosoitteen. Lähetäjän sähköpostiosoitteen enimmäispituus on 255 alfanumeerista merkkiä.
<b>Vastaanottajan sähköpostiosoite</b>	Konfiguroi korkeintaan viiden vastaanottajan sähköpostiosoitteet. Voit myös yksilöidä [ <b>vastaanottaja</b> ] tai [ <b>kopio</b> ] jokaiselle osoitteelle. Vastaanottajan sähköpostiosoitteen enimmäispituus on 255 alfanumeerista merkkiä.

Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Voit varmistaa, toimivatko sähköpostiasetukset kunnolla käyttämällä [**Lähetä testiviesti**] -painiketta. Muista valita käyttöön Lähetä sähköposti -asetukset ennenkuin napsautat [**Lähetä testiviesti**].

• Jos liität projektorin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.

## 3.6 Hälytysasetukset



Näyttää ja konfiguroi vika- ja varoitushälytysten asetuksia.

Kohta	Kuvaus
<b>Suojushäiriö</b>	Lampun suojusta ei ole kiinnitetty kunnolla.
<b>Tuuletinhäiriö</b>	Tuuletin ei toimi.
<b>Lamppuhäiriö</b>	Lamppu ei syty, ja on mahdollista että sisäosat ovat kuumentuneet.
<b>Lämpötilahäiriö</b>	On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.
<b>Linssin kannen häiriö</b>	Linssiluukkaa ei ole avattu tai suljettu kunnolla.
<b>Ilmanvaihtohäiriö</b>	Sisäinen lämpötila on nousussa.
<b>Jäähdytyshäiriö</b>	On mahdollista, että sisäosat ovat viilentyneet liikaa.
<b>Suodatinhäiriö</b>	Suodattimen käyttöikä on kulunut umpeen.
<b>Muu häiriö</b>	Muu virhe. Jos tämä virhenäyttö ilmestyy, ota yhteyttä jälleenmyyjään.
<b>Aikataulun toteutusvirhe</b>	Aikataulun toteutusvirhe. ( <a href="#">M56</a> )
<b>Lampun käyttöiän hälytys</b>	Lampun käyttöikä on kulunut loppuun, Hälytyksen aika-asetus.
<b>Suodattimen käyttöiän hälytys</b>	Suodattimen käyttöikä on kulunut loppuun, Hälytyksen aika-asetus.
<b>Siirtymän ilmaisimen hälytys</b>	Siirtymänilmaisimen hälytys. ( <a href="#">TURVALLISUUS-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet</a> )
<b>Kylmäkäynnistys</b>	Kun projektorissa on virta kytkettynä, se toimii seuraavasti. • Jos VALMIUSTILA-asetus on NORMAALI, projektorin siirtyä sammutetusta tilasta valmiustilaan. • Jos VALMIUSTILA-asetus on SÄÄSTÖ, projektori siirtyä valmiustilasta päälle (lamppu syttyy). ( <a href="#">SÄÄSTÖ-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet</a> )
<b>Todennusvirhe</b>	SNMP-sisäänkäynti havaittu väärästä SNMP-yhteisöstä.

Katso kohtaa ["Vianetsintä" Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#) yksityiskohtaisen selostuksen saamiseksi Virhe-kohdasta, lukuunottamatta Muu häiriö- ja Aikataulun toteutusvirhe -vaihtoehtoja.

### 3.6 Hälytysasetukset (jatkuu)

Hälytyskohteet on esitetty alla.

Kohta	Kuvaus
Hälytyksen kellonaika	Konfiguroi hälytysajan. (Vain <b>Lampun käyttöiän hälytys</b> ja <b>Suodattimen käyttöiän hälytys</b> ).
SNMP Trap	Napsauta [ <b>Käytössä</b> ] tarkistusruutua ja ota käyttöön SNMP Trap -hälytykset.
Lähetä sähköpostiviesti	Napsauta [ <b>Käytössä</b> ] tarkistusruutua ja ota käyttöön sähköpostihälytykset. (Lukuunottamatta <b>Kylmäkäynnistys</b> ja <b>Todennusvirhe</b> .)
Viestin teksti	Konfiguroi lähetettävän sähköpostin asiarivin. Asiarivi voi olla korkeintaan 100 alfanumeerisen merkin pituinen. (Lukuunottamatta <b>Kylmäkäynnistys</b> ja <b>Todennusvirhe</b> .)
Viestin teksti	Konfiguroi lähetettävän sähköpostin tekstin. Tekstin pituus voi olla enintään 1 024 aakkosnumeerista merkkiä, mutta pituus voi olla lyhyempi jos käytät joitain seuraavista erikoismerkeistä. Erikoismerkit " ' : & , % \ ja välilyönti. (Lukuunottamatta <b>Kylmäkäynnistys</b> ja <b>Todennusvirhe</b> .)

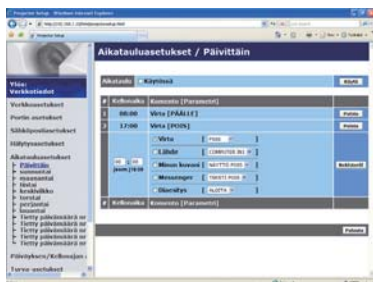
Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • **Suodatinhäiriö** huomauttavan sähköpostin laukeaminen riippuu VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan SUOD.VIESTI -asetuksista. Nämä asetukset määrittävät ajan, jonka kuluttua suodatinviesti tulee näkyviin projektorin näyttöön. Kun suodattimen käyttöaika ylittää sille asetetun aikarajan, sinulle lähetetään sähköpostiviesti. Sähköposti-ilmoitusta ei lähetetä, jos SUOD.VIESTI on asetettu asentoon POIS.

 **VALINNAT-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**

- **Lampun käyttöiän hälytys** määritellään kynnykseksi sähköposti-ilmoitukselle (muistutus) lampun ajastimessa. Kun lampun käyttöaika ylittää tämän kynnyksen, joka on konfiguroitu Internet-sivun kautta, sähköposti-ilmoitus lähetetään.
- **Suodattimen käyttöiän hälytys** määritellään kynnykseksi sähköposti-ilmoitukselle (muistutus) suodatiniästä. Kun suodattimen käyttöaika ylittää tämän verkkosivulla määritetyn kynnyksen, sähköposti-ilmoitus lähetetään.

## 3.7 Aikatauluasetukset



Näyttää ja konfiguroi aikatauluasetukset.

Kohta	Kuvaus
<b>Päivittäin</b>	Konfiguroi päivittäisen aikataulun.
<b>sunnuntai</b>	Konfiguroi sunnuntain aikataulun.
<b>maanantai</b>	Konfiguroi maanantain aikataulun.
<b>tiistai</b>	Konfiguroi tiistain aikataulun.
<b>keskiviikko</b>	Konfiguroi keskiviikon aikataulun.
<b>torstai</b>	Konfiguroi torstain aikataulun.
<b>perjantai</b>	Konfiguroi perjantain aikataulun.
<b>lauantai</b>	Konfiguroi lauantain aikataulun.
<b>Tietty päivämäärä nro 1</b>	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 1) aikataulun.
<b>Tietty päivämäärä nro 2</b>	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 2) aikataulun.
<b>Tietty päivämäärä nro 3</b>	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 3) aikataulun.
<b>Tietty päivämäärä nro 4</b>	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 4) aikataulun.
<b>Tietty päivämäärä nro 5</b>	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 5) aikataulun.

### 3.7 Aikatauluasetukset (jatkuu)

Aikatauluasetukset näkyvät alla.

Kohta	Kuvaus
<b>Aikataulu</b>	Napsauta [ <b>Käytössä</b> ] tarkistusruutua aikataulun ottamiseksi käyttöön.
<b>Päivämäärä (kuukausi/päivä)</b>	Konfiguroi kuukauden ja päivän. Tämä kohta näkyy vain kun Tietty päivämäärä (nro 1-5) on valittu.

Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

Senhetkisen tapahtuman asetukset näkyvät aikataulu-listassa. Lisää toimintoja ja tapahtumia säätämällä seuraavat kohdat.

Kohta	Kuvaus
<b>Kellonaika</b>	Konfiguroi ajan komentojen toteuttamiselle.
<b>Komento [Parametri]</b>	Konfiguroi toteutettavan komennon.
<b>Virta</b>	Konfiguroi parametrit virranhallintaan.
<b>Lähde</b>	Konfiguroi parametrit sisääntulon vaihtamiseen.
<b>Minun kuvani</b>	Konfiguroi parametrit Minun kuvani -tietojen näytölle. ( <a href="#">📖71</a> )
<b>Messenger</b>	Konfiguroi parametrit Viestit-tietojen näytölle. ( <a href="#">📖73</a> )
<b>Diaesitys</b>	Määrittää diaesityksen aloita/pysäytä -parametrit.

Napsauta [**Rekisteröi**] -painiketta ja lisää uusia komentoja Aikataulu -listaan.

Napsauta [**Poista**] -painiketta ja poista komentoja Aikataulu -listasta.

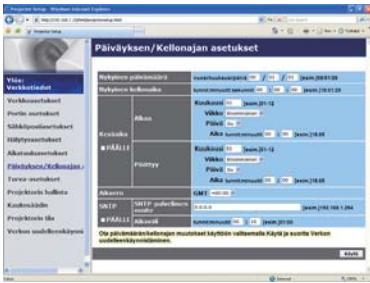
Napsauta [**Palauta**] -painiketta poistaaksesi kaikki komennot ja säätääksesi aikataulu-listan aikatauluasetukset uudelleen.

#### 3.7 Aikatauluasetukset (jatkuu)

**HUOM!** • Kun projektoria on siirretty, tarkista projektorin päiväyksen ja kellonajan asetukset ennen aikataulujen konfigurointia. Kova isku voi muuttaa päiväyksen ja kellonajan asetukset ([📖 59](#)) virheellisiksi.

- “**Minun kuvani**” - ja “**Messenger**” -tapahtumat eivät käynnisty asianmukaisesti ja ajastussuorituksen virhe ilmenee, jos lamppu ei syty ja/tai näyttötietoja ei ole tallennettu projektoriin ajastetun tapahtuman suoritusaikana.
- “**Lähde**” - ja “**Minun kuvani**” -tapahtumat eivät käynnisty, jos turvallisuusominaisuus on aktivoitu ja se rajoittaa projektorin käyttöä.
- Tietyt projektorin virheet (esimerkiksi lämpötilavirhe, lamppuvirhe) estävät ajastettujen toimintojen tai tapahtumien asianmukaisen suorittamisen.
- Jos USB-muistia ei ole asetettu projektoriin tai näytettävää kuvatietoa ei ole ajastettuna tapahtuman aikana, ajastussuorituksen virhe ilmenee ajastetulle diaesityksen tapahtumalle.
- Kun aloitat diaesityksen, tulolähde vaihdetaan automaattisesti **USB TYPE A** -porttiin.
- USB-muistin pääkansioon tallennetut kuvatiedostot näytetään ajastetussa diaesityksessä.
- Katso lisätietoja [📖 Käyttäjän ohjekirja - Käyttöohjeen vianetsinnästä](#), jos ajastettuja toimintoja tai tapahtumien ei suoriteta määrittämiesi asetusten mukaisesti.

## 3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset



Näyttää ja konfiguroi päivämäärä- ja aika-asetukset.

Kohta	Kuvaus
Nykyinen päivämäärä	Konfiguroi nykyisen päiväyksen <b>vuosi/kuukausi/päivä</b> -formaattissa.
Nykyinen kellonaika	Konfiguroi nykyisen kellonajan <b>tunnit:minuutit:sekunnit</b> -formaattissa.
Kesäaika	Napsauta <b>[PÄÄLLE]</b> tarkistusruutua ja ota käyttöön päivänvalonajainen säästöaika ja aseta seuraavat kohdat.
Alkaa	Konfiguroi päiväyksen ja kellonajan päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle.
Kuukausi	Konfiguroi kuukauden päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle (1~12).
Viikko	Konfiguroi viikon kuukaudesta päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle (Ensimmäinen, 2, 3, 4, Viimeinen).
Päivä	Konfiguroi viikonpäivän päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle (Su, Ma, Ti, Ke, To, Pe, La).
Aika	tunnit Konfiguroi tunnin päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle (0~23).
Aika	minuutit Konfiguroi minuutin päivänvalonajaisen säästöajan aloittamiselle (0~59).
Päättyy	Konfiguroi päiväyksen ja kellonajan päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle.
Kuukausi	Konfiguroi kuukauden päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle (1~12).
Viikko	Konfiguroi viikon kuukaudesta päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle (Ensimmäinen, 2, 3, 4, Viimeinen).
Päivä	Konfiguroi viikonpäivän päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle (Su, Ma, Ti, Ke, To, Pe, La).
Aika	tunnit Konfiguroi tunnin päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle (0~23).
Aika	minuutit Konfiguroi minuutin päivänvalonajaisen säästöajan lopettamiselle (0~59).

## 3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset (jatkuu)

Kohta	Kuvaus
<b>Aikaero</b>	Konfiguroi aikaero. Säädä sama aikaero, jonka olet säätänyt tietokoneeseen. Jos et ole varma, kysy neuvoa IT-järjestelmänvalvojalta.
<b>SNTP</b>	Napsauta [ <b>PÄÄLLE</b> ]-tarkistusruutua Päiväys- ja Kellonaika-tietojen poistamiseksi SNTP-palvelimesta ja aseta seuraavat kohdat.
<b>SNTP-palvelimen osoite</b>	Konfiguroi SNTP-palvelimen osoitteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa <b>Verkkoasetukset</b> . Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
<b>Aikaväli</b>	Konfiguroi aikavälin, jonka puitteissa Päiväys- ja Kellonaika-tiedot tulee hakea SNTP-palvelimesta ( <b>tunti:minuutti</b> ).

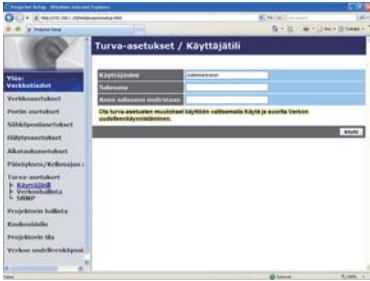
Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla [**Verkon uudelleenkäynnistäminen**] päävalikosta.

- Jos liität projektorin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.
- SNTP-painikkeen ottamiseksi käyttöön tulee aikaeron olla asetettu.
- Projektori hakee Päiväys- ja Kellonaika -tiedot aikapalvelimesta ja ohittaa aika-asetukset, kun SNTP otetaan käyttöön.
- Sisäinen kello ei mahdollisesti pysy tarkasti ajassa. SNTP:n käyttäminen on suositeltavaa tarkan ajan ylläpitämiseksi.



## 3.9 Turva-asetukset



Näyttää ja konfiguroi salasanat ja muut turva-asetukset.

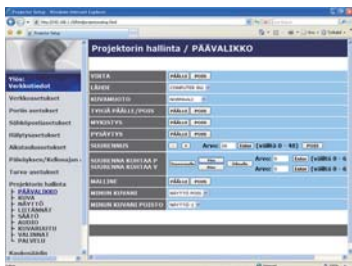
Kohta	Kuvaus
<b>Käyttäjätili</b>	Määrittää käyttäjänimen ja salasanan.
<b>Käyttäjänimi</b>	Määrittää käyttäjänimen. Teksti voi olla korkeintaan 32 alfanumeerisen merkin pituinen.
<b>Salasana</b>	Määrittää salasanan. Teksti voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen.
<b>Anna salasana uudestaan</b>	Anna ylläoleva salasana uudelleen tarkistusta varten.
<b>Verkonhallinta</b>	Konfiguroi Todentamisen salasanan komentovalvonnalle.
<b>Todentamisen salasana</b>	Konfiguroi Todentamisen salasanan. Teksti voi olla korkeintaan 32 alfanumeerisen merkin pituinen.
<b>Anna todentamisen salasana uudestaan</b>	Anna ylläoleva salasana uudelleen tarkistusta varten.
<b>SNMP</b>	Konfiguroi yhteisön nimen, jos SNMP on käytössä.
<b>Yhteisön nimi</b>	Konfiguroi yhteisön nimen. Teksti voi olla korkeintaan 64 alfanumeerisen merkin pituinen.

Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** päävalikosta.

- Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.

## 3.10 Projektorin hallinta



Alla olevassa taulukossa esitetyt kohdat voidaan suorittaa käyttämällä Projektorin hallinta -valikkoa. Valitse kohde hiirellä.

Suurimmassa osassa kohdista on myös alavalikko. Katso lisätietoja alla olevasta taulukusta.

**HUOMI!** • Asetuksen arvo ei mahdollisesti vastaa nykyistä arvoa, jos käyttäjä muuttaa arvon manuaalisesti. Siinä tapauksessa päivitä sivu napsauttamalla [Päivitä]-painiketta.

Valvoo projektoria.

Kohta	Kuvaus
<b>PÄÄVALIKKO</b>	
<b>VIRTA</b>	Käynnistää/katkaisee virran.
<b>LÄHDE</b>	Valitsee tulosignaalin lähteen.
<b>KUVAMUOTO</b>	Valitsee kuvatilän asetukset.
<b>TYHJÄ PÄÄLLE/POIS</b>	Vaihtaa Tyhjän päälle/pois päältä.
<b>MYKISTYS</b>	Kääntää vaimentimen päälle/pois päältä.
<b>PYSÄYTYS</b>	Kääntää Kuvan pysäytyksen päälle/pois päältä.
<b>SUURENNUS</b>	Valvoo suurennusasetuksia. Tietyt tulosignaalin lähteet saattavat pysäyttää "Suurennus"-toiminnon, vaikkakaan se ei olisi saavuttanut suurinta asetusarvoa.
<b>SUURENNA KOHTAA P</b>	Säätää suurennoksen aloituspistettä pystysuunnassa.
<b>SUURENNA KOHTAA V</b>	Säätää suurennoksen aloituspistettä vaakasuunnassa.
<b>MALLINE</b>	Ottaa mallin käyttöön / poistaa sen käytöstä.
<b>MINUN KUVANI</b>	Valitse MINUN KUVANI-tiedot.
<b>MINUN KUVANI POISTO</b>	Poista MINUN KUVANI-tiedot.

## 3.10 Projektorin hallinta (jatkuu)

Kohta	Kuvaus
<b>KUVA</b>	
<b>KIRKKAUS</b>	Säätää kirkkausasetukset.
<b>KONTRASTI</b>	Säätää kontrastiasetukset.
<b>GAMMA</b>	Valitsee gamma-asetukset.
<b>VÄRI LÄMP.</b>	Valitsee värin lämpötila-asetukset.
<b>VÄRI</b>	Säätää väriasetukset.
<b>VÄRISAVY</b>	Säätää värisävyasetukset.
<b>TERÄVYYYS</b>	Säätää terävyysasetukset.
<b>AKT. IIRIS</b>	Valitsee Akt. iiris -asetukset.
<b>OMA MUISTI - TALLENNUS</b>	Tallentaa Oman Muistin tiedot.
<b>OMA MUISTI - HAKU</b>	Hakee Oman Muistin tiedot.
<b>NÄYTTÖ</b>	
<b>KUVASUHDE</b>	Valitsee kuvasuhdeasetukset.
<b>YLI PYYH</b>	Säätää ylipyyhinnän asetukset.
<b>VERT.SIJ.</b>	Säätää vertikaalisen sijainnin.
<b>HOR.SIJ.</b>	Säätää horisontaalisen sijainnin.
<b>H VAIHE</b>	Säätää horisontaalisen vaiheen.
<b>HOR. KOKO</b>	Säätää horisontaalisen koon.
<b>AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ</b>	Suorittaa automaattisen säädön.
<b>LIITÄNNÄT</b>	
<b>ETENEVÄ</b>	Valitsee asteittaiset asetukset.
<b>VIDEO NR</b>	Valitsee videon metelinpoistoasetukset.
<b>VÄRIAVARUUS</b>	Valitsee väriavaruuden.
<b>VIDEOFORM. - S-VIDEO</b>	Valitsee s-videoformaatin asetukset.
<b>VIDEOFORM. - VIDEO</b>	Valitsee videoformaatin asetukset.
<b>HDMI-FORM.</b>	Valitsee HDMI™ formaatin asetukset.
<b>HDMI-ALUE</b>	Valitsee HDMI™-alueen asetuksen.
<b>COMPUTER-TULO - COMPUTER IN1</b>	Valitsee <b>COMPUTER IN1</b> -tulosta signaalin tyyppin.
<b>COMPUTER-TULO - COMPUTER IN2</b>	Valitsee <b>COMPUTER IN2</b> -tulosta signaalin tyyppin.
<b>KUVALUKKO - COMPUTER IN1</b>	Kääntää KUVALUKKO-COMPUTER IN1 -toiminnon päälle/pois päältä.
<b>KUVALUKKO - COMPUTER IN2</b>	Kääntää KUVALUKKO-COMPUTER IN2 -toiminnon päälle/pois päältä.
<b>KUVALUKKO - HDMI</b>	Kääntää KUVALUKKO-HDMI -toiminnon päälle/pois päältä.

## 3.10 Projektorin hallinta (jatkuu)

Kohta	Kuvaus
<b>SÄÄTÖ</b>	
<b>D-ZOOM</b>	Säätää zoomauksen.
<b>D-VIHTO-V</b>	Säätää vertikaalisen kuvan asennon.
<b>D-VIHTO-H</b>	Säätää horisontaalisen kuvan asennon.
<b>KUVAN ASEMA</b> (CP-A221N, CP-A301N)	Valitsee kuvan sijainnin pystysuunnassa.
<b>KUVAN ASEMA V</b> (CP-AW251N)	Valitsee kuvan sijainnin vaakatasossa.
<b>KEYSTONE PYSTY</b>	Säätää vertikaalisen Keystone-vääristymän asetukset.
<b>KEYSTONE VAAKA</b>	Säätää horisontaalisen Keystone-vääristymän asetukset.
<b>TÄYSI SOPIUUS</b>	Säätää heijastetun kuvan muotoa sen kustakin kulmasta ja reunasta.
<b>AUT ECO-TILA</b>	Kytkee automaattisen eco-tila-toiminnon päälle/pois päältä.
<b>ECO-TILA</b>	Valitsee eco-tilan.
<b>PEILIKUVA</b>	Valitsee peilikuvastatuksen.
<b>VALMIUSTILA</b>	Valitsee Valmiustilan.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - COMPUTER IN1</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>COMPUTER IN1</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - COMPUTER IN2</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>COMPUTER IN2</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - LAN</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>LAN</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - USB TYPE A</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>USB TYPE A</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - USB TYPE B</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>USB TYPE B</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - HDMI</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>HDMI</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - S-VIDEO</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>S-VIDEO</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - VIDEO</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> - kun <b>VIDEO</b> - portti on valittu.
<b>NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - STANDBY</b>	Määrittää <b>MONITOR OUT</b> valmiustilassa.

## 3.10 Projektorin hallinta (jatkuu)

Kohta	Kuvaus
<b>AUDIO</b>	
<b>ÄÄNI</b>	Säätää ääniasetukset.
<b>SPEAKER</b>	Kääntää sisäänrakennetun kaiuttimen päälle/pois päältä.
<b>ÄÄNILÄHDE - COMPUTER IN1</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>COMPUTER IN1</b> -tuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - COMPUTER IN2</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>COMPUTER IN2</b> -tuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - LAN</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>LAN</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - USB TYPE A</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>USB TYPE A</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - USB TYPE B</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>USB TYPE B</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - HDMI</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>HDMI</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - S-VIDEO</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>S-VIDEO</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - VIDEO</b>	Valitsee ÄÄNILÄHDE- <b>VIDEO</b> -sisääntuloportin.
<b>ÄÄNILÄHDE - STANDBY</b>	Määrittää ÄÄNILÄHDE valmiustilassa.
<b>HDMI AUDIO</b>	Valitsee HDMI™ -audioasetukset.
<b>MIKR.TASO</b>	Valitsee mikrofonin tason.
<b>MIKR.VOL.</b>	Säätää mikrofonin äänenvoimakkuuden asetusta.
<b>KUVARUUTU</b>	
<b>KIELI</b>	Valitsee OSD:n kielen.
<b>VALIKKO AS. PYSTY</b>	Säätää vertikaalisen valikon sijainnin.
<b>VALIKKO AS. VAAKA</b>	Säätää horisontaalisen valikon sijainnin.
<b>TYHJÄ</b>	Valitsee Tyhjä-muodon.
<b>ALOITUS</b>	Valitsee käynnistysnäytön muodon.
<b>Oma Kuva Lock</b>	Kääntää Oma Kuva -lukitustoiminnon päälle/pois päältä.
<b>VIESTI</b>	Kytkee viestitoiminnon päälle/pois päältä.
<b>MALLINE</b>	Valitsee mallinetilaruudun muodon.
<b>C.C. - NÄYTÄ</b>	Valitse Siirto suljettu - <b>NÄYTÄ</b> asetukset.
<b>C.C. - MUOTO</b>	Valitse Siirto suljettu - <b>MUOTO</b> asetukset.
<b>C.C. - KANAVA</b>	Valitse Siirto suljettu - <b>KANAVA</b> asetukset.

## 3.10 Projektorin hallinta (jatkuu)

Kohta	Kuvaus
<b>VALINNAT</b>	
<b>AUTOM.HAKU</b>	Kytkee automaattisen signaalinhakutoiminnon päälle/pois päältä.
<b>SUOR. PÄÄLLE</b>	Kytkee Auto on -toiminnon päälle/pois päältä.
<b>AUTO POIS</b>	Konfiguroi ajastimen sulkemaan projektorin silloin, kun signaalia ei havaita.
<b>USB TYPE B</b>	Valitsee USB TYPE B -asetuksen.
<b>OMA PAINIKE-1</b>	Määrittää toiminnot <b>MY BUTTON-1</b> -painikkeille toimitukseen kuuluvassa kaukosäätimessä.
<b>OMA PAINIKE-2</b>	Määrittää toiminnot <b>MY BUTTON-2</b> -painikkeille toimitukseen kuuluvassa kaukosäätimessä.
<b>OMA LÄHDE</b>	Valitsee Oma lähde -asetuksen.
<b>KAUKOTAAJUUS - NORMAALI</b>	Ottaa kaukosäätimen normaalin signaalitajuustoiminnon käyttöön/poistaa sen käytöstä.
<b>KAUKOTAAJUUS - KORKEA</b>	Ottaa kaukosäätimen korkean signaalitajuustoiminnon käyttöön/poistaa sen käytöstä.

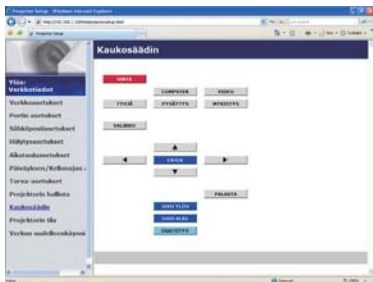
### 3.10 Projektin hallinta (jatkuu)



Alla olevassa taulukossa esitetyt kohdat voidaan suorittaa käyttämällä **Projektin hallinta** -valikkoa. Napsauta [**Lopeta esitystilä**].

Kohta	Kuvaus
PALVELU	
Lopeta esitystilä	Poistuu pakollisesti Esittäjätilasta.

## 3.11 Kaukosäädin



Voit käyttää verkkoselainta projektin hallintaan.

- Älä yritä hallita projektoria projektorin kaukosäätimellä ja verkon etähallinnan kautta yhtäaikaaisesti. Se saattaisi aiheuttaa toimintahäiriöitä projektorissa.

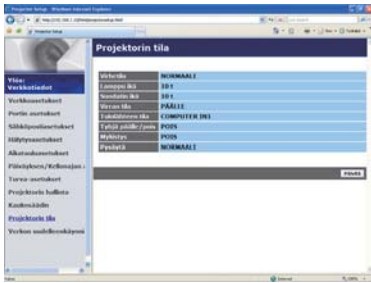
Niputetun etähallinnan toiminnot valitaan Verkon etähallinta -näytöstä.

Kohta	Kuvaus
<b>VIRTA</b>	Sama toiminto kuin <b>STANDBY/ON</b> -painikkeella.
<b>COMPUTER</b>	Sama toiminto kuin <b>COMPUTER</b> -painikkeella.
<b>VIDEO</b>	Sama toiminto kuin <b>VIDEO</b> -painikkeella.
<b>TYHJÄ</b>	Sama toiminto kuin <b>BLANK</b> -painikkeella.
<b>PYSÄYTYS</b>	Sama toiminto kuin <b>FREEZE</b> -painikkeella.
<b>MYKISTYS</b>	Sama toiminto kuin <b>MUTE</b> -painikkeella.
<b>VALIKKO</b>	Sama toiminto kuin <b>MENU</b> -painikkeella.
▲	Sama toiminto kuin ▲ painikkeella.
▼	Sama toiminto kuin ▼ painikkeella.
◀	Sama toiminto kuin ◀ painikkeella.
▶	Sama toiminto kuin ▶ painikkeella.
<b>ENTER</b>	Sama toiminto kuin <b>ENTER</b> -painikkeella.
<b>PALAUTA</b>	Sama toiminto kuin <b>RESET</b> -painikkeella.
<b>SIVU YLÖS</b>	Sama toiminto kuin <b>PAGE UP</b> -painikkeella.
<b>SIVU ALAS</b>	Sama toiminto kuin <b>PAGE DOWN</b> -painikkeella.
<b>DIAESITYS</b>	Käynnistää diaesityksen.

- HUOM!** • Verkon etähallinta ei tue toiminnan toistoa, jolla toimenpide suoritetaan samalla kun painiketta pidetään alaspainettuna.
- Koska toistotoiminto ei ole käytettävissä, napsauta painiketta niin monta kertaa kun tarvitaan.
  - Vaikka pitäisitkin painiketta alaspainettuna tietyn ajan, verkon etähallinta lähettää toimintokomennon vain kerran. Vapauta painike ja napsauta sitä sitten uudelleen.
  - Kun **[VIRTA]** -painiketta painetaan, viesti-ikkuna ilmestyy näkyviin toimenpiteen vahvistamiseksi. Jos haluat ohjata tehoa, paina **[OK]**, muussa tapauksessa paina **[Peruuta]**.
  - **[SIVU ALAS]** ja **[SIVU YLÖS]** -painikkeita verkon etähallinnassa ei voi käyttää hiirenä projektorin toiminnan jäljittelyssä.



## 3.12 Projektorin tila



Näyttää ja konfiguroi nykyisen projektorin statusksen.

Kohta	Kuvaus
<b>Virhetila</b>	Näyttää vallitsevan virhestatusksen.
<b>Lamppu ikä</b>	Näyttää käytössä olevan lampun käyttöajan.
<b>Suodatin ikä</b>	Näyttää käytössä olevan suodattimen käyttöajan.
<b>Virran tila</b>	Näyttää vallitsevan virtastatusksen.
<b>Tulolähteen tila</b>	Näyttää käytössä olevan sisääntulosignaalin lähteen.
<b>Tyhjä päälle/pois</b>	Näyttää vallitsevan Tyhjä päällä/pois päältä -statusksen.
<b>Mykistys</b>	Näyttää vallitsevan Vaimennus päällä/pois päältä -statusksen.
<b>Pysäytys</b>	Näyttää vallitsevan Pysäytys-statusksen.

## 3.13 Verkon uudelleenkäynnistäminen



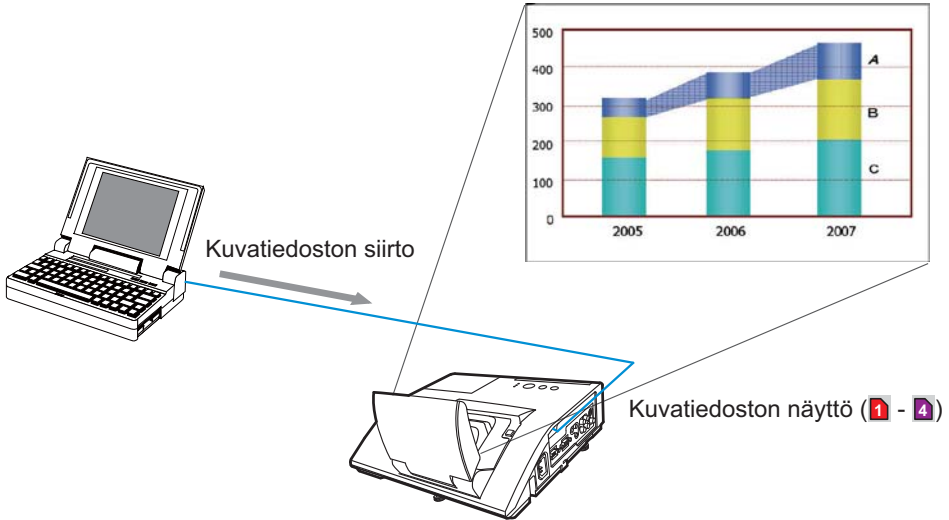
Käynnistää uudelleen projektorin verkkoliitännän.

Kohta	Kuvaus
Käynnistä uudelleen	Käynnistää uudelleen projektorin verkkoliitännän uusien konfigurointiasetuksien käynnistämiseksi.

**HUOM!** • Uudelleenkäynnistämistä varten sinun tulee kirjautua sisään uudelleen ja näin voit hallita tai konfiguroida projektoria verkkoselaimen avulla. Odota vähintään 30 sekuntia sen jälkeen, kun olet napsauttanut [**Käynnistä uudelleen**]-painiketta uudelleen sisäänkirjautumista varten.

## 4. Minun kuvani-toiminto

Projektori voi esittää pysähtyneitä kuvia, jotka siirretään verkon kautta.



MINUN KUVANI-siirtoon tarvitaan erityissovellus PC:lle. Käytä sovellusta kuvatietojen siirtämiseen. Voit ladata työkalun Hitachin verkkosivustolta (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> tai <http://www.hitachidigitalmedia.com>). Katso lisäohjeita sovelluksen käyttöohjeesta.

Siirretyn kuvan näyttämistä varten valitse MINUN KUVANI -kohta VERKKO-valikosta. Katso lisätietoja MINUN KUVANI -kuvauksesta VERKKO-valikossa. (📖 **VERKKO-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**)

**HUOMI!** • Kuvatiedosto voidaan varata korkeintaan neljään.

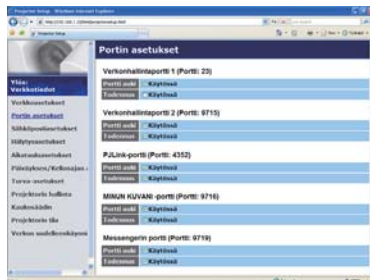
- Käyttämällä **MY BUTTON**-toimintoa, joka rekisteröi MINUN KUVANI, voidaan näyttää siirrettyä kuvaa. (📖 **VALINNAT-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**)
- Kuvatiedosto voidaan näyttää myös käyttämällä tapahtumien ohjelmointitoimintoa verkkoselaimesta. Katso kohtaa **7.3 Tapahtumasuunnittelu** (📖 **82**) yksityiskohtia varten.
- Jos näytät MINUN KUVANI -tiedot näytöllä kun käytät USB-näyttötoimintoa, USB-näytön sovellus suljetaan. Voit käynnistää sovelluksen uudelleen poistumalla MINUN KUVANI -toiminnosta ja projektorin ohjelmistosta. LiveViewerLiteUSB.exe suoritetaan uudelleen. (📖 **USB-näyttö Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**)

#### 4. Minun kuvani-toiminto (jatkuu)

Tee seuraavat säädöt verkkoselaimen kautta, kun MINUN KUVANI -toiminto on käytössä.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on säädetty **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" iverkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Portin asetukset]** päävalikosta.
- 4) Tee rasti **[Käytössä]** ruutuun avataksesi **MINUN KUVANI -portti (Portti: 9716)**.  
Tee rasti **[Käytössä]** ruutuun asetukselle **[Todennus]**, jos oikeaksi todistaminen on tarpeen, ota muulloin rasti pois ruudusta.
- 5) Tallenna asetukset napsauttamalla **[Käytä]**.



Kun oikeaksi todistamisasetus on säädetty toimimaan, seuraavat säädöt ovat tarpeen.

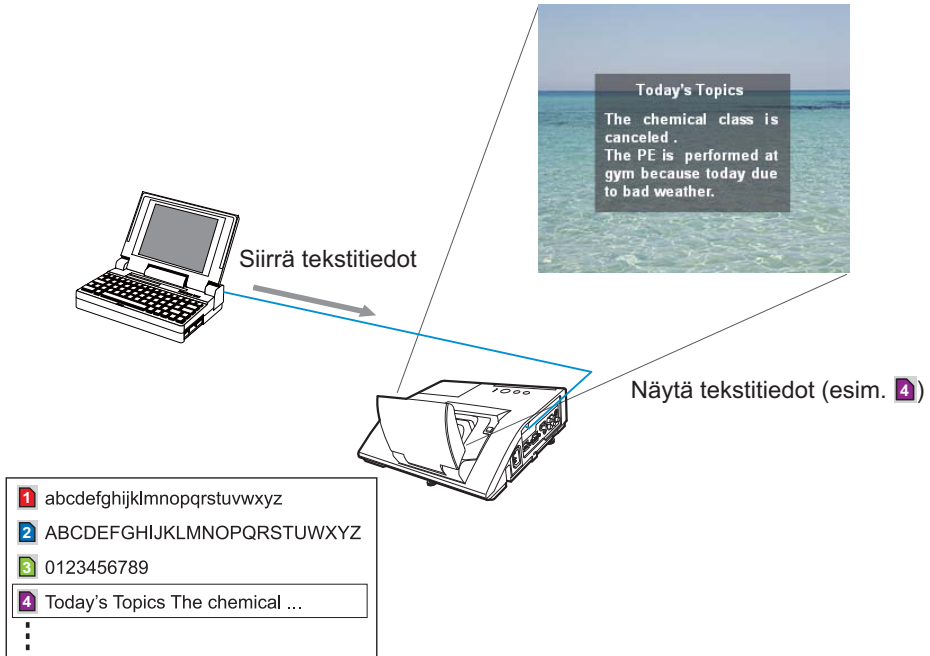
- 6) Napsauta **[Turva-asetukset]** päävalikosta.
- 7) Valitse **[Verkonhallinta]** ja anna haluttu todentamissalasana.
- 8) Tallenna asetukset napsauttamalla **[Käytä]**.

**HUOM!** • Oikeaksi tunnistamisen tunnussana on sama myös seuraaville **Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)**, **Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715)**, **PJLink™-portti (Portti: 4352)**, **MINUN KUVANI -portti (Portti: 9716)** ja **Messengerin portti (Portti: 9719)**.

• Udet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** päävalikosta.

## 5. Viestintuoja-toiminto

Projektori voi näyttää verkon kautta siirrettäviä tekstitietoja kuvaruudulla. Tekstitietoja voidaan näyttää kuvaruudulla kahdella tavalla. Yksi tapa on näyttää tietokoneesta siirretyt tiedot reaaliajassa, ja toinen valitsee ja näyttää tekstitiedot tiedoista, jotka on kerran tallennettu projektoriin.



Viestintuojatoiminto vaatii erityissovellutuksen tietokoneeseen. Käytä tätä sovellutusta tekstitietojen muokkaukseen, siirtoon ja näyttöön. Voit imuroida sen Hitachi Internet-sivustolta (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> tai <http://www.hitachidigitalmedia.com>). Katso sovellutuksen käyttöohjeesta Viestintuojatoiminnon lisätietoja ja sovellutuksen lisäohjeita.

**HUOM!** • Tekstitietoja voidaan tallentaa projektoriin korkeintaan kahteentoista saakka.

• Käyttämällä **MY BUTTON**-toimintoa, joka rekisteröi **VIESTINTUOJA**, voidaan kääntää näytettävä viestintuojateksti päälle/pois. ([📘 VALINNAT-valikko Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#))

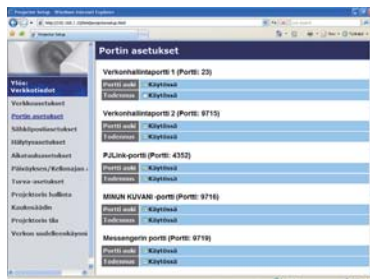
• Tekstitiedosto voidaan näyttää myös käyttämällä tapahtumien ohjelmointitoimintoa verkkoselaimella. Lisätietoja kohdassa **7.3 Tapahtumasuunnittelu** ([📘 82](#)).

### 5. Viestintuoja-toiminto (jatkuu)

Tee seuraavat säädöt verkkoselaimen kautta, kun Viestintuoja-toiminto on käytössä.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on säädetty **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Portin asetukset]** päävalikosta.
- 4) Tee rasti **[Käytössä]** ruutuun avataksesi **Messengerin portti (Portti: 9719)**. Tee rasti **[Käytössä]** ruutuun asetukselle **[Todennus]**, jos oikeaksi todistaminen on tarpeen, ota muulloin rasti pois ruudusta.
- 5) Tallenna asetukset napsauttamalla **[Käytä]**.



Kun oikeaksi todistamisasetus on säädetty toimimaan, seuraavat säädöt ovat tarpeen.

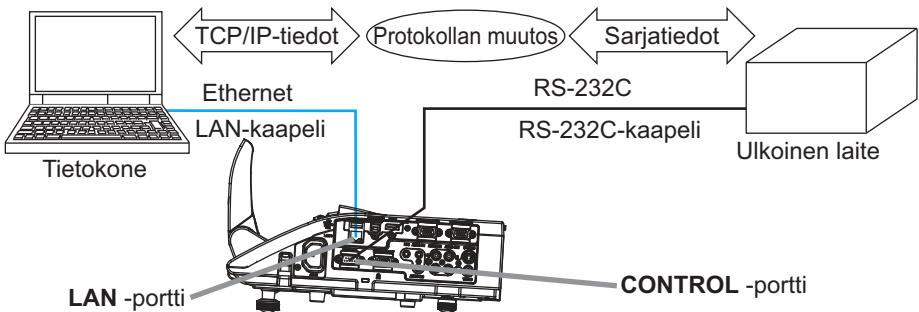
- 6) Napsauta **[Turva-asetukset]** päävalikosta.
- 7) Valitse **[Verkonhallinta]** ja anna haluttu todentamissalasana.
- 8) Tallenna asetukset napsauttamalla **[Käytä]**.

**HUOM!** • Oikeaksi tunnistamisen tunnussana on sama myös seuraaville **Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)**, **Verkonhallintaportti 2 (Portti: 9715)**, **PJLink™-portti (Portti: 4352)**, **MINUN KUVANI -portti (Portti: 9716)** ja **Messengerin portti (Portti: 9719)**.

• Udet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** päävalikosta.

## 6. Verkkosilta-toiminto

Projektori on varustettu VERKKOSILTA-toiminnolla, jolla voidaan suorittaa verkkoprotokollan ja sarjaportin yhteinen muuntaminen. VERKKOSILTA-toiminnon ansiosta tietokoneella, joka on liitetty tähän projektoriin Ethernet-yhteyden kautta, voidaan ohjata ulkoisia laitteita, jotka on kytketty verkkoliitäntöinä tähän projektoriin RS-232C-liitäntän kautta.



### 6.1 Connecting devices

- 1) Liitä projektorin **LAN** -portti ja tietokoneen LAN-portti LAN-kaapelilla toisiinsa Ethernet-tiedonsiirtoa varten.
- 2) Liitä projektorin **CONTROL** -portti ja laitteen RS-232C-portti RS-232C-kaapelilla toisiinsa RS-232C-tiedonsiirtoa varten.

**HUOM!** • Ennen kuin liität laitteet, lue liitäntäohjeet laitteiden käyttöoppaista. Käytettäessä RS-232C-kytkentää tarkasta kunkin portin määrytykset, jotta osaat käyttää oikeaa kaapelia.

([📖](#) **"Connection to the ports" Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet (Technical)**)

## 6.2 Tiedonsiirron asettaminen

Määrittääksesi yhteysasetukset käyttämällä projektorin VERKKOSILTA-toimintoa käytä YHTEYSASETUKSET-valikon kohtia. Avaa projektorin valikko ja valitse VALINNAT - PALVELU - YHTEYSASETUKSET-valikko. (📖 **VALINNAT-valikko - PALVELU – YHTEYSASETUKSET Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet**)

- 1) Valitse YHTEYSTYYPPI-valikosta VERKKOSILTA **CONTROL** -portille.
- 2) Valitse SARJA-ASETUKSET-valikosta oikea baudinopeus ja pariteetti **CONTROL** -portille liitetyn laitteen RS-232C-portin määrittysten mukaan.

Kohta	Olotila
BAUDINOPEUS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITEETTI	EI MITÄÄN / PARITON / PARILLINEN
Tiedon pituus	8 bittiä (kiinteä)
Aloitusbitti	1 bitti (kiinteä)
Lopetusbitti	1 bitti (kiinteä)

- 3) Aseta LÄHETYSTAPA-valikosta oikea menetelmä **CONTROL** -portille käyttötarpeen mukaan

**HUOM!** • POIS on YHTEYSTYYPPI-kohdan oletusasetus.

- Aseta YHTEYS-valikosta tiedonsiirtotapa. Muista, että väärä asetus saattaa aiheuttaa toimintahäiriöitä tiedonsiirrossa.
- Kun YHTEYSTYYPPI on asetettu kohtaan VERKKOSILTA , **CONTROL**-portti ei hyväksy RS-232C-käskyjä.

## 6.3 Viestintäportti

Lähetä VERKKOSILTA-toiminnossa tiedot tietokoneesta projektoriin käyttäen **Verkkosillan portti** -porttia, joka on määritetty Web-selaimen ”Portin asetukset” -kohdassa. (📖52)

**HUOM!** • Numeroja 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 lukuun ottamatta mikä tahansa numero alueelta 1024–65535 voidaan valita **Verkkosillan portti**-numeroksi. Oletusasetus on 9717.



## 6.4 Lähetystapa

Lähetystapa voidaan valita valikoista vain, kun YHTEYSTYYPPI-asetukseksi on valittu VERKKOSILTA.

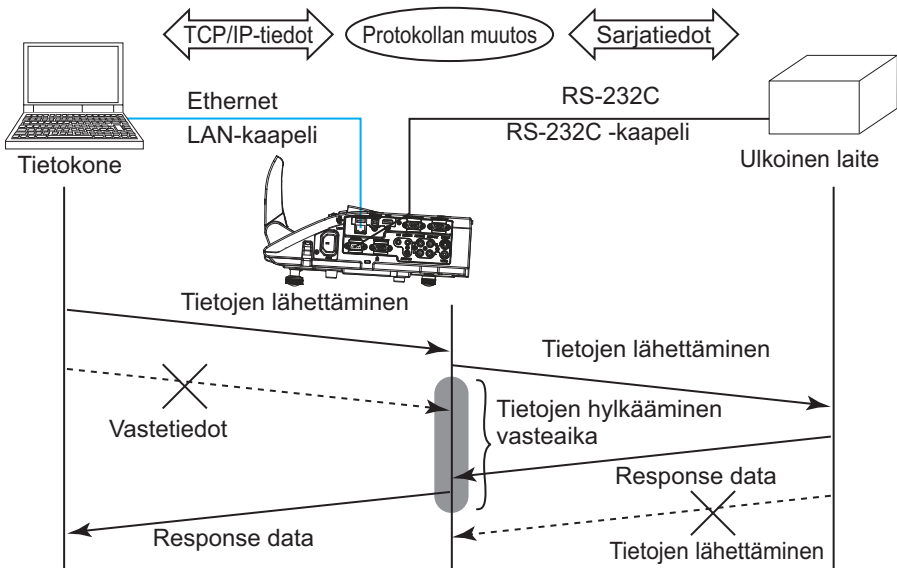
([📖 VALINNAT-valikko - PALVELU – YHTEYSASETUKSET Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#))

VUOROSUUNTAINEN ↔ KAKSISUUNTAINEN

### 6.4.1 VUOROSUUNTAINEN

Tällä menetelmällä projektori voidaan asettaa kaksisuuntaiseen tiedonsiirtoon, mutta vain yksi suunta (tietojen lähetyks tai vastaanotto) on sallittu kerrallaan. Projektori ei voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta odottaessaan vastetietoja ulkoisesta laitteesta. Kun projektori saa vastetiedot ulkoisesta laitteesta tai vasteaika on ylitetty, projektori voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta. Tämä merkitsee sitä, että projektori ohjaa tietojen lähettämistä ja vastaanottamista tiedonsiirron synkronisoimiseksi.

Kun haluat käyttää VUOROSUUNTAINEN-menetelmää, aseta VASTEAIKA seuraavien ohjeiden mukaan.



UAseta olemassa olevan laitteen vastetietojen odotusaika VASTEAIKA-valikosta. ([📖 VALINNAT-valikko - PALVELU – YHTEYSASETUKSET Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet](#))

POIS ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ POIS)

### 6.4 Lähetystapa (jatkuu)

**HUOM!** • Käytettäessä VUOROSUUNTAINEN menetelmää projektori voi lähettää enintään 254 bittiä tietoja kerrallaan.

- os ulkoisen laitteen vastetietoja ei tarvitse valvoa ja VASTEAIKA-asetuksena on POIS, projektori voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta ja lähettää niitä ulkoiseen laitteeseen jatkuvasti. POIS on oletusasetus.

#### 6.4.2 KAKSISUUNTAINEN

Tällä menetelmällä projektori voi luoda kaksisuuntaisen tiedonsiirron lähettäen ja vastaanottaen tietoja samaan aikaan valvomatta ulkoisen laitteen vastetietoja. Käytettäessä tätä menetelmää tietokone ja ulkoinen laite lähettävät tiedot ilman synkronointia. Jos ne on synkronoitava, aseta tietokone synkronoimaan ne.

**HUOM!** • Jos tietokone ohjaa tietojen lähettämisen ja vastaanottamisen synkronointia, se ei ehkä pysty ohjaamaan ulkoista laitetta oikein riippuen projektorin käsittelytilasta.

## 7. Muut toiminnot

### 7.1 Sähköpostihälytykset

Projektori voi automaattisesti lähettää hälytysviestin määritettyyn sähköpostiosoitteeseen, kun projektori havaitsee tietyn huoltoa vaativan tilan tai vian.

**HUOMI!** • Voit määrittää korkeintaan viisi sähköpostiosoitetta.  
• On mahdollista, että projektori ei pysty lähettämään sähköpostia, jos siitä katkeaa virta äkillisesti.

### Sähköpostiasetukset (📖 53)

Jos haluat käyttää projektorin sähköpostihälytystoimintoa, konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimen avulla.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Sähköpostiasetukset]** ja konfiguroi jokainen kohta. Katso kohtaa **3.5 Sähköpostiasetukset (📖 53)** lisätietoja varten.
- 4) Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOMI!** • Napsauta **[Wyślij wiadomość testową]** painiketta kohdassa **[Sähköpostiasetukset]** ja varmista, että sähköpostiasetukset ovat oikein. Seuraava sähköposti toimitetaan määritettyihin osoitteisiin.

Asiarivi	:Test Mail	<Projector name>
Teksti	:Send Test Mail	
	Date	<Testing date>
	Time	<Testing time>
	IP Address	<Projector IP address>
	MAC Address	<Projector MAC address>

### 7.1 Sähköpostihälytykset (jatkuu)

- 5) Napsauta [**Hälytysasetukset**] päävalikosta sähköpostihälytysten asetusten konfigurointia varten.
- 6) Valitse ja konfiguroi jokainen hälytyskohta. Katso lisätietoja kohdasta **3.6 Hälytysasetukset** (📖 54).
- 7) Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

Virhe/Varoitus -sähköpostit formatoidaan seuraavasti:

Asiarivi	:	<Mail title>	<Projector name>
Teksti	:	<Mail text>	
		Date	<Failure/Warning date>
		Time	<Failure/Warning time>
		IP Address	<Projector IP address>
		MAC Address	<Projector MAC address>

## 7.2 Projektorin käyttö SNMP:llä

SNMP (Simple Network Management Protocol) mahdollistaa projektorin tietojen hallinnan, kun kyseessä ovat virhe- tai varoitusilanteet, tietokoneesta käsin verkon kautta. SNMP -hallintaohjelmisto tulee olla asennettuna tietokoneeseen tämän toiminnon käyttämistä varten.

**HUOM!** • On suositeltavaa, että SNMP-toiminnot suorittaa verkonhallinta.  
• SNMP -hallintaohjelmisto tulee asentaa tietokoneeseen projektorin valvomiseksi SNMP:n kautta.

### SNMP asetukset (🔑52)

Konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimen kautta SNMP:n käyttämistä varten.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Portin asetukset]** päävalikossa.
- 4) Lataa MIB-tiedosto napsauttamalla **[Lataa MIB-tiedosto]**.

**HUOM!** • Voit käyttää ladattua MIB-tiedostoa määrittämällä tiedoston SNMP:n hallinnalla.

- 5) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua ja avaa **SNMP -portti**. Aseta IP-osoite SNMP trap-toiminnon lähettämiseksi silloin, kun Virhe/Varoitus tapahtuu.

**HUOM!** • Verkko on käynnistettävä uudelleen sen jälkeen, kun **SNMP -portti** säätöasetukset on muutettu. Napsauta **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** ja säädä seuraavat kohdat.

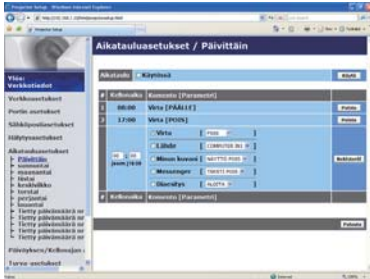
- 6) Napsauta **[Turva-asetukset]** päävalikossa.
- 7) Napsauta **[SNMP]** ja aseta yhteisön nimi näkyviin ilmestyvään näyttöön.

**HUOM!** • Verkko on käynnistettävä uudelleen sen jälkeen, kun **Yhteisön nimi** on muutettu. Napsauta **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** ja säädä seuraavat kohdat.

- 8) Konfiguroi asetukset Trap-siirtoa varten Virheille/Varoituksille. Napsauta **[Hälytysasetukset]** päävalikossa ja valitse Virhe/Varoitus -kohta, jonka haluat konfiguroida.
- 9) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua SNMP trap -viestin lähettämiseksi Virheille/Varoituksille. Tyhjennä **[Käytössä]** tarkistusruutu, silloin kun SNMP trap-siirtoa ei tarvita.
- 10) Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.

### 7.3 Tapahtumasuunnittelu

Suunnittelutoiminnolla voit ottaa käyttöön tiettyjen toimintojen suunnitellun toteutuksen, mukaan lukien virta päälle / virta pois päältä. Toiminto ottaa käyttöön projektorin "itsehallinnan".



**HUOM!** • Voit ohjelmoida seuraavat valvontatapahtumat: Virta, Lähde, Minun kuvani, Messenger, Diaesitys. (📖57)

- Virta päälle / pois päältä -toimenpiteellä on alhaisin prioriteetti kaikkien samanaikaisesti määritettyjen toimenpiteiden joukossa.
- Ohjelmointityyppejä on 3: 1) päivittäin 2) viikoittaista 3) tietty päivämäärä. (📖56)
- Ohjelmoitujen tapahtumien prioriteetti on seuraava: 1) tietty päivämäärä 2) viikoittaista 3) päivittäin.
- Ohjelmoituille tapahtumille voi määrittellä korkeintaan viisi päivämäärää. Kun samalle päivämäärälle ja kellonajalle on ohjelmoitu useampi kuin yksi tapahtuma, alhaisemman numeroarvon omaavilla tapahtumilla on prioriteetti (esim. 'Tietty päivämäärä nro 1' -määritteellä on prioriteetti 'Tietty päivämäärä nro 2' -määritteen suhteen, jne.)
- Varmista, että päiväys ja kellonaika on säädetty ennen ohjelmoitujen tapahtumien ottamista käyttöön. (📖59)

### 7.3 Tapahtumasuunnittelu (jatkuu)

#### Aikatauluasetukset (📖56)

Ohjelmointiasetukset voidaan konfiguroida verkkoselaimesta.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Aikatauluasetukset]** päävalikossa ja valitse haluamasi ohjelmointikohta. Jos haluat esimerkiksi suorittaa saman komennon joka sunnuntai, valitse **[sunnuntai]**.
- 4) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua aikataulun ohjelmoinnin ottamiseksi käyttöön.
- 5) Näppäile päivämäärä (kuukausi/päivä) määritetyn päivän ohjelmointia varten.
- 6) Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.
- 7) Kun olet konfiguroinut kellonajan, komennon ja parametrit, napsauta **[Rekisteröi]** uuden tapahtuman lisäämiseksi.
- 8) Napsauta **[Poista]** painiketta kun haluat poistaa ohjelmoidun tapahtuman.

Ohjelmointi voidaan suorittaa kolmella eri tavalla.

- 1) Päivittäin: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettyyn aikaan joka päivä.
- 2) Sunnuntai ~ lauantai: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettyyn aikaan tiettyinä viikonpäivinä.
- 3) Tietty päivämäärä: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettyinä päivinä ja kellonaikana.

**HUOM!** • Valmiustilassa **POWER** merkkivalo vilkkuu vihreänä noin 3 sekunnin ajan, kun vähintään 1 "Virta PÄÄLLE" ohjelmointi on tallennettu.  
 • Kun ohjelmoitua toimintaa käytetään, virtajohdon tulee olla kytkettynä projektoriin ja pistorasiaan. Ohjelmoitu toiminto ei toimi, jos huoneessa oleva katkaisija on laukaistu. Virran merkkivalo palaa oranssina tai vihreänä silloin, kun projektori saa virtaa.

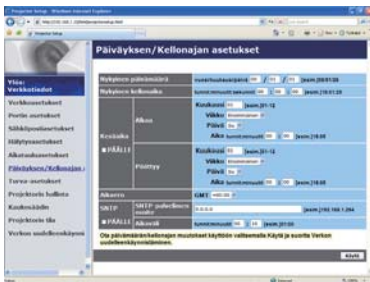
### 7.3 Tapahtumasuunnittelu (jatkuu)

#### Päiväyksen/Kellonajan asetukset (📖59)

Päiväyksen/Kellonajan asetukset voidaan säätää verkkoselaimen kautta.

**Esimerkki:** Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10**:

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Päiväyksen/Kellonajan asetukset]** päävalikossa ja konfiguroi jokainen kohta. Katso lisätietoja kohdasta **3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset. (📖59)**
- 4) Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.



**HUOM!** • Sisäänrakennetun kellon paristo voi olla loppuunkulunut, jos kello alkaa jälestantää vaikka päiväys ja kellonaika olisi oikein asetettu. Vaihda paristot pariston vaihtamisesta annettujen ohjeiden mukaisesti.

(📖**Sisäisen kellon pariston vaihto Käyttäjän ohjekirja (suppea)**)

• Sisäinen kello ei mahdollisesti pysy tarkasti ajassa. SNTP:n käyttäminen on suositeltavaa tarkan ajan ylläpitämiseksi.



## 7.4 Komento- ja valvonta verkon kautta

Voit konfiguroida ja valvoa projektoria verkon kautta käyttämällä RS-232C komentoja.

### Viestintäportti

Seuraavat kaksi porttia on tarkoitettu komento- ja valvontaan.

TCP #23 (**Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)**)

TCP #9715 (**Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715)**)

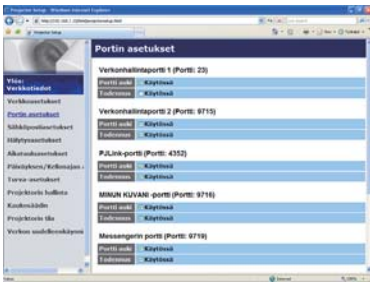
**HUOM!** • Komento- ja valvonta on käytettävissä vain yllä määrätyn portin kautta.

### Komento- ja valvonnassa asetukset (51)

Konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimella, kun komento- ja valvonta on käytössä.


**Esimerkki:** Jos projektoria IP-osoitteeksi on asetettu **192.168.1.10:**

- 1) Näppäile "**http://192.168.1.10/**" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjätunnus ja salasana, ja napsauta **[OK]**.
- 3) Napsauta **[Portin asetukset]** päävalikossa.



- 4) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua ja avaa **Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)** jotta voit käyttää kohtaa TCP #23. Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua **[Todennus]** asetusta varten, silloin kun todentamista tarvitaan, muussa tapauksessa tyhjennä tarkistusruutu.
- 5) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua ja avaa **Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715)** jotta voit käyttää kohtaa TCP #9715. Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua **[Todennus]** asetusta varten, silloin kun todentamista tarvitaan, muussa tapauksessa tyhjennä tarkistusruutu.
- 6) Napsauta **[Käytä]** painiketta ja tallenna asetukset.

### 7.4 Komentovalvonta verkon kautta (jatkuu)

Kun todentamisasetukset on otettu käyttöön, tarvitaan seuraavia asetuksia.  
(61)

- 7) Napsauta [**Turva-asetukset**] päävalikossa.
- 8) Napsauta [**Verkonhallinta**] ja anna haluttu todentamissalasana.
  - \* Ks. HUOM!
- 9) Napsauta [**Käytä**] painiketta ja tallenna asetukset.

**HUOM!** • Oikeaksi tunnistamisen tunnussana on sama myös seuraaville **Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)**, **Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715)**, **PJLink™-portti (Portti: 4352)**, **MINUN KUVANI -portti (Portti: 9716)** ja **Messengerin portti (Portti: 9719)**.

- Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen napsauttamalla [**Verkon uudelleenkäynnistäminen**] päävalikosta.

## 7.4 Komentovalvonta verkon kautta (jatkuu)

### Komentoformaatti

Komentoformaatit vaihtelevat eri viestintäporttien välillä.

- TCP #23

Voit käyttää RS-232C -komentoja tekemättä mitään muutoksia. Vastaustietojen formaatti on sama, kuin RS-232C -komennoilla. ([📖 "RS-232C Communication" Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet \(Technical\)](#))

Tästä huolimatta, seuraava vastaus lähetetään takaisin todentamisvirheen tapahtuessa, silloin kun todentamistoiminto on aktivoitu.

<Reply in the event of an authentication error>

Vastaus	Virhekoodi	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

### Lähetystietojen formaatti

Seuraava formatointi lisätään otsikkoon (0x02), Tietojen pituus (0,x0D), Tarkistussumma (1 bitti) ja Liitântätunnus (1 bitti) RS-232C -komennoista.

Otsikko	Tiedon pituus	RS-232C-komento	Tarkistussumma	Liitântätunnus
0x02	0x0D	13 bittiä	1 bitti	1 bitti

- Otsikko → 0x02, Kiinteä
- Tiedon pituus → RS-232C komentojen bittipituus (0x0D, kiinteä)
- RS-232C-komento → RS-232C komennot, jotka alkavat 0xBE 0xEF (13 bittiä)
- Tarkistussumma → Tällä arvolla tuloksena nolla kun lasketaan yhteen alemmat 8 bittiä otsikosta tarkistussummaan.
- Liitântätunnus → Satunnainen arvo 0 - 255 (Tämä arvo kiinnittyy vastaustietoihin)

#### 7.4 Komentovalvonta verkon kautta (jatkuu)

##### Vastaustietojen formaatti

Liitântätunnus (tiedot ovat samat, kuin liitântätunnustiedot lähetystietojen formaatissa) on liitetty RS-232C-komentojen vastaustietoihin.

<ACK vastaus>

Vastaus	Liitântätunnus
0x06	1 bitti

<NAK vastaus>

Vastaus	Liitântätunnus
0x15	1 bitti

<Virhevastaus>

Vastaus	Virhekoodi	Liitântätunnus
0x1C	2 bittiä	1 bitti

<Tietovastaus>

Vastaus	Tiedot	Liitântätunnus
0x1D	2 bittiä	1 bitti

<Projektori varattu -vastaus>

Vastaus	Statuskoodi	Liitântätunnus
0x1F	2 bittiä	1 bitti

<Todentamisvirhe -vastaus>

Vastaus	Todentamisvirhekoodi		Liitântätunnus
0x1F	0x04	0x00	1 bitti

## 7.4 Komentovalvonta verkon kautta (jatkuu)

### Automaattinen liitännän katkaisu

TCP-liitäntä katkeaa automaattisesti, jos sen aloituksen jälkeen ei 30 sekunnin aikana ole tapahtunut viestintää.

### Todentaminen

Projektori ei hyväksy komentoja ilman onnistunutta todentamista silloin, kun todentamistoiminto on aktivoitu. Projektori käyttää vastakysymystyyppistä todentamista MD5-algoritmillä (Message Digest 5).

Kun projektori käyttää LAN:ia, satunnainen 8 bitin sarja palautetaan, jos todentamistoiminto on aktivoitu. Yhdistä vastaanotetut 8 bittiä ja todentamissalasana ja sulauta nämä tiedot MD5-algoritmillä, ja lisää se lähetettävien komentojen alkuun.

Jatkossa on esitetty esimerkki tilanteesta, jossa todentamissalasana on asettu kohteeseen "password" ja satunnainen 8 bitin sarja on "a572f60c".

- 1) Liitä projektori.
- 2) Vastaanota satunnainen 8 bittiä "a572f60c" projektorista.
- 3) Yhdistä satunnaiset 8 bittiä "a572f60c" ja todentamissalasana "password" ja tuloksena on "a572f60cpassword".
- 4) Sulata tämä yhdistetty "a572f60cpassword" MD5-algoritmillä.  
Tuloksena on "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Lisää tämä "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" komentojen eteen ja lähetä tiedot.  
Lähetä "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+komento.
- 6) Kun lähetystiedot ovat oikeat, komentoa aletaan suorittaa ja vastaustiedot palautetaan. Muussa tapauksena vastauksena on todentamisvirhe.

**HUOM!** • Mitä tulee toisen tai myöhempien komentojen siirtoon, todennustiedot voi ohittaa samassa liitännässä.

## 8. Vianetsintä

Ongelma		Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Ei kuvaa		Projektoria ei ole käynnistetty.	Palaako projektorin lamppu?	*18
		Projektin sisääntulolähdettä ei ole käännetty kohteeseen LAN.	Onko projektori käännetty kohteeseen LAN?	*20, *21
Verkkoon liittäminen	Projektoria, jonka haluat kytkeä, ei löydy käytössä olevien projektorien listalta.	PC:n ja/tai projektorin verkkoasetuksia ei ole konfiguroitu oikein.	Tarkista tietokoneen ja projektin verkkomäärittelyt. Jos vaihdat projektorin asetuksia, kytke projektorin verkkovirta pois ja kytke se sitten takaisin uudelleen. Jos pelkästään asetat projektorin VALMIUS-virtatilaan ja sen jälkeen kytket se päälle uudelleen, uudet asetukset eivät mahdollisesti toteudu.	–
		Muu kuin Windows®in palomuuriohjelmisto on asennettu tietokoneelle.	Katso ohjekirjasta tietoja palomuuriohjelmistosta ja toimi jollain seuraavista tavoista: - Jätä "LiveViewer" pois estokohteiden luettelosta - Poista palomuri käytöstä käyttäessäsi "LiveViewer"-ohjelmistoa	–
	Kommunikointi ei onnistu.	PC:n ja/tai projektorin verkkoasetuksia ei ole konfiguroitu oikein.	Tarkista tietokoneen ja projektin verkkomäärittelyt.	–
		Pääsypistettä käytetään ja tietokone kytketään pääsypisteeseen langattoman LANin kautta.	Käytä verkkoapuhjelmia, jotka ovat mahdollisesti tulleet tietokoneen mukana tai WLAN-korttia muodostaaksesi langattoman verkkoyhteyden. Saat lisätietoja tietokoneen tai kortin ohjekirjasta.	–

(jatkuu seuraavalla sivulla)

\* Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet

## 8. Vianetsintä (jatkuu)

Ongelma		Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Verkkoesitys	Projektorin kuva on melko hidas verrattuna PC:n kuvaan	Projektori ei pysty tuottamaan dynaamisia kuvia, kuten PowerPoint®-animaatiot, täydellä nopeudella.	Vaihtamalla options-valikossa "Transmission Speed" ensisijaiseksi saatetaan parantaa nopeutta.	42
		Kuvien siirtämiseen käytettävä pakkausnopeus on liian alhainen.	Vaihtamalla options-valikossa "Transmission Speed" ensisijaiseksi saatetaan parantaa nopeutta.	42
	Ei voi näyttää elokuvia oikein.	Joissakin PC:n videokortin ja sovellusohjelmiston yhdistelmissä on mahdollista, että todellista kuvaa - etenkin mediasoittimella näytettäviä elokuvia - ei voida siirtää projektoriin "LiveViewer":n avulla.	Jos sovelluksessasi on videon kiihdytystason säätötoiminto, yritä säätää sitä. Katso sovelluksesi käyttöohjeista tarkempia tietoja.	-
	Tietokoneen ja projektorin välinen verkkoyhteys katkeaa silloin, kun PC-näytön resoluutiota vaihdetaan verkkoesityksen aikana.	PC-projektori-verkkoyhteys saattaa katketa, kun PC-näytön resoluutiota vaihdetaan samalla, kun näytetään kuvaa.	Yhdistä uudelleen käyttämällä "Liitäntäpainike" PC-näytön resoluution vaihdon jälkeen tai vaihda resoluutio ennen yhdistämistä "LiveViewer":n avulla.	38
	Kuvat sisältävät paljon kohinaa.	Kuvien siirtämiseen käytettävä pakkausnopeus on liian korkea.	Yritä asettaa "Image Quality" ensisijaiseksi Life Viewer 3:n Option-valikossa. Nopeus saattaa pudota.	42
	Ei läpinäkyvyys- eikä läpikuultavuustehosteita (Aero Glass)	"LiveViewer":n käyttö Windows® Aero®-tilassa.	"LiveViewer" ei tue Windows Vista® Aero®n näitä toimintoja.	-

(jatkuu seuraavalla sivulla)

## 8. Vianetsintä (jatkuu)

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
Muut - Informaatio projektorista PC:lle on väärä, tai epätäydellinen - Projektori ei vastaa - Kuva näytössä on pysähtynyt.	Kommunikointi projektorin ja PC:n välillä ei toimi kunnolla.  VERKKO-toiminnot projektorissa eivät toimi kunnolla.	Yritä "KÄYNN. UUD." VERKKO-valikon PALVELU-valikossa..	*71

\* Käyttäjän ohjekirjassa – Käyttöohjeet



## 9. Takuu ja jälkihuolto

Jos laitteessa ilmenee ongelmia, lue kohta **8. Vianetsintä** (📖90) ensin ja tarkista kaikki ehdotetut tarkistettavat asiat. Jos ongelma vielä sen jälkeen jatkuu, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen. He kertovat sinulle, mitä takuehtoja sovelletaan tilanteeseen.

## Projector

# CP-A221N/CP-A301N/CP-AW251N

(Type nos. CP-A221N, CP-A221NM, CP-A301N, CP-A301NM, CP-AW251N, CP-AW251NM)

## User's Manual (detailed)

## Operating Guide – Technical

### Example of computer signal

Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16" mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	49.7	60.0	VESA	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
*1 1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1440 x 900	55.9	59.9	VESA	WXGA+ (60Hz)
*2 1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)
*3 1680 x 1050	65.3	60.0	VESA	WSXGA+ (60Hz)
*1 1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)

\*1) Supported except for HDMI™ input. \*2) Only for CP-A221N, CP-A301N.

\*3) Only for CP-AW251N.

**NOTE** • Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a PC.

• Some PCs may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.

• Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.

• Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector's panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.

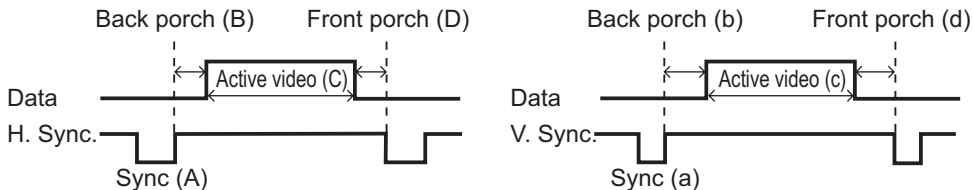
• Automatic adjustment may not function correctly with some input signals.

• The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

## Initial set signals

### Initial set signals

The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some computer models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.

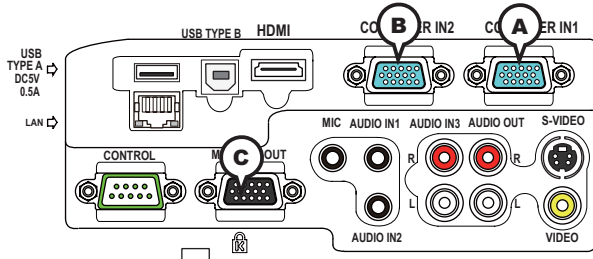


Resolution (H x V)	Horizontal signal timing (μs)				Vertical signal timing (lines)				Signal mode
	(A)	(B)	(C)	(D)	(a)	(b)	(c)	(d)	
720 x 400	2.0	3.0	20.3	1.0	3	42	400	1	TEXT
640 x 480	3.8	1.9	25.4	0.6	2	33	480	10	VGA (60Hz)
640 x 480	1.3	4.1	20.3	0.8	3	28	480	9	VGA (72Hz)
640 x 480	2.0	3.8	20.3	0.5	3	16	480	1	VGA (75Hz)
640 x 480	1.6	2.2	17.8	1.6	3	25	480	1	VGA (85Hz)
800 x 600	2.0	3.6	22.2	0.7	2	22	600	1	SVGA (56Hz)
800 x 600	3.2	2.2	20.0	1.0	4	23	600	1	SVGA (60Hz)
800 x 600	2.4	1.3	16.0	1.1	6	23	600	37	SVGA (72Hz)
800 x 600	1.6	3.2	16.2	0.3	3	21	600	1	SVGA (75Hz)
800 x 600	1.1	2.7	14.2	0.6	3	27	600	1	SVGA (85Hz)
832 x 624	1.1	3.9	14.5	0.6	3	39	624	1	Mac 16" mode
1024 x 768	2.1	2.5	15.8	0.4	6	29	768	3	XGA (60Hz)
1024 x 768	1.8	1.9	13.7	0.3	6	29	768	3	XGA (70Hz)
1024 x 768	1.2	2.2	13.0	0.2	3	28	768	1	XGA (75Hz)
1024 x 768	1.0	2.2	10.8	0.5	3	36	768	1	XGA (85Hz)
1152 x 864	1.2	2.4	10.7	0.6	3	32	864	1	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	1.7	2.5	16.0	0.8	3	23	768	1	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	1.6	2.4	15.3	0.8	3	24	800	1	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	1.0	2.9	11.9	0.9	3	36	960	1	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	1.0	2.3	11.9	0.4	3	38	1024	1	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	1.1	1.8	9.5	0.1	3	38	1024	1	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	1.0	1.4	8.1	0.4	3	44	1024	1	SXGA (85Hz)
1440 x 900	1.4	2.2	13.5	0.8	6	25	900	3	WXGA+ (60Hz)
1400 x 1050	1.2	2.0	11.4	0.7	3	33	1050	1	SXGA+ (60Hz)
1680 x 1050	1.2	1.9	11.5	0.7	6	30	1050	3	WSXGA+ (60Hz)
1600 x 1200	1.2	1.9	9.9	0.4	3	46	1200	1	UXGA (60Hz)

## Connection to the ports

**NOTICE** ▶ Use the cables with straight plugs, not L-shaped ones, as the input ports of the projector are recessed.

▶ Only the signal that is input from the **COMPUTER IN1** or **IN2** can be output from the **MONITOR OUT** port.

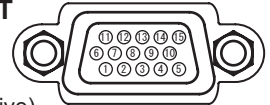


### ⒶCOMPUTER IN1, ⒷCOMPUTER IN2, ⒸMONITOR OUT

D-sub 15pin mini shrink jack

#### (1) for PC signal

- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. Signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. Signal: TTL level



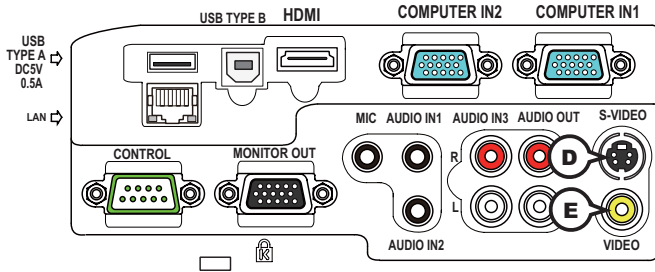
Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red	10	Ground
2	Video Green	11	(No connection)
3	Video Blue	12	Ⓐ: SDA (DDC data) Ⓑ, Ⓒ: (No connection)
4	(No connection)	13	H. sync / Composite sync.
5	Ground	14	V. sync.
6	Ground Red	15	Ⓐ: SCL (DDC clock) Ⓑ, Ⓒ: (No connection)
7	Ground Green		
8	Ground Blue		
9	(No connection)	-	-

#### (2) for Component signal

- Y : Component video Y with composite sync, 1.0±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator
  - Cr/Pr : Component video Cr/Pr, 0.7±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator
  - Cb/Pb : Component video Cb/Pb, 0.7±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator
- System:480i@60,480p@60,576i@50,576p@50,720p@50/60,1080i@50/60,1080p@50/60

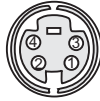
Pin	Signal	Pin	Signal
1	Cr/Pr	9	(No connection)
2	Y	10	Ground
3	Cb/Pb	11	(No connection)
4	(No connection)	12	(No connection)
5	Ground	13	(No connection)
6	Ground Cr/Pr	14	(No connection)
7	Ground Y	15	(No connection)
8	Ground Cb/Pb	-	-

## Connection to the ports (continued)



### **D**S-VIDEO

Mini DIN 4pin jack



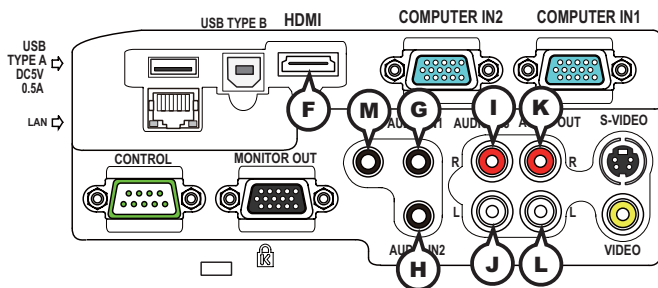
- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)

Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p, 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

### **E**VIDEO

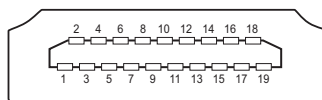
RCA jack

- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)
- 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator



### ⓕHDMI

- Type :Digital audio/video connector
- Audio signal : Linear PCM (Sampling rate; 32/44.1/48 kHz)



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	T.M.D.S. Data2 +	8	T.M.D.S. Data0 Shield	15	SCL
2	T.M.D.S. Data2 Shield	9	T.M.D.S. Data0 -	16	SDA
3	T.M.D.S. Data2 -	10	T.M.D.S. Clock +	17	DDC/CEC Ground
4	T.M.D.S. Data1 +	11	T.M.D.S. Clock Shield	18	+5V Power
5	T.M.D.S. Data1 Shield	12	T.M.D.S. Clock -	19	Hot Plug Detect
6	T.M.D.S. Data1 -	13	CEC		
7	T.M.D.S. Data0 +	14	Reserved(N.C. on device)		

### ⓐAUDIO IN1, ⓓAUDIO IN2

- Ø3.5 stereo mini jack
- 200 mVrms, 47kΩ terminator

### AUDIO IN3 ⓑR, ⓓL

- RCA jack x2
- 200 mVrms, 47kΩ terminator

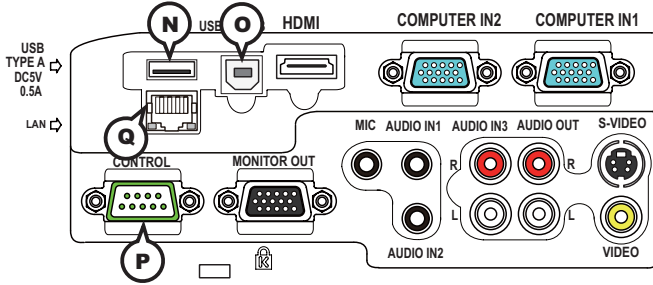
### AUDIO OUT ⓑR, ⓓL

- RCA jack x2
- 200 mVrms, 1kΩ output impedance

### ⓓMIC

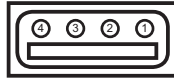
- Ø3.5 mono mini jack
- <Low level>
  - 2 mVrms, 1kΩ terminator
- <High level>
  - 20 mVrms, 1kΩ terminator

## Connection to the ports (continued)



### N USB TYPE A

USB A type jack



Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

### O USB TYPE B

USB B type jack

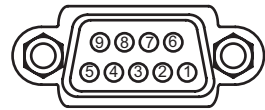


Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

### P CONTROL

D-sub 9pin plug

- About the details of RS-232C communication, please refer to the section "RS-232C Communication".

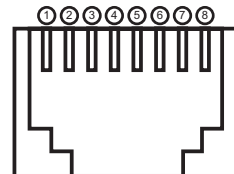


Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)

### Q LAN

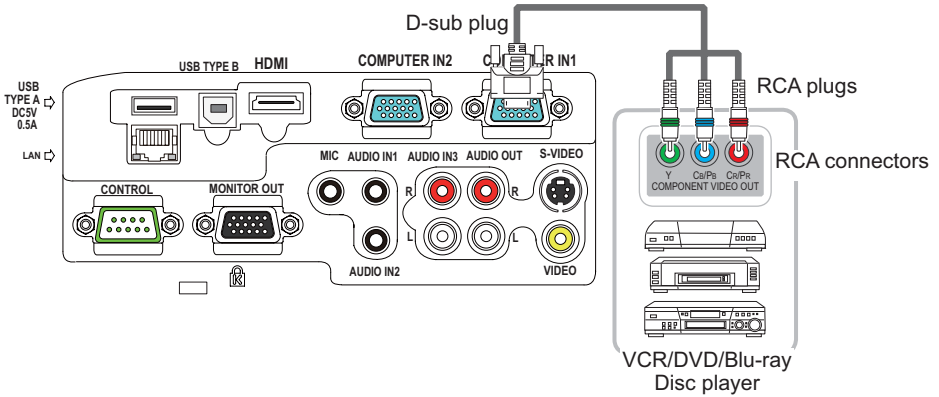
RJ-45 jack

Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX+	4	-	7	-
2	TX-	5	-	8	-
3	RX+	6	RX-		



## To input component video signal to **COMPUTER IN** ports

ex.



To input component video signal to the **COMPUTER IN1** or **IN2** port of the projector, use a RCA to D-sub cable or adapter.

For about the pin description of the required cable or adapter, refer to the descriptions about **COMPUTER IN1** and **IN2** port ([📖3](#)).

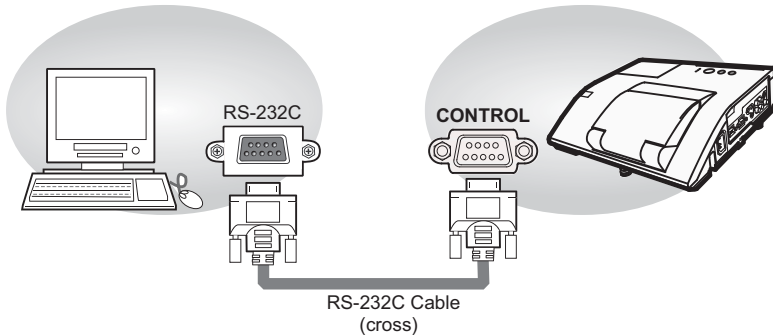


## RS-232C Communication

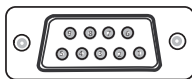
When the projector connects to the computer by RS-232C communication, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer. For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

### Connection

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the computer's RS-232C port with a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in figure
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to OFF. (**OPTION menu - SERVICE - COMMUNICATION in the User's Manual - Operating Guide**)



RS-232C port  
of the computer



**CONTROL** port  
of the projector



CD (1)	—	(1) —
RD (2)	—	(2) RD
TD (3)	—	(3) TD
DTR (4)	—	(4) —
GND (5)	—	(5) GND
DSR (6)	—	(6) —
RTS (7)	—	(7) RTS
DTS (8)	—	(8) CTS
RI (9)	—	(9) —

## Communication settings

### 1. Protocol

19200bps,8N1

### 2. Command format ("h" shows hexadecimal)

Byte Number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Command  Action	Header						Data						
	Header code		Packet	Data size		CRC flag		Action		Type		Setting code	
	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H
<SET>Change setting to desired value [(cL)(cH)] by [(bL)(bH)].	BEh	EFh	03h	06h	00h	(aL)	(aH)	01h	00h	(bL)	(bH)	(cL)	(cH)
<GET>Read projector internal setup value [(bL)(bH)] .						(aL)	(aH)	02h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<INCREMENT> Increment setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	04h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<DECREMENT> Decrement setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	05h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<EXECUTE> Run a command [(bL)(bH)].						(aL)	(aH)	06h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h

#### [Header code] [Packet] [Data size]

Set [BEh, EFh, 03h, 06h, 00h] to byte number 0 ~ 4.

#### [CRC flag]

For byte number 5, 6, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

#### [Action]

Set functional code to byte number 7, 8.

<SET> = [01h, 00h], <GET> = [02h, 00h], <INCREMENT> = [04h, 00h]

<DECREMENT> = [05h, 00h], <EXECUTE> = [06h, 00h]

Refer to the Communication command table (above).

#### [Type] [Setting code]

For byte number 9 ~ 12, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

### 3. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

#### (1) ACK reply : 06h

When the projector receives the Set, Increment, Decrement or Execute command correctly, the projector changes the setting data for the specified item by [Type], and it returns the code.

#### (2) NAK reply : 15h

When the projector cannot understand the received command, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and send the same command again.

#### (3) Error reply : 1Ch + 0000h

When the projector cannot execute the received command for any reasons, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and the setting status of the projector.

#### (4) Data reply : 1Dh + xxxxh

When the projector receives the GET command correctly, the projector returns the response code and 2 bytes of data.

**NOTE** • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each device, and connect them correctly with suitable cables.

- Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
- Commands are not accepted during warm-up.
- When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignores the excess data code. Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, the projector returns the error code to the computer.

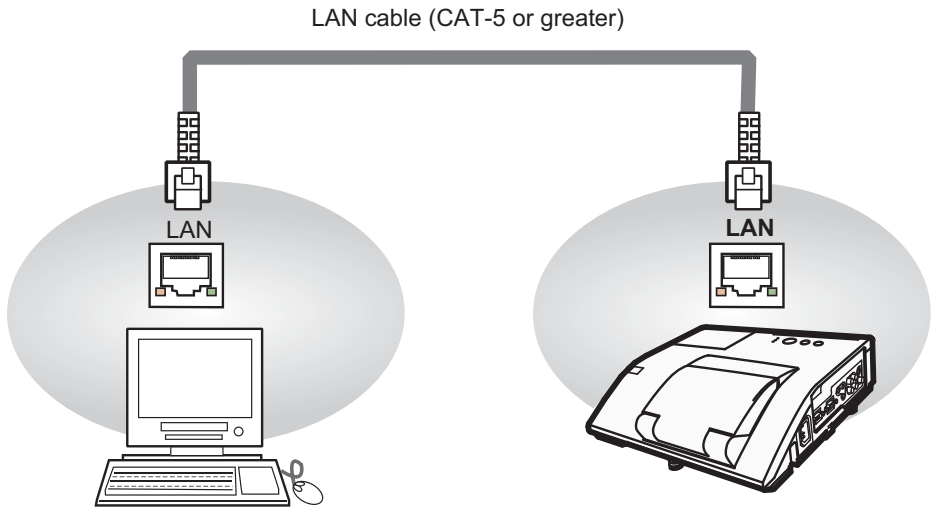
## Command Control via the Network

When the projector connects network, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer with web browser.

For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

### Connection

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the projector's **LAN** port and the computer's LAN port with a LAN cable. Use the cable that fulfills the specification shown in figure (Use CAT-5 or greater LAN Cable when LAN ports are used )
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.



## Communicaion Port

The following two ports are assigned for the command control.

TCP #23

TCP #9715

Configure the following items form a web browser when command control is used.

Port Settings		
<b>Network Control Port1 (Port: 23)</b>	Port open	Click the <b>[Enable]</b> check box to open <b>[Network Control Port1 (Port: 23)]</b> to use TCP #23. Default setting is "Enable".
	Authentication	Click the <b>[Enable]</b> check box for the <b>[Authentication]</b> setting when authentication is required. Default setting is "Disable".
<b>Network Control Port2 (Port: 9715)</b>	Port open	Click the <b>[Enable]</b> check box to open <b>[Network Control Port2 (Port: 9715)]</b> to use TCP #9715. Default setting is "Enable".
	Authentication	Click the <b>[Enable]</b> check box for the <b>[Authentication]</b> setting when authentication is required. Default setting is "Enable".

When the authentication setting is enabled, the following settings are required.

Security Settings		
<b>Network Control</b>	Authentication Password	Enter the desired authentication password. This setting will be the same for <b>[Network Control Port1 (Port: 23)]</b> and <b>[Network Control Port2 (Port: 9715)]</b> . Default setting is blank.
	Re-enter Authentication Password	

## Command control settings

### [TCP #23]

#### 1. Command format

Same as RS-232C communication, refer to RS-232C Communication command format.

#### 2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

Four of the response / error code used for TCP#23 are the same as RS-232C Communication (1)~(4). One authentication error reply (5) is added.

##### (1) ACK reply : 06h

Refer to RS-232C communication (📖10).

##### (2) NAK reply : 15h

Refer to RS-232C communication (📖10).

##### (3) Error reply : 1Ch + 0000h

Refer to RS-232C communication (📖10).

##### (4) Data reply : 1Dh + xxxxh

Refer to RS-232C communication (📖10).

##### (5) Authentication error reply : 1Fh + 0400h

When authentication error occurred, the projector returns the error code.

### [TCP #9715]

#### 1. Command format

The commands some datum are added to the head and the end of the ones of TCP#9715 are used.

Header	Data length	RS-232C command	Check sum	Connection ID
0×02	0×0D	13 bytes	1 byte	1 byte

##### [Header]

02, Fixed

##### [Data Length]

RS-232C commands byte length (0×0D, Fixed)

##### [RS-232C commands]

Refer to RS-232C Communication command format (📖9).

##### [Check Sum]

This is the value to make zero on the addition of the lower 8 bits from the header to the checksum.

##### [Connection ID]

Random value from 0 to 255 (This value is attached to the reply data).

**NOTE** • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.

- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- Commands are not accepted during warm-up.

## 2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

The connection ID is attached for the TCP#23's response / error codes are used. The connection ID is same as the sending command format.

(1) ACK reply : 06h + xxh (xxh : connection ID)

(2) NAK reply : 15h + xxh

(3) Error reply : 1Ch + 0000h + xxh

(4) Data reply : 1Dh + xxxxh + xxh

(5) Authentication error reply : 1Fh + 0400h + xxh

(6) Projector busy reply: 1Fh + xxxxxh + xxh

When the projector is too busy to receives the command, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and send the same command again.

## Automatic Connection Break

The TCP connection will be automatically disconnected after there is no communication for 30 seconds after being established.

## Authentication

The projector does not accept commands without authentication success when authentication is enabled. The projector uses a challenge response type authentication with an MD5 (Message Digest 5) algorithm. When the projector is using a LAN, a random 8 bytes will be returned if authentication is enabled. Bind this received 8 bytes and the authentication password and digest this data with the MD5 algorithm and add this in front of the commands to send.

Following is a sample if the authentication password is set to "password" and the random 8 bytes are "a572f60c".

- 1) Select the projector.
- 2) Receive the random 8 bytes "a572f60c" from the projector.
- 3) Bind the random 8 bytes "a572f60c" and the authentication password "password" and it becomes "a572f60cpassword".
- 4) Digest this bind "a572f60cpassword" with MD5 algorithm.  
It will be "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Add this "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" in front of the commands and send the data.  
Send "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+command.
- 6) When the sending data is correct, the command will be performed and the reply data will be returned. Otherwise, an authentication error will be returned.

**NOTE** • As for the transmission of the second or subsequent commands, the authentication data can be omitted when the same connection.

## Network Bridge Communication

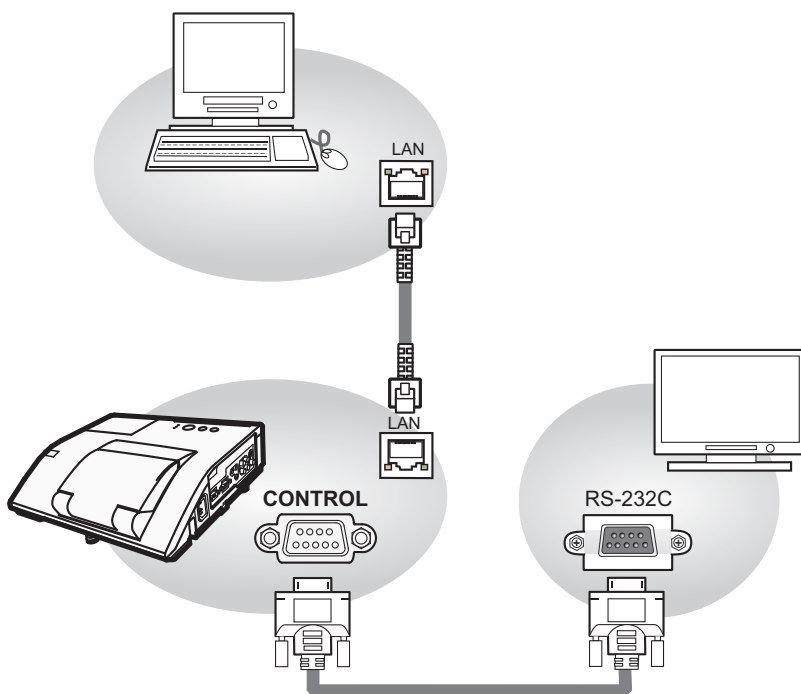
This projector is equipped with NETWORK BRIDGE function.

When the projector connects to the computer by LAN communication, an external device that is connected with this projector by RS-232C communication can be controlled from the computer as a network terminal.

For details, see the **6. Network Bridge Function - Network Guide**.

### Connection

1. Connect the computer's LAN port and the projector's **LAN** port with a LAN cable.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the RS-232C port of the devices that you want to control with a RS-232C cable.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to NETWORK BRIDGE. (**OPTION menu - SERVICE - COMMUNICATION in the User's Manual - Operating Guide**)





## Communication settings

For communication setting, use the OPTION - SERVICE - COMMUNICATION menu. (  **OPTION menu - SERVICE - COMMUNICATION in the User's Manual - Operating Guide** )

Item	Condition
BAUD RATE	4800bps / 9600bps / 19200bps / 38400bps
Data length	8 bit (fixed)
PARITY	NONE/ODD/EVEN
Start bit	1 bit (fixed)
Stop bit	1 bit (fixed)
Transmission method	HALF-DUPLEX/FULL-DUPLEX

- NOTE** • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each devices, and connect them correctly with suitable cables.
- Turn off (the power of ) both the projector and other devices and unplug , before connecting them.
  - For details of Transmission method, refer to **6.4 Transmission method - Network Guide**.

## RS-232C Communication / Network command table

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
Power	Set	Turn off	BE EF	03 06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00	
		Turn on	BE EF	03 06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00	
	Get		BE EF	03 06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00	
		[Example return]	00 00 [Off]	01 00 [On]	02 00 [Cool down]				
Input Source	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03 06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00	
		COMPUTER IN2	BE EF	03 06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00	
		HDMI	BE EF	03 06 00	0E D2	01 00	00 20	03 00	
		S-VIDEO	BE EF	03 06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00	
		VIDEO	BE EF	03 06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00	
		USB TYPE A	BE EF	03 06 00	5E D1	01 00	00 20	06 00	
		LAN	BE EF	03 06 00	CE D5	01 00	00 20	0B 00	
	USB TYPE B	BE EF	03 06 00	FE D7	01 00	00 20	0C 00		
	Get	BE EF	03 06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00		
Error Status	Get		BE EF	03 06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00	
		[Example return]	00 00 [Normal]	01 00 [Cover error]	02 00 [Fan error]	03 00 [Lamp error]	04 00 [Temp error]	05 00 [Air flow error]	07 00 [Cold error]
MAGNIFY	Get	BE EF	03 06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00		
	Increment	BE EF	03 06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00		
	Decrement	BE EF	03 06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00		
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03 06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00	
		FREEZE	BE EF	03 06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00	
	Get	BE EF	03 06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00		
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03 06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00	
		CINEMA	BE EF	03 06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00	
		DYNAMIC	BE EF	03 06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00	
		BOARD(BLACK)	BE EF	03 06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00	
		BOARD(GREEN)	BE EF	03 06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00	
		WHITEBOARD	BE EF	03 06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00	
		DAYTIME	BE EF	03 06 00	E3 C7	01 00	BA 30	40 00	
	Get	BE EF	03 06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00		
	[Example return]	00 00 [Normal]	01 00 [Cinema]	04 00 [Dynamic]	10 00 [Custom]	20 00 [BOARD(BLACK)]	21 00 [BOARD(GREEN)]	22 00 [WHITEBOARD]	40 00 [DAY TIME]
BRIGHTNESS	Get	BE EF	03 06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00		
	Increment	BE EF	03 06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00		
	Decrement	BE EF	03 06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00		
BRIGHTNESS Reset	Execute	BE EF	03 06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00		
CONTRAST	Get	BE EF	03 06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00		
	Increment	BE EF	03 06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00		
	Decrement	BE EF	03 06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00		

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
CONTRAST Reset	Execute	BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00	
GAMMA	Set	1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
	6 DEFAULT	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00	
	6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00	
	Get	BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00	
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 steps gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00	
User Gamma Point 1	Get	BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00	
User Gamma Point 1 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	58 C2	06 00	50 70	00 00	
User Gamma Point 2	Get	BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00	
User Gamma Point 2 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	A4 C3	06 00	51 70	00 00	
User Gamma Point 3	Get	BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00	
User Gamma Point 3 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	E0 C3	06 00	52 70	00 00	
User Gamma Point 4	Get	BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00	
User Gamma Point 4 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	1C C2	06 00	53 70	00 00	
User Gamma Point 5	Get	BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00	
User Gamma Point 5 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	68 C3	06 00	54 70	00 00	
User Gamma Point 6	Get	BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00	
User Gamma Point 6 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	94 C2	06 00	55 70	00 00	

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
User Gamma Point 7	Get	BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00	
User Gamma Point 7 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	D0 C2	06 00	56 70	00 00	
User Gamma Point 8	Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00	
User Gamma Point 8 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	2C C3	06 00	57 70	00 00	
COLOR TEMP	Set	1 HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		2 MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		3 LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		4 Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		5 Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
	6 Hi-BRIGHT-3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00	
	6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00	
	Get	BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R	Get	BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R Reset	Execute	BE EF	03	06 00	10 C6	06 00	46 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN G	Get	BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN G Reset	Execute	BE EF	03	06 00	EC C7	06 00	47 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN B	Get	BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN B Reset	Execute	BE EF	03	06 00	F8 C4	06 00	48 70	00 00	
COLOR TEMP OFFSET R	Get	BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET R Reset	Execute	BE EF	03	06 00	40 C5	06 00	4A 70	00 00	
COLOR TEMP OFFSET G	Get	BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET G Reset	Execute	BE EF	03	06 00	BC C4	06 00	4B 70	00 00	

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
COLOR TEMP OFFSET B	Get	BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET B Reset	Execute	BE EF	03	06 00	C8 C5	06 00	4C 70	00 00	
COLOR	Get	BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00	
COLOR Reset	Execute	BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00	
TINT	Get	BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00	
TINT Reset	Execute	BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00	
SHARPNESS	Get	BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00	
SHARPNESS Reset	Execute	BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00	
ACTIVE IRIS	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B 22	01 00	04 33	00 00
		THEATER	BE EF	03	06 00	CB 2F	01 00	04 33	10 00
		PRESENTATION	BE EF	03	06 00	5B 2E	01 00	04 33	11 00
	Get	BE EF	03	06 00	38 22	02 00	04 33	00 00	
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		NATIVE	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	08 20	08 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		16:10	BE EF	03	06 00	3E D6	01 00	08 20	0A 00
	NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00	
Get	BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00		
OVER SCAN	Get	BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00	
OVER SCAN Reset	Execute	BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00	
V POSITION	Get	BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00	
V POSITION Reset	Execute	BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00	

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
H POSITION	Get	BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00	
H POSITION Reset	Execute	BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00	
H PHASE	Get	BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00	
H SIZE	Get	BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00	
H SIZE Reset	Execute	BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00	
AUTO ADJUST EXECUTE	Execute	BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00	
PROGRESSIVE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
	Get	BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00	
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00	
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
	Get	BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00	
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
	Get	BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00	
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
	Get	BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00	
HDMI FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	BA 77	01 00	13 22	00 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	2A 76	01 00	13 22	01 00
		COMPUTER	BE EF	03	06 00	DA 76	01 00	13 22	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	89 77	02 00	13 22	00 00

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
HDMI RANGE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	86 D8	01 00	22 20	00 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	16 D9	01 00	22 20	01 00
		ENHANCED	BE EF	03	06 00	E6 D9	01 00	22 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	B5 D8	02 00	22 20	00 00
COMPUTER IN1	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
COMPUTER IN2	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
FRAME LOCK – COMPUTER IN1	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30	00 00
FRAME LOCK – COMPUTER IN2	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B C3	01 00	54 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	9B C2	01 00	54 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 C3	02 00	54 30	00 00
FRAME LOCK - HDMI	Set	OFF	BE EF	03	06 00	7F C2	01 00	53 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	EF C3	01 00	53 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	4C C2	02 00	53 30	00 00
D-ZOOM	Get		BE EF	03	06 00	D0 D0	02 00	0A 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	B6 D0	04 00	0A 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	67 D1	05 00	0A 30	00 00	
D-ZOOM Reset	Execute	BE EF	03	06 00	98 C9	06 00	70 70	00 00	
D-SHIFT V	Get		BE EF	03	06 00	2C D1	02 00	0B 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	4A D1	04 00	0B 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	9B D0	05 00	0B 30	00 00	
D-SHIFT V Reset	Execute	BE EF	03	06 00	A8 C8	06 00	74 70	00 00	
D-SHIFT H	Get		BE EF	03	06 00	58 D0	02 00	0C 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	3E D0	04 00	0C 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	EF D1	05 00	0C 30	00 00	
D-SHIFT H Reset	Execute	BE EF	03	06 00	54 C9	06 00	75 70	00 00	
PICTURE POSITION (CP-A221N, CP-A301N)	Set	TOP	BE EF	03	06 00	02 D0	01 00	09 20	02 00
		MIDDLE	BE EF	03	06 00	62 D1	01 00	09 20	00 00
		BOTTOM	BE EF	03	06 00	F2 D0	01 00	09 20	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	51 D1	02 00	09 20	00 00	
PICT.POSIT.H (CP-AW251N)	Set	RIGHT	BE EF	03	06 00	46 D5	01 00	1E 20	01 00
		MIDDLE	BE EF	03	06 00	D6 D4	01 00	1E 20	00 00
		LEFT	BE EF	03	06 00	B6 D5	01 00	1E 20	02 00
	Get	BE EF	03	06 00	E5 D4	02 00	1E 20	00 00	
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00	
KEYSTONE V Reset	Execute	BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00	
KEYSTONE H	Get		BE EF	03	06 00	E9 D0	02 00	0B 20	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	8F D0	04 00	0B 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	5E D1	05 00	0B 20	00 00	

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
					CRC	Action	Type	Setting code	
KEYSTONE H Reset	Execute	BE EF	03	06 00	98 D8	06 00	20 70	00 00	
PERFECT FIT	Set	Disable	BE EF	03	06 00	FE 88	01 00	20 21	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	6E 89	01 00	20 21	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	CD 88	02 00	20 21	00 00
PERFECT FIT Left Top -H		Get	BE EF	03	06 00	31 89	02 00	21 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	57 89	04 00	21 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	86 88	05 00	21 21	00 00
PERFECT FIT Left Top -V		Get	BE EF	03	06 00	75 89	02 00	22 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	13 89	04 00	22 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	C2 88	05 00	22 21	00 00
PERFECT FIT Right Top -H		Get	BE EF	03	06 00	89 88	02 00	23 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	EF 88	04 00	23 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	3E 89	05 00	23 21	00 00
PERFECT FIT Right Top -V		Get	BE EF	03	06 00	FD 89	02 00	24 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	9B 89	04 00	24 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A 88	05 00	24 21	00 00
PERFECT FIT Left Bottom -H		Get	BE EF	03	06 00	01 88	02 00	25 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	67 88	04 00	25 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B6 89	05 00	25 21	00 00
PERFECT FIT Left Bottom -V		Get	BE EF	03	06 00	45 88	02 00	26 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	23 88	04 00	26 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F2 89	05 00	26 21	00 00
PERFECT FIT Right Bottom -H		Get	BE EF	03	06 00	B9 89	02 00	27 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	DF 89	04 00	27 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	0E 88	05 00	27 21	00 00
PERFECT FIT Right Bottom -V		Get	BE EF	03	06 00	AD 8A	02 00	28 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	CB 8A	04 00	28 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	1A 8B	05 00	28 21	00 00
PERFECT FIT All Corners Reset	Execute	BE EF	03	06 00	D5 8A	06 00	29 21	00 00	
PERFECT FIT Left Side Distortion		Get	BE EF	03	06 00	31 97	02 00	41 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	57 97	04 00	41 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	86 96	05 00	41 21	00 00
PERFECT FIT Right Side Distortion		Get	BE EF	03	06 00	75 97	02 00	42 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	13 97	04 00	42 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	C2 96	05 00	42 21	00 00
PERFECT FIT Distortion Position V		Get	BE EF	03	06 00	89 96	02 00	43 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	EF 96	04 00	43 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	3E 97	05 00	43 21	00 00
PERFECT FIT Top Side Distortion		Get	BE EF	03	06 00	FD 97	02 00	44 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	9B 97	04 00	44 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A 96	05 00	44 21	00 00
PERFECT FIT Bottom Side Distortion		Get	BE EF	03	06 00	01 96	02 00	45 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	67 96	04 00	45 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B6 97	05 00	45 21	00 00
PERFECT FIT Distortion Position H		Get	BE EF	03	06 00	45 96	02 00	46 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	23 96	04 00	46 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F2 97	05 00	46 21	00 00
PERFECT FIT All Sides Reset	Execute	BE EF	03	06 00	3D 96	06 00	47 21	00 00	

(continued on next page)



RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
AUTO ECO MODE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB 27	01 00	10 33	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B 26	01 00	10 33	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	C8 27	02 00	10 33	00 00	
ECO MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		ECO	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00	
MIRROR	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		H:INVERT	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		V:INVERT	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		H&V:INVERT	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00	
STANDBY MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	01 60	00 00
		SAVING	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	01 60	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	E5 D2	02 00	01 60	00 00	
MONITOR OUT - COMPUTER IN1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3E F4	01 00	B0 20	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE B5	01 00	B0 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	0D F4	02 00	B0 20	00 00	
MONITOR OUT - COMPUTER IN2	Set	COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	CE F7	01 00	B4 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE B4	01 00	B4 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	3D F5	02 00	B4 20	00 00	
MONITOR OUT - S-VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	86 F5	01 00	B2 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	46 F7	01 00	B2 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	76 B4	01 00	B2 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	B5 F5	02 00	B2 20	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	C2 F5	01 00	B1 20	00 00	
MONITOR OUT - VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	02 F7	01 00	B1 20	04 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20	FF 00
		OFF	BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	F1 F5	02 00	B1 20	00 00	
MONITOR OUT - HDMI	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	7A F4	01 00	B3 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	BA F6	01 00	B3 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	8A B5	01 00	B3 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	49 F4	02 00	B3 20	00 00	
MONITOR OUT - LAN	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	1A F6	01 00	BB 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	DA F4	01 00	BB 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA B7	01 00	BB 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	29 F6	02 00	BB 20	00 00	
MONITOR OUT-USB TYPE A	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	B6 F4	01 00	B6 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	76 F6	01 00	B6 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 B5	01 00	B6 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	85 F4	02 00	B6 20	00 00	
MONITOR OUT - USB TYPE B	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	6E F7	01 00	BC 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	AE F5	01 00	BC 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9E B6	01 00	BC 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	5D F7	02 00	BC 20	00 00	
MONITOR OUT - STANDBY	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	2A F7	01 00	BF 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	EA F5	01 00	BF 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	DA B6	01 00	BF 20	FF 00
	Get	BE EF	03	06 00	19 F7	02 00	BF 20	00 00	
VOLUME - COMPUTER IN1	Get	BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00	

(continued on next page)

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
VOLUME - COMPUTER IN2	Get	BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00	
VOLUME - S-VIDEO	Get	BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00	
VOLUME - VIDEO	Get	BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00	
VOLUME - HDMI	Get	BE EF	03	06 00	89 CC	02 00	63 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	EF CC	04 00	63 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	3E CD	05 00	63 20	00 00	
VOLUME - LAN	Get	BE EF	03	06 00	E9 CE	02 00	6B 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	8F CE	04 00	6B 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	5E CF	05 00	6B 20	00 00	
VOLUME - USB TYPE A	Get	BE EF	03	06 00	45 CC	02 00	66 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	23 CC	04 00	66 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	F2 CD	05 00	66 20	00 00	
VOLUME - USB TYPE B	Get	BE EF	03	06 00	9D CF	02 00	6C 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	FB CF	04 00	6C 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	2A CE	05 00	6C 20	00 00	
VOLUME - STANDBY	Get	BE EF	03	06 00	D9 CF	02 00	6F 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	BF CF	04 00	6F 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	6E CE	05 00	6F 20	00 00	
MUTE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00	
SPEAKER	Set	ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
		OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00	
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN1	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN2	Set	Get	BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
	OFF	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00	
Get	BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00		
AUDIO SOURCE LAN	Set	OFF	BE EF	03	06 00	DA DF	01 00	3B 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	4A DE	01 00	3B 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	BA DE	01 00	3B 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	2A DF	01 00	3B 20	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	E9 DF	02 00	3B 20	00 00	
AUDIO SOURCE - USB TYPE A	Set	OFF	BE EF	03	06 00	76 DD	01 00	36 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	E6 DC	01 00	36 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	16 DC	01 00	36 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	86 DD	01 00	36 20	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	45 DD	02 00	36 20	00 00	

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
AUDIO SOURCE USB TYPE B	Set	OFF	BE EF	03	06 00	AE DE	01 00	3C 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	3E DF	01 00	3C 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	CE DF	01 00	3C 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	5E DE	01 00	3C 20	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	9D DE	02 00	3C 20	00 00	
AUDIO SOURCE - HDMI	Set	OFF	BE EF	03	06 00	BA DD	01 00	33 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	2A DC	01 00	33 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	DA DC	01 00	33 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	4A DD	01 00	33 20	03 00
	HDMI	BE EF	03	06 00	7A C4	01 00	33 20	20 00	
Get	BE EF	03	06 00	89 DD	02 00	33 20	00 00		
AUDIO SOURCE - S-VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00	
AUDIO SOURCE - VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00	
AUDIO SOURCE STANDBY	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	3F 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	8A DF	01 00	3F 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	1A DE	01 00	3F 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA DE	01 00	3F 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	D9 DE	02 00	3F 20	00 00	
HDMI AUDIO	Set	1	BE EF	03	06 00	AE C6	01 00	40 20	01 00
		2	BE EF	03	06 00	5E C6	01 00	40 20	02 00
	Get	BE EF	03	06 00	0D C7	02 00	40 20	00 00	
MIC LEVEL	Set	LOW	BE EF	03	06 00	02 F1	01 00	A1 20	00 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	92 F0	01 00	A1 20	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	31 F1	02 00	A1 20	00 00	
MIC VOLUME	Get	BE EF	03	06 00	75 F1	02 00	A2 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	13 F1	04 00	A2 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C2 F0	05 00	A2 20	00 00	
LANGUAGE	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00		

NOTE) Not all of the languages in this table are supported.

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
LANGUAGE	Set	POLSKI	BE EF	03 06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00	
		TÜRKÇE	BE EF	03 06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00	
		DANSK	BE EF	03 06 00	A7 DF	01 00	05 30	11 00	
		ČESKY	BE EF	03 06 00	57 DF	01 00	05 30	12 00	
		MAGYAR	BE EF	03 06 00	C7 DE	01 00	05 30	13 00	
		ROMÂNĂ	BE EF	03 06 00	F7 DC	01 00	05 30	14 00	
		SLOVENSKI	BE EF	03 06 00	67 DD	01 00	05 30	15 00	
		HRVATSKI	BE EF	03 06 00	97 DD	01 00	05 30	16 00	
		ΕΛΛΗΝΙΚΑ	BE EF	03 06 00	07 DC	01 00	05 30	17 00	
		LIETUVIŲ	BE EF	03 06 00	F7 D9	01 00	05 30	18 00	
		EESTI	BE EF	03 06 00	67 D8	01 00	05 30	19 00	
		LATVIEŠU	BE EF	03 06 00	97 D8	01 00	05 30	1A 00	
		ไทย	BE EF	03 06 00	07 D9	01 00	05 30	1B 00	
		اللغة العربية	BE EF	03 06 00	37 DB	01 00	05 30	1C 00	
		فارسی	BE EF	03 06 00	A7 DA	01 00	05 30	1D 00	
	PORTUGUÊS BRA	BE EF	03 06 00	57 DA	01 00	05 30	1E 00		
BAHASA IND	BE EF	03 06 00	C7 DB	01 00	05 30	1F 00			
TIENG VIET	BE EF	03 06 00	37 CA	01 00	05 30	20 00			
Get	BE EF	03 06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00			
<b>NOTE)</b> Not all of the languages in this table are supported.									
MENU POSITION H	Get	BE EF	03 06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00		
	Increment	BE EF	03 06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00		
	Decrement	BE EF	03 06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00		
MENU POSITION H Reset	Execute	BE EF	03 06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00		
MENU POSITION V	Get	BE EF	03 06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00		
	Increment	BE EF	03 06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00		
	Decrement	BE EF	03 06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00		
MENU POSITION V Reset	Execute	BE EF	03 06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00		
BLANK	Set	MyScreen	BE EF	03 06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00	
		ORIGINAL	BE EF	03 06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00	
		BLUE	BE EF	03 06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00	
		WHITE	BE EF	03 06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00	
	BLACK	BE EF	03 06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00		
Get	BE EF	03 06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00			
BLANK On/Off	Set	OFF	BE EF	03 06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00	
		ON	BE EF	03 06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00	
	Get	BE EF	03 06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00		
START UP	Set	MyScreen	BE EF	03 06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00	
		ORIGINAL	BE EF	03 06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00	
		OFF	BE EF	03 06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00	
	Get	BE EF	03 06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00		
MyScreen Lock	Set	OFF	BE EF	03 06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00	
		ON	BE EF	03 06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00	
	Get	BE EF	03 06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00		
MESSAGE	Set	OFF	BE EF	03 06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00	
		ON	BE EF	03 06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00	
	Get	BE EF	03 06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00		

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
TEMPLATE	Set	TEST PATTERN	BE EF	03	06 00	43 D9	01 00	22 30	00 00
		DOT-LINE1	BE EF	03	06 00	D3 D8	01 00	22 30	01 00
		DOT-LINE2	BE EF	03	06 00	23 D8	01 00	22 30	02 00
		DOT-LINE3	BE EF	03	06 00	B3 D9	01 00	22 30	03 00
		DOT-LINE4	BE EF	03	06 00	83 DB	01 00	22 30	04 00
		CIRCLE 1	BE EF	03	06 00	13 DA	01 00	22 30	05 00
		CIRCLE 2	BE EF	03	06 00	E3 DA	01 00	22 30	06 00
	Get	BE EF	03	06 00	70 D9	02 00	22 30	00 00	
TEMPLATE On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	BF D8	01 00	23 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	2F D9	01 00	23 30	01 00
C. C. - DISPLAY	Set	Get	BE EF	03	06 00	8C D8	02 00	23 30	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
	AUTO	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00	
Get	BE EF	03	06 00	C9 62	02 00	00 37	00 00		
C. C. - MODE	Set	CAPTIONS	BE EF	03	06 00	06 63	01 00	01 37	00 00
		TEXT	BE EF	03	06 00	96 62	01 00	01 37	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00	
C. C. - CHANNEL	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
	4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00	
Get	BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00		
AUTO SEARCH	Set	OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00	
DIRECT POWER ON	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00	
AUTO POWER OFF	Get	BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00	
USB TYPE B	Set	MOUSE	BE EF	03	06 00	FF 23	01 00	50 26	00 00
		USB DISPLAY	BE EF	03	06 00	6F 22	01 00	50 26	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	CC 23	02 00	50 26	00 00	
LAMP TIME	Get	BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00	
LAMP TIME Reset	Execute	BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00	
FILTER TIME	Get	BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00	
FILTER TIME Reset	Execute	BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00	

**RS-232C Communication / Network command table (continued)**

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
MY BUTTON-1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03 06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00	
		COMPUTER IN2	BE EF	03 06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00	
		LAN	BE EF	03 06 00	0A 34	01 00	00 36	0B 00	
		USB TYPE A	BE EF	03 06 00	9A 30	01 00	00 36	06 00	
		USB TYPE B	BE EF	03 06 00	3A 36	01 00	00 36	0C 00	
		HDMI	BE EF	03 06 00	CA 33	01 00	00 36	03 00	
		S-VIDEO	BE EF	03 06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00	
		VIDEO	BE EF	03 06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00	
		SLIDESHOW	BE EF	03 06 00	9A 2B	01 00	00 36	22 00	
		MY IMAGE	BE EF	03 06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00	
		MESSENGER	BE EF	03 06 00	AA 29	01 00	00 36	25 00	
		INFORMATION	BE EF	03 06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00	
		MY MEMORY	BE EF	03 06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00	
		ACTIVE IRIS	BE EF	03 06 00	AA 3D	01 00	00 36	15 00	
		PICTURE MODE	BE EF	03 06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00	
		FILTER RESET	BE EF	03 06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00	
		AV MUTE	BE EF	03 06 00	AA 38	01 00	00 36	19 00	
		TEMPLATE	BE EF	03 06 00	CA 39	01 00	00 36	1B 00	
		D-ZOOM	BE EF	03 06 00	FA 3B	01 00	00 36	1C 00	
	D-SHIFT	BE EF	03 06 00	6A 3A	01 00	00 36	1D 00		
RESOLUTION	BE EF	03 06 00	9A 3A	01 00	00 36	1E 00			
MIC VOLUME	BE EF	03 06 00	9A 24	01 00	00 36	36 00			
ECO MODE	BE EF	03 06 00	0A 25	01 00	00 36	37 00			
	Get	BE EF	03 06 00	09 33	02 00	00 36	00 00		
MY BUTTON-2	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03 06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00	
		COMPUTER IN2	BE EF	03 06 00	06 30	01 00	01 36	04 00	
		LAN	BE EF	03 06 00	F6 35	01 00	01 36	0B 00	
		USB TYPE A	BE EF	03 06 00	66 31	01 00	01 36	06 00	
		USB TYPE B	BE EF	03 06 00	C6 37	01 00	01 36	0C 00	
		HDMI	BE EF	03 06 00	36 32	01 00	01 36	03 00	
		S-VIDEO	BE EF	03 06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00	
		VIDEO	BE EF	03 06 00	56 33	01 00	01 36	01 00	
		SLIDESHOW	BE EF	03 06 00	66 2A	01 00	01 36	22 00	
		MY IMAGE	BE EF	03 06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00	
		MESSENGER	BE EF	03 06 00	56 28	01 00	01 36	25 00	
		INFORMATION	BE EF	03 06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00	
		MY MEMORY	BE EF	03 06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00	
		ACTIVE IRIS	BE EF	03 06 00	56 3C	01 00	01 36	15 00	
		PICTURE MODE	BE EF	03 06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00	
		FILTER RESET	BE EF	03 06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00	
		AV MUTE	BE EF	03 06 00	56 39	01 00	01 36	19 00	
		TEMPLATE	BE EF	03 06 00	36 38	01 00	01 36	1B 00	
		D-ZOOM	BE EF	03 06 00	06 3A	01 00	01 36	1C 00	
	D-SHIFT	BE EF	03 06 00	96 3B	01 00	01 36	1D 00		
RESOLUTION	BE EF	03 06 00	66 3B	01 00	01 36	1E 00			
MIC VOLUME	BE EF	03 06 00	66 25	01 00	01 36	36 00			
ECO MODE	BE EF	03 06 00	F6 24	01 00	01 36	37 00			
	Get	BE EF	03 06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00		

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting code
MY SOURCE	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FA 38	01 00	20 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3A 3A	01 00	20 36	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CA 3F	01 00	20 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5A 3B	01 00	20 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FA 3D	01 00	20 36	0C 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	0A 38	01 00	20 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9A 39	01 00	20 36	02 00
	VIDEO	BE EF	03	06 00	6A 39	01 00	20 36	01 00	
Magnify Position H	Get	BE EF	03	06 00	C9 38	02 00	20 36	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	C8 D7	02 00	10 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	AE D7	04 00	10 30	00 00	
Magnify Position V	Decrement	BE EF	03	06 00	7F D6	05 00	10 30	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	34 D6	02 00	11 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	52 D6	04 00	11 30	00 00	
REMOTE FREQ. NORMAL	Decrement	BE EF	03	06 00	83 D7	05 00	11 30	00 00	
	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
	Set	ON	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
REMOTE FREQ. HIGH	Get	BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00	
	Set	OFF	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
	Set	ON	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
MY IMAGE	Get	BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00	
	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3A C3	01 00	00 35	00 00
		IMAGE-1	BE EF	03	06 00	AA C2	01 00	00 35	01 00
		IMAGE-2	BE EF	03	06 00	5A C2	01 00	00 35	02 00
		IMAGE-3	BE EF	03	06 00	CA C3	01 00	00 35	03 00
IMAGE-4	BE EF	03	06 00	FA C1	01 00	00 35	04 00		
Get	BE EF	03	06 00	09 C3	02 00	00 35	00 00		
MY IMAGE IMAGE-1 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	71 C3	06 00	01 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-2 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	35 C3	06 00	02 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-3 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	C9 C2	06 00	03 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-4 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	BD C3	06 00	04 35	00 00	

## PJLink command

Commands	Control Description	Parameter or Response
POWER	Power Control	0 = Standby
		1 = Power On
POWER ?	Power Status inquiry	0 = Standby
		1 = Power On
		2 = Cool Down
INPT	Input Source selection	11 = COMPUTER IN 1
		12 = COMPUTER IN 2
		22 = S-VIDEO
		23 = VIDEO
		31 = HDMI
		41 = USB TYPE A
		51 = LAN
INPT ?	Input Source inquiry	11 = COMPUTER IN 1
		12 = COMPUTER IN 2
		22 = S-VIDEO
		23 = VIDEO
		31 = HDMI
		41 = USB TYPE A
		51 = LAN
AVMT	AV Mute	10 = BLANK off
		11 = BLANK on
		20 = Mute off
		21 = Mute on
		30 = AV Mute off
		31 = AV Mute on
AVMT ?	AV Mute inquiry	10 = BLANK off
		11 = BLANK on
		20 = Mute off
		21 = Mute on
		30 = AV Mute off
		31 = AV Mute on



**PJLink command (continued)**

Commands	Control Description	Parameter or Response
ERST ?	Error Status inquiry	1st byte: Refers to Fan error; one of 0 to 2
		2nd byte: Refers to Lamp error; one of 0 to 2
		3rd byte: Refers to Temperature error; one of 0 to 2
		4th byte: Refers to Cover error; one of 0 to 2
		5th byte: Refers to Filter error; one of 0 to 2
		6th byte: Refers to Other error; one of 0 to 2
		The meaning of 0 to 2 is as given below 0 = Error is not detected; 1 = Warning; 2 = Error
LAMP ?	Lamp Status inquiry	1st number (digits 1 to 5): Lamp Time
		2nd number : 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST ?	Input Source List inquiry	11 12 22 23 31 41 51 52
NAME ?	Projector Name inquiry	Responds with the name set in "PROJECTOR NAME" or "NETWORK"
INF1 ?	Manufacturer's Name inquiry	HITACHI
INF2 ?	Model Name inquiry	CP-A221N
		CP-A301N
		CP-AW251N
INFO ?	Other Information inquiry	Responds with the factory information and so on
CLSS ?	Class Information inquiry	1

**NOTE** • The password used in PJLink™ is the same as the password set in the Web Browser Control. To use PJLink™ without authentication, do not set any password in Web Browser Control.

• For specifications of PJLink™, see the web site of the Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

## Projektorori

# CP-A221N/CP-A301N/CP-AW251N

(Tyypinrot CP-A221N, CP-A221NM, CP-A301N, CP-A301NM, CP-AW251N, CP-AW251NM)

## Käyttäjän ohjekirja (suppea)

Kiitämme tämän projektorin ostamisesta.

Lue tämä käyttöohje ennen tuotteen käyttämistä, jotta opit käyttämään sitä oikein ja turvallisesti.

**VAROITUS** ► Ennen tämän laitteen käyttöä pyydämme lukemaan kaikki sen mukana toimitetut käyttöohjeet. Katso kohdasta “CD-levyllä olevien käyttöohjeiden käyttäminen” (📖19) tiedot siitä, miten CD-levyllä olevat käyttöohjeet voidaan lukea. Kun olet lukenut ohjeet, tallenna ne varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten.

- Huomioi kaikki varoitukset ja huomautukset käyttöohjeessa tai itse tuotteessa.
- Seuraa kaikkia käyttöohjeen tai tuotteen neuvoja.

**HUOM!** • Ellei toisin ole mainittu, tässä käyttöoppaassa termillä “käyttöoppaat” tarkoitetaan kaikkia tuotteen mukana toimitettuja oppaita ja termillä “tuote” projektoria ja kaikkia sen mukana toimitettuja lisävarusteita.

## Sisältö

	📖		📖
Aloittaminen.....	2	Virran päälle kytkeminen .....	10
Ilmoitusten ja symbolien selitykset .....	2	Projektorin nostimen säätö .....	11
Tärkeitä turvallisuusohjeita .....	2	Toiminta .....	11
Säädöksellisiä huomautuksia .....	3	Virran päältä kytkeminen .....	13
Tietoja sähkömagneettisesta häiriöstä .....	3	Lampun vaihtaminen .....	14
Tietoja sähköisten ja elektronisten laitteiden hävittämisestä.....	4	Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen .....	16
Pakkauksen sisältö.....	4	Sisäisen kellon pariston vaihto .....	17
Sijoittaminen .....	5	Peilin ja linssin hoitaminen .....	18
Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin...	6	CD-levyllä olevien käyttöohjeiden käyttäminen .....	19
Virtalähteen liitäntä .....	7	Tekniset tiedot.....	20
Johdon suojuksen käyttö .....	8	Vianetsintä - Takuu ja jälkihuolto .....	24
Kaukosäätimen valmistelu.....	9		

# Aloittaminen

## Ilmoitusten ja symbolien selitykset

Käyttöoppaissa ja tuotteessa on käytetty seuraavia turvallisuutta edistäviä ilmoituksia ja symboleita. Opettele niiden merkitykset etukäteen ja noudata niitä.

<b>⚠VAROITUS</b>	Tämä ilmoitus varoittaa vakavasta vahingoittumisen tai jopa kuoleman vaarasta.
<b>⚠HUOMAUTUS</b>	Tämä ilmoitus varoittaa henkilövammojen tai laitevahinkojen vaarasta.
<b>HUOMAA</b>	Tämä ilmoitus varoittaa mahdollisten ongelmien synnystä.

## Tärkeitä turvallisuusohjeita

Seuraavat ohjeet ovat tärkeitä tuotteen turvallisen käytön kannalta. Noudata niitä aina käsitellessäsi tuotetta. Valmistaja ei ota vastuuta vahingoista, jotka ovat seurausta virheellisestä käsittelystä, joka ei ole tämän projektorin käyttöohjeissa määritetyn tavallisen käytön rajoissa.

- ⚠VAROITUS** ▶ Älä käytä tuotetta, jos huomaat siinä epätavallisia häiriöitä (esimerkiksi savua tai hajua, sisälle on päässyt nestettä tai esineitä tai tuote on rikkoutunut). Irrota projektorin virtapistoke tällöin välittömästi.
- ▶ Sijoita tuote lasten ja kotieläinten ulottumattomiin.
  - ▶ Älä käytä tuotetta ukonilmalla.
  - ▶ Irrota projektori virtalähteestä, jos sitä ei käytetä pitkään aikaan.
  - ▶ Älä avaa tai irrota mitään tuotteen osia, ellei käyttöoppaissa käsketä tekemään niin. Jätä sisäinen huolto jälleenmyyjän tai huoltohenkilöstön tehtäväksi.
  - ▶ Käytä vain valmistajan määrittämiä tai suosittelemia lisävarusteita.
  - ▶ Älä tee muutoksia projektoriin tai lisävarusteisiin.
  - ▶ Älä päästä tuotteen sisälle mitään nesteitä tai esineitä.
  - ▶ Älä kastele tuotetta.
  - ▶ Älä aseta projektoria paikkaan, jossa käytetään öljyä (esim. ruoka- tai koneöljyä). Öljy saattaa vahingoittaa tuotetta, aiheuttaa toimintahäiriön tai putoamisen kiinnityskohdasta.
  - ▶ Älä altista tuotetta iskuille tai paineelle.
  - Älä sijoita tuotetta epävakaiseen paikkaan, kuten epätasaiselle pinnalle tai kaltevalle pöydälle.
  - Varmista, että tuote on vaaka-asennossa. Aseta projektori siten, että se ei ulotu sen alustan yli, jolle se on asetettu.
  - Irrota kaikki liitännät, kuten virtajohto ja kaapelit, ennen kuin ryhdyt kantamaan projektoria.
  - ▶ Älä koskaan katso kohti projisointilinssiä tai peiliä projisointilampun ollessa päällä, koska lampun säde saattaa aiheuttaa silmävaurioita.
  - ▶ Älä kosketa lampun suojusta tai tuuletusaukkoja, kun projektorin lamppu palaa. Älä kosketa niitä vähään aikaan lampun sammuttamisen jälkeen, sillä ne ovat hyvin kuumia.

# Säädöksellisiä huomautuksia

## Tietoja sähkömagneettisesta häiriöstä

Tämä laite on luokan A tuote. Kotikäytössä tämä tuote saattaa aiheuttaa radiohäiriötä. Käyttäjän on tällöin ehkä ryhdyttävä korjaaviin toimenpiteisiin.

Tämä tuote voi aiheuttaa häiriöitä, jos sitä käytetään asuinalueilla. Tällaista käyttöä on vältettävä, ellei käyttäjä noudata erityisiä toimenpiteitä, joilla vähennetään sähkömagneettista säteilyä estämään radio- ja televisiolähetysten häiriöitä.

### Kanadassa

Tämä Class A –luokan digitaalilaite on Kanadan ICES-003-sääntöjen mukainen.

### Yhdysvalloissa ja muilla alueilla, joilla FCC-säännöt pätevät

Tämä laite noudattaa FCC:n sääntöjen osaa 15. Sen käyttöön vaikuttavat seuraavat kaksi ehtoa: (1) Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) Tämän laitteen on hyväksyttävä kaikki vastaanottamansa häiriöt, mukaan luettuna häiriöt, jotka voivat aiheuttaa virheellistä toimintaa. Tämä laite on testattu ja sen on havaittu olevan Class A -luokan digitaalilaitteen rajoitusten mukainen FCC Rules –säästösten Part 15 –osan mukaisesti.

Näiden vaatimusten tarkoitus on kohtuullisesti suojata haitallisilta häiriöiltä, kun laitetta käytetään yrityskäytössä.

Tämä laite kehittää, käyttää ja saattaa säteillä radiotaajuusenergiaa. Jos laitetta ei asenneta ja käytetä käyttöoppaan mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteelle. Asuinalueella käytettäessä tämä tuote saattaa aiheuttaa häiriötä. Käyttäjän on tällöin ryhdyttävä korjaaviin toimenpiteisiin omalla kustannuksellaan.

**OHJEITA KÄYTTÄJILLE:** Joitakin kaapeleita on käytettävä ferriittisuojausten kanssa. Käytä liitäntään lisävarustekaapelia tai määritetyn tyyppistä kaapelia. Jos kaapelissa on ferriittisuojaus ainoastaan toisessa päässä, liitä suojus projektoriin.

**HUOMAUTUS:** Muutostyöt tai muutokset, joita yhdenmukaisuudesta vastuullinen taho ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, voivat mitätöidä käyttäjän luvan käyttää laitetta.

## Säädöksellisiä huomautuksia (jatkuu)

### Tietoja sähköisten ja elektronisten laitteiden hävittämisestä

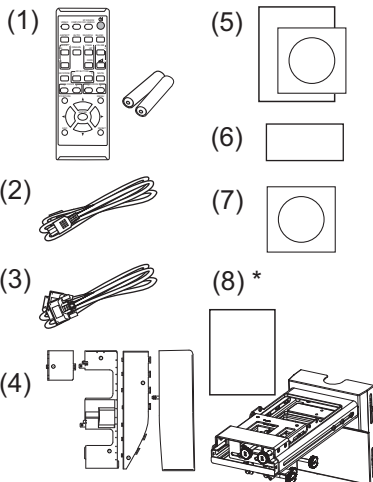


Tunnus on "Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2002/96/EC (WEEE) mukainen." Tunnus tarkoittaa että laitetta, mukaanlukien käytettyjä tai hylättyjä paristoja EI poisteta lajittelemattomana jätteenä, vaan että käytetään käytettävissä olevia palautus- ja keräysjärjestelmiä. Jos tähän laitteeseen kuuluvissa paristoissa tai akuissa on kemiallinen merkki Hg, Cd tai Pb, se tarkoittaa sitä, että paristo sisältää raskasmetalleista elohopeaa yli 0.0005%, kadmiumia yli 0.002% tai lyijyä yli 0.004%.

### Pakkauksen sisältö

Projektorin mukana on toimitettu alla näkyvät tarvikkeet. Varmista, että kaikki varusteet on toimitettu. Jos jotakin puuttuu, ota välittömästi yhteys jälleenmyyjään.

- (1) Kaukosäädin, jossa kaksi AA-paristoa
- (2) Verkkojohto
- (3) Tietokonekaapeli
- (4) Kaapelisuojausosat
- (5) Käyttäjän ohjekirja (Kirja x1, CD x1)
- (6) Turvakyltti
- (7) Ohjelma-CD
- (8) Seinäteline ja käyttöopas \*



\* Eivät sisälly CP-A221N/CP-A301N/CP-AW251N-pakkaukseen.

**VAROITUS** ▶ Älä yritä asentaa projektoria itse. Pyydä jälleenmyyjää tai huoltokeskusta suorittamaan koko asennus. Huomaa, että valmistaja vapautuu kaikesta vastuusta, jos onnettomuudet tai vahingot ovat seurausta virheellisestä asennuksesta tai sopimattomasta käytöstä.

**HUOM!** • Säilytä alkuperäiset pakkausmateriaalit mahdollista tulevaa tarvetta varten. Jos projektoria joudutaan kuljetettaman, pane se aina alkuperäiseen pakkaukseen kuljetuksen ajaksi. Käsittele linssiosaa erityisen huolellisesti.

# Sijoittaminen

Tämän ohjeen lopussa olevassa taulukossa T-1 tai T-2 ja kuvissa F-1 ja F-2 kuvataan näytön koon ja heijastusetäisyyden välinen suhde.

Taulukossa olevat arvot on laskettu täysikokoiselle valkokankaalle.

Ⓐ Valkokankaan koko (vinottain mitattu) Ⓔ1, Ⓔ2 Heijastusetäisyys (±8%) Ⓒ1, Ⓒ2 Valkokankaan korkeus (±8%)

- Jos asennus halutaan tehdä tavallisesta poikkeavalla tavalla, kuten seinään tai kattoon, erityisten asennusvarusteiden (📐 20) ja huollon käyttö on ehkä tarpeen. Pöytäkäytössä on käytettävä määrättyjä valinnaisia lisävarusteita (📐 20). Neuvottele projektorin asennuksesta jälleenmyyjän kanssa ennen asennuksen tekemistä.
- Näytön sijainti saattaa liikkua asennuksen jälkeen, jos projektori asennetaan esim. seinään tai kattoon. Tämä johtuu projektorin muovisen rungon joustavuudesta. Jos näyttöä täytyy säätää uudelleen, ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltohenkilöön.
- Projisoitun kuvan sijainti ja/tai tarkennus saattaa muuttua laitteen lämpenemisen aikana (noin 30 min lampun kytkemisen jälkeen) tai ympäristöolosuhteiden muuttuessa. Säädä tarvittaessa kuvan sijaintia ja/tai tarkennusta.
- Koska projektorin heijastusetäisyys on erittäin lyhyt, valitse valkokangas huolella parhaan suorituskyvyn saavuttamiseksi.
  - Pehmeä lasvedettävä valkokangas saattaa tuottaa huomattavia vääristymiä projisoituun kuvaan. Tämän projektorin kanssa suositellaan käytettäväksi kovaa tauluvalkokangasta.
  - Korkean hyötykertoimen valkokangas, kuten kapean katselukulman helmiäkangas, ei sovellu tälle projektorille. Alhaisen hyötykertoimen (noin 1,0) valkokangasta, kuten laajan katselukulman mattakangasta, suositellaan tälle projektorille.
  - Pintakuviollinen valkokangas saattaa tuottaa moire-kuvioita projisoituun kuvaan, mikä ei johdu viasta projektorissa. Valkokangasta, jossa on vähän moire-kuvioita, suositellaan tälle projektorille.

**⚠VAROITUS** ► Asenna projektori vakaaseen asentoon vaakasuoraan.

► Sijoita projektori viileään paikkaan ja varmista riittävä ilmanvaihto. Jätä ainakin 30 cm tila projektorin sivuseinien ja muiden esineiden kuten seinän väliin. Älä peitä linssiä tai tuuletusaukkoja asettamalla niiden eteen tai kiinnittämällä niiden päälle mitään esineitä. Älä sijoita projektoria paikkaan, jossa ilmastointilaitte tai jokin vastaava laite puhaltaa suoraan sitä päin.

► Älä sijoita projektoria sellaiseen paikkaan, jossa se saattaa kastua.

► Käytä vain valmistajan määrittämiä asennusvarusteita ja anna huoltohenkilöstön hoitaa projektorin asennus ja irrottaminen asennusvarusteilla.

► Lue käytettyjen asennusvarusteiden käyttöopas ja säilytä se.

**⚠HUOMAUTUS** ► Vältä savuisia, kosteita ja pölyisiä paikkoja.

► Säädä projektorin asento niin, että valo ei osu suoraan sen kaukosäätimen tunnistimeen.

► Jos projektoria käytetään noin 1600 m:n korkeudessa tai korkeammalla, aseta VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan TUUL. NOP -asetuksen arvoksi KORKEA. Aseta se muutoin arvoon NORMAALI. Jos projektoria käytetään väärällä asetuksella, projektori tai sen sisällä olevat osat voivat vahingoittua.

**HUOMI!** • Projektorista saattaa kuulua kolinaa, kun sitä kallistetaan, liikutellaan tai siirretään. Tämä johtuu projektorin sisällä olevan ilmansäätöläpän liikkeestä. Huomaa, että tämä ei ole merkki viasta tai toimintahäiriöstä.

### Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin

Lue kaikkien tähän projektoriin liitettävien laitteiden käyttöohjeet ennen liitäntöjen suorittamista. Varmista, että kaikki laitteet ovat liitettävissä tähän projektoriin ja hanki liittämiseen tarvittavat kaapelit. Katso ohjekirjan takana olevia kuvia F-3 - F-5.

Katso tarkemmat tiedot olevista “Käyttäjän ohjekirja” – “Käyttöohjeet” ja “Verkkotoiminnot”. (📖19, 21)

- Kun AUTO on valittu portille **COMPUTER IN1** tai **COMPUTER IN2** kohdassa COMPUTER-TULO valikossa LIITÄNNÄT, kyseinen portti hyväksyy komponenttivideosignaalit.
- Voit käyttää projektorin verkkotoimintoja liittämällä **LAN**-portin tietokoneen LAN-porttiin tai kytkentäkohtaan, joka on kytketty tietokoneeseen langattoman LANin kautta käyttämällä LAN-kaapelia.
- Jos liität USB-muistilaitteen, kuten USB-muistin **USB TYPE A** -porttiin ja valitset portin tulolähteeksi, voit näyttää laitteelle tallennettuja kuvia.
- Voit kytkeä dynaamisen mikrofonin **MIC**-porttiin 3,5 mm miniliitimellä. Siinä tapauksessa sisäänrakennettu kaiutin toistaa äänen mikrofonilta, jopa kun projektorin ääni toistetaan.

⚠️**VAROITUS** ► Käytä vain sopivia tarvikkeita. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla tulipalo tai laitteen tai projektorin vioittuminen.

- Käytä vain lisälaitteita tai valmistajan suosittelemaa projektorin. Pyydä neuvoja jälleenmyyjältä, jos tarvittavaa lisävarustetta ei toimitettu tuotteen mukana tai lisävaruste on vioittunut. Se saattaa olla joidenkin määräysten alainen.
- Jos kaapelissa on ferriittisydän ainoastaan toisessa päässä, liitä ferriittisydämellä varustettu pää projektoriin. Sähkömagneettisen häiriön määräykset saattavat edellyttää tätä.
- Älä purkaa projektorin tai sen lisäosia äläkä muuta sen/niiden rakennetta.
- Älä käytä vahingoittuneita tarvikkeita. Varo vahingoittamasta varusteita. Sijoita kaapelit siten, ettei niiden päälle astuta eivätkä ne jää puristuksiin.

⚠️**HUOMAUTUS** ► Älä kytke projektorin päälle tai pois päältä kun se on kytketty käytössä olevaan laitteeseen, ellei näin opasteta laitteen käsikirjassa.

► Ole varovainen, ettet laita liitintä väärään porttiin.

► Ennen kuin kytket projektorin verkkoon, varmista, että sinulla on verkonvalvojan suostumus.

► Älä liitä **LAN** -porttia verkkoon, jossa voi olla liian suuri jännite.

► Ennen kuin poistat USB-muistilaitteen projektorin portista, suojaa tietosi käyttämällä pikkukuvanäytön POISTA USB -toimintoa.

**HUOMAA** ► Käytä suorapistokkeellisia kaapeleita, ei L:n muotoisia, sillä projektorin tuloportit sijaitsevat syvennyksissä.

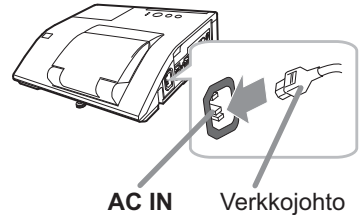
( jatkuu seuraavalle sivulle)

## Laitteiden liittäminen muihin laitteisiin (jatkuu)

- HUOMI!** • Jos kaiuttimesta kuuluu kova kiertääni, siirrä mikrofonin kauemmaksi kaiuttimesta.
- Tämä projektori ei tue mikrofonin plug-in virtaa.
  - **COMPUTER IN1/2** -portti tukee myös komponenttisisignaalia. Oikeaa sovitinta tai kaapelia tarvitaan komponenttivideon tulosignaalia varten projektoriin.

## Virtalähteen liittäminen

1. Kytke verkkojohdon liitin projektorin **AC IN** (verkkotulo).
2. Liitä verkkojohdon pistoke kunnolla pistorasiaan. Parin sekunnin kuluttua virtalähteen liittämisestä **POWER** merkkivalo syttyy palamaan oranssina.



Muista, että kun SUOR. PÄÄLLE -toiminto on käynnistetty, virtalähteen liittäminen kytkee projektorin.

**VAROITUS** ► Noudata erityistä varovaisuutta verkkojohtoa liittäessäsi, sillä väärä tai viallinen liittäminen saattaa aiheuttaa tulipalon ja/tai sähköiskun.

- Älä koske verkkojohtoon märin käsin.
- Käytä ainoastaan projektorin mukana toimitettua verkkojohtoa. Jos johto on vioittunut, ota yhteyttä jälleenmyyjän ja pyydä uusi johto. Älä koskaan tee muutoksia verkkojohtoon.
- Virtajohto tulee vain liittää pistokkeeseen, jonka jännite on virtajohtoon sopiva. Pistorasian tulee olla projektorin lähellä ja helpopääsyisessä paikassa. Irrota verkkojohto kun haluat kytkeä laitteen kokonaan irti.
- Älä jaa virtalähdettä useille laitteille. Muutoin pistorasia ja liittimet voivat ylikuormittua, johtoliittäminen voi löystyä tai seurauksena voi olla tulipalo, sähköisku tai jokin muu onnettomuus.

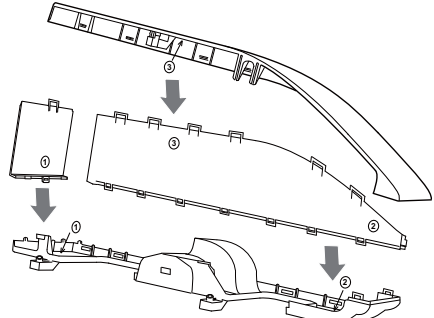
**HUOMAA** ► Tämä tuote on myös suunniteltu IT-virtajärjestelmiä varten, joissa on 220–240 V vaihejännite.



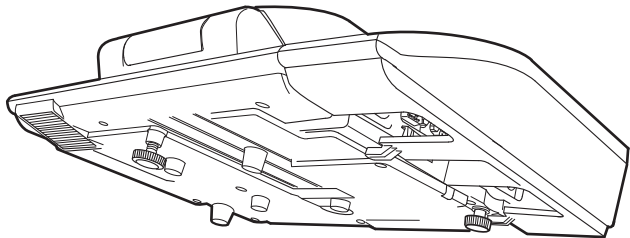
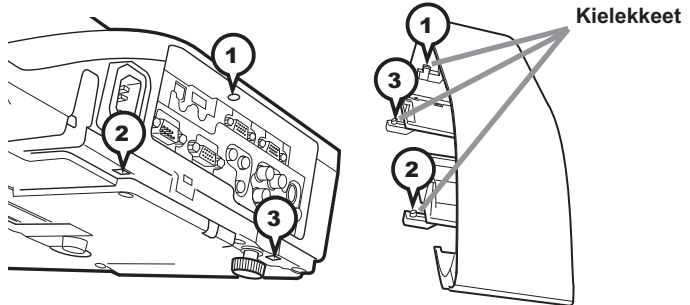
# Johdon suojuksen käyttö

Käytä johdon suojusta liitososien peitteenä ja suojana.

1. Yhdistä ensiksi signaalikaapelit ja sähköjohto projektoriin.
2. Yhdistä osat kuvan mukaan ja kokoa johdon suojus.



3. Työnnä johdon suojuksen kolme kielekettä projektorissa olevaan kolmeen reikään kuten kuvassa. Työnnä johdot johdon suojuksen pohjassa olevien reikien läpi.



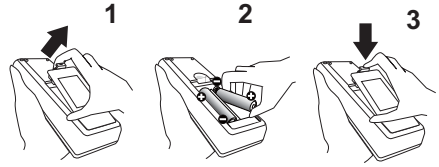
**⚠ HUOMAUTUS** ► Ole varovainen, ettet purista johtoja kaapelisuojaan, jotteivät ne vaurioidua.

► Käytä projektorin mukana toimitettua johdon suojusta. Älä yritä muunnella johdon suojusta.

# Kaukosäätimen valmistelu

Sijoita paristot paikalleen ennen kaukosäätimen käyttämistä. Jos kaukosäädin alkaa toimia virheellisesti, vaihda paristot. Jos kaukosäädintä ei aiota käyttää pitkään aikaan, poista paristot kaukosäätimestä ja säilytä niitä turallisessa paikassa.

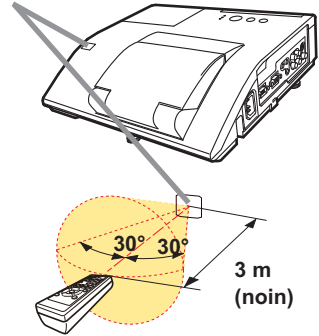
1. Irrota paristosuojus kourusta nostamalla.
2. Aseta kaksi AA-patteria paikoilleen (**HITACHI MAXELL tai HITACHI MAXELL ENERGY, Osa Nro. LR6 tai R6P**) kaukosäätimen merkittyjen plus- ja miinusnapojen mukaisesti.
3. Sijoita paristosuojus nuolensuuntaisesti ja napsauta se takaisin paikalleen.



## HUOM!

- Jos kaukosäädin ei tunnu toimivan, kokeile vaihtaa paristot.
- Tämä kauko-ohjain toimii projektorin kaukotunnistimien kanssa infrapunavalon avulla (luokan 1 LED). Aktiivinen tunnistin aistii kauko-ohjainsignaalin 60 astetta oikealle ja vasemmalle ja kolmen metrin päässä tarkasta kohdasta. Lisätietoja saat CD:llä olevista Käyttöohjeet.
- Huolehdi, ettei kaukosäädintunnistimiin osu voimakkaita säteitä. Tällaiset saattavat aiheuttaa toimintahäiriöitä projektoriin ja kaukosäätimeen.

Kaukosäätimen tunnistin

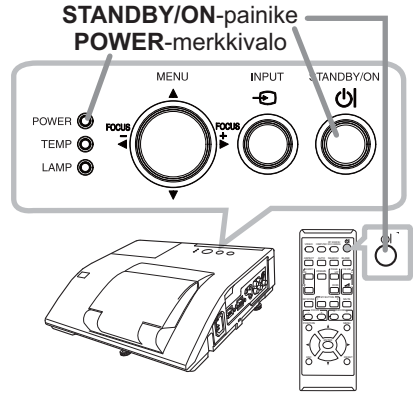


- VAROITUS** ► Käsittele aina paristoja varoen ja käytä niitä vain ohjeiden mukaisesti. Paristojen asiaton käyttö saattaa aiheuttaa niiden räjähtämisen, halkeamisen tai vuotamisen, mikä taas voi aiheuttaa tulipalon, vammoja ja/tai ympäristön saastumisen.
- Käytä ainoastaan ohjeissa mainittuja paristoja. Älä käytä erityyppisiä paristoja yhdessä. Älä sekoita uusia paristoja käytettyjen kanssa.
  - Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.
  - Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla.
  - Älä lataa, oikosulje, juota tai purkaa paristoa.
  - Älä päästä paristoa tuleen tai veteen. Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa.
  - Jos huomaat, että paristo vuotaa, pyyhi vuotanut neste pois ja vaihda paristo uuteen. Jos vuotanutta nestettä tarttuu ihoosi tai vaatteisiisi, huuhtelee välittömästi vedellä.
  - Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

## Virran päälle kytkeminen

1. Varmista, että verkkojohto on liitetty lujasti ja oikein projektoriin ja pistorasiaan.
2. Varmista, että **POWER**-ilmaisimessa palaa tasainen oranssi valo.
3. Varmista, ettei linssiluukkujen edessä ole mitään, jotta ne pääsevät aukeamaan.  
Paina **STANDBY/ON**-painiketta projektorista tai kaukosäätimestä.

Linssiluukku aukeaa, projisointilamppu syttyy päälle ja **POWER** osoitin alkaa vilkkua vihreänä. Kun virta on kytketty, merkkivalo lakkaa vilkkumasta ja palaa jatkuvasti vihreänä.



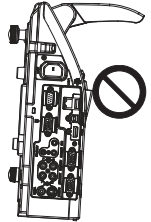
**VAROITUS** ▶ Älä koskaan katso kohti projisointilinssiä tai peiliä projisointilampun ollessa päällä, koska lampun säde saattaa aiheuttaa silmävaurioita.

▶ Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssiluukun väliin.

▶ Älä aseta projektorin pystysuoraan asentoon linssiluukku avoinna, kuten oikealla olevassa kuvassa. Se saattaa aiheuttaa vaurioita tai vammoja. Pöytäkäytössä on käytettävä määrättyjä valinnaisia lisävarusteita.

▶ Älä seiso seinään tai kattoon asennetun projektorin alla, kun sen linssiluukku avautuu tai sulkeutuu. Älä myöskään katso peiliin linssiluukun avautuessa tai sulkeutuessa.

▶ Älä koskaan koske linssiluukkuun tai peiliä. Jos peili rikkoutuu, projisoitu kuva näkyy vääristyneenä. Sulje linssiluukku ja ota yhteys jälleenmyyjään.

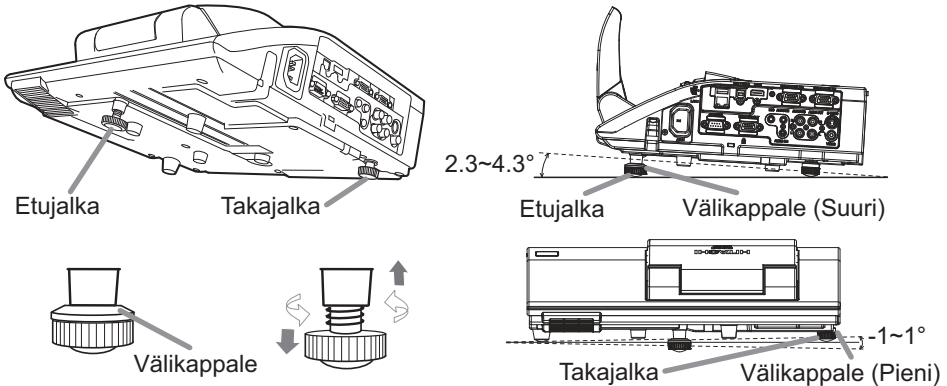


**HUOM!** • Kytke projektoriin virta ennen liitettäviä laitteita.

• Projektorissa on SUOR. PÄÄLLE -toiminto, joka voi kytkeä projektoriin virran automaattisesti. Katso lisätietoja CD-levyllä olevista "Käyttöohjeet".

## Projektorin nostimen säätö

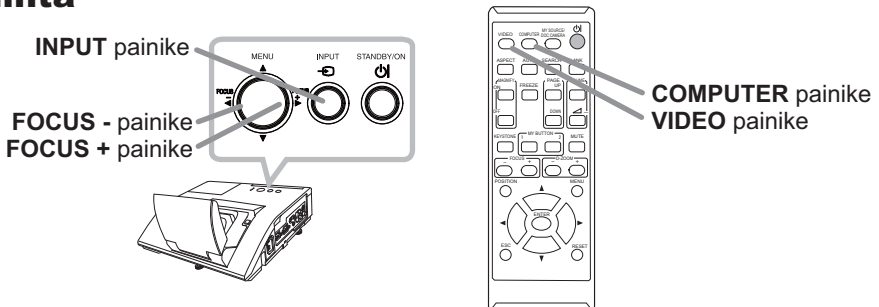
Projektorin etujalkaa käytetään kallistettujen asentojen ja takajalkaa vaaka-asentojen säätöön. Jokaiseen nostojalkaan on asennettu välikappaleet kuljetuksen ajaksi. Projektoria voidaan käyttää ainoastaan kuvan heijastukseen. Irrota välikappale tarvittaessa kääntääksesi nostojalkaa käsin tarkempia säätöjä varten.



**VAROITUS** ▶ Pidä välikappaleet lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla. Varo, ettei kukaan pääse nielemään välikappaleita. Mikäli paristo joutuu nieluun, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.

**HUOM!** • Sekä Etu- että Takajalan säätökulmaa voidaan muuttaa +/- 1°. • Kun jalka on säädetty, se voidaan asettaa takaisin kuljetustilaan välikappaleen avulla. Asenna suuri välikappaleen etujalkaan ja pieni takajalkaan. Jos vaihdat projektorin asetuspaikkaa, säilytä välikappaleet uutta käyttöä varten.

## Toiminta



### Kuvan esittäminen ja vaihtaminen

Paina projektorin **INPUT**-painiketta. Joka kerta, kun painat painiketta, projektori kytkee tuloportin alla kuvatulla tavalla. Tulosignaalin valintaan voidaan käyttää myös kaukosäädintä. Paina **VIDEO**-painiketta tulosignaalin valitsemiseksi **HDMI**, **S-VIDEO**- tai **VIDEO**-portista, tai **COMPUTER**-painiketta tulosignaalin valitsemiseksi **COMPUTER IN1**-, **COMPUTER IN2**-, **LAN**-, **USB TYPE A**- tai **USB TYPE B**-portista.

## Tarkentaminen

Käytä **FOCUS +** ja **FOCUS -** -painikkeita projektorissa tai kaukosäätimessä säätääksesi kuvan tarkkuutta.

## Kuvasuhteen valinta

Joka kerran kun painat **ASPECT** -painiketta kaukosäätimessä, kuvasuhde vaihtuu vuorotellen.

## Zoomaus

Käytä **D-ZOOM +** ja **D-ZOOM -** -painikkeita projektorissa tai kaukosäätimessä säätääksesi näytön kokoa.

## Kuvan sijainnin säätö

Kun olet painanut **POSITION** -painiketta kaukosäätimessä, käytä painikkeita **▲**, **▼**, **◀** ja **▶**. Paina **POSITION** -painiketta toistamiseen päättääksesi tämän toimituksen.

## Vääristymän korjaaminen

Paina **KEYSTONE**-painiketta kaukosäätimessä. Näyttöön ilmestyy valintaikkuna, joka auttaa sinua vääristymän korjaamisessa.

Valitse **MANUAALINEN** tai **TÄYSI SOPIVUUS**-toimintatapa **▲/▼** kohdistinpainikkeilla ja paina sitten **▶** painiketta seuraavien toimenpiteiden suorittamiseksi.

**MANUAALINEN**-valinnalla näkyviin ilmestyy valintaikkuna Keystone-korjauksien suorittamista varten.

**TÄYSI SOPIVUUS** tuo näyttöön valintaikkunan, jonka avulla voidaan säätää heijastetun kuvan muotoa sen kustakin kulmasta ja reunasta.

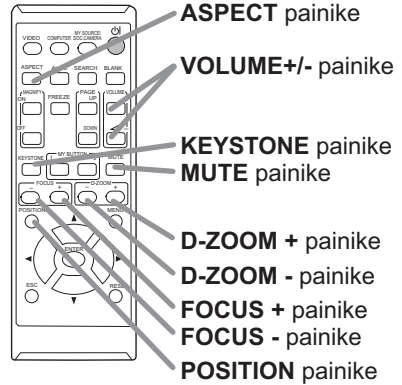
Korjaa kuva käyttämällä kohdistinpainikkeita valintaikkunan ohjeiden mukaan. Paina **KEYSTONE** -painiketta toistamiseen päättääksesi tämän toimituksen.

## Äänenvoimakkuuden säätö

Käytä **VOLUME+/-** -painiketta äänenvoimakkuuden säätämiseen.

## Äänen vaimentaminen

Paina **MUTE** -painiketta kaukosäätimessä. Kun haluat palauttaa äänen, paina **MUTE** tai **VOLUME+/-** -painiketta.



**⚠ HUOMAUTUS ▶** Jos haluat tyhjän näytön projektorin lampun palaessa, käytä **TYHJÄ**-toimintoa (Katso Käyttöohjeet).

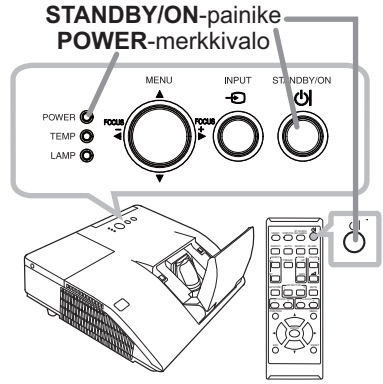
Projisointivalon peittäminen muilla tavoin, esimerkiksi kiinnittämällä tai asettamalla esineitä linssin eteen, saattaa vioittaa projektorin.

**HUOM!** • **ASPECT**-painike ei toimi, jos sopivan signaalin tuloa ei ole.  
• Lisätietoja saat CD:llä olevista Käyttöohjeet.

## Virran päältä kytkeminen

1. Paina **STANDBY/ON**-painiketta projektorista tai kaukosäätimestä. Valkokankaalla näkyy viesti "Virran pois kytkeminen?" noin 5 sekunnin ajan.
2. Varmista, ettei linssiluukkujen edessä ole mitään niin, että ne pääsevät sulkeutumaan. Paina **STANDBY/ON**-painiketta uudelleen viestin tultua näkyviin. Projektorin lamppu sammuu ja **POWER**-merkkivalo alkaa vilkkua oranssina. Linssin luukku sulkeutuu heti lampun sammumisen jälkeen. Kuvanlaadun parantamiseksi linssin luukku sulkeutuu kuitenkin vasta, kun lamppu on jäähtynyt projektorin ollessa asennettu ylösalaisin, esim. kattoon. **POWER**-merkkivalo lakkaa vilkkumasta ja valo pysyy oranssina, kun lamppu on jäähtynyt kokonaan.

Älä kytke projektorin virtaa ainakaan noin 10 minuuttiin sen jälkeen, kun sen virta on katkaistu. Älä myöskään kytke projektoria pois päältä pian sen jälkeen kun olet kytkenyt sen päälle. Tällaiset toimet saattavat aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai lyhentää joidenkin osien, kuten lampun, käyttöikää.



**VAROITUS** ▶ Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssiluukun väliin.  
▶ Älä kosketa lampun suojuksen ja tuuletusaukkojen lähellä olevaa aluetta käytön aikana tai heti käytön jälkeen, sillä ne ovat erittäin kuumat.  
▶ Jos virta halutaan katkaista kokonaan, irrota verkkojohto. Verkkoulosoton on sijaittava lähellä projektoria sellaisessa paikassa, jossa johdon liittäminen ja irrottaminen käy helposti.

**HUOM!** • Katkaise virta projektorista sen jälkeen kun kaikkien liitettyjen laitteiden virta on katkaistu.  
• Tässä projektorissa on AUTO POIS -toiminto, joka voi katkaista projektorin virran automaattisesti. Katso lisätietoja CD-levyllä olevista "Käyttöohjeet".

# Lampun vaihtaminen

Lampun käyttöikä on rajoitettu. Lampun käyttö hyvin pitkään voi aiheuttaa sen, että kuvat ovat tummia tai värisävy on heikkolaatuinen. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä ja jotkin voivat rikkoutua tai palaa pian käytön aloittamisen jälkeen. Suosittelemme uuden lampun hankintaa ja lampun pikaista vaihtoa. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään saadaksesi uuden lampun ja ilmoita jälleenmyyjälle lampun tyyppinumero.

## Tyyppinumero : DT01251

1. Katkaise projektorista virta irrota virtajohto pistorasiasta. Anna lampun jäähtyä vähintään 45 minuuttia.
2. Hanki uusi lamppu. Jos projektori on asennettu seinään tai kattoon tai lamppu on rikkoutunut, pyydä jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu.

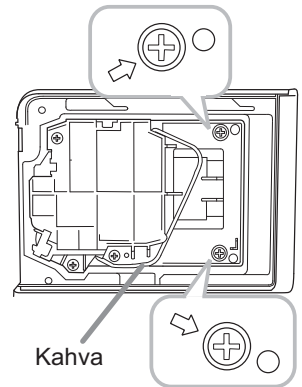
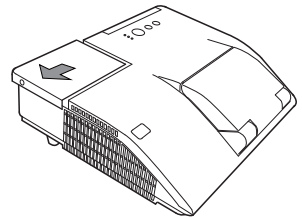
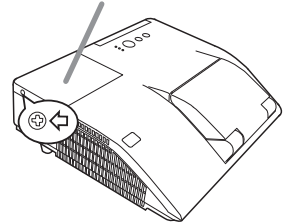
## Jos teet vaihdon itse, noudata seuraavia toimenpiteitä.

3. Löysää lampun suojuksen ruuvi (merkitty nuolimerkillä) ja sitten liu'uta ja nosta lampun suojusta sen irrottamista varten.
4. Löysennä lampun 2 ruuvia (merkitty nuolella) ja nosta lamppu varovasti pois lampun kahvoista. Älä löysennä mitään muita ruuveja.
5. Aseta uusi lamppu paikalleen ja kiristä edellisessä vaiheessa löysennetyt lampun 2 ruuvia tiukasti, jotta lamppu lukkiutuu paikalleen.
6. Kun yhdistät lampun suojuksen kiinnittäviä osia ja projektoria toisiinsa, liu'uta lampun suojus takaisin paikalleen. Sen jälkeen kiristä tiukasti lampun suojuksen ruuvi.

7. Laita projektori päälle ja nollaa lampun käyttöikä käyttämällä toimintoa LAMPPU IKÄ valikosta VALINNAT. Katso tarkemmat tiedot sivulta.

- (1) Paina **MENU**-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
- (2) Kohdista kohtaan LISÄVALIKKO valikossa käyttämällä painiketta ▼/▲ ja paina sitten painiketta ►.
- (3) Kohdista kohtaan VALINNAT valikon vasemmassa sarakkeessa painikkeella ▼/▲ ja paina sitten painiketta ►.
- (4) Kohdista kohtaan LAMPPU IKÄ painikkeella ▼/▲ ja paina sitten painiketta ►. Valintaikkuna tulee näkyviin.
- (5) Paina painiketta ► valitaksesi "OK" valintaruudusta. Tämä nollaa lampun käyttöiän.

Lampun suojus



Kahva

**△HUOMAUTUS** ► Älä kosketa projektorin sisäosia, kun lamppu on otettu pois.

**HUOM!** • Nollaa lampun ikä vain lampun vaihdon jälkeen, jotta merkkivalo näyttää oikeat tiedot lampusta.

## Lampun vaihto (jatkuu)



**KORKEAJÄNNITE**



**KORKEA LÄMPÖTILA**



**KORKEA PAINE**

**VAROITUS** ▶ Projektorissa käytetään korkeapaineista elohopealasilamppua. Lamppu voi rikkoutua kovalla pamauksella, tai palaa, jos sitä täräytetään tai raaputetaan, käsitellään kuumana tai kun se on kulunut. Huomaa, että jokaisella lampulla on eripituinen käyttöikä, ja jotkut lamput voivat rikkoutua tai palaa pian käyttöänsä jälkeen. Jos lamppu rikkoutuu, lasinsirpaleita saattaa lisäksi lentää lampun pesään ja elohopeaa sisältävää kaasua ja lasihiukkasia sisältävää pölyä saattaa purkautua projektorin tuuletusaukoista.

▶ **Lampun hävittämisestä:** Tämä tuote sisältää elohopealampun; sitä ei saa laittaa talousroskiin. Se on hävitettävä asianmukaisten ympäristösäädösten mukaisesti.

- Katso lisätietoja lampun kierrätyksestä osoitteesta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (USA:ssa).
- Laitetta hävitettäessä ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin tai [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (USA:ssa) tai [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (Kanadassa).

Saat lisätietoja jälleenmyyjältä.



Kytke pois päältä  
pistoke  
irti  
verkkovirran  
pistorasiasta

- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), irrota verkkojohto pistorasiasta ja muista pyytää vaihtolamppu paikalliselta jälleenmyyjältä. Huomaa, että lasinsirpaleet voivat vahingoittaa projektorin sisäosia, tai aiheuttaa vammoja laitetta käsiteltäessä. Älä yritä itse puhdistaa projektoria tai vaihtaa lampun.
- Mikäli lamppu rikkoutuu (siitä kuuluu rikkoutuessa kova pamaus), tuuleta huone hyvin ja varo hengittämästä projektorin tuuletusaukoista purkautuvaa kaasua tai hiukkasia ja päästämästä niitä silmiin tai suuhun.
- Sammuta projektori ja irrota se verkkovirrasta ennen lampun vaihtoa. Odota vähintään 45 minuuttia, jotta lamppu jäähtyy riittävästi. Lampun käsitteleminen kuumana voi aiheuttaa palovammoja, myös lamppu voi vioittua.



- Älä koskaan ruuvaa auki muita kuin osoitettuja (nuolella merkittyjä) ruuveja.
- Älä avaa lampun suojusta, jos projektori on asennettu seinään tai kattoon. Tämä on vaarallista, sillä jos lamppu on rikki, lasinsirpaleet putoavat suoraan ulos kun suojus avataan. Lisäksi korkeilla paikoilla työskentely on vaarallista, joten pyydä paikallista jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu vaikka se ei olisikaan rikki.
- Älä käytä projektoria silloin, kun lampun suojus on poistettu. Lampun vaihdettaessa varmista, että ruuvit ruuvataan tiukasti kiinni. Löysät ruuvit voivat aiheuttaa vaurioita tai vammoja.



- Käytä ainoastaan mainitun tyyppistä lampun. Muiden kuin tälle mallille hyväksytyjen lampujen käyttö saattaa aiheuttaa tulipalon, vaurioittaa tuotetta tai lyhentää sen käyttöikää.
- Jos lamppu rikkoutuu pian sen ensimmäisen käyttökerran jälkeen, on mahdollista että lampun lisäksi on olemassa muita sähköongelmia. Jos näin tapahtuu, ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään tai huoltoedustajaan.
- Käsittele varoen: lampun täräyttäminen tai raapiminen voi aiheuttaa lampun rikkoutumisen käytön aikana.
- Lampun pitkäaikainen käyttö voi johtaa lampun tummenemiseen, syttymisvaikeuksiin tai lampun särkymiseen. Jos kuva näyttää tummalta, tai värisävyt ovat haaleat, vaihda lamppu mahdollisimman pian. Älä käytä vanhoja (käytettyjä) lampun; ne saattavat aiheuttaa rikkoutumisen.



# Ilmasuodattimen puhdistaminen ja vaihtaminen

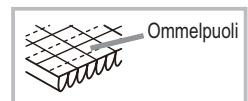
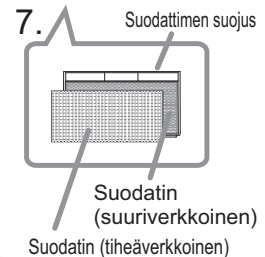
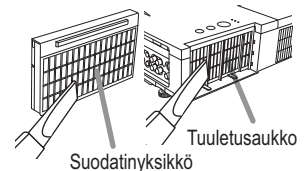
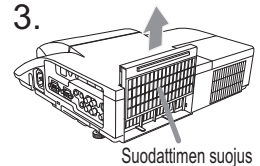
Ilmasuodattimen sisällä on kahdenlaisia suodattimia. Tarkasta ja puhdista ilmasuodatin säännöllisesti. Jos merkkivalot tai viesti kehottavat puhdistamaan ilmasuodattimen, puhdista se mahdollisimman pian. Jos suodattimet ovat vaurioituneet tai hyvin likaiset, vaihda ne. Hanki uudet suodattimet ottamalla yhteys jälleenmyyjään ja ilmoittamalla seuraava tyyppinumero.

## Tyyppinumero : UX37191 (Suodatinsarja)

Kun vaihdat projektorin lampun, vaihda samalla myös ilmansuodatin.

Tämän projektorin vaihtolampun lisäksi toimitetaan myös sopivan tyyppinen ilmansuodatin.

1. Katkaise projektorista virta ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Puhdista suodattimen kansi ja sen ympäristö pölynimurilla.
3. Liu'uta suodatinyksikköä ylöspäin, kun otat sen pois projektorista.
4. Puhdista suodattimen tuuletusaukko projektorissa pölynimurilla.
5. Poista tiheäverkkoisen suodatin pitäen suodattimen suojusta kädessä. Suuriverkkoisen suodatin on suositeltavaa jättää kiinni suodattimen suojukseen.
6. Imuroi tiheäverkkoisen suodattimen kumpikin puoli pitäen siitä samalla kiinni, jotta se ei joudu imuriin. Puhdista suodattimen suojuksen sisäpuoli ja suuriverkkoisen suodatin pölynimurilla. Jos suodattimet ovat vaurioituneet tai hyvin likaiset, vaihda ne.
7. Aseta tiheäverkkoisen suodatin suuriverkkoisen suodattimen päälle ommelpuoli ylöspäin.
8. Pane suodatinyksikkö takaisin projektoriin.
9. Käynnistä projektori ja nollaa ilmansuodattimen käyttöaika käyttämällä SUODATIN IKÄ -toimintoa HELP. VAL. -valikossa.
  - (1) Paina **MENU**-painiketta valikon tuomiseksi näyttöön.
  - (2) Kohdista SUODATIN IKÄ -kohtaan ▼/▲ painikkeilla, paina sitten ► painiketta. Valintaikkuna tulee näkyviin.
  - (3) Paina ► painiketta ja valitse "OK" valintaikkunassa. Näin suodattimen käyttöaika nollautuu.



**VAROITUS** ► Ennen kuin alat huoltaa ilmasuodatinta, varmista, että verkkojohtoa ei ole liitetty ja anna projektorin jäähtyä riittävästi.

► Käytä aina vain teknisissä tiedoissa ilmoitettua ilmasuodatintyyppiä. Älä käytä projektoria ilman ilmasuodatinta tai suodattimen suojusta. Siitä saattaa seurata tulipalo tai projektorin epäkuuntoon meneminen.

► Puhdista ilmasuodatin säännöllisesti. Mikäli pöly tms. tukkii ilmasuodattimen, sisäinen lämpötila nousee ja se saattaa aiheuttaa tulipalon syttymisen, palovammoja tai projektorin epäkuuntoon menemisen.

**HUOM!** • Nollaa suodattimen käyttöaika vain ilmasuodattimen puhdistuksen tai vaihdon yhteydessä, jotta ilmasuodattimen näyttömerkintä toimii oikein.

• Projektori saattaa näyttää viestejä kuten "TARKISTA TUULETUS" tai katkaista virran, jotta saadaan estettyä sisäisen lämpötilan nouseminen liian korkeaksi.

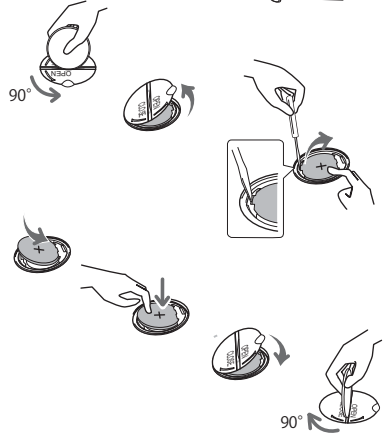
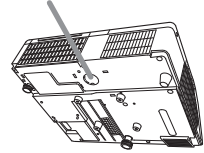
## Sisäisen kellon pariston vaihto

Tässä projektorissa on sisään rakennettu kello, joka toimii paristolla. Kun lähetystoiminnon kello ei toimi oikein, kokeile korjata asia vaihtamalla paristo:

**HITACHI MAXELL tai HITACHI MAXELL ENERGY**, osanumero **CR2032** tai **CR2032H**.

1. Katkaise projektorista virta, irrota virtajohto. Anna projektorin jäähtyä riittävästi.
2. Kun olet varmistanut, että projektori on jäähtynyt riittävästi, käännä se hitaasti niin, että sen pohja osoittaa ylös.
3. Käännä pariston suojus kokonaan "OPEN"-merkinnän kohdalle esim. kolikolla ja nosta suojus pois.
4. Nosta paristo ulos esim. ruuvitaltalla. Pidä sormea pariston päällä, kun nostat sitä, sillä se saattaa ponnahtaa lokeroista.
5. Vaihda tilalle uusi **HITACHI MAXELL tai HITACHI MAXELL ENERGY**, -paristo, osanro **CR2032** tai **CR2032H**.  
Työnnä paristo muovipidikkeen alle paina se lokeroon, kunnes se napsahtaa paikalleen.
6. Aseta paristosuojus takaisin paikalleen ja käännä sitä sitten suuntaan "CLOSE" kolikolla tms.

Pariston suojus



**HUOMI!** • Sisäinen kello nollataan poistamalla paristo. Ohjeita kellon asettamiseen on "Verkkotoiminnot". (📖 19, 21)

**⚠️ VAROITUS** ► Ole varovainen paristoa käsitellessäsi, sillä paristo saattaa aiheuttaa räjähdyksen tai haljeta tai vuotaa, mikä taas saattaa johtaa tulipaloon, loukkaantumiseen tai ympäristön saastumiseen.

• Käytä ainoastaan määrättyjä ja täydellisessä kunnossa olevia paristoja. Älä käytä vaurioituneita paristoja, kuten paristoja, joissa on raappeutumia, lommoja, ruostetta tai jotka vuotavat.

• Vaihda paristo aina uuteen.

• Jos paristo on vuotanut, pyyhi kohta huolellisesti pois heitettävällä liinalla. Jos vuotanutta nestettä joutuu ihollesi, huuhtelee kohta heti huolellisesti vedellä. Jos paristo on vuotanut paristokoteloon, pyyhi vuotanut aine pois ja sen jälkeen vaihda paristot uusiin.

• Paristoja vaihdettaessa varmista, että uusien paristojen plus- ja miinusnavat on suunnattu oikein.

• Älä työstä paristoja; esimerkiksi lataa tai juota niitä.

• Säilytä paristoja pimeässä, viileässä ja kuivassa paikassa. Älä koskaan altista paristoa tulelle tai vedelle.

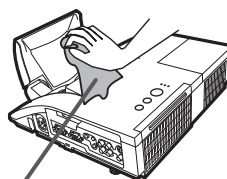
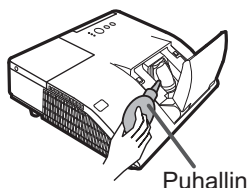
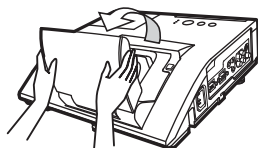
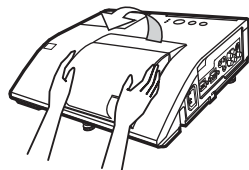
• Pidä paristot lasten ja lemmikkieläinten ulottumattomilla. Varo, ettei kukaan pääse nielemään paristoa. Mikäli paristo joutuu nieluun, ota välittömästi yhteyttä lääkäriin ensiavun saamiseksi.

• Noudata paikallisia paristojen hävittämistä koskevia säännöksiä.

## Peilin ja linssien hoitaminen

Jos projisointipeili tai -linssi on likainen tai sumuinen, se saattaa aiheuttaa näyttölaadun heikkenemisen. Huolla peili ja linssi käsitellen niitä erittäin varovasti.

1. Kytke projektori pois päältä ja irrota virtajohto pistorasiasta. Anna projektorin jäähtyä: jätä se koskematta paikoilleen joksikin aikaa.
2. Linssin luukun voi avata manuaalisesti. Pidä kiinni linssin luukun molemmilta puolilta ja avaa se hitaasti kunnes se lukittuu päästäten napsahdusäänen.
3. Käytä ilmanpuhallinta puhaltamaan pölyn pois linssin ja peilin pinnalta ennen pyyhkimistä. Pyyhi peili ja linssi varoen yleisesti myytävällä pehmeällä linssien puhdistusliinalla, joka on kostutettu. Varo, ettei peili tai linssi vaurioidu.
4. Jotta saat suljettua linssin luukun kunnolla, toimi seuraavalla tavalla.
  - (1) Kiinnitä virtajohto linssiluukun ollessa avoinna.
  - (2) Virran ilmaisimeen syttyy oranssi valo, ja linssiluukku sulkeutuu automaattisesti. Älä kosketa linssiluukku sen sulkeutuessa. Älä anna minkään esineen estää linssiluukun liikettä.



### HUOM!

- Jos linssiluukku suljetaan manuaalisesti, se ei välttämättä sulkeudu kunnolla.
- Linssiluukku ei ehkä sulkeudu, kun VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan LINSSILUUK LUK -toimintona on PÄÄLLE. Katso lisätietoja CD-levyllä olevista "Käyttöohjeet".

**VAROITUS** ▶ Ennen kuin huollat projisointipeiliä ja -linssiä, sammuta projektori, irrota sähköjohto pistorasiasta ja anna projektorin jäähtyä riittävästi.

▶ Älä käytä projisointipeilin tai -linssin puhdistamiseen pölynimuria, sillä se saattaa aiheuttaa vaurioita.

▶ Älä käytä muita kuin tässä käyttöohjeessa mainittuja puhdistusaineita tai kemikaaleja. Ole erityisen varovainen peilin ja linssin kanssa, sillä tällaiset materiaalit saattavat vaurioittaa niitä vakavasti.

**HUOMAUTUS** ▶ Varo, etteivät sormesi jää puristuksiin linssin luukun väliin.

## CD-levyllä olevien käyttöohjeiden käyttäminen

Muuta tälle laitteelle tarkoitetut käyttöohjeet on kirjoitettu varusteisiin kuuluvalla CD-ROM -levylle, jonka nimi on "Käyttäjän ohjekirja (yksityiskohtainen)". Lue seuraavat ohjeet ennen CD-ROM -levyn käyttöä.

### ■ Järjestelmävaatimukset

CD-ROMin käyttämiseksi tarvitaan seuraavanlaista järjestelmää.

**Windows®:** Käyttöjärjestelmä: Microsoft®  
Windows® XP, Windows Vista®, Windows®7 tai myöhempi

**Macintosh®:** Käyttöjärjestelmä: Mac OS® 10.2 tai myöhempi

#### **CD-ROM/DVD-ROM-asema:**

**Sovellukset:** Microsoft® Internet Explorer® 6.0 tai myöhempi  
Adobe® Acrobat® Reader® 8.0 tai myöhempi

### ■ CD-levyn käyttö

1. Aseta CD tietokoneen CD-ROM/DVD-ROM-asemaan.

**Windows®:** Hetken kuluttua verkkoselain käynnistyy automaattisesti. Näkyviin tulee aloitusikkuna.

**Macintosh®:** (1) Tuplannapsauta työpöydälle ilmestynyttä "Projectors"  
-kuvaketta.

(2) Kun napsautat "main.html" -tiedostoa, verkkoselain käynnistyy ja näkyviin tulee aloitusikkuna.

2. Napsauta ensin projektorin mallinimeä ja napsauta näytössä olevasta luettelosta kieltä jonka haluat. Käyttäjän ohjekirja (yksityiskohtainen) avautuu.

**△HUOMAUTUS** ► Käytä CD-ROMia ainoastaan tietokoneen CD/DVD-asemassa. CD-ROM on suunniteltu käytettäväksi ainoastaan tietokoneessa. ÄLÄ KOSKAAN ASETA CD-ROMIA CD/DVD-SOITTIMEEN, JOKA EI OLE TIETOKONE. CD-ROMin asettaminen yhteensopimattomaan CD/DVD asemaan saattaa aiheuttaa kovaa ääntä joka saattaa vuorostaan JOHTAA KUULO- JA KAIUTINVAURIOIHIN.

• Kun olet käyttänyt CD-ROMia, laita se CD-koteloon ja talleta se. Älä pidä CD:tä suorassa auringonvalossa, korkeissa lämpötiloissa tai hyvin kosteassa ympäristössä.

**HUOM!** • CD-ROMin tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta.

• Mitään vastuuta ei oteta mahdollisesta esteestä tai viasta, joita tietokoneen kiintolevylle tai ohjelmistolle voi aiheutua CD-ROMin käytöstä.

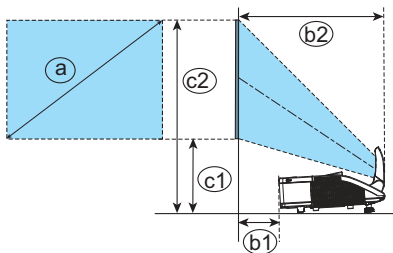
• CD-ROMin sisältämiä tietoja ei saa kopioida, toistaa tai julkaista uudelleen kokonaan tai osin ilman ilmoitusta yrityksellemme.

# Tekniset tiedot

Kohta	Tekninen tieto																										
Tuotenimi	Nestekideprojektor																										
Nestekide -paneeli	<b>CP-A221N, CP-A301N:</b> 786.432 pikseliä (1024 horisontaalista x 768 vertikaalista) <b>CP-AW251N:</b> 1.024.000 pikseliä (1280 horisontaalista x 800 vertikaalista)																										
Lamppu	210 W UHP																										
Kaiutin	10 W																										
Virtalähde	Vaihtovirta 100-120 V/ 3,1A, Vaihtovirta 220-240 V/ 1,6 A																										
Virrankulutus	Vaihtovirta 100-120 V: 310 W, Vaihtovirta 220-240 V: 300 W																										
Lämpötila-alue	5 ~ 35°C (toimissa)																										
Koko	345 (J) x 85 (K) x 303 (S) mm * Mukana ei ole esiin työntyviä osia. Katso ohjekirjan takana olevaa kuvaa F-6.																										
Paino (massa)	Noin 3,8 kg																										
Portit	<table border="0"> <tr> <td><b>Tietokoneen tuloportti</b></td> <td><b>HDMI tuloportti</b></td> </tr> <tr> <td>COMPUTER IN1</td> <td>HDMI ..... HDMI-liitin x1</td> </tr> <tr> <td>.....D-sub 15 nastaa mini x1</td> <td><b>Ääni tulo-/lähtöportti</b></td> </tr> <tr> <td>COMPUTER IN2</td> <td>AUDIO IN1 ..... Stereo mini x1</td> </tr> <tr> <td>.....D-sub 15 nastaa mini x1</td> <td>AUDIO IN2 ..... Stereo mini x1</td> </tr> <tr> <td><b>Tietokoneen lähtöportti</b></td> <td>AUDIO IN3 (R, L) ..... RCA x2</td> </tr> <tr> <td>MONITOR OUT</td> <td>AUDIO OUT (R, L) ..... RCA x2</td> </tr> <tr> <td>.....D-sub 15 nastaa mini x1</td> <td><b>Muut</b></td> </tr> <tr> <td><b>Video tuloportti</b></td> <td>USB TYPE A.....USB-A x1</td> </tr> <tr> <td>S-VIDEO ...mini DIN 4 nastaa x 1</td> <td>USB TYPE B .....USB-B x1</td> </tr> <tr> <td>VIDEO ..... RCA x1</td> <td>CONTROL..... D-sub 9 nastaa x 1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>LAN ..... RJ45 x1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MIC..... Mono mini x1</td> </tr> </table>	<b>Tietokoneen tuloportti</b>	<b>HDMI tuloportti</b>	COMPUTER IN1	HDMI ..... HDMI-liitin x1	.....D-sub 15 nastaa mini x1	<b>Ääni tulo-/lähtöportti</b>	COMPUTER IN2	AUDIO IN1 ..... Stereo mini x1	.....D-sub 15 nastaa mini x1	AUDIO IN2 ..... Stereo mini x1	<b>Tietokoneen lähtöportti</b>	AUDIO IN3 (R, L) ..... RCA x2	MONITOR OUT	AUDIO OUT (R, L) ..... RCA x2	.....D-sub 15 nastaa mini x1	<b>Muut</b>	<b>Video tuloportti</b>	USB TYPE A.....USB-A x1	S-VIDEO ...mini DIN 4 nastaa x 1	USB TYPE B .....USB-B x1	VIDEO ..... RCA x1	CONTROL..... D-sub 9 nastaa x 1		LAN ..... RJ45 x1		MIC..... Mono mini x1
<b>Tietokoneen tuloportti</b>	<b>HDMI tuloportti</b>																										
COMPUTER IN1	HDMI ..... HDMI-liitin x1																										
.....D-sub 15 nastaa mini x1	<b>Ääni tulo-/lähtöportti</b>																										
COMPUTER IN2	AUDIO IN1 ..... Stereo mini x1																										
.....D-sub 15 nastaa mini x1	AUDIO IN2 ..... Stereo mini x1																										
<b>Tietokoneen lähtöportti</b>	AUDIO IN3 (R, L) ..... RCA x2																										
MONITOR OUT	AUDIO OUT (R, L) ..... RCA x2																										
.....D-sub 15 nastaa mini x1	<b>Muut</b>																										
<b>Video tuloportti</b>	USB TYPE A.....USB-A x1																										
S-VIDEO ...mini DIN 4 nastaa x 1	USB TYPE B .....USB-B x1																										
VIDEO ..... RCA x1	CONTROL..... D-sub 9 nastaa x 1																										
	LAN ..... RJ45 x1																										
	MIC..... Mono mini x1																										
Valinnaiset osat	<p><b>Lamppu:</b> DT01251</p> <p><b>Suodatinsarja:</b> UX37191</p> <p><b>Asennusvaruste:</b> HAS-AW100 (kannatin kattoasennusta varten) HAS-203L (kiinnityssovitin matalia kattoja varten) HAS-P100 (kiinnityssovitin korkeita kattoja varten) HAS-K250 (Seinäteline : ainoastaan CP-A221N/CP-A301N/ CP-AW251N)</p> <p><b>Pöytäkäyttösetti:</b> TT-251</p> <p><b>Laserkaukosäädin:</b> RC-R008</p> <p>*Kysy lisätietoja jälleenmyyjältä.</p>																										

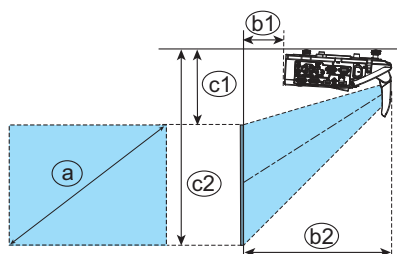
**F-1**

- On a horizontal surface



**F-2**

- Mounted on the wall or ceiling



**T-1 CP-A221N, CP-A301N**

(1024 x 768) (±8%)

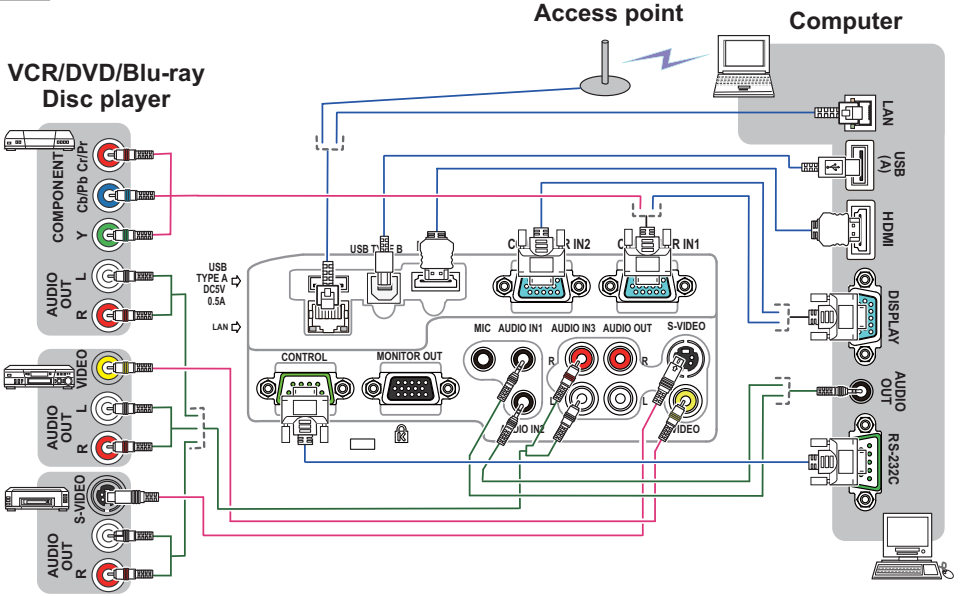
Screen size (diagonal) (a)		Projection distance				Screen height			
		(b1)		(b2)		(c1)		(c2)	
type(inch)	m	m	inch	m	inch	m	inch	m	inch
60	1.5	0.096	3.8	0.403	15.9	0.281	11.1	1.196	47.1
70	1.8	0.161	6.3	0.467	18.4	0.317	12.5	1.384	54.5
80	2.0	0.225	8.9	0.531	20.9	0.352	13.9	1.571	61.9
90	2.3	0.289	11.4	0.596	23.4	0.387	15.2	1.759	69.2
100	2.5	0.353	13.9	0.660	26.0	0.423	16.6	1.947	76.6

**T-2 CP-AW251N**

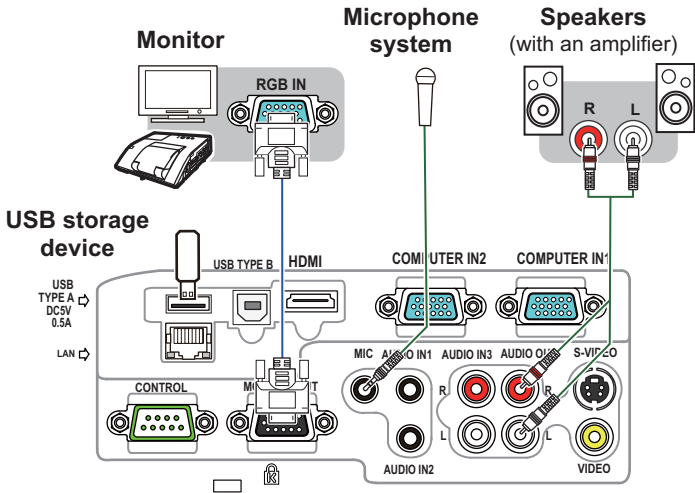
(1280 x 800) (±8%)

Screen size (diagonal) (a)		Projection distance				Screen height			
		(b1)		(b2)		(c1)		(c2)	
type(inch)	m	m	inch	m	inch	m	inch	m	inch
60	1.5	0.120	4.7	0.426	16.8	0.295	11.6	1.102	43.4
70	1.8	0.188	7.4	0.494	19.5	0.332	13.1	1.274	50.2
80	2.0	0.256	10.1	0.562	22.1	0.369	14.5	1.446	56.9
90	2.3	0.324	12.8	0.631	24.8	0.407	16.0	1.618	63.7
100	2.5	0.392	15.4	0.699	27.5	0.444	17.5	1.791	70.5

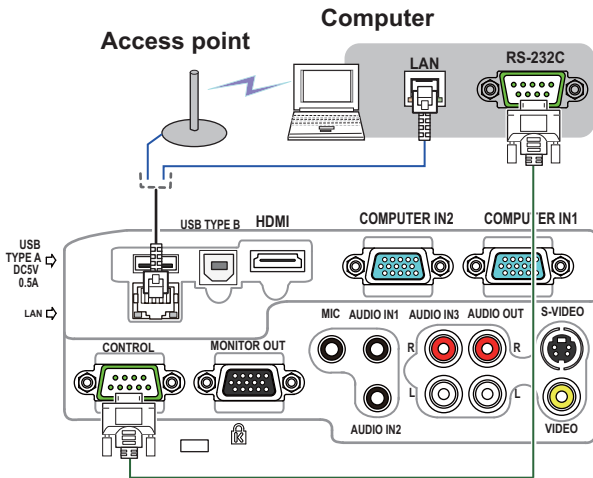
**F-3**



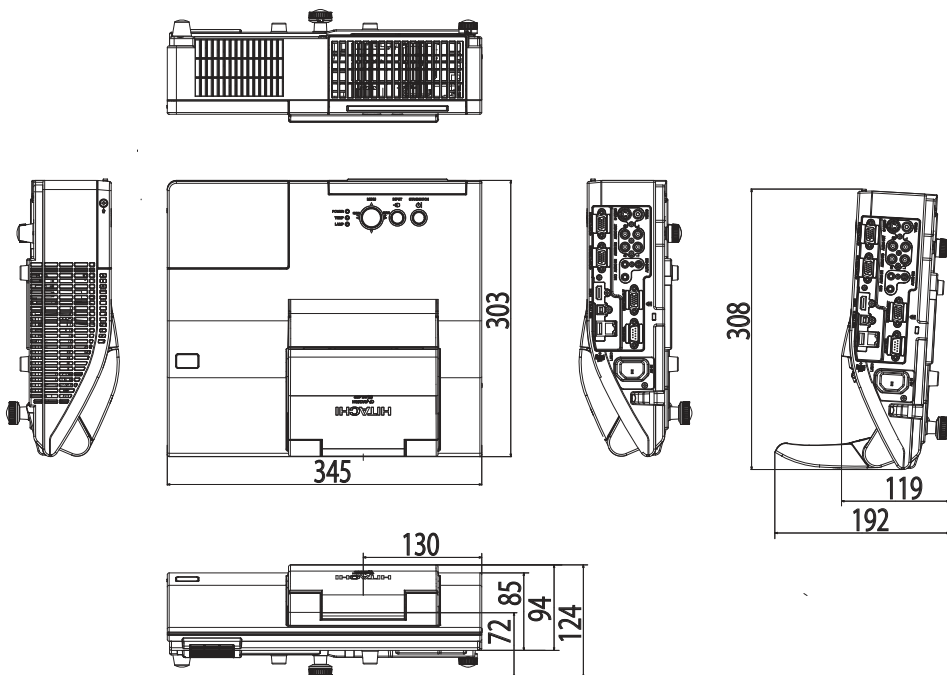
**F-4**



F-5



F-6



[unit: mm]



## Vianetsintä - Takuu ja jälkihuolto

Jos jotakin epätavallista esiintyy (esimerkiksi projektorista tulee savua, outoa hajua tai ääntä), lopeta käyttö välittömästi.

Jos projektorin toiminnassa esiintyy muita ongelmia, katso ensin ohjeita olevien "Käyttöohjeet" ja "Verkkotoiminnot", luvusta "Vianetsintä" ja suorita kaikki suositetut tarkastustoimet.

Mikäli ongelma ei ratkea tämän avulla ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltoyhtiöön. He kertovat sinulle mikä takuuehto soveltuu tilanteeseen.

Viimeisimmät tiedot projektorista löytyvät seuraavalta verkkosivulta.

Tuotetietoihin ja käyttäjän opas :	<a href="http://www.hitachi-america.us/digitalmedia">http://www.hitachi-america.us/digitalmedia</a>
Tuotetietoihin :	<a href="http://www.hitachidigitalmedia.com">http://www.hitachidigitalmedia.com</a>
Lataa käyttäjän opas :	<a href="http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/userguides.htm">http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/userguides.htm</a>

**HUOM!** • Tämän ohjekirjan tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta.

- Tämän ohjeen kuvat ovat vain havainnollistavia. Ne voivat olla hieman erilaisia kuin projektorissasi.
- Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti olevista virheistä.
- Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilman nimenomaista kirjallista valtuutusta.

### Tavaramerkin vahvistus

- Mac<sup>®</sup>, Macintosh<sup>®</sup> ja Mac OS<sup>®</sup> ovat Apple Inc.'in rekisteröityjä tavaramerkkejä.
  - Adobe<sup>®</sup> ja Acrobat<sup>®</sup>, Reader<sup>®</sup> ovat Adobe Systems Incorporated'in rekisteröityjä tavaramerkkejä.
  - Microsoft<sup>®</sup>, Internet explorer<sup>®</sup>, Windows<sup>®</sup>, Windows NT<sup>®</sup> ja Windows Vista<sup>®</sup> ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.
  - HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
  - Blu-ray Disc<sup>™</sup> ja Blu-ray<sup>™</sup> ovat Blu-ray Disc Associationin tuotemerkkejä.
- Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

### Projektoriohjelmiston käyttöoikeussopimus

- Projektorin ohjelmisto koostuu useista itsenäisistä ohjelmistomoduuleista, jotka on suojattu yrityksemme ja/tai kolmannen osapuolen tekijänoikeuksilla.
- Lue erillinen "Projektoriohjelmiston käyttöoikeussopimus". (CD)

**NOTE** • The information in this manual is subject to change without notice. • The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. • The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

**REMARQUE** • Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de changements sans avertissement préalable. • Le fabricant ne prend aucune responsabilité pour les erreurs qui pourraient se trouver dans ce manuel. • La reproduction, la transmission ou l'utilisation de ce document ou de son contenu est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

**HINWEIS** • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. • Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler. • Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

**NOTA** • La información de este manual puede sufrir modificaciones sin previo aviso. • El fabricante no asume ninguna responsabilidad por los errores que puedan aparecer en este manual. • No está permitida la reproducción, transmisión o utilización de este documento ni de su contenido sin autorización expresa por escrito.

**NOTA** • Le informazioni riportate in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso. • Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire in presente manuale. • E' vietata la riproduzione, la trasmissione o l'utilizzo del presente documento o del suo contenuto senza espresa autorizzazione scritta.

**MERK** • Informasjonen i denne håndboken kan endres uten varsel. • Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som fremkommer i denne håndboken. • Reproduksjon, overføring eller bruk av dette dokumentet eller deler av det, er ikke tillatt uten uttrykt skriftlig tillatelse.

**OPMERKING** • De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden. • De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding. • Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

**NOTA** • As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. • O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual. • A reprodução, transmissão ou utilização deste documento ou do seu conteúdo não é permitida sem autorização expressa por escrito.

**通知事項** • 本书中刊载的内容有可能不经预告而发生变更。• 本产品的制造者对本书中的刊载错误不负任何责任。• 未经允许请勿复制、转载和使用本书的部分或全部内容。

**알림** • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다. • 본제품의 제조자는, 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일체의 책임도 지지 않습니다. • 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다.

**NOTERA** • Informationen i denna bruksanvisning kan komma att ändras utan förvarning. • Tillverkaren påtar sig inget ansvar för eventuella fel i denna bruksanvisning. • Återgivning, översändande eller användning av detta dokument eller dess innehåll är inte tillåten utan uttrycklig skriftligt medgivande.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления. • Производитель не несет ответственности за ошибки в данном руководстве. • Воспроизведение, передача и использование данного документа или его содержания запрещено без письменного разрешения.

**HUOM!** • Tämän ohjekirjan tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta. • Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti olevista virheistä. • Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilmannimenomaista kirjallista valtuutusta.

**UWAGA** • Informacje podane w tym podręczniku mogą ulec zmianie bez uprzedzenia. • Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy w podręczniku. • Powielanie, przesyłanie lub inne wykorzystanie tego dokumentu lub jego treści nie jest dozwolone bez wyraźnej pisemnej zgody.

# HITACHI

## Inspire the Next

### Hitachi America, Ltd.

Digital Media Division  
900 Hitachi way, Chula Vista  
CA 91914-3556 **USA** **CANADA**  
Tel: +1 -800-225-1741  
► <http://www.hitachi-america.us/digitalmedia>

### Hitachi Europe Ltd., Digital Media Group Consumer Affairs Department

Whitebrook Park, Lower Cookham Road,  
Maidenhead  
Berkshire SL6 8YA **UNITED KINGDOM**  
Tel: 0844 481 0297  
Email: [consumer.mail@hitachi-eu.com](mailto:consumer.mail@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe S.A.S., Digital Media Group

31 bis rue du 35ème Régiment de l'aviation  
ZAC DU CHENE, 69500 BRON **FRANCE**  
Tel: 043 742 8430  
Email: [france.consommateur@hitachi-eu.com](mailto:france.consommateur@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe GmbH

Am Seestern 18  
40547 Düsseldorf **GERMANY**  
Tel: 0211-5283-801  
Email: [Service.germany@hitachi-eu.com](mailto:Service.germany@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe S.A.

364, Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.  
152 33 Chalandri  
Athens **GREECE**  
Tel: 210 6837200  
Email: [tech.assist@hitachi-eu.com](mailto:tech.assist@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe S.r.l.

Via T. Gulli, 39  
20147 MILANO **ITALY**  
Tel: +39 02 487861  
Email: [customerservice.italy@hitachi-eu.com](mailto:customerservice.italy@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe S.A.

Gran Via Carles III, 86 Planta 5ª  
Edificios Trade - Torre Este  
08028 Barcelona **SPAIN**  
Tel: 0034 934 092 5 50  
Email: [Atencion.Cliente@hitachi-eu.com](mailto:Atencion.Cliente@hitachi-eu.com)

### Hitachi Europe AB

Frösundaviks Alle 15  
169 29 Solna **SWEDEN**  
Sweden Tel: +46 8 562 711 00  
Finland Tel: +358 10 8503 085  
Norway Tel: +47 9847 3898  
Denmark Tel: +46 8 562 711 00  
► <http://www.hitachidigitalmedia.com>

### Hitachi Australia Pty Ltd.

Level 3, 82 Waterloo Road  
North Ryde N.S.W 2113 **AUSTRALIA**  
Tel: +61 -2-9888-4100  
► <http://www.hitachi.com.au>

### Hitachi (Hong Kong), Ltd.

18/F., Ever Gain Centre, 28 On Muk Street.,  
Shatin, N.T. **HONG KONG**  
Tel: +852 -2113-8883  
► <http://www.hitachi-hk.com.hk>

### Hitachi Sales (Malaysia) Sdn. Bhd.

Lot 12, Jalan Kamajuan, Bangi Industrial Estate,  
43650 Bandar Baru Bangi, Selangor Darul Ehsan  
**MALAYSIA**  
Tel: +60 -3-8911-2670  
► <http://www.hitachiconsumer.com.my>

### Hitachi Home Electronics Asia (S) Pte. Ltd.

438A Alexandra Road #01-01/02/03  
Alexandra Technopark, 119967 **SINGAPORE**  
Tel: +65 -6536-2520  
► <http://www.hitachiconsumer.com.sg>

### Hitachi Sales Corp. of Taiwan

2<sup>nd</sup> Floor, No.65, Nanking East Road, Section 3,  
Taipei 104 **TAIWAN**  
Tel: +886-2-2516-0500  
► <http://www.hsct.com.tw>

### Hitachi Sales (Thailand), Ltd.

994, 996 Soi Thonglor, Sukhumvit 55 Rd.,  
Klongtonnu, Vadhana, Bangkok 10110  
**THAILAND**  
Tel: +66 -2381-8381-98  
► <http://www.hitachi-th.com>

### Hitachi Consumer Electronics Co.,Ltd.

292 Yoshida-cho, Totsuka-ku  
Yokohama 244-0817 **JAPAN**  
Tel: +81-45-415-2625  
► <http://www.hitachi.co.jp/proj/>