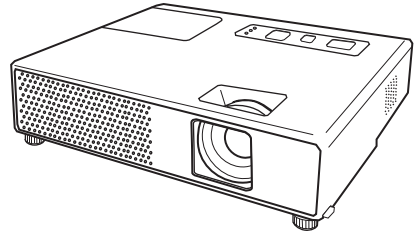


## Projector

# MPJ1

## Gebruiksaanwijzing (gedetailleerd) Gebruikershandleiding



Bedankt voor de aankoop van deze projector.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Voor gebruik van dit product, lees alle handleidingen voor dit product. Verzeker u ervan de "Veiligheidshandleiding" eerst te lezen. Bewaar deze handleiding, nadat u deze aandachtig heeft doorgelezen, zodat u deze later opnieuw kunt doorlezen.

### Over deze gebruiksaanwijzing

Verschillende symbolen worden in deze gebruiksaanwijzing gebruikt. De betekenissen van deze symbolen worden hieronder beschreven.

**⚠ WAARSCHUWING** Dit symbool geeft informatie dat, indien genegeerd, mogelijk zou kunnen leiden tot persoonlijke verwonding of zelfs dood door incorrect gebruik.

**⚠ OPGELET** Dit symbool geeft informatie dat, indien genegeerd, mogelijk zou kunnen leiden tot persoonlijke verwonding of fysieke beschadiging door incorrect gebruik.

 Gelieve de pagina's te raadplegen dit symbool volgend.

**OPMERKING** • De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden.

- De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding.
- Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

### ERKENNING HANDELSMERK

- Mac is een geregistreerd handelsmerk van Apple Computer, Inc.
  - VESA en SVGA zijn handelsmerken van Video Electronics Standard Association.
  - Windows is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation.
- Alle andere handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaars.

Contents

<b>Over deze gebruiksaanwijzing</b> ..	<b>1</b>		<b>SNELMENU</b> .....	<b>21</b>	
<b>Contents</b> .....	<b>2</b>		ASPECT, AUTO KEYST.  UITVOEREN,		
<b>Projector eigenschappen</b> .....	<b>3</b>		KEYSTONE  ], FOTO MODUS, HELDER,		
<b>Vorbereidingen</b> .....	<b>3</b>		CONTRAST, KLEUR, TINT, SCHERPTE,		
Inhoud van de verpakking .....	3		STIL FUNC., SPIEGEL, RESET, FILTERTIJD,		
Bevestigen van het lenskapje .....	3		TAAL, Ga Naar Geavanceerd Menu...		
Vervanging van het filterafdekkapje voor ondersteboven gebruik .....	3		<b>Menu FOTO</b> .....	<b>23</b>	
<b>Namen onderdelen</b> .....	<b>4</b>		HELDER, CONTRAST, GAMMA, KLEURTEMP.,		
Projector .....	4		KLEUR, TINT, SCHERPTE, GEHEUGEN		
Bedieningspaneel .....	5		<b>Menu BEELD</b> .....	<b>26</b>	
Afstandsbediening .....	5		ASPECT, OVERSCAN, V POSIT, H POSIT,		
<b>Instellen</b> .....	<b>6</b>		H FASE, H SIZE, AUTOM. AANPAS. UITVOEREN		
Voorzieningen .....	6		<b>Menu INPUT</b> .....	<b>28</b>	
Uw apparaten aansluiten .....	8		PROGRESSI., VIDEO N.R., KLROMVANG,		
Gebruik een USB opslag .....	10		VIDEO FORMAT, STILZETTEN, COMPUTER IN,		
De voeding aansluiten .....	10		RESOLUTIE		
Gebruik van veiligheidssleuf .....	10		<b>Menu INSTELLING</b> .....	<b>31</b>	
<b>Afstandsbediening</b> .....	<b>11</b>		AUTO KEYST.  UITVOEREN, KEYSTONE  ,		
Batterijen plaatsen .....	11		STIL FUNC., SPIEGEL, VOLUME, AUDIO		
Over het afstandsbedieningssignaal ..	11		<b>Menu SCHERM</b> .....	<b>33</b>	
Veranderen van de frequentie van het afstandsbedieningssignaal .....	12		TAAL, POS. MENU, BLANCO, OPSTARTEN,		
Gebruik als een simpele PC muis & toetsenbord .....	12		Mijn Scherm, Mijn Sch. Vast,		
<b>Voeding aan/uit</b> .....	<b>13</b>		MELDING, BRON NAAM		
De netvoeding inschakelen .....	13		<b>Menu OPT.</b> .....	<b>37</b>	
De projector uitzetten .....	13		AUTOM. ZOEKEN, AUTO KEYST.  ,		
<b>Bediening</b> .....	<b>14</b>		AUTOM.INSCHK., AUTO UIT, LAMPTIJD,		
Het volume aanpassen .....	14		FILTERTIJD, MIJN KNOP, SPEC.INST.W.,		
Het geluid tijdelijk uitzetten .....	14		VEILIGHEID, USB OPSLAG		
Selectie van een input-sigitaal .....	14		<b>USB OPSLAG</b> .....	<b>48</b>	
Het zoeken van een input-sigitaal ..	15		<b>Onderhoud</b> .....	<b>57</b>	
Selecteren van een aspect-ratio .....	15		Lamp .....	57	
De neiging van de projector instellen ..	16		Luchtfiler .....	59	
Aanpassen van zoom en focus .....	16		Andere Verzorging .....	60	
De automatische instelling gebruiken ..	17		<b>Storngen verhelpen</b> .....	<b>61</b>	
Aanpassen van de positie .....	17		Samenhangende berichten .....	61	
Corrigeren Van Trapeziumvervorming ..	18		Informatie over de indicator lampen ..	62	
Gebruik van de vergrotingsfaciliteit ..	18		Verschijnselen die gemakkelijk aangezien worden als defecten ..	64	
Het beeld stil zetten .....	19		<b>Technische gegevens</b> .....	<b>66</b>	
Tijdelijk een zwart beeld .....	19				
Gebruik van de menu-functie .....	20				

## Projector eigenschappen

Deze projector heeft een mogelijkheid om verschillende beeldsignalen op een scherm te projecteren. Deze projector vereist slechts een minimale ruimte voor installatie en geeft een groot geprojecteerd beeld zelfs van een korte afstand. Deze projector kan ook nuttig zijn voor mobiele gebruikers en anderen door het hebben van een speciale functie genaamd "Presentatie zonder PC". Zelfs zonder PC, realiseert deze projector de weergave op scherm, nemend JPEG, MPEG en Bewegend-JPEG beelden van USB opslag media.

## Voorbereidingen

### Inhoud van de verpakking

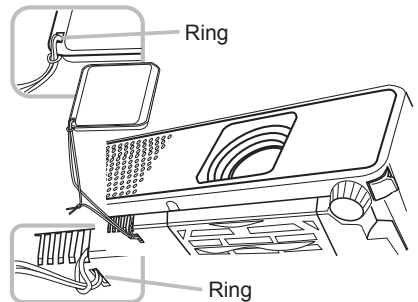
Gelieve te bekijken de "Inhoud van de verpakking" in de "Bedieningsanleitung (beknopt)" dat een boek is. Uw projector zou samen moeten komen met de onderdelen daar getoond. Neem onmiddellijk contact op met uw dealer als er iets ontbreekt.

**OPMERKING** • Bewaar de originele verpakkingsmaterialen voor toekomstige verzendingen. Verzeker u ervan de originele verpakkingsmaterialen te gebruiken bij het verplaatsen van de projector. Wees extra voorzichtig met de lens.

### Bevestigen van het lenskapje

Om te voorkomen dat u het lenskapje kwijtraakt, gelieve het lenskapje aan de projector vast te maken met het bijgesloten touwtje.

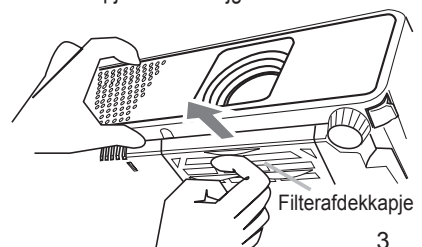
1. Bevestig het touwtje aan de ring van het lensafdekkapje.  
Haal een kant van het touwtje door de ring van het lensafdekkapje en maak een lus aan het einde, en haal de andere kant van het touwtje door de lus.  
Maak geen knoop in het touwtje aan beide kanten.
2. Bevestig het touwtje aan de ring van het lensafdekkapje.  
Haal de andere kant van het touwtje door de ring van de projector en maak de lus daar. Haal het lensafdekkapje met de ene kant van het touwtje door de lus.



### Vervanging van het filterafdekkapje voor ondersteboven gebruik

Voor de ondersteboven geïnstalleerde projector, gelieve het filterafdekkapje met het bijgesloten filterafdekkapje voor ondersteboven gebruik te vervangen, om de noodzakelijke ventilatie ruimte te behouden.

Gelieve te verwijzen naar "Luchtfilter" (59) voor de manier waarop een filterafdekkapje te ontkoppelen en vastkoppelen.

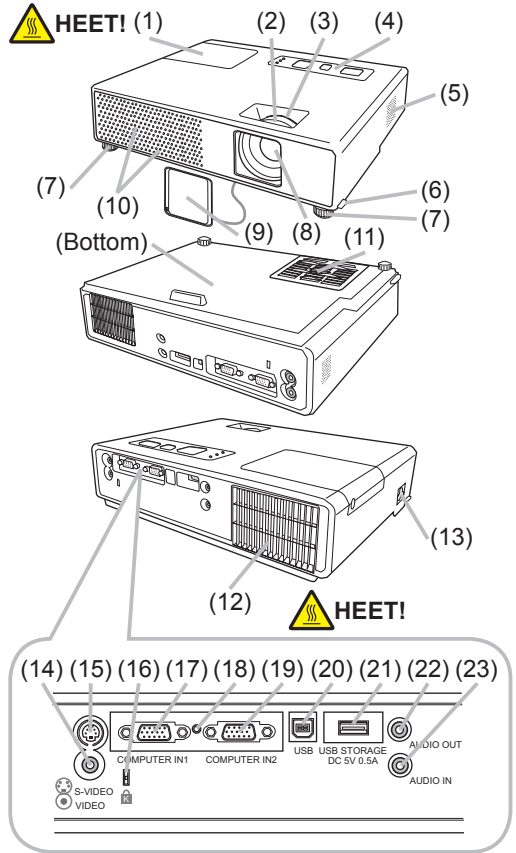


**⚠ WAARSCHUWING** ► Neem contact op met uw dealer voor een speciale installatie zoals ophangen aan een plafond.

Namen onderdelen

**Projector**

- (1) Lampdeksel (📖57)  
De lamp unit zit binnen.
- (2) Focus ring (📖16)
- (3) Zoom ring (📖16)
- (4) Bedieningspaneel (📖5)
- (5) Luidsprekers (📖32)
- (6) Elevator knobs (x 2) (📖16)
- (7) Afstelvoetje (x 2) (📖16)
- (8) Lens (📖13, 60)
- (9) Lenskapje (📖3)
- (10) Inlaat-ventilatoren
- (11) Filterafdekkapje (📖59)  
De luchtfilter en inlaat-ventilator zitten binnen.
- (12) Uitlaat-ventilatoren
- (13) Netaansluiting (📖10)
- (14) VIDEO-poort (📖8)
- (15) S-VIDEO-poort (📖8)
- (16) Veiligheidsleuf (📖10)
- (17) COMPUTER IN1-poort (📖8)
- (18) Shutdown-schakelaar (📖63)
- (19) COMPUTER IN2-poort (📖8)
- (20) USB-poort (📖8)
- (21) USB STORAGE-poort (📖8)
- (22) AUDIO OUT-poort (📖8)
- (23) AUDIO IN-poort (📖8)



**⚠️ WAARSCHUWING ► HEET!** : Raak het gedeelte rond de lampdeksel en de uitlaat-ventilatoren niet aan tijdens gebruik of direct na gebruik, omdat dat te heet is.

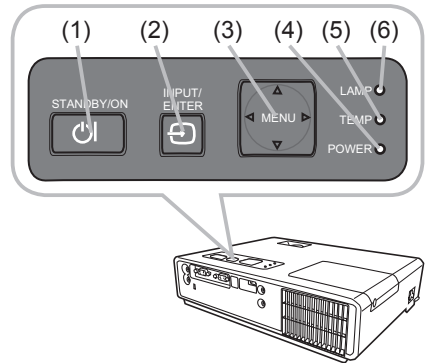
- Kijk niet in de lens of ventilatoren terwijl de lamp aan is, omdat het sterke licht niet goed is voor uw ogen.
- Hanteer de elevator-knoppen niet zonder de projector vast te houden, omdat de projector kan vallen.

**⚠️ OPGELET** ► Behoud normale ventilatie om te voorkomen dat de projector te heet wordt. Bedek, blokkeer of dicht de ventilatoren niet af. Plaats niets dat kan plakken of worden opgezogen door de ventilatoren, rond de inlaat-ventilatoren. Maak het luchtfilter periodiek schoon.

- Gebruik niet de veiligheidssleuf om te voorkomen dat de projector valt, omdat het niet daarvoor is ontworpen.
- Gebruik de shutdown-schakelaar alleen als de projector niet is uitgedaan volgens de normale procedure, omdat drukken op de schakelaar de activiteit van de projector stopt zonder deze af te koelen.

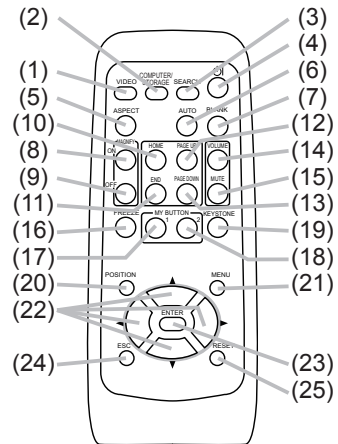
## Bedieningspaneel

- (1) STANDBY/ON-knop (📖13)
- (2) INPUT/ENTER-knop (📖14, 20)
- (3) MENU-knop (📖20)  
Het bevat vier pijltoetsen.
- (4) POWER-indicator (📖13, 62)
- (5) TEMP-indicator (📖62)
- (6) LAMP-indicator (📖62)

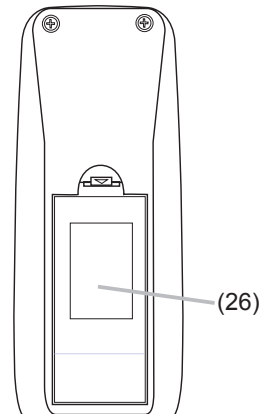


## Afstandsbediening

- (1) VIDEO-knop (📖15)
- (2) COMPUTER/STORAGE-knop (📖14)
- (3) SEARCH-knop (📖15)
- (4) STANDBY/ON-knop (📖13)
- (5) ASPECT-knop (📖15)
- (6) AUTO-knop (📖17)
- (7) BLANK-knop (📖19)
- (8) MAGNIFY - ON-knop (📖18)
- (9) MAGNIFY - OFF-knop (📖12, 18)
- (10) HOME-knop (📖12)
- (11) END-knop (📖12)
- (12) PAGE UP-knop (📖12)
- (13) PAGE DOWN-knop (📖12)
- (14) VOLUME-knop (📖14)
- (15) MUTE-knop (📖12, 14)
- (16) FREEZE-knop (📖19)
- (17) MY BUTTON - 1-knop (📖39)
- (18) MY BUTTON - 2-knop (📖39)
- (19) KEYSTONE-knop (📖18)
- (20) POSITION-knop (📖17)
- (21) MENU-knop (📖20)
- (22) ▲/▼/◀/▶ met de pijltoetsen (📖12, 20)
- (23) ENTER-knop (📖12, 20)
- (24) ESC-knop (📖12, 20)
- (25) RESET-knop (📖12, 20)
- (26) Batterijdeksel (📖11)



Achterkant van de afstandsbediening



## Instellen

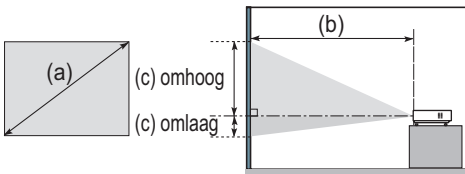
Installeer de projector volgens de omgeving en de wijze waarop de projector zal worden gebruikt.

### Voorzieningen

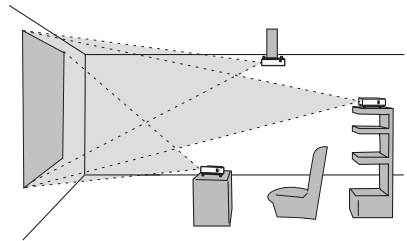
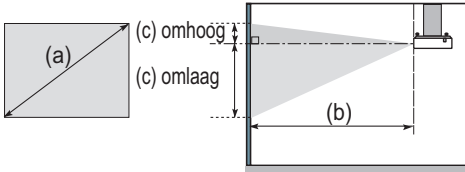
Bekijk de hier beneden staande illustraties en tabellen, om de beeldgrootte en de projectie-afstand te bepalen. De waarden die in de tabel staan, zijn gebaseerd op een volledige beeldgrootte: 1024 × 768.

- (a) De schermgrootte (diagonaal)
- (b) Projectie afstand (± 10%)
- (c) Schermhoogte (±10%)

#### Op een horizontale oppervlakte



#### Opgehangen aan het plafond



- Houd een ruimte van 30 cm of meer tussen de zijden van de projector en andere objecten zoals muren.
- Consulteer met uw dealer vóór een speciale installatie zoals het ophangen aan een plafond.

(a) Schermgrootte (diagonaal)	Een 4:3 scherm								Een 16:9 scherm								
	(b) Projectie-afstand				(c) Schermhoogte				(b) Projectie-afstand				(c) Schermhoogte				
	min.		max.		omlaag		omhoog		min.		max.		omlaag		omhoog		
inch	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0,8	0,8	30	0,9	36	7	3	39	15	0,8	33	1,0	39	1	0	37	14
40	1,0	1,0	40	1,2	48	9	3	52	21	1,1	44	1,3	53	1	0	49	19
50	1,3	1,3	50	1,5	61	11	4	65	26	1,4	55	1,7	66	1	1	61	24
60	1,5	1,5	61	1,9	73	13	5	78	31	1,7	66	2,0	79	2	1	73	29
70	1,8	1,8	71	2,2	85	15	6	91	36	2,0	77	2,4	93	2	1	85	34
80	2,0	2,1	81	2,5	97	17	7	105	41	2,2	88	2,7	106	2	1	97	38
90	2,3	2,3	91	2,8	110	20	8	118	46	2,5	100	3,0	120	2	1	110	43
100	2,5	2,6	102	3,1	122	22	9	131	51	2,8	111	3,4	133	3	1	122	48
120	3,0	3,1	122	3,7	147	26	10	157	62	3,4	133	4,1	160	3	1	146	58
150	3,8	3,9	153	4,7	183	33	13	196	77	4,2	166	5,1	200	4	2	183	72
200	5,1	5,2	204	6,2	245	44	17	261	103	5,6	222	6,8	267	5	2	243	96
250	6,4	6,5	255	7,8	306	54	21	327	129	7,1	278	8,5	334	7	3	304	120
300	7,6	7,8	306	9,3	368	65	26	392	154	8,5	334	10,2	400	8	3	365	144

**⚠WAARSCHUWING** ► Plaats de projector in een stabiele horizontale positie. Als de projector valt of wordt omgegooid zou het letsel en/of beschadiging aan de projector kunnen veroorzaken. Het gebruik van een beschadigde projector zou vervolgens kunnen resulteren in brand en/of een elektrische schok.

- Plaats de projector niet op een onstabiel, schuin of vibrerend oppervlak zoals een bewegende of hellende standaard.
- Plaats de projector niet in een positie waarbij de zijkant/voorkant/achterkant naar boven wijst.
- Consulteer met uw dealer vóór een speciale installatie zoals het ophangen aan een plafond.

► Plaats de projector op een koele plek, en let erop dat er voldoende ventilatie is. De hoge temperatuur van de projector zou brand, brandwonden en/of slecht functioneren van de projector kunnen veroorzaken.

- Stop de ventilatoren van de projector niet vol, blokkeer en bedek ze niet op andere manieren.
- Houd een ruimte van 30 cm of meer tussen de zijden van de projector en andere objecten zoals muren.
- Plaats de projector niet op iets metaals of iets dat niet tegen hitte kan.
- Plaats de projector niet op een vloerbedekking, kussens of bedding.
- Plaats de projector niet in direct zonlicht of vlakbij hete objecten zoals een verwarming.
- Plaats niets vlakbij de lens of ventilatoren van de projector, of bovenop de projector.
- Plaats niets dat kan worden opgezogen of dat plakt aan de ventilatoren aan de onderkant van de projector. Deze projector heeft ook enkele inlaat-ventilatoren aan de onderkant.

► Plaats de projector niet op een plek waar het nat kan worden. Nat worden van de projector of het inbrengen van een vloeistof in de projector zou brand, een elektrische schok en/of slecht functioneren van de projector kunnen veroorzaken.

- Plaats de projector niet in een badkamer of buiten.
- Plaats niets waar vloeistof in zit vlakbij de projector.

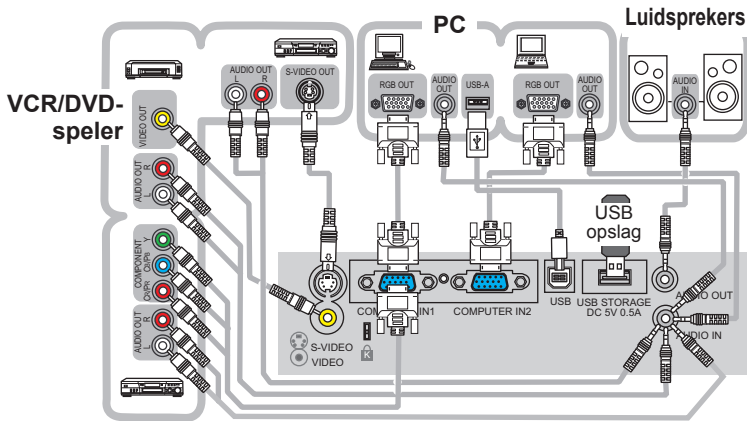
**⚠OPGELET** ► Vermijd het plaatsen van de projector op een rokerige, vochtige of stoffige plek. Plaatsing van de projector op een dergelijke plek zou brand, een elektrische schok en/of slecht functioneren van de projector kunnen veroorzaken.

- Plaats de projector niet vlakbij bevochtigingsapparaten, rookruimtes of een keuken.

► Pas de richting van de projector aan om te voorkomen dat licht direct in contact komt met de afstandsbedieningssensor van de projector.

## Uw apparaten aansluiten

Voor het aansluiten, gelieve de handleidingen van alle aan te sluiten apparaten en dit product te lezen. Verzekert u ervan dat het mogelijk is dat alle apparaten kunnen worden aangesloten op dit product, en bereid de noodzakelijke kabels voor het aansluiten voor. Gelieve te verwijzen naar de volgende illustraties over het aansluiten van hen.



**OPMERKING** • De COMPUTER IN1-poort kan ook een component-sigitaal ondersteunen. Voor meer informatie, gelieve de beschrijving van het COMPUTER IN onderdeel van het INPUT menu (📖 29) te bekijken.

**⚠️ WAARSCHUWING** ▶ Demonteer niet en maak geen aanpassingen aan de projector en hulpstukken.

▶ Wees voorzichtig om de kabels niet te beschadigen, en gebruik geen beschadigde kabels.

**⚠️ OPGELET** ▶ Zet alle apparaten uit en haal de stekker uit het stopcontact voordat ze worden aangesloten op de projector. Het aansluiten van een apparaat in gebruik zou extreem harde geluiden of andere abnormaliteiten kunnen genereren die zouden kunnen resulteren in slecht functioneren of beschadiging aan het apparaat en de projector.

▶ Gebruik een passend hulpstuk of anders ontworpen kabels. Neem contact op met uw dealer over kabels die geen hulpstuk zijn, omdat zij van een specifieke lengte zouden kunnen moeten zijn of voorzien van een kern. Voor kabels met een kern aan slechts een kant, verbind de kant met de kern aan de projector.

▶ Zorg er voor dat de apparaten op de juiste poorten zijn aangesloten. Een onjuiste verbinding kan resulteren in een slecht functioneren of schade aan het apparaat en de projector.



## ***Uw apparaten aansluiten (vervolg)***

**OPMERKING** • Lees de handleidingen van de apparaten vóór het aansluiten aan de projector, verzeker u ervan dat het mogelijk is dat alle apparaten kunnen worden aangesloten op deze projector. Voor het aansluiten aan een PC, controleer het signaalniveau, de signaaltiming, en de resolutie.

- Bepaalde signalen hebben wellicht een adapter nodig om met de projector te communiceren.
- Bepaalde PCs hebben meerdere schermweergave-modi die bepaalde signalen zouden kunnen bevatten welke niet worden ondersteund door deze projector.
- Hoewel de projector signalen met resolutie omhoog tot UXGA (1600x1200) kan weergeven, zal het signaal worden geconverteerd naar de paneelresolutie van de projector voordat het wordt weergegeven. Het beste weergave-resultaat zal worden bereikt als de resoluties van het input-signaal en het projectorpaneel identiek zijn.
- Bij het verbinden, verzeker u ervan dat de vorm van de connector van de kabel past in de poort waarmee deze wordt verbonden. En verzeker u ervan de schroeven op de connectoren met schroeven vast te draaien.
- Bij het verbinden van een laptop PC met de projector, verzeker u ervan om de externe RGB-output van de PC te activeren. (Stel de laptop PC in op CRT weergave of op simultaan LCD en CRT-weergave.) Voor details over hoe dit wordt gedaan, gelieve te verwijzen naar de instructie handleiding van de corresponderende laptop PC.
- Als de beeldresolutie van een computer wordt veranderd afhankelijk van een input, kan de automatische aanpassingsfunctie enige tijd duren en niet worden voltooid. In dat geval is het mogelijk dat u niet het selectievakje om "JA/NEE" voor de nieuwe resolutie te selecteren in Windows ziet. Vervolgens zal de resolutie naar het origineel teruggaan. Het zou aan te raden zijn om andere CRT of LCD monitoren te gebruiken om de resolutie te veranderen.
- In bepaalde gevallen, zou deze projector niet een juist beeld of enig beeld op het scherm kunnen weergeven. Bijvoorbeeld, automatische aanpassing zou niet correct kunnen functioneren bij bepaalde input-signalen. Een input-signaal of composite suny of sync op G zou deze projector kunnen verwaaren, en de project zou daarom niet een juist beeld kunnen weergeven.

### **Over Plug-and-Play mogelijkheid**

Plug-and-Play is een systeem bestaand uit een computer, het besturingssysteem en de externe uitrusting (i.e. apparaten voor weergave). Deze projector is te gebruiken met een VESA DDC B. Plug-and-Play kan worden gebruikt door deze projector te verbinden aan een computer die compatibel zijn met VESA DDC (display data channel).

- Neem uw voordeel van deze functie door het verbinden van een RGB-kabel aan de COMPUTER IN1-poort (DDC 2B compatibel). Plug-and-Play zou niet correct kunnen werken als een ander soort verbinding wordt geprobeerd.
- Gelieve gebruik te maken van standaard drivers in uw computer omdat deze projector een Plug-and-Play monitor is.

## Gebruik een USB opslag

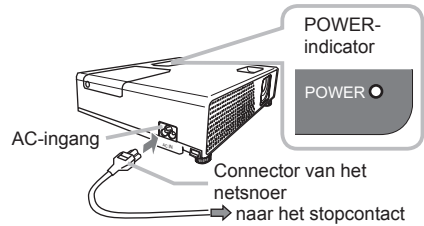
Om beelden te bekijken opgeslagen op een USB opslag, zoals een USB geheugen stick, plaats het apparaat in de USB STORAGE poort.

Voor meer informatie, gelieve "USB OPSLAG" (☞48) te bekijken.

Schakel de projector uit voordat u de USB opslag verwijdert van de USB STORAGE poort, om sommige problemen te voorkomen.

## De voeding aansluiten

1. Sluit de connector van het netsnoer aan op de AC-ingang van de projector.
2. Stop het netsnoer in het stopcontact. Binnen een paar seconden na de stroomtoevoer verbinding, zal de POWER-indicator oplichten en oranje gaan branden.



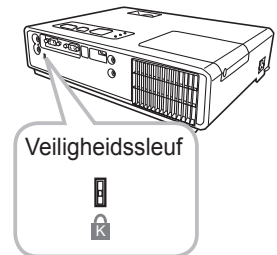
Gelieve te herinneren dat wanneer de AUTOM.INSCHK. functie is geactiveerd (☞37), de verbinding van stroomtoevoer de projector aan zal doen gaan.

**⚠WAARSCHUWING** ► Wees extra voorzichtig tijdens het aansluiten van het netsnoer. Onjuiste of foutieve aansluitingen kunnen leiden tot BRAND en/of ELEKTRISCHE SCHOKKEN.

- Gebruik alleen het netsnoer die bij de projector geleverd zijn. Is het snoer beschadigd, neem dan contact op met uw leverancier en vraag om een nieuw snoer.
- Stop het netsnoer alleen in stopcontacten die voldoen aan het specifieke voltage. Gebruik een stopcontact dat dicht bij de projector is en dat gemakkelijk bereikbaar is. Trek de stekker uit het stopcontact wanneer de projector langere tijd niet wordt gebruikt.
- Wijzig het netsnoer niet.

## Gebruik van veiligheidssleuf

Dit product heeft de veiligheidssleuf voor het Kensington slot. Voor details, zie de handleiding van het veiligheidsgeredschap.



**⚠WAARSCHUWING** ► Gebruik niet het veiligheidsstangetje en de veiligheidssleuf om te voorkomen dat de projector valt, omdat het niet daarvoor is ontworpen.

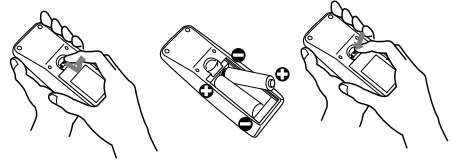
**OPMERKING** • De veiligheidssleuf is geen alles-omvattende diefstal preventiemaatregel. Het is bedoeld om te worden gebruikt als een extra diefstal preventiemaatregel.

## Afstandsbediening

### Batterijen plaatsen

Gelieve de batterijen te plaatsen voor gebruik van de afstandsbediening. Als de afstandsbediening slecht begint te functioneren, probeer de batterijen te vervangen. Als u de afstandsbediening gedurende een langere periode niet gebruikt, verwijder dan de batterijen uit de afstandsbediening en bewaar deze op een veilige plek.

1. Houd het hoek gedeelte van de batterijdeksel vast, verwijder het.
2. Aligneer en stop de twee AA batterijen in de afstandsbediening volgens plus en min-gaten zoals in de afstandsbediening staat aangegeven.
3. Plaats het klepje weer op de batterijhouder en klik het klepje erop. Volg hierbij de pijl.



**⚠WAARSCHUWING** ► Ga altijd voorzichtig om met de batterijen en gebruik ze alleen zoals aangegeven staat. Onjuist gebruik kan resulteren in het exploderen, scheuren of lekken van de batterij, en dat kan leiden tot vuur letsel en/of vervuiling van de omgeving.

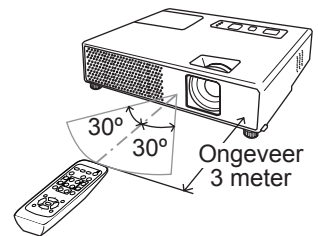
- Gebruik alleen de batterijen die aangegeven zijn. Gebruik niet verschillende soorten batterijen op hetzelfde moment. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen niet door elkaar.
- Houd de batterij buiten het bereik van kinderen en huisdieren.
- Laad een batterij niet op, maak geen kortsluiting, en soldeer of demonteer hem niet.
- Stop een batterij niet in vuur of water. Houd de batterijen op een donkere, koele en droge plek.
- Als u een lek in een batterij ontdekt, veeg het gelekte weg en vervang vervolgens de batterij. Als het gelekte uw lichaam of kleding raakt, spoel dit dan onmiddellijk goed af met water.
- Houdt u aan de lokale wetten bij het weggooien van de batterij.

### Over het afstandsbedieningssignaal

De afstandsbediening werkt met de afstandsbedieningssensor van de projector. Deze projector heeft een afstandsbedieningssensor aan de voorkant.

De sensor voelt het signaal binnen het volgende bereik als de sensor actief is:

60 graden (30 graden aan de linkerkant en rechterkant van de afstandsbedieningssensor) binnen ongeveer 3 meter.



**OPMERKING** • Het afstandsbedieningssignaal gereflecteerd in het scherm of iets dergelijks zou beschikbaar kunnen zijn. Als het moeilijk is om het signaal direct naar de sensor te zenden, probeer om het signaal te laten reflecteren.

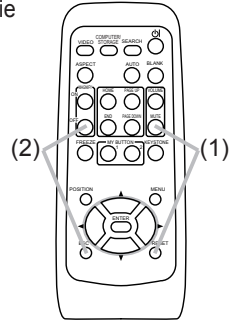
- De afstandsbediening gebruikt infraroodlicht om signalen door te sturen naar de projector (Klasse 1 LED), gebruik daarom de afstandsbediening in een omgeving waar geen obstakels staan die het afstandsbedieningssignaal naar de projector zouden kunnen blokkeren.
- Het kan zijn dat de afstandsbediening niet correct werkt als sterk licht (zoals direct zonlicht) of licht van extreem dichtbij (zoals van een fluorescentielamp) op de afstandsbedieningssensor van de projector schijnt. Pas de positie van projector aan om dit licht te vermijden.

## Veranderen van de frequentie van het afstandsbedieningssignaal

Het hulpstuk de afstandsbediening heeft de twee keuzes van signaalfrequentie Modus 1:NORMAAL en Modus 2:HOOG. Als de afstandsbediening niet juist functioneert, probeer de signaalfrequentie te veranderen.

Om de Modus in te stellen, gelieve simultaan gedurende ongeveer 3 seconden te blijven drukken op de combinatie van twee knoppen hieronder aangegeven.

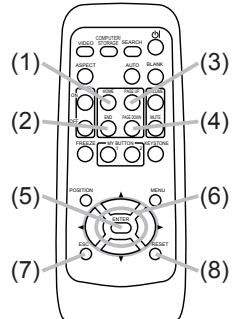
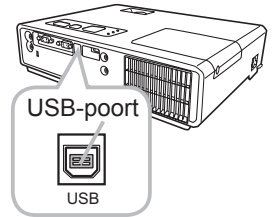
- (1) Stel Modus 1 in:NORMAAL... MUTE en RESET knoppen
  - (2) Stel Modus 2 in:HOOG... MAGNIFY OFF en ESC knoppen
- Gelieve te herinneren dat de AFST.B. FREQUENTIE in het onderdeel SPEC.INST.W. in het menu OPT (41) van de bediening projector dient te worden ingesteld op dezelfde modus als de afstandsbediening.



## Gebruik als een simpele PC muis & toetsenbord

De bijgesloten afstandsbediening werkt als een simpele muis en toetsenbord van de PC, als de USB-poort (B type) van de projector is verbonden met de muisknop van de PC via een muiskabel.

- (1) **HOME toets:** Druk op de HOME knop.
- (2) **END toets:** Druk op de END knop.
- (3) **PAGE UP toets:** Druk op de PAGE UP knop.
- (4) **PAGE DOWN toets:** Druk op de PAGE DOWN knop.
- (5) **Linker muisknop:** Druk op de ENTER knop.
- (6) **Beweeg pointer:** Gebruik de pijltoetsen ▲, ▼, ◀ en ▶.
- (7) **ESC toets:** Druk op de ESC knop.
- (8) **Rechter muisknop:** Druk op de RESET knop.



**⚠ OPGELET** ► Onjuist gebruik van de simpele muis & keyboard functie zou uw apparaten kunnen beschadigen. Terwijl u deze functie gebruikt, gelieve dit product alleen te verbinden aan een PC. Wees er zeker van de handleidingen van uw PC te controleren voor het verbinden van dit product aan de PC.

**OPMERKING** • Als de simpele muis & toetsenbord functie van dit product niet correct werkt, gelieve het volgende te controleren.

- Als de muiskabel deze projector verbindt met een PC met een ingebouwd aanwijsapparaat (bijvoorbeeld de TrackBall) zoals een notebook PC, open BIOS instelling menu, selecteer dan de externe muis en schakel het ingebouwde aanwijsapparaat uit, omdat het ingebouwde aanwijsapparaat voorrang zou kunnen hebben bij deze functie.
- Windows 95 OSR 2.1 of hoger is vereist voor deze functie. En ook deze functie zou niet kunnen werken afhankelijk van de configuraties van de PC en de muis-drivers.
- U kunt geen dingen doen zoals het drukken op twee knoppen in een keer (bijvoorbeeld, drukken op twee knoppen op hetzelfde moment om de muis pointer diagonaal te bewegen).
- Deze functie wordt alleen geactiveerd als de projector juist werkt. Deze functie is niet beschikbaar terwijl de lamp aan het opwarmen is (de POWER-indicator knippert groen), en tijdens het aanpassen van het volume en weergave, corrigeren voor keystone, inzoomen op het scherm, gebruik van de BLANCO functie, of weergave van het menu scherm.

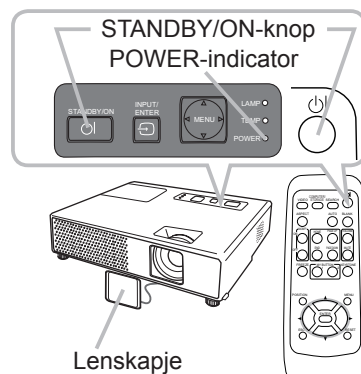
## Voeding aan/uit

**De netvoeding inschakelen**

1. Verzeker u ervan dat de POWER-indicator oranje gaat branden en de lenskapje is verwijderd.
2. Druk op de STANDBY/ON-knop van de projector of de afstandsbediening.

De projectie-lamp zal oplichten en de POWER-indicator zal in groen beginnen te knipperen. Als de stroom volledig aan is, stopt de indicator met knipperen en blijft hij groen branden.

Om een beeld weer te geven, selecteer een input-sigitaal volgens paragraaf "Selectie van een input-sigitaal" (15).

**De projector uitzetten**

1. Druk op de STANDBY/ON-knop van de projector of de afstandsbediening. Het bericht "Stroom uitschakelen?" verschijnt ongeveer 5 seconden op het beeldscherm.
2. Druk opnieuw op de STANDBY/ON-knop terwijl de bericht verschijnt. De projectorlamp dooft en het POWER-indicator begint oranje te knipperen. Als de lamp volledig is afgekoeld, stopt de POWER-indicator met knipperen en blijft oranje branden.
3. Bevestig de lenskapje, nadat de POWER-indicator oranje gaat branden.

Schakel de projector niet aan voor ongeveer 10 minuten nadat hij is uitgezet. Te snel opnieuw aanzetten van de projector zou de levensduur van sommige onderdelen van de projector kunnen verkorten.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Een fel licht wordt uitgezonden als het apparaat aanstaat. Kijk niet in de lens van de projector of binnen in de projector via andere openingen van de projector.

- Raak het gedeelte rond de lampdeksel en de uitlaat-ventilatoren niet aan tijdens gebruik of direct na gebruik, omdat dat te heet is.
- Verwijder het netsnoer voor volledige scheiding.

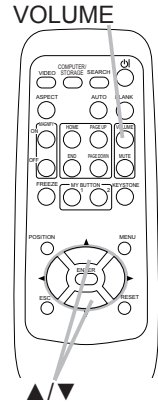
**OPMERKING** • Schakel eerst de projector in en pas daarna de op de projector aangesloten apparatuur. Zet de stroom van de projector uit, nadat alle verbonden apparaten uit zijn gezet.

- Deze projector heeft de functie die de projector automatisch kan laten aan/uit-schakelen. Gelieve te verwijzen naar de AUTOM.INSCHK. (37) en AUTO UIT (38) onderdelen van het OPT. menu.
- Gebruik de shutdown-shakelaar (63) alleen als de projector niet is uitgeschakeld volgens de normale procedure.

## Bediening

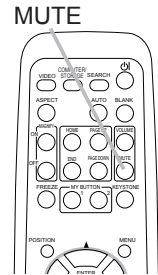
### Het volume aanpassen

1. Druk op de VOLUME-knop van de afstandsbediening.  
Een dialoog zal op het scherm verschijnen om u te helpen bij het aanpassen van het geluid.
2. Gebruik de pijltoetsen ▲/▼ om het volume te regelen.  
Om de dialoog te sluiten en de bediening af te ronden, druk opnieuw op de VOLUME-knop. Ook als u niets doet, verdwijnt het dialoogvenster automatisch na enkele seconden van het beeldscherm.
  - Als  $\times$  is geselecteerd voor het AUDIO onderdeel van het INSTELLING menu (432), is de volume aanpassing uitgeschakeld.



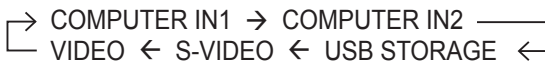
### Het geluid tijdelijk uitzetten

1. Druk op de MUTE-knop van de afstandsbediening.  
Een dialoog zal op het scherm verschijnen waarin wordt aangegeven dat u het geluid heeft uitgezet.  
Om het geluid weer aan te zetten, druk op de MUTE-knop of de VOLUME-knop. Ook als u niets doet, verdwijnt het dialoogvenster automatisch na enkele seconden van het beeldscherm.
  - Als  $\times$  is geselecteerd voor het AUDIO onderdeel van het INSTELLING menu (432), is het geluid altijd uitgezet.



### Selectie van een input-sigitaal

1. Druk op de INPUT/ENTER-knop van de projector.  
Elke keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector haar input-poort zoals hieronder.

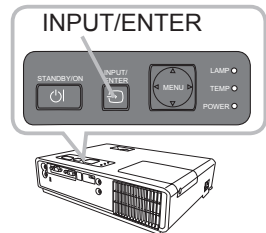


1. Druk op de COMPUTER/STORAGE-knop van de afstandsbediening.  
Elke keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector haar RGB-input poort zoals hieronder.

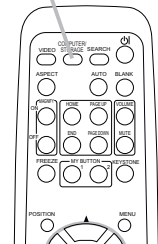


- Als de COMPUTER/STORAGE knop is ingedrukt om te schakelen van een signaal van de VIDEO of S-VIDEO poort, als SCHK.IN is geselecteerd voor het AUTOM. ZOEKEN onderdeel in het OPT. menu (437), zal de projector de COMPUTER IN1 poort eerst controleren. Als er geen input bij de poort wordt gevonden, zal de projector andere poorten in de volgorde hierboven controleren.
- Selectie van de USB STORAGE poort geeft het DUIMNAGEL menu weer. Voor meer informatie, gelieve de “USB OPSLAG” (449) te bekijken.

(vervolgd op volgende pagina)



### COMPUTER /STORAGE

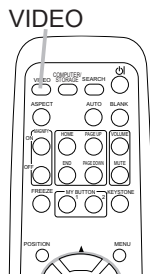


## Selectie van een input-sigitaal (vervolg)

1. Druk op de VIDEO-knop van de afstandsbediening om de input-poort voor het videosignaal te selecteren.  
Elke keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector de video-input poort zoals hieronder.

S-VIDEO ↔ VIDEO

- Als de VIDEO knop is ingedrukt om te schakelen van een signaal van de COMPUTER IN1, COMPUTER IN2 of USB STORAGE poort, als SCHK.IN is geselecteerd voor het AUTOM. ZOEKEN onderdeel in het OPT. menu (437), zal de projector de S-VIDEO poort eerst controleren. Als er geen input bij de poort wordt gevonden, zal de projector de VIDEO poort controleren.

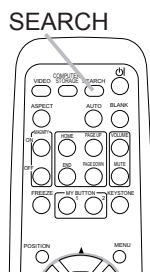


## Het zoeken van een input-sigitaal

1. Druk op de SEARCH-knop van de afstandsbediening.  
De projector zal beginnen met het onderzoeken van de input-poorten om een input-sigitaal te vinden.  
Als een input is gevonden, zal de projector stoppen met zoeken en het beeld tonen. Als er geen signaal wordt gevonden, zal de projector teruggaan naar de geselecteerde status voor de actie.

→ COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 →  
VIDEO ← S-VIDEO ← USB STORAGE ←

- Selectie van de USB STORAGE poort geeft het DUIMNAGEL menu weer. Voor meer informatie, gelieve de “USB OPSLAG” (449) te bekijken.



## Selecteren van een aspect-ratio

1. Druk op de ASPECT-knop van de afstandsbediening.  
Elke keer dat u op de knop drukt, schakelt de projector naar de volgende modus voor aspect-ratio.

- Voor een PC signaal of een signaal van de USB STORAGE poort  
NORMAAL → 4:3 → 16:9 → KLEIN

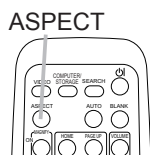
↑

- Voor een video signaal, s-video signaal of component video signaal  
4:3 → 16:9 → 14:9 → KLEIN

↑

- Voor geen signaal  
4:3 (vast)

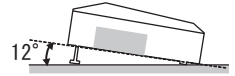
- De ASPECT knop werkt niet als er geen juist signaal is ingesteld.
- De modus NORMAAL houdt de originele aspect-ratio van het signaal.
- Het uitvoeren van de automatische aanpassing initialiseert de aspect-ratio instelling.



## De neiging van de projector instellen

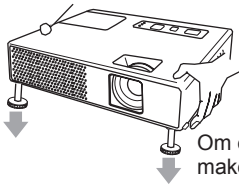
Als de plek waar de projector moet staan enigszins ongelijk is van rechts-naar-links, gebruik de afstelvoetjes om de projector horizontaal te plaatsen.

Met het voetje kunt u ook de projector kantelen om met een juiste hoek op het scherm te projecteren, door de voorkant van de projector binnen 12 graden te verhogen.

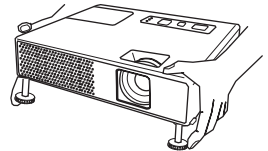


Deze projector heeft 2 afstelvoetjes en 2 elevator-knoppen. Een afstelvoetje is aan te passen door de elevator-knop aan dezelfde kant omhoog te trekken.

1. Terwijl u de projector vasthoudt, trek de elevator-knop omhoog om het afstelvoetje los te maken.
2. Positioneer de voorkant van de projector in de gewenste hoogte.
3. Laat de elevator-knoppen los om het afstelvoetje te vergrendelen.
4. Nadat u er zeker van bent dat het afstelvoetje is vergrendeld, zet de projector zachtjes neer.
5. Indien noodzakelijk, kan het afstelvoetje handmatig worden gedraaid om meer precieze aanpassingen te maken. Houd de projector vast bij het draaien van het voetje.



Om een afstelvoetje los te maken, trek de elevator-knop aan dezelfde kant omhoog.



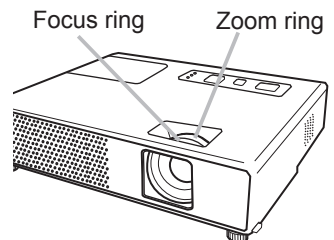
Om fijne aanpassingen te maken, draai het voetje.

**⚠ OPGELET** ► Gebruik de elevator-knoppen niet zonder de projector vast te houden, omdat de projector op de grond kan vallen.

► Kantel de projector niet anders dan het omhoog brengen van de voorkant binnen 12 graden met het aanpasbare voetje. Een kanteling van de projector van meer dan de restrictie zou slecht functioneren kunnen veroorzaken of de levensduur kunnen verkorten van onderdelen, of de projector zelf.

## Aanpassen van zoom en focus

1. Gebruik de zoom ring om het schermformaat aan te passen.
2. Gebruik de focus-ring om het beeld scherp te stellen.





## De automatische instelling gebruiken

1. Druk op de AUTO-knop van de afstandsbediening.

• Drukken op deze knop voert het volgende uit.

### ○ Voor een PC signaal

De verticale positie, de horizontale positie, de horizontale fase, de aspect en de horizontale grootte zullen automatisch worden aangepast. En de aspect-ratio zal automatisch ingesteld worden op standaard. Zorg ervoor dat het applicatievenster is gesteld op de maximale grootte voor gebruik van deze functie. Een donker beeld zou wel incorrect kunnen worden ingesteld. Gebruik een licht beeld bij het instellen.

### ○ Voor een signaal van de USB STORAGE poort

De aspect-ratio zal automatisch in standaard worden ingesteld.

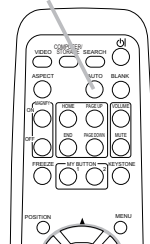
### ○ Voor een video signaal, s-video signaal of component video signaal

Het video-formaat dat het best passend is voor het te gebruiken input-signaal zal automatisch worden geselecteerd.

Deze functie is alleen beschikbaar als de AUTO is geselecteerd voor het onderdeel VIDEO FORMAT in menu INPUT (☞29). De verticale positie, horizontale positie, en aspect-ratio zullen automatisch worden ingesteld op standaard. Voor een component-video signaal, zal ook de horizontale fase automatisch in standaard worden ingesteld.

- De automatische aanpassingsoperatie duurt ongeveer 10 seconden. Gelieve erop te letten dat het bij sommige input niet correct zou kunnen functioneren. Als deze functie wordt uitgevoerd voor een video signaal, iets extras zoals een lijn zou kunnen verschijnen buiten een beeld.

AUTO



## Aanpassen van de positie

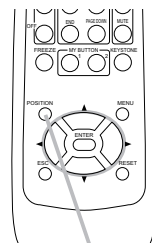
1. Druk op de POSITION-knop van de afstandsbediening.

• The "POSITION" indication will appear on the screen.

2. Gebruik de pijltoetsen ▲/▼/◀/▶ om de positie van het beeld aan te passen.

Indien u de actie wilt resetten, druk dan op de RESET-knop van de afstandsbediening gedurende de actie.

Om de actie af te ronden, druk opnieuw op de POSITION-knop. Zelfs indien u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na een paar seconden.



POSITION

- De POSITION knop werkt niet voor een signaal van de USB STORAGE poort.
- Als deze functie wordt uitgevoerd bij een video-siginaal, s-video-siginaal of component video-siginaal, zou een bepaald beeld zoals een extra lijn kunnen verschijnen naast het beeld.
- Als deze functie wordt uitgevoerd bij een video-siginaal, s-video-siginaal, of component video-siginaal, hangt het bereik van deze aanpassing af van de OVERSCAN in de BEELD menu (☞26) instelling. Het is niet mogelijk om aan te passen als de OVERSCAN is ingesteld op 10.

## Corrigeren Van Trapeziumvervorming

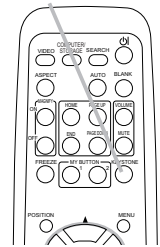
1. Druk op de KEYSTONE-knop van de afstandsbediening. Een dialoog zal op het scherm verschijnen om u te helpen de distortie te corrigeren.
2. Gebruik de pijltoetsen ▲/▼ om de bediening AUTOM. of HANDLEIDING te selecteren, en druk op de knop ► om het volgende uit te voeren.

- 1) AUTOM. voert een automatische verticale keystone correctie uit.
- 2) HANDLEIDING geeft een dialoog voor keystone correctie weer.  
Gebruik de ▲/▼ knoppen voor aanpassing.

Om het dialoog te sluiten en de actie af te ronden, druk opnieuw op de KEYSTONE-knop. Ook als u niets doet, verdwijnt het dialoogvenster automatisch na enkele seconden van het beeldscherm.

- Het aanpasbare bereik zal variëren afhankelijk van inputs.  
Bij sommige input, zou deze functie niet goed kunnen werken.
- Als V:INVERT of H&V:INVERT is geselecteerd onder het SPIEGEL onderdeel in het INSTELLING menu, als de het projector-scherm afloopt of naar beneden helt, zou deze functie niet juist kunnen werken.
- Als de zoom-aanpassing is ingesteld op de TELE (telefoto focus), zou de automatische keystone distortie correctie excessief kunnen zijn. Deze zou moeten worden gebruikt als de zoom-aanpassing is ingesteld op de volle WIDE (wijde-hoek focus) wanneer ook mogelijk.
- Als de projector horizontaal is geplaatst (ongeveer  $\pm 0^\circ$ ), dan zou de automatische keystone distortie correctie niet kunnen werken.
- Als de projector afloopt tot vlakbij  $\pm 30$  graden of meer, dan zou deze functie niet goed kunnen werken.
- Deze functie zal onbeschikbaar zijn als Transitie Detector aan is (46).

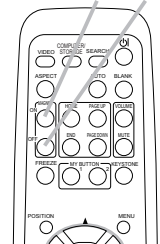
KEYSTONE



## Gebruik van de vergrotingsfaciliteit

1. Druk op de ON-knop van MAGNIFY op de afstandsbediening. De "MAGNIFY"-indicatie zal op het scherm verschijnen (hoewel de indicatie na enkele seconden zal verdwijnen bij geen bediening), en de projector zal de MAGNIFY modus binnen gaan.
2. Gebruik de pijltoetsen ▲/▼ om het zoom-niveau aan te passen. Om het zoom-gebied te bewegen, druk op de POSITION-knop in de modus MAGNIFY, gebruik vervolgens de pijltoetsen ▲/▼/◀/▶ om het gebied te bewegen. En om het zoom-gebied vast te stellen, druk opnieuw op de POSITION-knop.

MAGNIFY  
ON/OFF



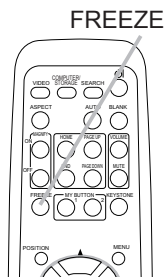
Om de MAGNIFY modus te verlaten en het scherm te herstellen naar normaal, druk op de OFF-knop van MAGNIFY op de afstandsbediening.

- De projector verlaat automatisch de MAGNIFY modus als het input-signaal verandert, of als een actie voor het veranderen van de weergave-conditie (automatische aanpassing, etc.) wordt uitgevoerd.
- Hoewel in de modus MAGNIFY de keystone distortie conditie kan variëren, het zal worden hersteld als de projector de modus MAGNIFY verlaat.

**OPMERKING** • Het zoom-niveau kan fijn worden aangepast. Kijk goed naar het scherm om het gewenste niveau te vinden.

## Het beeld stil zetten

- 1 Druk op de FREEZE-knop van de afstandsbediening.
  - De "FOTO" indicatie zal op het scherm verschijnen (hoewel de indicatie niet zal verschijnen als de SCHK.IN is geselecteerd voor het MELDING onderdeel van menu SCHERM (☞36)), en de projector zal de modus FOTO ingaan.
  - Om de modus FOTO te verlaten en het beeld naar normaal te herstellen, druk opnieuw op de FREEZE-knop.
- De projector verlaat automatisch de FOTO modus als op de projector of afstandsbediening de knoppen STANDBY/ON, SEARCH, COMPUTER/STORAGE, VIDEO, BLANK, AUTO, VOLUME, MUTE, KEYSTONE, MENU, MAGNIFY en MY BUTTON1/2 (behalve als GEHEUGEN of FOTO MODUS zijn toegewezen) (☞39) worden ingedrukt.
- Als de projector een stilstaand beeld voor langere tijd blijft projecteren, zou het kunnen zijn dat het LCD paneel bedrukt is. Laat de projector niet te lang in de modus FOTO staan.

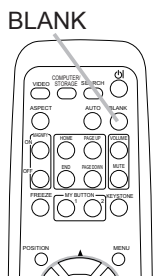


## Tijdelijk een zwart beeld

- 1 Druk op de BLANK-knop van de afstandsbediening.
  - Het zwarte scherm zal worden weergegeven in plaats van het scherm van het input-signaal. Gelieve het onderdeel BLANCO van het menu SCHERM te raadplege (☞33).

Om het blanco scherm te verwijderen en terug te keren naar het scherm van het input-signaal, druk opnieuw op de BLANK-knop

- De projector keert automatisch terug naar het ingangssignaal scherm als een van de knoppen van de projector of knoppen van de afstandsbediening (behalve ASPECT, POSITION of FREEZE knop, ook behalve MY BUTTON1/2 als AUTO KEYST. of GEHEUGEN of FOTO MODUS is toegewezen aan deze knoppen (☞39) wordt ingedrukt.



**OPMERKING** • Het geluid is niet verboden met de blanco scherm-functie. Indien noodzakelijk, stel het volume of mute eerst in.

## Gebruik van de menu-functie

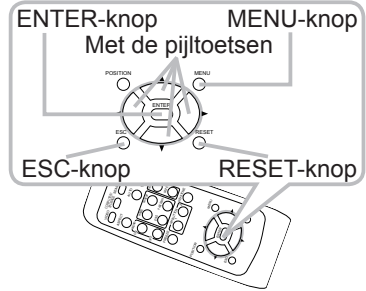
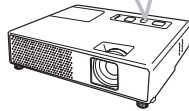
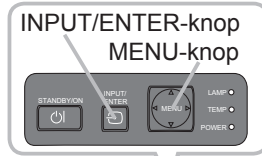
Deze projector heeft de volgende menus: FOTO, BEELD, INPUT, INSTELLING, SCHERM, OPT., en SNELMENU. SNELMENU bevat de functies die vaak worden gebruikt, en de andere menus zijn onderverdeeld in de desbetreffende toepassing. Elk van deze menus kan op dezelfde manier worden bediend. De algemene bediening van deze menus is als volgt.

1. Druk op de MENU knop van de afstandsbediening of de projector.

Het geavanceerd MENU, of SNELMENU dat voorrang heeft bij het net aanzetten, zal verschijnen.

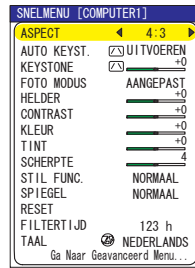
Terwijl de projector elk menu toont, werk de INPUT/ENTER knop van de projector als de

ENTER knop en de MENU knop van de projector werkt als pijltoetsen.

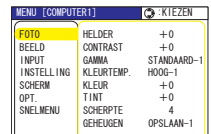


### Bij het SNELMENU

2. Als u wilt veranderen naar het geavanceerd MENU, selecteer dan "Ga Naar Geavanceerd Menu..."
3. Gebruik de cursor-knoppen ▲/▼ om een te bedienen onderdeel te selecteren.
4. Gebruik de cursor-knoppen ◀/▶ om het onderdeel te bedienen.



SNELMENU



Geavanceerd Menu

### Bij het geavanceerd MENU

2. Gebruik de cursor-knoppen ▲/▼ om een menu te selecteren.

Als u wilt veranderen naar het SNELMENU, selecteer het SNELMENU.

Druk vervolgens op de ▶ pijltoets, of de ENTER knop om een onderdeel te selecteren. Het lagere laag menu van het geselecteerde onderdeel zal verschijnen.

3. Gebruik de cursor-knoppen ▲/▼ om een te bedienen onderdeel te selecteren. Druk vervolgens op de ▶ pijltoets, of de ENTER knop om verder te gaan. De bedieningsdisplay van het geselecteerde onderdeel zal verschijnen.

4. Gebruik de cursor-knoppen ▲/▼ om het onderdeel te bedienen. Enkele functies kunnen niet worden uitgevoerd als een zekere input-poort is geselecteerd, of als een zeker input-sigitaal wordt weergegeven.

Als u de actie wilt resetten, druk op de RESET-knop van de afstandsbediening tijdens de actie. Let er op dat bepaalde onderdelen (bijv. TAAL, H FASE, VOLUME) niet kunnen worden gereset.

In het Geavanceerd Menu, wanneer u wilt terugkeren naar de eerdere weergave, druk op de ◀ pijltoets, of de ESC knop van de afstandsbediening.

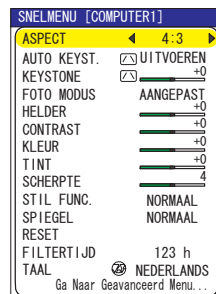
5. Druk opnieuw op de MENU-knop van de afstandsbediening om het menu te sluiten en de actie af te ronden.

Zelfs als u niets doet, zal de dialoog automatisch verdwijnen na ongeveer 10 seconden.

## SNELMENU

In de onderstaande tabel ziet u welke instellingen u in het SNELMENU kunt uitvoeren.

Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ pijltoetsen. Voer het vervolgens uit verwijzend naar de volgende tabel.



Onderdeel	Beschrijving																					
<b>ASPECT</b>	Met de knoppen ◀/▶ schakelt de aspect-ratio modus. Raadpleeg de beschrijving van ASPECT in het menu BEELD (26).																					
<b>AUTO KEYST.</b> [ ] <b>UITVOEREN</b>	Gebruik van de ▶ knop voert de automatische keystone functie uit. Raadpleeg de beschrijving van AUTO KEYST. [ ] UITVOEREN in menu INSTELLING (31).																					
<b>KEYSTONE</b> [ ]	Met de ◀/▶ knoppen wordt de verticale keystone distortie gecorrigeerd. Zie het onderdeel KEYSTONE [ ] van paragraaf menu INSTELLING. (31)																					
<b>FOTO MODUS</b>	<p>Met de knoppen ◀/▶ schakelt de modus voor het beeldtype. De modi van beeldtype zijn combinaties van een GAMMA-modus en een KLEURTEMP.modus. Kies een passende modus conform de geprojecteerde bron.</p> <p style="text-align: center;"> </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>KLEURTEMP.</th> <th>GAMMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAAL</td> <td>MIDDEN STANDAARD</td> <td>#1 STANDAARD</td> </tr> <tr> <td>CINEMA</td> <td>LAAG STANDAARD</td> <td>#2 STANDAARD</td> </tr> <tr> <td>DYNAMISCH</td> <td>HOOG STANDAARD</td> <td>#3 STANDAARD</td> </tr> <tr> <td>BORD(ZWART)</td> <td>HI-HELDERH-1 STANDAARD</td> <td>#4 STANDAARD</td> </tr> <tr> <td>BORD(GROEN)</td> <td>HI-HELDERH-2 STANDAARD</td> <td>#4 STANDAARD</td> </tr> <tr> <td>WIT BORD</td> <td>MIDDEN STANDAARD</td> <td>#5 STANDAARD</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als de combinatie van GAMMA en KLEURTEMP. van de vooraf-toegewezen modi hierboven, dan is de weergave op het menu voor de FOTO MODUS "AANGEPAST". Gelieve de onderdelen GAMMA (23) en KLEURTEMP. (24) van het menu FOTO te raadplegen.</li> <li>• Als deze functie wordt uitgevoerd, kan iets extra zoals een lijn verschijnen.</li> </ul>		KLEURTEMP.	GAMMA	NORMAAL	MIDDEN STANDAARD	#1 STANDAARD	CINEMA	LAAG STANDAARD	#2 STANDAARD	DYNAMISCH	HOOG STANDAARD	#3 STANDAARD	BORD(ZWART)	HI-HELDERH-1 STANDAARD	#4 STANDAARD	BORD(GROEN)	HI-HELDERH-2 STANDAARD	#4 STANDAARD	WIT BORD	MIDDEN STANDAARD	#5 STANDAARD
	KLEURTEMP.	GAMMA																				
NORMAAL	MIDDEN STANDAARD	#1 STANDAARD																				
CINEMA	LAAG STANDAARD	#2 STANDAARD																				
DYNAMISCH	HOOG STANDAARD	#3 STANDAARD																				
BORD(ZWART)	HI-HELDERH-1 STANDAARD	#4 STANDAARD																				
BORD(GROEN)	HI-HELDERH-2 STANDAARD	#4 STANDAARD																				
WIT BORD	MIDDEN STANDAARD	#5 STANDAARD																				

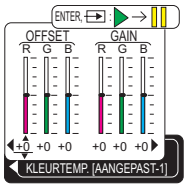
(vervolgd op volgende pagina)

**SNELMENU (vervolg)**

Onderdeel	Beschrijving
<b>HELDER</b>	Pas de helderheid aan met de ◀/▶ knoppen. Raadpleeg de beschrijving van HELDER in het menu FOTO (📖23).
<b>CONTRAST</b>	Pas het contrast aan met de ◀/▶ knoppen. Raadpleeg de beschrijving van CONTRAST in het menu FOTO (📖23).
<b>KLEUR</b>	Pas de algehele kleur aan met de ◀/▶ knoppen. Raadpleeg de beschrijving van KLEUR in het menu FOTO (📖24).
<b>TINT</b>	Pas tint aan met de ◀/▶ knoppen. Raadpleeg de beschrijving van TINT in het menu FOTO (📖24).
<b>SCHERPTE</b>	Pas de scherppte aan met de ◀/▶ knoppen. Raadpleeg de beschrijving van SCHERPTE in het menu FOTO (📖24).
<b>STIL FUNC.</b>	Met de knoppen ◀/▶ wordt de modus voor stil functie aan/uitgeschakeld. Raadpleeg de beschrijving van STIL FUNC in het menu INSTELLING (📖32).
<b>SPIEGEL</b>	Met de knoppen ◀/▶ wordt de modus voor de spiegel status geschakeld. Raadpleeg de beschrijving van SPIEGEL in het menu INSTELLING (📖32).
<b>RESET</b>	Door dit onderdeel uit te voeren worden alle onderdelen van het SNELMENU, behalve FILTERTIJD en TAAL, gereset. Een dialoog wordt weergegeven om dit te bevestigen. Door selectie van RESET met de knop ▲ wordt reset uitgevoerd.
<b>FILTERTIJD</b>	Door dit onderdeel uit te voeren wordt de filtertijd, dat de gebruiksduur van het luchtfilter meet, gereset. Een dialoog wordt weergegeven om dit te bevestigen. Door selectie van RESET met de ▲ knop wordt reset uitgevoerd. Raadpleeg FILTERTIJD in het menu OPT. (📖38).
<b>TAAL</b>	Gebruik van de ◀/▶ knoppen verandert de weergave-taal. Raadpleeg het onderdeel TAAL in menu SCHERM (📖33).
<b>Ga Naar Geavanceerd Menu...</b>	Selecteer "Ga Naar Geavanceerd Menu..." in het menu en druk op de ▶ of ENTER-knop om het menu van FOTO, BEELD, INPUT, INSTELLING, SCHERM of OPT. te gebruiken.



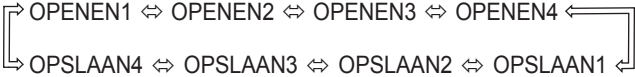
## Menu FOTO (vervolg)

Onderdeel	Omschrijving
KLEURTEMP.	<p>Selecteer een kleurtemperatuur met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>→ HOOG STANDAARD ⇔ HOOG AANGEPAST ⇔ MIDDEN STANDAARD ⇔ MIDDEN AANGEPAST ←  → LAAG STANDAARD ⇔ LAAG AANGEPAST ⇔ HI-HELDERH-1 STANDAARD ⇔ HI-HELDERH-1 AANGEPAST ←  → HI-HELDERH-2 STANDAARD ⇔ HI-HELDERH-2 AANGEPAST ←</p> <p><b>Om AANGEPAST aan te passen.</b></p> <p>Door selectie van een modus waar AANGEPAST in de naam voorkomt en vervolgens te drukken op de ► knop of de ENTER-knop wordt een dialoog getoond om u te helpen bij het aanpassen van AFWIJKING en VERSTERKING van de geselecteerde modus.</p>  <p>AFWIJKING aanpassingen veranderen de kleurintensiteit voor de hele kleurtonen van het testpatroon.</p> <p>VERSTERKING aanpassingen hebben met name effect op de kleurintensiteit van de heldere kleurtonen van het testpatroon.</p> <p>Kies een onderdeel met de ◀/▶ knoppen en pas het niveau aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>U kunt een testpatroon weergeven om het effect van uw aanpassingen te bekijken door op de ENTER-knop te drukken. Elke keer dat u op de ENTER knop drukt, verandert het patroon zoals hieronder.</p> <p>Geen patroon ⇔ Grijschaal(9 stappen) ⇐  ⇐ Koppeling ⇔ Grijschaal(15 stappen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als deze functie wordt uitgevoerd, kunnen lijnen of andere vervormingen verschijnen.</li> </ul>
KLEUR	<p>Pas de algehele kleur aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Sterk ⇔ Zwak</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd voor een video-sigitaal, s-video of component video-sigitaal.</li> </ul>
TINT	<p>Pas tint aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Groenachtig ⇔ Roodachtig</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd voor een video-sigitaal, s-video of component video-sigitaal.</li> </ul>
SCHERPTE	<p>Pas de scherppte aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Sterk ⇔ Zwak</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er zou enig lawaai kunnen zijn en/of het scherm zou voor een moment kunnen flikkeren als een aanpassing wordt gemaakt. Dit is geen storing.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)



## Menu FOTO (vervolg)

Onderdeel	Omschrijving
<p><b>GEHEUGEN</b></p>	<p>Deze projector heeft 4 geheugenposities voor aanpassingsinstellingen (voor al de onderdelen in het FOTO menu). Door selectie van een functie met de ▲/▼ knoppen en te drukken op de ► of ENTER-knop wordt elke functie uitgevoerd.</p> <p style="text-align: center;">  </p> <p><b><u>OPENEN1, OPENEN2, OPENEN3, OPENEN4</u></b></p> <p>Uitvoeren van een OPENEN functie laadt de data van het geheugen verbonden met het betreffende nummer ingesloten in de naam van de functie, en past het beeld automatisch aan afhankelijk van de instellingen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De OPENEN functies waarvan het verbonden geheugen geen instellingen bevatten worden overgeslagen.</li> <li>• Onthoud dat de huidige aangepaste conditie verloren zal gaan bij het openen van instellingen. Als u de huidige instellingen wilt behouden, gelieve deze op te slaan voordat u een OPENEN functie uitvoert.</li> <li>• Er zou enig lawaai kunnen zijn en het scherm zou voor een moment kunnen flikkeren als instellingen worden geopend. Dit is geen storing.</li> <li>• De OPENEN functies kunnen ook worden uitgevoerd door de MY MEMORY-knop die kan worden ingesteld door het MIJN KNOP onderdeel in menu OPT. (29).</li> </ul> <p><b><u>OPSLAAN1, OPSLAAN2, OPSLAAN3, OPSLAAN4</u></b></p> <p>Uitvoeren van een OPSLAAN functie slaat de huidige aanpassingsinstellingen op in het geheugen verbonden met het betreffende nummer ingesloten in de naam van de functie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Onthoud dat de huidige instellingen opgeslagen in het geheugen verloren zullen gaan door het opslaan van nieuwe instellingen in het geheugen.</li> </ul>

## Menu BEELD

In de onderstaande tabel ziet u welke instellingen u in het menu BEELD kunt uitvoeren.

Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ pijltoetsen, en druk op de ► pijltoets of ENTER knop om het onderdeel uit te voeren. Voer het vervolgens uit verwijzend naar de volgende tabel.

MENU [COMPUTER1]		Ⓢ:KIEZEN
FOTO	ASPECT	4:3
<b>BEELD</b>	OVERSCAN	5
INPUT	V POSIT	25
INSTELLING	H POSIT	142
SCHERM	H FASE	16
OPT.	H SIZE	1344
SNELMENU	AUTOM. AANPAS.	UITVOEREN

Onderdeel	Beschrijving
<b>ASPECT</b>	<p>Met de knoppen ▲/▼ schakelt de aspect-ratio modus.</p> <p><b>Voor een PC signaal of een signaal van de USB STORAGE poort</b>            NORMAAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ KLEIN</p> <p>↑</p> <p><b>Voor een Video-sigitaal, S-video-sigitaal of component video-sigitaal</b>            4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ KLEIN</p> <p>↑</p> <p><b>Bij geen signaal</b>            4:3 (vast)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd voor een juist signaal.</li> <li>• De NORMALE modus houdt de originele aspect-ratio instelling.</li> <li>• Uitvoeren van de automatische aanpassing initialiseert de aspect-ratio instelling.</li> </ul>
<b>OVERSCAN</b>	<p>Pas de overscan-verhouding aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Groot (Het verkleint het beeld) ⇔ Klein (Het vergroot het beeld)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd voor een video, s-video, en component signaal.</li> <li>• Bij een te grote aanpassing, is het mogelijk dat enige vervorming zal optreden in het geprojecteerde beeld. Verlaag in dat geval de ingestelde waarde.</li> </ul>
<b>V POSIT</b>	<p>Pas de verticale positie aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Omhoog ⇔ Omlaag</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan niet worden geselecteerd voor een signaal van de USB STORAGE poort.</li> <li>• Over-aanpassing van de verticale positie zou ruis kunnen veroorzaken op het scherm. Als dit gebeurt, reset de verticale positie naar de default instelling. Als V POSIT is geselecteerd zal het drukken op de RESET-knop de V POSIT naar de default instelling resetten.</li> <li>• Als deze functie wordt uitgevoerd op een video signaal, s-video signaal, of component video signaal, het bereik van deze aanpassing hangt af van de OVERSCAN (☐☐boven) instelling. Het is niet mogelijk om aan te passen als de OVERSCAN is ingesteld op 10.</li> </ul>
<b>H POSIT</b>	<p>Pas de horizontale positie aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Links ⇔ Rechts</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan niet worden geselecteerd voor een signaal van de USB STORAGE poort.</li> <li>• Over-aanpassing van de horizontale positie zou ruis kunnen veroorzaken op het scherm. Als dit gebeurt, reset de horizontale positie naar de default instelling. Als H POSIT is geselecteerd zal het drukken op de RESET-knop de H POSIT naar de default instelling resetten.</li> <li>• Als deze functie wordt uitgevoerd op een video signaal, s-video signaal, of component video signaal, het bereik van deze aanpassing hangt af van de OVERSCAN (☐☐boven) instelling. Het is niet mogelijk om aan te passen als de OVERSCAN is ingesteld op 10.</li> </ul>

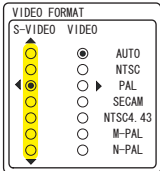
(vervolgd op volgende pagina)

**Menu *BEELD* (vervolg)**

<b>Onderdeel</b>	<b>Beschrijving</b>
<b>H FASE</b>	<p>Pas de horizontale fase aan om flikkeringen te verwijderen met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Rechts ⇔ Links</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd voor een computer signaal of component-video signaal.</li> </ul>
<b>H SIZE</b>	<p>Pas de horizontale grootte aan met de ▲/▼ knoppen.</p> <p>Groot ⇔ Klein</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dit onderdeel kan alleen worden geselecteerd bij een RGB-signaal.</li> <li>• Bij een te grote aanpassing, wordt het beeld mogelijk niet goed weergegeven. In een dergelijk geval, gelieve de aanpassing te resetten door te drukken op de RESET knop gedurende deze bediening.</li> </ul>
<b>AUTOM. AANPAS. UITVOEREN</b>	<p>Selectie van dit onderdeel voert de automatische aanpassing faciliteit uit.</p> <p><b>Voor een PC signaal</b></p> <p>De verticale positie, de horizontale positie, de horizontale fase, de aspect en de horizontale grootte (☐40) zullen automatisch worden aangepast. En de aspect-ratio zal automatisch ingesteld worden op standaard.</p> <p>Let erop dat u het applicatievenster op maximale grootte zet voordat u deze functie uitvoert. Donkere beelden zouden nog steeds incorrect kunnen worden aangepast. Gebruik een licht beeld bij aanpassing.</p> <p><b>Voor een signaal van de USB STORAGE poort</b></p> <p>De aspect-ratio zal automatisch in standaard worden ingesteld.</p> <p><b>Voor een video signaal, s-video signaal of component video signaal</b></p> <p>Het video-formaat dat het best passend is voor het te gebruiken input-signaal zal automatisch worden geselecteerd.</p> <p>Deze functie is alleen beschikbaar als AUTO. wordt geselecteerd voor het onderdeel "VIDEO FORMAT" van het menu INPUT (☐29). De verticale positie, horizontale positie, en aspect-ratio zullen automatisch worden ingesteld op standaard. Voor een component-video signaal, zal ook de horizontale fase automatisch in standaard worden ingesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De automatische selectie actie duurt ongeveer 10 seconden.</li> </ul> <p>Houd er ook rekening mee dat het bij sommige input niet correct zou kunnen functioneren.</p>

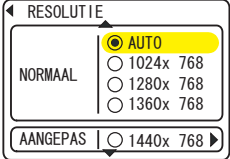



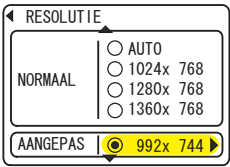


## Menu INPUT (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>VIDEO FORMAT</b>	<p>Stel het video format in voor de s-video-poort en video-poort.</p> <p>(1) Gebruik de ◀/▶ knoppen om de input-poort te selecteren.</p> <p>(2) Met de ▲/▼ knoppen wordt de modus voor video-formaat geschakeld.</p> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM        ↵ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↵</p> <p>• Deze optie werkt alleen bij een video-sigitaal van de VIDEO-poort of de S-VIDEO-poort.</p> <p>• De modus AUTO selecteert automatisch de optimale modus.</p> <p>• De AUTO-optie zou bij sommige signalen niet goed kunnen werken. Als het beeld onstabiel wordt (bijv. een onregelmatig beeld, missende kleuren), kies dan de modus die bij het input-sigitaal past.</p> 
<b>STILZETTEN</b>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de stilzetten functie aan/uit-gezet.</p> <p>SCHK. IN ⇔ SCHK. UIT</p> <p>• Dit onderdeel kan alleen worden uitgevoerd bij een computer sigitaal met een verticale frequentie van 50 tot 60 Hz.</p> <p>• Bij SCHK. IN worden bewegende beelden vloeiender weergegeven.</p> <p>• Deze functie kan leiden tot een zekere verslechtering van het beeld. Kies in dergelijke gevallen SCHK. UIT.</p>
<b>COMPUTER IN</b>	<p>Stel het computer ingangssigitaal type voor de poorten van COMPUTER in.</p> <p>(1) Gebruik de ◀/▶ knoppen om een COMPUTER poort te selecteren die dient te worden ingesteld.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2</p> <p>(2) Gebruik de ▲/▼ knoppen om het computer ingangssigitaal type te selecteren.</p> <p>AUTO ⇔ SYNC OP G UIT</p> <p>Sync op Groen sigitaal kan worden ondersteund, als AUTO is geselecteerd.</p> <p>• Als de AUTO is geselecteerd, zou het beeld vervormd kunnen zijn bij bepaalde ingangssignalen. In een dergelijk geval, verwijder de sigitaalconnector eerst en selecteer SYNC OP G UIT van het menu, en verbind vervolgens het sigitaal opnieuw.</p> <p>• Component sigitaal kan worden ondersteund door COMPUTER IN1 poort, als AUTO is geselecteerd voor de COMPUTER IN1 poort.</p>

(vervolgd op volgende pagina)

Menu INPUT (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>RESOLUTIE</b></p>	<p>De resolution voor de COMPUTER IN1 en COMPUTER IN2 ingangssignalen kunnen worden ingesteld op deze projector.</p> <p>(1) In het menu INPUT selecteer RESOLUTIE met de ▲/▼ knoppen en druk op de ► knop. Het menu RESOLUTIE zal worden weergegeven.</p>  <p>(2) In het menu RESOLUTIE selecteer de resolutie die u wilt weergegeven met de ▲/▼ knoppen. Selectie van AUTO zal een resolutie passend bij het ingangssignaal instellen.</p> <p>(3) Drukken op de ► of ENTER knop bij selectie van een NORMAAL resolutie zal de horizontale en verticale posities, klokfase en horizontale afmeting automatisch aanpassen en automatisch een aspect-ratio selecteren. De INFO dialoog (I41) zal worden weergegeven.</p>  <p>(4) Om een aangepaste resolutie in te stellen gebruik de ▲/▼ knoppen om AANGEPAST te selecteren en het AANGEPAST RESOLUTIE VENSTER zal worden weergegeven. Stel de horizontaal (HORZ) en verticaal (VERT) resoluties in met de ▲/▼/◀/► knoppen. Hoewel niet alle resoluties zijn gegarandeerd.</p>  <p>(5) Om de instelling te bewaren plaats de cursor op het meest-rechtse cijfer en druk op de ► knop. De horizontale en verticale posities, klokfase en horizontale afmeting zullen automatisch worden aangepast en een aspect-ratio zal automatisch worden geselecteerd. Nadat het INFORMATIE (I41) venster is weergegeven gedurende ongeveer 10 seconden zal het scherm terugkeren naar het RESOLUTIE menu de veranderde resolutie weergevend.</p>  <p>(6) Om terug te gaan naar de eerdere resolutie zonder de veranderingen te bewaren plaats de cursor op de meest-linkse cijfer en druk op de ◀ knop. Het scherm zal terugkeren naar het menu RESOLUTIE de eerdere resolutie weergevend.</p>  <p>• Voor sommige foto's, zou deze functie niet goed kunnen werken.</p>

## Menu INSTELLING

In de onderstaande tabel ziet u welke instellingen u in het menu INSTELLING kunt uitvoeren.





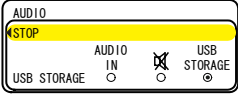
Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ pijltoetsen, en druk op de ► pijltoets of ENTER knop om het onderdeel uit te voeren. Voer het vervolgens uit verwijzend naar de volgende tabel.

MENU [COMPUTER]		◀ KIEZEN
FOTO	AUTO KEYST. (Z) UITVOEREN	
BEELD	KEYSTONE (Z) +0	
INPUT	STIL. FLUNG. NORMAAL	
INSTELLING	SPIEGEL NORMAAL	
SCHERM	VOLUME 16	
OPT.	AUDIO	
SNELMENU		

Onderdeel	Beschrijving
<b>AUTO KEYST.</b> (Z) UITVOEREN	<p>Selectie van dit onderdeel voert de Automatische keystone correctie uit. De projector corrigeert zelf automatisch de verticale keystone distortie te wijten aan de (voorwaartse/achterwaartse) ingestelde hoek. Deze functie zal slechts een keer worden uitgevoerd als geselecteerd in het Menu. Als de schuinite van de projector wordt veranderd, voer deze functie opnieuw uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het aanpasbare bereik zal variëren afhankelijk van inputs. Bij sommige input, zou deze functie niet goed kunnen werken.</li> <li>• Als V:INVERT of H&amp;V:INVERT is geselecteerd onder het SPIEGEL onderdeel in het INSTELLING menu, als de het projector-scherm afloopt of naar beneden helt, zou deze functie niet juist kunnen werken.</li> <li>• Als de zoom-aanpassing is ingesteld op de TELE (telefoto focus), zou deze functie excessief kunnen zijn. Deze zou moeten worden gebruikt als de zoom-aanpassing is ingesteld op de volle WIDE (wijde-hoek focus) wanneer ook mogelijk.</li> <li>• Als de projector horizontaal is geplaatst (ongeveer <math>\pm 0^\circ</math>), dan zou deze functie niet kunnen werken.</li> <li>• Als de projector afloopt tot vlakbij <math>\pm 30</math> graden of meer, dan zou deze functie niet goed kunnen werken.</li> <li>• Deze functie zal onbeschikbaar zijn als Transitie Detector aan is (46).</li> </ul>
<b>KEYSTONE</b> (Z)	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de verticale keystone distortie gecorrigeerd.</p> <p>Bovenkant van beeld krimpen ⇔ Onderkant van beeld krimpen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het aanpasbare bereik van deze functie zal variëren met het soort van ingangssignaal. Bij sommige input, zou deze functie niet goed kunnen werken.</li> <li>• Deze functie zal onbeschikbaar zijn als Transitie Detector aan is (46).</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Menu **INSTELLING** (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>STIL FUNC.</b>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de fluister-modus aan/uit-gezet.            NORMAAL ⇔ STIL FUNC.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als STIL FUNC. wordt geselecteerd, worden de akoestische muziek en de helderheid van het scherm gereduceerd.</li> </ul>
<b>SPIEGEL</b>	<p>Selecteer de spiegelstatus met de ▲/▼ knoppen.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>NORMAL ⇔ H:INVERT ⇔ V:INVERT ⇔ H&amp;V:INVERT</p> <p>Als Transitie Detector is SCHK.IN en SPIEGEL status is veranderd, Transitie Detector Alarm (46) zal worden weergegeven als de projector wordt herstart nadat de stroomschakelaar is uitgeschakeld.</p>
<b>VOLUME</b>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt het volume aangepast.            Hoog ⇔ Laag</p>
<b>AUDIO</b>	<p>Allocateert een audio-poort voor USB STORAGE poort.</p> <p>(1) Druk op de ▼ knop om het selecteren te beginnen.</p> <p>(2) Gebruik de ◀/▶ knoppen om een Audio poort voor de USB STORAGE poort te</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <p>AUDIO IN ⇔ <del>✗</del> ⇔ USB STORAGE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Deze instelling is alleen effectief als een signaal van de USB STORAGE poort is geselecteerd.</li> </ul> </div>  </div>



## Menu SCHERM

In de onderstaande tabel ziet u welke instellingen u in het menu SCHERM kunt uitvoeren.

Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ pijltoetsen, en druk op de ► pijltoets of ENTER knop om het onderdeel uit te voeren. Voer het vervolgens uit verwijzend naar de volgende tabel.

MENU [COMPUTER]		KIEZEN
FOTO	TAAL	NERDERLANDS
BEELD	POS. MENU	
INPUT	BLANCO	ZWART
INSTELLING	OPSTARTEN	ORIGINEEL
SCHERM	Mijn Scherm	
OPT.	Mijn Sch. Vast	SCH. UIT
SNELMENU	MELDING	SCH. IN
	BRON NAAM	

Onderdeel	Beschrijving								
<b>TAAL</b>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de OSD (On Screen Display) taal veranderd.</p> <p>ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO</p> <p>NORSK ⇔ NEDERLANDS ⇔ PORTUGUÉS ⇔ 日本語</p> <p>简体中文 ⇔ 繁體中文 ⇔ 한글 ⇔ SVENSKA ⇔ РУССКИЙ</p> <p>SUOMI ⇔ POLSKI ⇔ TÜRKÇE</p>								
<b>POS. MENU</b>	<p>Pas de menupositie aan met de ▲/▼/◀/▶ knoppen.</p> <p>Om de actie te stoppen, druk op de MENU-knop van de afstandsbediening of voer voor ongeveer 10 seconden geen actie uit.</p>								
<b>BLANCO</b>	<p>Selecteer een type van het BLANCO scherm met de ▲/▼ knoppen. Het zwarte scherm is het scherm voor de faciliteit van een tijdelijk zwart beeld (19). Het wordt weergegeven door op de BLANK knop te drukken.</p> <p>Mijn Scherm ⇔ ORIGINEEL ⇔ BLAUW ⇔ WIT ⇔ ZWART</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Eigenschap</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mijn Scherm</td> <td>Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (35).</td> </tr> <tr> <td>ORIGINEEL</td> <td>Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.</td> </tr> <tr> <td>BLAUW, WIT, ZWART</td> <td>Egale schermen in elke kleur.</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om nabeeld te vermijden, zullen Mijn Scherm of het scherm ORIGINEEL na enkele minuten veranderen naar het egale zwarte scherm.</li> </ul>		Eigenschap	Mijn Scherm	Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (35).	ORIGINEEL	Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.	BLAUW, WIT, ZWART	Egale schermen in elke kleur.
	Eigenschap								
Mijn Scherm	Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (35).								
ORIGINEEL	Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.								
BLAUW, WIT, ZWART	Egale schermen in elke kleur.								


(vervolgd op volgende pagina)

## Menu SCHERM (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving								
<b>OPSTARTEN</b>	<p>Met de knoppen ▲/▼ schakelt de modus voor het opstart-scherm. Het OPSTARTEN-scherm is het scherm dat wordt weergegeven als er geen signaal is of als er een ongeldig signaal is.</p> <p>Mijn Scherm ⇔ ORIGINEEL ⇔ SCHK.UIT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Eigenschap</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mijn Scherm</td> <td>Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (43).</td> </tr> <tr> <td>ORIGINEEL</td> <td>Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.</td> </tr> <tr> <td>SCHK.UIT</td> <td>Egaal zwart scherm.</td> </tr> </tbody> </table>		Eigenschap	Mijn Scherm	Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (43).	ORIGINEEL	Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.	SCHK.UIT	Egaal zwart scherm.
		Eigenschap							
	Mijn Scherm	Scherm kan worden geregistreerd met het Mijn Scherm onderdeel (43).							
	ORIGINEEL	Scherm vooraf ingesteld als het standaard scherm.							
SCHK.UIT	Egaal zwart scherm.								
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om nabeeld te vermijden, zullen Mijn Scherm of het scherm ORIGINEEL na enkele minuten veranderen naar het BLANCO scherm (33). Als ook het BLANCO scherm het Mijn Scherm of ORIGINEEL is, zal in plaats daarvan het egale zwarte scherm worden gebruikt.</li> <li>• Als de SCHK.IN is geselecteerd voor het Mijn Scherm PASWOORD of onderdeel VEILIGHEID in het menu OPT. (43), wordt OPSTARTEN vastgesteld op Mijn Scherm.</li> </ul>									

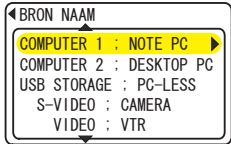
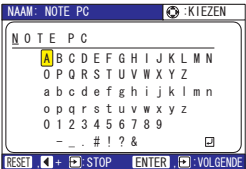
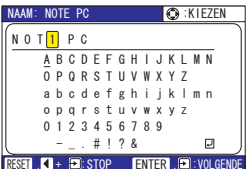
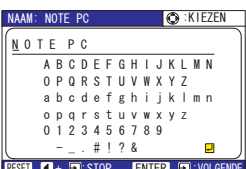
(vervolgd op volgende pagina)

## Menu SCHERM (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<p><b>Mijn Scherm</b></p>	<p>Dit onderdeel geeft u de mogelijkheid om een beeld vast te zetten als een Mijn Scherm beeld dat kan worden gebruikt als het BLANCO scherm en OPSTARTEN scherm. Geef het beeld weer dat u wilt vastzetten vóór het uitvoeren van de volgende procedure.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Door selectie van dit onderdeel wordt een dialoog, genaamd “Mijn Scherm”, weergegeven. Het zal u vragen of u begint met het vastzetten van een beeld van het huidige scherm.            </li> <li> <p>Believe te wachten totdat het vast te zetten beeld wordt weergegeven, en druk op de ENTER knop van de afstandsbediening als het beeld wordt weergegeven. Het beeld zal stil gezet worden en het kader voor vastzetten zal verschijnen. Om het uitvoeren te stoppen, druk op de RESET of ESC knop.</p> <p>Met de ▲/▼/◀/▶ knoppen wordt de positie van het kader aangepast. Gelieve het kader te bewegen naar de plaats van het beeld dat u wilt gebruiken. Het kader zou mogelijk niet kunnen worden verschoven bij sommige input-signalen. Om registratie te starten, druk op de ENTER knop.</p> <p>Om het scherm te herstellen en terug te keren naar het eerdere venster, druk op de RESET of ESC knop.</p> <p>Als de registratie is afgerond, worden het geregistreerde beeld en de volgende melding enkele seconden weergegeven:</p> <p><b>“Mijn Scherm registratie afgesloten.”</b></p> <p>Als de registratie niet is gelukt, wordt de volgende melding weergegeven:</p> <p><b>“Er is een capture-fout opgetreden. Probeer opnieuw.”</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Deze functie kan niet worden geselecteerd als de SCHK.IN is geselecteerd voor het onderdeel Mijn Sch. Vast (<a href="#">hieronder</a>).</li> <li>Deze functie kan niet worden geselecteerd als de SCHK.IN is geselecteerd voor het Mijn Scherm PASWOORD van het onderdeel VEILIGHEID in het menu OPT. (<a href="#">43</a>).</li> </ul> </li> </ol>
<p><b>Mijn Sch. Vast</b></p>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de Mijn Scherm vast functie aan/uit-gezet.</p> <p>SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <p>Als SCHK.IN is geselecteerd, kan het onderdeel Mijn Scherm niet worden uitgevoerd. Gebruik deze functie om het huidige Mijn Scherm te beschermen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Deze functie kan niet worden geselecteerd als de SCHK.IN is geselecteerd voor het Mijn Scherm PASWOORD van het onderdeel VEILIGHEID in het menu OPT. (<a href="#">43</a>).</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

Menu SCHERM (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
MELDING	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de melding-functie aan/uit-gezet. SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <p>Als SCHK.IN wordt geselecteerd, werken de volgende meldingen.                      “BEZIG...” terwijl automatisch wordt aangepast                      “GEEN INGANGSSIGNAAL”                      “SYNC IS BUITEN BEREIK”                      “Zoeken...” terwijl een input wordt gezocht                      “BEZIG MET ZOEKEN...” als een input-sigitaal is gevonden                      De indicatie van het inputsignaal bij verandering                      De indicatie van de aspect-ratio bij verandering                      De indicatie van de FOTO MODUS weergegeven bij verandering                      De indicatie van de GEHEUGEN weergegeven bij verandering                      De aanduiding “FOTO” en “  ” wanneer u het beeld stilzet door op de FREEZE Knop te drukken.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer SCHK.UIT is geselecteerd, moet u niet vergeten dat u het beeld heeft stilgezet. Anders zou u kunnen denken dat er iets mis is met uw toestel (19).</li> </ul>
BRON NAAM	<p>Elk inputpoort voor deze projector kan een naam worden gegeven.</p> <p>(1) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het menu SCHERM om BRON NAAM te selecteren en druk op de ► knop. Het menu BRON NAAM zal worden weergegeven.</p>  <p>(2) Gebruik de ▲/▼ knoppen in het menu BRON NAAM om de te benamen poort te selecteren en druk op ► knop. De rechterkant van het menu is leeg totdat een naam is gespecificeerd. Het BRON NAAM venster zal worden weergegeven.</p> <p>(3) De huidige naam zal op de eerste regel worden weergegeven. Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen en de ENTER of INPUT-knop om karakters te selecteren en in te voeren. De RESET-knop kan worden gebruikt om 1 karakter per keer te wissen. De naam kan een maximaal van 16 karakters hebben.</p>  <p>(4) Om een reeds ingevoerd karakter te veranderen, druk op de ▲ knop terwijl de cursor op de [A-N] rij staat om de cursor te bewegen naar de naam weergegeven op de eerste lijn en gebruik de ◀/▶ knoppen om het te veranderen karakter te selecteren. Op het moment dat een karakter in de naam is geselecteerd gebruik de ▼ knop om de cursor te bewegen terug naar beneden naar het gebied van karakterinvoering om karakters te selecteren en in te voeren zoals hierboven beschreven.</p>  <p>(5) Selecteer [ ] en druk op de ENTER en INPUT-knoppen nadat u invoering van text heeft voltooid.</p>  <p>Om terug te keren naar de eerdere naam zonder de veranderingen te bewaren druk simultaan op de ESC of ◀ knop en de INPUT-knop.</p>

## Menu OPT.

In de onderstaande tabel ziet u welke instellingen u in het menu OPT. kunt uitvoeren.



Selecteer een onderdeel met de pijltoetsen ▲/▼, en druk de pijltoets ► of de ENTER-knop om het onderdeel uit te voeren, behalve voor de onderdelen LAMPTIJD en FILTERTIJD. Voer het vervolgens uit verwijzend naar de volgende tabel.

MENU [COMPUTER]		⊙ : KIEZEN
FOTO	AUTOM. ZOEKEN	SCHK. IN
BEELD	AUTO KEYST.	SCHK. IN
INPUT	AUTOM. INSCHK.	SCHK. IN
INSTELLING	AUTO UIT	0 min
SCHERM	LAMPTIJD	1234 h
<b>OPT.</b>	FILTERTIJD	123 h
SNELMENU	MIJN KNOP	
	SPEC. INST. W.	
	VEILIGHEID	
	USB OPSLAG	2

Onderdeel	Beschrijving
<b>AUTOM. ZOEKEN</b>	<p>Met de knoppen ▲/▼ schakelt de automatische signaal zoek functie aan/uit. SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <p>Als SCHK.IN is geselecteerd, worden bij het niet vinden van geeningangssignaal automatisch de input-poorten gecontroleerd in de volgende volgorde. Het zoeken wordt gestart vanaf de huidige poort. Als er vervolgens een input wordt gevonden, zal de projector stoppen met zoeken en het beeld weergeven.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2</p> <p>VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ USB STORAGE</p>
<b>AUTO KEYST.</b> 	<p>Gebruik van de knoppen ▲/▼ schakelt de automatische keystone functie aan/uit. SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <p>SCHK.IN : Automatische keystone distortie correctie zal worden uitgevoerd bij het veranderen van de schuinite van de projector. SCHK.UIT : Deze functie is uitgeschakeld. Gelieve de AUTO KEYST.  UITVOEREN:</p> <p>uit te voeren in het INSTELLING Menu voor automatische keystone distortie correctie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als de projector is opgehangen aan het plafond zal deze functie niet juist functioneren en selecteer daarom SCHK.UIT.</li> <li>• Deze functie zal onbeschikbaar zijn als Transitie Detector aan is (<a href="#">46</a>).</li> </ul>
<b>AUTOM.INSCHK.</b>	<p>Gebruik van de knoppen ▲/▼ schakelt AUTOM.INSCHK. functie aan/uit. SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <p>Indien ingesteld op de SCHK.IN, zal de lamp in de projector automatisch worden aangedaan zonder de gewone procedure (<a href="#">13</a>), alleen als de projector is voorzien van stroom nadat de stroom was uitgedaan terwijl de lamp aan was.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie werkt niet zolang de stroom aan de projector wordt voorzien terwijl de lamp uit is.</li> <li>• Nadat de lamp was aangedaan met een AUTOM.INSCHK. functie, als geen input of bediening wordt gevonden gedurende ongeveer 30 minuten, zal de projector worden uitgeschakeld, ook al is de AUTO UIT functie (<a href="#">38</a>) uitgeschakeld.</li> </ul>

(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>AUTO UIT</b>	<p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de tijd, waarmee afgeteld wordt voor het automatisch uitzetten van de projector, aangepast. Lang (max. 99 minuten) ⇔ Kort (min. 0 minuten = SCHK.UIT)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Als de tijd op 0 is ingesteld, wordt de projector niet automatisch uitgezet. Als de tijd is ingesteld op 1 tot 99, en als de verlopen tijd met geen-signaal of een niet-passend signaal de ingestelde tijd bereikt, zal de projector lamp worden uitgeschakeld. Als een van de knoppen van de projector of de afstandsbediening gsknoppen wordt ingedrukt of een van de commando's (behalve neem-commando's) wordt verzonden vanaf de CONTROL poort gedurende de corresponderende tijd, de projector zal niet worden uitgeschakeld. Gelieve de paragraaf "De projector uitzetten" te raadplegen (13).</p>
<b>LAMPTIJD</b>	<p>De lamptijd is de tijd berekend na de laatste reset. Het wordt getoond in het menu OPT. als de gebruikstijd van de lamp. Drukken op de RESET-knop of de ► knop geeft een venster weer. Om de lamptijd te resetten, selecteer RESET met de ▲ knop. RESET ⇔ ANNULEREN</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve de lamptijd alleen te resetten als u de lamp heeft vervangen, voor een juiste indicatie over de lamp.</li> <li>• Over vervanging van de lamp, gelieve de paragraaf "Lamp" (57) te bekijken.</li> </ul>
<b>FILTERTIJD</b>	<p>De filtertijd is de tijd berekend na de laatste reset. Het wordt getoond in het menu OPT. als gebruikstijd van het luchtfilter. Drukken op de RESET-knop of de ► knop geeft een venster weer. Om de filtertijd te resetten, selecteer RESET met de ▲ knop. RESET ⇔ ANNULEREN</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve de filtertijd alleen te resetten als u het luchtfilter heeft schoongemaakt of vervangen, voor een juiste indicatie over het luchtfilter.</li> <li>• Over verzorging van het luchtfilter, gelieve de paragraaf "Luchtfilter" (59) te bekijken.</li> </ul>

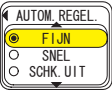

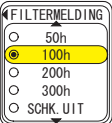
(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>MIJN KNOP</b>	<p>Dit onderdeel is om een van de volgende functies toe te wijzen aan de MY BUTTON 1 en 2 op de afstandsbediening. (☞5)</p> <p>Kies eerst 1 of 2 uit het menu MIJN KNOP met de ◀/▶ knop. Vervolgens, gebruik van de knoppen ▲/▼ stelt een van de volgende functies in op de gekozen knop.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• COMPUTER 1: Stelt poort in op COMPUTER IN1.</li> <li>• COMPUTER 2: Stelt poort in op COMPUTER IN2.</li> <li>• USB STORAGE: Stelt poort in op USB STORAGE.</li> <li>• S-VIDEO: Stelt poort in op S-VIDEO.</li> <li>• VIDEO: Stelt poort in op VIDEO.</li> <li>• INFO: Geeft een venster van INPUT-INFO weer (☞41).</li> <li>• AUTO KEYST. ☐ UITVOEREN: Voert de automatische Voert de automatische keystone distortie correctie uit (☞31).</li> <li>• GEHEUGEN: Opent een van opgeslagen aanpassingsinstellingen (☞25).</li> </ul> <p>Als de huidige aanpassing niet is opgeslagen in het geheugen wordt een venster weergegeven.</p> <p>Als geen data is opgeslagen in geheugen, wordt een dialoog weergegeven.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; background-color: #000080; color: white; padding: 5px;"> <p>Tijdelijke conditie</p> <p>MEMORY : Ophalen opgeslagen parameters</p> <p>◀ : STOP</p> </div> <div style="border: 1px solid black; background-color: #000080; color: white; padding: 5px;"> <p>GEEN OPG. DATA</p> </div> </div> <p>Als u de huidige aanpassing wilt behouden, gelieve op de ◀ knop te drukken om te stoppen. Anders zal de huidige aangepaste conditie verloren gaan bij het openen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• FOTO MODUS: Verandert de FOTO MODUS (☞21).</li> <li>• FILTERRESET: Geeft de filtertijd reset confirmatie-dialoog weer (☞38).</li> <li>• VOLUME+: Stelt het volume omhoog.</li> <li>• VOLUME-: Stelt het volume omlaag.</li> </ul>
<b>SPEC.INST.W.</b>	<p>Door selectie van dit onderdeel wordt het menu SPEC.INST.W. weergegeven.</p> <p>Selecteer een onderdeel met de ▲/▼ knoppen, en druk op de ▶ knop of de ENTER knop om het onderdeel uit te voeren.</p> <p style="text-align: center;">VENT.SNELH. ⇔ AUTOM.REGEL. ⇔ GEEST ⇔ FILTERMELDING ⇔ TOETSENSLOT</p> <p style="text-align: center;">↙ FABRIEKSRESET ⇔ INFO ⇔ AFST.B. FREQUENTIE ↘</p> <p><b>VENT.SNELH.</b></p> <p>Met de ▲/▼ knoppen wordt de rotatiesnelheid van koelventilatoren geschakeld. De HOOG is de modus voor gebruik in de bergen etc. De projector maakt meer geluid als HOOG wordt geselecteerd.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <p>VENT. SNELH.</p> <p>⊕ HOOG</p> <p>○ NORMAAL</p> </div> <p style="text-align: center;">HOOG ⇔ NORMAAL</p>

(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving	
SPEC.INST.W. (vervolg)	<p><b>AUTOM.REGEL.</b> Gebruik van de ▲/▼ knoppen zet de automatische aanpassing aan/uit. Wanneer SCHK.UIT is geselecteerd, zal automatische aanpassing zijn uitgeschakeld, alhoewel een grove instelling automatisch uitgevoerd kan worden afhankelijk van de basisinstelling.</p> <p>FIJN ⇔ SNEL ⇔ SCHK.UIT</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>FIJN: Fijn tuning inclusief H.SIZE aanpassing. SNEL: Sneller tuning, instelling H.SIZE voor eerder vastgestelde data voor het ingangssignaal</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afhankelijk van de condities, zoals input, signaalkabel naar de unit, omgeving rond de unit, etc., zou de automatische aanpassing niet correct kunnen werken. In een dergelijk geval, kies SCHK.UIT om de automatische aanpassing uit te schakelen, en pas handmatig aan.</li> </ul>	
	<p><b>GEEST</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecteer een kleurelement van geest met de ◀/▶ knoppen.</li> <li>2. Pas het geselecteerde element aan met de ▲/▼ knoppen om geest te laten verdwijnen.</li> </ol>	
	<p><b>FILTERMELDING</b></p> <p>Gebruik de ▼/▲ knop om de timer in te stellen voor het interval om de melding te tonen voor het schoonmaken van het luchtfilter.</p> <p>50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ SCHK.UIT</p> <p>Na selectie van “50h”, “100h”, “200h” of “300h”, zal de melding “HERINNERING *** UUR IS VOORBIJ NA DE LAATSTE FILTER CONTROLE” verschijnen nadat de timer de intervalltijd bereikt die is ingesteld in het menu (61) Als “SCHK.UIT” is gekozen, zal de melding voor het schoonmaken van het luchtfilter niet verschijnen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve het luchtfilter periodiek te controleren en schoon te maken, zelfs zonder een melding. Als het luchtfilter verstopt raakt met stof of iets anders, zal de interne temperatuur stijgen, dat slecht functioneren zou kunnen veroorzaken, of de levensduur van de projector verkorten.</li> <li>• Het wordt aangeraden over het algemeen “100h” te kiezen. Wees voorzichtig met de bedieningsomgeving van de projector en de conditie van het luchtfilter, met name als de “200h”, “300h” of “SCHK.UIT” is gekozen.</li> </ul>	

(vervolgd op volgende pagina)


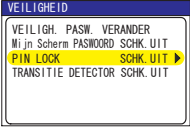





## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>SPEC.INST.W.</b> (vervolg)	<p><b>TOETSENSLOT</b>            Door de ▲/▼ toetsen te gebruiken kunt u het toetsenslot aan/uit zetten. Wanneer SCHK.IN is geselecteerd, zullen de toetsen op de projector zelf niet werken, met uitzondering van de STANDBY/ON-knop.            SCHK.IN ⇔ SCHK.UIT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deze functie kunt is bedoeld om misbruik of gebruik per abuis te voorkomen. Deze functie heeft geen effect op de afstandsbediening.</li> </ul> <p><b>AFST.B. FREQUENTIE</b>            Gebruik de ▲/▼ knop om de instelling te veranderen van de afstandsbedieningssensor van de Projector.            1:NORMAAL ⇔ 2:HOOG</p> <p>Onderdelen met een vinkje staan aan.            De fabrieksinstelling is voor zowel 1: NORMAAL en 2:HOOG om aan te zijn. Als de afstandsbediening niet correct functioneert stel deze in op of alleen 1 of alleen 2 (12).            Geen van beiden kan worden uitgesteld op hetzelfde moment.</p> <p><b>INFO</b>            Door selectie van dit onderdeel wordt een dialoog met de naam "INPUT INFO" weergegeven.            Het toont informatie over de huidige input.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; width: 150px;">             INPUT-INFO              COMPUTER1              1024x768 @60              STILZETTEN SCHK.IN           </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; width: 150px;">             INPUT-INFO              S-VIDEO              PAL              AUTO           </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center; width: 150px;">             INPUT-INFO              COMPUTER1              576i @50           </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De "STILZEITEN" melding betekent dat de functie van frame slot werkt.</li> <li>• Dit onderdeel kan niet worden geselecteerd bij geen signaal en sync buiten bereik.</li> </ul> <p><b>FABRIEKSRESET</b>            Door selectie van RESET met de ▲ knop wordt deze functie uitgevoerd. Met deze functie, worden alle onderdelen in het gehele menu collectief teruggezet in de initiële instellingen. Let erop dat de onderdelen LAMPTIJD, FILTERTIJD, TAAL en VEILIGHEID niet worden gereset.            RESET ⇔ ANNULEREN</p>

(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving	
<b>VEILIGHEID</b>	<p>Deze projector heeft veiligheid functies. Gebruikersregistratie is vereist voor gebruik van de veiligheid functies. Gelieve contact op te nemen met uw locale dealer.</p> <p><b>1. Gebruik van Veiligheid Faciliteiten</b></p> <p><b>1.1 Invoeren van het Paswoord</b></p> <p>1.1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het menu OPT. om VEILIGHEID te selecteren en druk op de ► knop. Het VOER PASWOORD IN venster wordt weergegeven. Het fabrieksinstelling PASWOORD is <b>2805</b>. Dit paswoord kan worden veranderd (1.2 Veranderen van PASWOORD).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het wordt sterk aanbevolen het fabrieksinstelling PASWOORD zo snel mogelijk te veranderen.</li> </ul> <p>1.1-2 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het geregistreerde PASWOORD in te voeren. Beweeg de cursor naar de rechterkant van het VOER PASWOORD IN VENSTER en druk op de ► knop om het VEILIGHEID menu weer te geven. Als een incorrect PASWOORD wordt ingevoerd zal het VOER PASWOORD IN VENSTER opnieuw worden getoond. Als een incorrect PASWOORD 3 keer wordt ingevoerd zal de projector uitschakelen. Daarna zal de projector uitschakelen elke keer als een incorrect PASWOORD wordt ingevoerd.</p>	
	<p><b>1.2 Veranderen van PASWOORD</b></p> <p>1.2-1 Gebruik van de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om VEILIGH. PASW. VERANDER te selecteren en druk op de ► knop om het VOER NIEUW PASWOORD IN VENSTER weer te geven.</p> <p>1.2-2 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het nieuwe PASWOORD in te voeren.</p> <p>1.2-3 Beweeg de cursor naar de rechterkant van het VOER NIEUW PASWOORD IN VENSTER en druk op de ► knop om het OPNIEUW NIEUW PASWOORD VENSTER, voer opnieuw hetzelfde PASWOORD in.</p> <p>1.2-4 Beweeg de cursor naar de rechterkant van het OPNIEUW NIEUW PASWOORD VENSTER en druk op de ► knop en het NOTEER NIEUW PASWOORD VENSTER zal gedurende ongeveer 20 seconden worden weergegeven, gelieve een notitie te maken van het PASWOORD gedurende dit moment. Drukken op de ENTER-knop zal de NOTEER NIEUW PASWOORD VENSTER sluiten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve niet uw PASWOORD te vergeten.</li> </ul>	   

(vervolgd op volgende pagina)

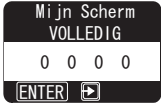


## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
VEILIGHEID (vervolg)	<p><b>1.3 Als u uw PASWOORD bent vergeten</b></p> <p>1.3-1 Volg de procedure in 1.1-1 om het VOER PASWOORD IN VENSTER weer te geven.</p> <p>1.3-2 Terwijl het VOER PASWOORD IN VENSTER wordt weergegeven, druk op en houd vast de RESET knop gedurende ongeveer 3 seconden of druk op en houd vast de INPUT en ► knoppen van de projector gedurende ongeveer 3 seconden.</p> <p>De 10 cijferige Code Gevraagd zal worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als er geen toetsgebruik gedurende ongeveer 55 seconden is terwijl de Gevraagde Code wordt weergegeven zal het menu sluiten. Als dit gebeurt herhaal het proces vanaf 1.3-1.</li> </ul> <p>1.3-3 Neem contact op met uw dealer met de 10-cijferige Code Gevraagd. Uw PASWOORD zal worden gestuurd nadat uw gebruikersregistratie informatie is bevestigd.</p>
	<p><b>2. Gebruik van de Mijn Scherm PASWOORD Functie</b></p> <p>De Mijn Scherm PASWOORD functie kan worden gebruikt om toegang te verbieden naar de Mijn Scherm functie en te voorkomen dat het huidige geregistreerde Mijn Scherm beeld wordt overschreven.</p> <p><b>2.1 Inschakelen Mijn Scherm PASWOORD Functie</b></p> <p>2.1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het menu VEILIGHEID om Mijn Sch. Vast te selecteren en druk op de ► knop om de Mijn Scherm PASWOORD schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p>
	<p><b>2.2 Instellen van het PASWOORD</b></p> <p>2.2-1 Geef het Mijn Scherm PASWOORD schk.in/schk.uit menu weer met de procedure in 2.1-1.</p> <p>2.2-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het Mijn Scherm PASWOORD schk.in/schk.uit menu om SCHK. IN te selecteren.</p> <p>Het VOER PASWOORD IN VENSTER (klein) zal worden weergegeven.</p> <p>2.2-3 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om het PASWOORD in te voeren. Beweeg de cursor naar de rechterkant van het VOER PASWOORD IN VENSTER (klein) en druk op de ► knop om het CONTROLEER PASWOORD VENSTER weer te geven, voer hetzelfde PASWOORD opnieuw in.</p>



(vervolgd op volgende pagina)

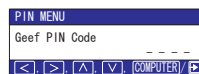
## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
VEILIGHEID (vervolg)	<p>2.2-4 Beweeg de cursor naar de rechterkant van het CONTROLLEER PASWOORD VENSTER en druk op de ► knop om het PASWOORD gedurende ongeveer 20 seconden weer te geven, gelieve een notitie te maken van het PASWOORD te maken op dit moment.</p>  <p>Drukken op de ENTER-knop zal terugkeren naar Mijn Scherm PASWOORD aan/uit menu.</p> <p>Als een PASWOORD is ingesteld voor Mijn Scherm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De Mijn Scherm registratie functie (en menu) zal onbeschikbaar zijn.</li> <li>• De Mijn Sch. Vast functie (en menu) zal onbeschikbaar zijn.</li> <li>• De OPSTARTEN instelling zal worden vastgezet op Mijn Scherm (en het menu zal onbeschikbaar zijn).</li> </ul> <p>Uitschakelen van het Mijn Scherm PASWOORD zal normale bediening van beide functies toestaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve niet uw Mijn Scherm PASWOORD te vergeten.</li> </ul>
	<p><b>2.3 Het PASWOORD uitzetten</b></p> <p>2.3-1 Volg de procedure 2.1-1 om het Mijn Scherm PASWOORD schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p> <p>2.3-2 Selecteer SCHK.UIT om het VOER PASWOORD IN VENSTER (groot) weer te geven. Voer het geregistreerde PASWOORD in en het scherm zal terugkeren naar het Mijn Scherm schk.in/schk. menu.</p> <p>Als een incorrect PASWOORD wordt ingevoerd zal het menu sluiten. Als dit gebeurt herhaal het proces vanaf 2.3-1.</p>
	<p><b>2.4 Als u uw PASWOORD bent vergeten</b></p> <p>2.4-1 Volg de procedure 2.1-1 om het Mijn Scherm PASWOORD schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p> <p>2.4-2 Selecteer SCHK.UIT om het VOER PASWOORD IN VENSTER (groot) weer te geven. De 10-cijferige Code Gevraagd zal worden weergegeven binnen het VENSTER.</p>  <p>2.4-3 Neem contact op met uw dealer met de 10-cijferige Code Gevraagd. Uw PASWOORD zal worden gestuurd nadat uw gebruikersregistratie informatie is bevestigd.</p>
	<p><b>3. Gebruik van de PIN LOCK Functie</b></p> <p>PIN LOCK is een functie dat bediening van de projector voorkomt als er geen geregistreerde Code is ingevoerd.</p>
	<p><b>3.1 Registreren van de PIN Code</b></p> <p>3.1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om PIN LOCK te selecteren en druk op de ► knop of ENTER-knop om het PIN LOCK schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p> 

(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

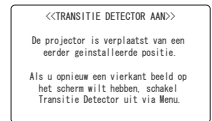
Onderdeel	Beschrijving
<b>VEILIGHEID</b> (vervolg)	<p>3.1-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het PIN LOCK schk.in/schk.uit menu om SCHK.IN te selecteren en het PIN VENSTER zal worden weergegeven.</p> <p>3.1-3 Voer een 4-delige PIN Code in met de ▲, ▼, ◀, ▶, COMPUTER/STORAGE en INPUT-knoppen.</p> <p>Een BEVESTIGINGSVENSTER zal verschijnen. Voer opnieuw dezelfde PIN Code in. Dit zal de PIN Code registratie voltooien.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als er geen toetsgebruik is gedurende 55 seconden terwijl het PINVENSTER of het BEVESTIGINGSVENSTER worden getoond zal het menu sluiten. Indien noodzakelijk herhaal het proces vanaf 3.1-1. Daarna, elke keer dat de projector wordt herstart nadat de stroomschakelaar uit is gezet zal het PINVENSTER worden weergegeven. Voer de geregistreerde PIN Code in.</li> </ul> <p>De projector kan worden gebruikt na het invoeren van de geregistreerde PIN Code. Als een incorrecte PIN Code is ingevoerd zal het PINVENSTER opnieuw worden weergegeven.</p> <p>Als 3 keer een incorrecte PIN Code is ingevoerd zal de projector uitschakelen. Daarna zal de projector uitschakelen elke keer als een incorrecte PIN Code wordt ingevoerd. De projector zal ook uitschakelen als er geen toetsgebruik is gedurende 5 minuten terwijl het PINVENSTER wordt weergegeven.</p> <p>Deze functie zal alleen activeren als de projector wordt gestart nadat de stroomschakelaar is uitgezet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gelieve niet uw PIN Code te vergeten.</li> </ul> <p><b>3.2 Uitschakelen van de PIN LOCK Functie.</b></p> <p>3.2-1 Volg de procedure 3.1-1 om het PIN LOCK schk.in/schk.uit menu weer te geven. Gebruik de ▲/▼ knoppen om SCHK.UIT te selecteren en het PIN VENSTER zal worden weergegeven.</p> <p>Voer de geregistreerde PIN Code in om de PIN LOCK functie uit te schakelen.</p> <p>Als een incorrect PASWOORD wordt ingevoerd zal het menu sluiten.</p>
	<p><b>3.3 Als u uw PIN Code bent vergeten</b></p> <p>3.3-1 Terwijl het PINVENSTER wordt weergegeven, druk op en houd de RESET-knop gedurende drie seconden vast of druk en houdt de INPUT en ► knoppen gedurende drie seconden vast. De 10-cijferige Code Gevraagd zal worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Als er geen toetsgebruik is gedurende ongeveer 5 minuten terwijl de Code Gevraagd wordt weergegeven zal de projector uitschakelen.</li> </ul> <p>3.3-2 Neem contact op met uw dealer met de 10-cijferige Code Gevraagd. Uw PASWOORD zal worden gestuurd nadat uw gebruikersregistratie informatie is bevestigd.</p>



(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

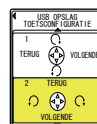
Onderdeel	Beschrijving
<b>VEILIGHEID</b> (vervolg)	<p><b>4. Gebruik van de Transitie Detector Functie</b></p> <p>Terwijl de Transitie Detector functie AAN is, als de stroomschakelaar de projector begint te voorzien van stroom, zou deze als hieronder kunnen reageren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Transitie Detector alarm hieronder getoond zou kunnen verschijnen op het scherm, als de projector is verplaatst of geherinstalleerd.</li> <li>• Transitie Detector alarm zou op het scherm kunnen verschijnen, als de SPIEGEL instelling is veranderd.</li> <li>• Keystone aanpassingsfaciliteit is verboden zolang de Transitie Detector Functie AAN is.</li> </ul> <p><b>4.1 Inschakelen van de Transitie Detector Functie</b></p> <p>4.1-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het VEILIGHEID menu om Transitie Detector te selecteren en druk op de ► knop of ENTER-knop om het Transitie Detector schk.in/schk. menu weer te geven. Selecteer SCHK.IN en de huidige hoek en spiegel instelling zal worden opgenomen.</p> <p>• Deze faciliteit zou niet correct kunnen functioneren als de projector niet in een stabiele positie is als SCHK.IN wordt geselecteerd.</p> <p>4.1-2 Als deze functie is ingesteld op SCHK.IN als de verticale hoek van de projector of spiegel instelling waarin de projector is aangezet anders is dan de eerder opgenomen instelling zal het Transitie Detector Alarm worden weergegeven en de projector zal niet het input-signaal weergeven.</p> <p>Zet de Transitie Detector uit in het VEILIGHEID menu om het input-signaal weer te geven. Deze functie zal alleen activeren als de projector wordt gestart nadat de stroomschakelaar uit was gedaan.</p>
	<p><b>4.2 Instellen van het Transitie Detector PASWOORD</b></p> <p>4.2-1 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het menu VEILIGHEID om Transitie Detector te selecteren en druk op de ► of de ENTER-knop om het Transitie Detector schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p> <p>4.2-2 Gebruik de ▲/▼ knoppen in het Transitie Detector schk.in/schk. menu om SCHK.IN te selecteren. Het VOER PASWOORD IN VENSTER (klein) zal worden weergegeven.</p> <p>4.2-3 Gebruik de ▲/▼/◀/▶ knoppen om een PASWOORD in te voeren. Beweeg de cursor naar de rechterkant van het VOER PASWOORD IN VENSTER (klein) en druk op de ► knop om het CONTROLEER PASWOORD VENSTER weer te geven, voer hetzelfde PASWOORD opnieuw in.</p> <p>4.2-4 Beweeg de cursor naar de rechterkant van het CONTROLEER PASWOORD VENSTER en druk op de ► knop om het PASWOORD gedurende ongeveer 20 seconden weer te geven, gelieve een notitie te maken van het PASWOORD te maken op dit moment.</p> <p>Door te drukken op de ENTER-knop zal worden teruggekeerd naar het Transitie Detector schk.in/schk.uit menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelieve niet uw Transitie Detector PASWOORD te vergeten.</li> </ul>



(vervolgd op volgende pagina)

## Menu OPT. (vervolg)

Onderdeel	Beschrijving
<b>VEILIGHEID</b> (vervolg)	<p><b>4.3 Uitzetten van Transitie Detector</b></p> <p>4.3-1 Volg de procedure in 4.1-1 om het Transitie Detector schk.in/schk. menu weer te geven.</p> <p>4.3-2 Selecteer SCHK.UIT om het VOER PASWOORD IN VENSTER (groot) weer te geven. Voer het geregistreerde PASWOORD in en het scherm zal terugkeren naar het Transitie Detector schk.in/schk. menu. Als een incorrect PASWOORD wordt ingevoerd zal het menu sluiten. Indien noodzakelijk herhaal het proces vanaf 4.3-1.</p> <p><b>4.4 Als u uw PASWOORD bent vergeten</b></p> <p>4.4-1 Volg de procedure in 4.1-1 om het Transitie Detector schk.in/schk.uit menu weer te geven.</p> <p>4.4-2 Selecteer SCHK.UIT om het VOER PASWOORD IN VENSTER (groot) weer te geven. De 10-cijferige Code Gevraagd zal worden weergegeven binnen het VENSTER.</p> <p>4.4-3 Neem contact op met uw dealer met de 10-cijferige Code Gevraagd. Uw PASWOORD zal worden gestuurd nadat uw gebruikersregistratie informatie is bevestigd.</p>
<b>USB OPSLAG</b>	<p>Drukken op de ► knop geeft het USB OPSLAG TOETSCONFIGURATIE Menu weer. Voor meer informatie, gelieve de “1) Knopbediening voor stilstaand beeld” van de “Een beeld in volledig scherm weergeven” onder de “USB OPSLAG” (48).</p>



## USB OPSLAG

Deze projector heeft een "PRESENTATIE ZONDER PC" mogelijkheid die elkaar opeenvolgende bestanden opgeslagen op een USB storage kan weergeven of weergeven als duimnagel zonder verbinding met een PC.

### OPMERKING 1

- Toepasbaar bestand format

Bestand Format	Maximale pixel grootte
JPEG	8176 x 8176
M-JPEG (Bewegend-JPEG)	640 x 480
MPEG4	352 x 288

Progressief JPEG bestand kan niet worden geherproduceerd.

Sommige JPEG bestanden zouden wellicht het beeld niet duidelijk kunnen weergeven.

- Toepasbaar Audio format

Audio Format	Container format (bestandsextensie)
8bit or 16bit lineair PCM	AVI, MP4
μ-law	AVI, MP4
IMA-ADPCM	AVI
4bit G.726 ADPCM	ASF
MPEG1 Layer II Audio	

MPEG1 Layer III Audio en AAC(Advanced Audio Coding) kan niet worden geherproduceerd.

In combinaties van bestandformat en audioformat beschreven in de lijsten hierboven, kunnen bepaalde bestanden niet worden geherproduceerd.

- USB STORAGE

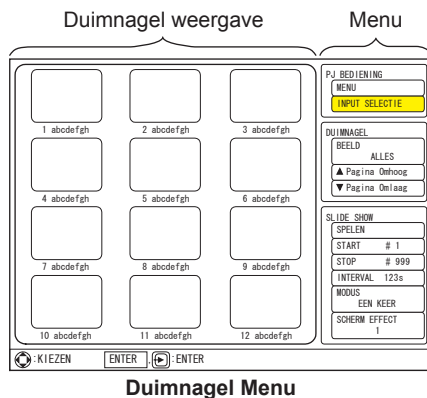
- USB1.1 toepasbaar USB opslag media (Massa Opslag klasse) kan worden gebruikt.
- Sommige USB geheugens zouden niet correct kunnen werken.
- Veiligheid USB geheugen wordt niet ondersteund.
- Het wordt sterk aanbevolen om een AC Power Adapter met USB Harde Schijf te gebruiken.
- Het zou kunnen gebeuren dat filmbestanden of geluidbestanden niet juist kunnen worden geherproduceerd als USB opslag niet genoeg toegangssnelheid heeft.
- De volgende formats worden aanbevolen voor USB opslag
  - USB geheugen FAT12/FAT16/FAT32 (NTFS format wordt niet ondersteund.)
  - USB harde schijf FAT12/FAT16/FAT32 (NTFS format wordt niet ondersteund.)

## Weergave van Duimnagel Menu

- 1) Sla de beeldbestanden op een USB opslag op. Plaats de USB opslag in de USB STORAGE poort van de projector.
- 2) Verander ingangspoort voor de projector naar USB STORAGE met de COMPUTER/STORAGE knop op de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop op de projector (F5) zodat Duimnagel menu aan de onderkant van het scherm verschijnt.
- 3) In het Duimnagel menu, worden de volgende eigenschappen ondersteund.
  - Projector Bediening: Heeft Snel/Geavanceerd Menu op scherm om de projector te bedienen, of de input-poort naar S-VIDEO te veranderen
  - Duimnagel weergave: Geeft veel opgeslagen beelden in USB opslag in een keer weer.
  - Slide show: Schakelt beelden met ingestelde intervallen.
  - Weergave in volledig scherm: Geeft een stilstaand beeld of bewegend beeld in volledig scherm weer. (Het is niet in Duimnagel menu.)



## Weergave van Duimnagel Menu (vervolg)



## Weergave van Duimnagel Menu (vervolg)

De “PRESENTATIE ZONDER PC” kan worden bediend via het bedieningspaneel van de projector of de afstandsbediening.

Volgende knopbedieningen kan geldig zijn terwijl het Duimnagel menu wordt weergegeven.

Onderdeel	Beschrijving
▲/▼/◀/▶ op Afstandsbediening /Bedieningspaneel	Beweegt cursor
“ENTER” op Afstandsbediening “INPUT/ENTER” op Bedieningspaneel	Werkt als ENTER functie - Geeft geselecteerde beeld in volledig scherm weer, als de cursor is gericht op het beeld van Duimnagel Weergave in Duimnagel menu. - Selecteer Duimnagel Menu onderdeel, als de pijltoets in het menu in Duimnagel menu is.

### OPMERKING 2

- Verbind geen apparaten anders dan USB opslag apparaten en andere uitrustingen voor batterij opladen door USB. Het veroorzaakt slecht functioneren.
- Plaats slechts een geheugenkaart, zelfs als een USB kaartlezer met meerdere sleuven voor geheugenkaarten wordt gebruikt. Foto's in meerdere geheugens kunnen niet op hetzelfde moment worden bekeken.
- De OSD melding “Geen Media” wordt weergegeven, als er geen geheugenkaart met USB kaartlezer is.
- Gedurende een knipperende LED op USB kaartlezer, die aangeeft de toegang tot de lezer, of weergeeft “Media aan het laden....”, schakel de projector niet in de stroom uit/ standby modus en verwijder/plaats de USB kabel en geheugenkaart niet.
- Volgende melding zou kunnen verschijnen als de input-poort van de projector wordt veranderd naar USB STORAGE.

## Weergave van Duimnagel Menu (vervolg)

Melding	Beschrijving
Geen Media	USB opslag is niet geplaatst in de USB STORAGE sleuf van de projector.
Gebroken Media	Dit is een alarm melding dat de USB opslag die is geplaatst in de USB STORAGE sleuf van de projector kapot is.
Onleesbaar format	Dit is een alarm melding dat USB opslag geplaatst in de USB STORAGE sleuf van de projector een niet toepasbaar format heeft.
Media aan het laden	Bestanden aan het laden in de USB opslag geplaatst in de USB STORAGE sleuf van de projector. Gelieve een ogenblik te wachten.
Gereed	Vorbereiding van duimnagel weergave voor de USB opslag geplaatst in de USB STORAGE sleuf van de projector is voltooid. Gelieve nog even te wachten.

- Gebruik deze functie niet anders dan voor prive doeleinden. Het zou in conflict kunnen zijn met auteursrechten wetten.
- Maak een backup van alle data op de geheugenkaart, in geval er data verloren gaat door een onverwacht ongeluk. We zijn niet aansprakelijk voor het verlies door een fout of slecht functioneren.
- Afhankelijk van USB Opslag apparaten, zou de Duimnagel weergave een keer kunnen verdwijnen bij het begin van de verbinding en terug komen.

## Bediening van de projector

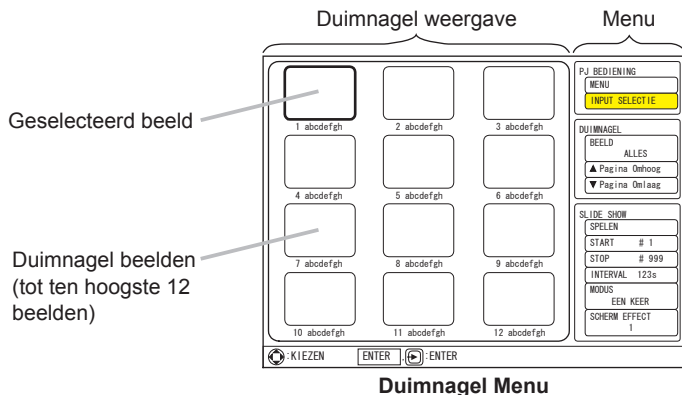
Terwijl het Duimnagel menu op het scherm is, zijn bepaalde knoppen van de projector en afstandsbediening toegewezen aan sommige aangewezen functies om de menu bediening te ondersteunen. Als normaal Snel of Geavanceerd Menu op scherm, of INPUT selecteer functie is vereist, selecteer het PJ BEDIENING onderdeel van het Duimnagel menu. Gebruik ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen om een cursor te bewegen naar het PJ BEDIENING onderdeel in het Duimnagel menu. Druk op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector om het geselecteerde onderdeel te beslissen. Volgende onderdelen kunnen worden bediend.

### PJ BEDIENING onderdelen

Onderdeel	Beschrijving
<b>MENU</b>	Geef het SNEL/GEAVANCEERD MENU van de projector weer. Selecteer [MENU] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.
<b>INPUT SELECTIE</b>	Verander de ingangspoort van de projector. Selecteer [INPUT SELECTIE] met de ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de ingangspoort zal worden veranderd van USB STORAGE naar S-VIDEO. Vervolgens, zal het Duimnagel menu worden weergegeven.

## Weergave van Duimnagel beeld

Beeldbestanden in USB opslag kunnen worden gezien als duimnagel weergave. Gebruik ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen om een pijltoets naar het DUIMNAGEL onderdeel in het Duimnagel menu te bewegen. Druk op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector om het te beslissen.



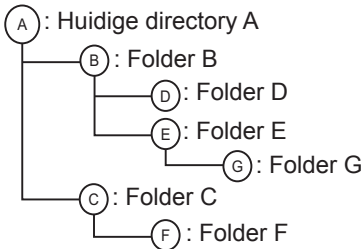
## DUIMNAGEL onderdelen

Onderdeel	Beschrijving
<b>BEELD</b>	<p>Selecteer beeldbestanden om als duimnagel weer te geven.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Selecteer [BEELD] met de ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens de ENTER knop van de afstandsbediening of de INPUT/ENTER knop van de projector zodat [BEELD] instelling kan worden geselecteerd.</li> <li>Verander [BEELD] instelling met ▲ en ▼ knoppen.  <b>ALLES</b> (Weergave alles) ↔ <b>STILST.BEELD</b> (Alleen weergave stilstaand beeld)  ↕  <b>BEW.BEELD</b> (Alleen weergave bewegend beeld)</li> <li>Ga weg uit de status waarin de [BEELD] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.</li> </ol>
<b>Pagina Omhoog</b>	<p>Beweeg naar de eerdere duimnagel weergave pagina. (Als de huidige duimnagelweergave beeldbestanden toont tussen de 13de en de 24ste, toont het na bewegen beeldbestanden tussen de 1ste en de 12de.) Selecteer [Pagina Omhoog] met de ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.  [Page Up] toets op de afstandsbediening kan ook worden gebruikt.</p>
<b>Pagina Omlaag</b>	<p>Beweeg naar de volgende duimnagel weergave pagina. (Als de huidige duimnagelweergave beeldbestanden toont tussen de 1ste en de 12de, toont het na bewegen beeldbestanden tussen de 13de en de 24ste.) Selecteer [Pagina Omlaag] met de ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.  [Page Down] toets op de afstandsbediening kan ook worden gebruikt.</p>

**Weergave van Duimnagel beeld (vervolg)**

**OPMERKING 3**

- Tot 999 bestanden kunnen worden weergegeven
- Bestanden worden in de volgende volgorde gesorteerd. 1) Symbolen, 2) Nummers, 3) Karakters
- Bestandsnaam kan worden weergegeven tot 16 karakters inclusief de bestandsextensie.
- De karakters van de volgende talen kunnen worden gebruikt voor de bestandsnaam. Als andere talen worden gebruikt, wordt de bestandsnaam niet correct weergegeven, maar de inhoud kan worden weergegeven. Engels, Frans, Duits, Spaans, Italiaans, Norweegs, Nederlands, Portugees, Sweeds, Russisch, Fins, Pools en Turks.
- Folders in USB opslag kunnen worden erkend tot 3 lagen. De prioriteit van duimnagel weergave voor beeldbestanden is als volgt.



Bestandsweergave prioriteit in folder:  
 A>B>C>D>E>F  
 Folder G: Kan niet worden weergegeven omdat het de 4de laag is.

- Beeld zou niet correct kunnen worden weergegeven, afhankelijk van het verbonden apparaat in geval dat een verlengde USB-kabel wordt gebruikt.
- Responsie-tijd zou kunnen variëren afhankelijk van de inhoud van elk beeld bij het schakelen van pagina's, laden van bestanden en spelen van elke film.
- Als er de volgende iconen op de duimnagelweergave zijn, zou het een niet-toepasbaar bestand kunnen zijn. Controleer het opgeslagen bestand in USB opslag.

Icoon	Beschrijving
	Dit is een niet-weer te geven bestand. Controleer het format van het opgeslagen bestand. Verwijs naar OPMERKING 1 (📖48)
	Dit bewegend beeldbestand bevat geen audio clip of kan het geluid niet herproduceren. Verwijs naar OPMERKING 1 (📖48)

## Afspelen van Slide show

SLIDE SHOW kan een volledig scherm beeld weergeven en verandert het naar de volgende in de gewenste interval tijd.

Gebruik de ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen om een pijltoets naar het SLIDE SHOW onderdeel in het Duimnagel menu te bewegen. Druk op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector om het te besluiten.

### SLIDE SHOW onderdelen

Onderdeel	Beschrijving
<b>SPELEN</b>	Start "SLIDE SHOW". Selecteer [PLAY] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop op de projector.
<b>START</b>	Specificeer en selecteer het beeldbestand nummer in de duimnagelweergave als startend nummer voor de "SLIDE SHOW". 1. Selecteer [START] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de [START] instelling kan worden geselecteerd. 2. Verander de [START] instelling (bereik van 1 tot 999) met de ▲ en ▼ knoppen. 3. Ga weg uit de status waarin de [START] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.
<b>STOP</b>	Specificeer en selecteer het beeldbestand nummer in de duimnagel weergave als eindigend nummer voor de "SLIDE SHOW". 1. Selecteer [STOP] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de [STOP] instelling kan worden geselecteerd. 2. Verander de [STOP] instelling (bereik van 1 tot 999) met de ▲ en ▼ knoppen. 3. Ga weg uit de status waarin de [STOP] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.
<b>INTERVAL</b>	Specificeer en selecteer de pagina veranderende interval voor de "SLIDE SHOW". 1. Selecteer [INTERVAL] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de [INTERVAL] instelling kan worden geselecteerd. 2. Verander de [INTERVAL] instelling (bereik van 1 tot 999) met de ▲ en ▼ knoppen. 3. Ga weg uit de status waarin de [INTERVAL] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.

(vervolgd op volgende pagina)

Afspelen van Slide show (vervolg)

**SLIDE SHOW onderdelen (vervolg)**

Onderdeel	Beschrijving
<b>MODUS</b>	<p>Selecteer SLIDE SHOW afspelen met EEN KEER of EINDELOOS.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Selecteer [MODUS] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de [MODUS] instelling kan worden geselecteerd.</li> <li>Verander [MODUS] instelling met ▲ en ▼ knoppen.  <p style="text-align: center;"><b>EEN KEER</b>      ⇔      <b>EINDELOOS</b>                      (Slide Show alleen een keer afspelen)      (Slide Show eindeloos afspelen)</p> </li> <li>Ga weg uit de status waarin de [MODUS] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector.</li> </ol>
<b>SCHERM EFFECT</b>	<p>Selecteer SCHERM EFFECT voor slide verandering in SLIDE SHOW.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Selecteer [SCHERM EFFECT] met ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen, druk vervolgens op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector, zodat de [SCHERM EFFECT] instelling kan worden geselecteerd.</li> <li>Verander [SCHERM EFFECT] instelling met ▲ en ▼ knoppen.  <p style="text-align: center;"><b>UIT</b>      ⇔      <b>1</b>      ⇔      <b>2</b>                      (Geen effect)      (Gesneden IN)      (Korrelij IN)</p> </li> <li>Ga weg uit de status waarin de [SCHERM EFFECT] instelling selecteerbaar is, door te drukken op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector</li> </ol>

**OPMERKING 4**

- Als het nummer gespecificeerd voor [START] groter is dan het nummer gespecificeerd voor [STOP], wordt de slide show niet uitgevoerd.
- Als de bestandsgrootte geselecteerd voor SLIDE SHOW groot is, kan de werkelijke interval tijd langer zijn dan de ingestelde tijd in het [INTERVAL] menu.
- Als een bewegend beeld is geselecteerd voor SLIDE SHOW, zal de volgende slide worden weergegeven nadat het afspelen van het bewegende beeld is afgerond, ongeacht wat er is ingesteld in het [INTERVAL] menu.
- Als [MODE] is ingesteld op "EEN KEER", zal de laatste slide van de presentatie worden gehouden op het scherm totdat of de ENTER button van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector is ingedrukt.

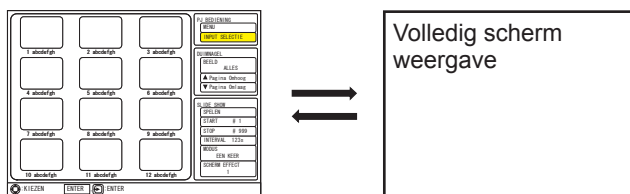
## Een beeld in volledig scherm weergeven

Een geselecteerd beeldbestand op Duimnagel menu kan worden weergegeven in volledig scherm.

Gebruik ▲, ▼, ◀ en ▶ knoppen om een pijltoets te bewegen om een beeld in het Duimnagel menu te selecteren.

Vervolgens, druk op de ENTER knop van de afstandsbediening of INPUT/ENTER knop van de projector om het geselecteerde beeld op volledig beeld weer te geven.

Terwijl in volledig scherm modus, als een van deze knoppen nog een keer wordt ingedrukt, gaat de projector terug naar Duimnagel weergave.



### 1) Knopbediening voor stilstaand beeld

Terwijl een stilstaand beeld wordt getoond in volledig scherm, kan de volgende bediening worden gedaan van het bedieningspaneel van de projector of de afstandsbediening.

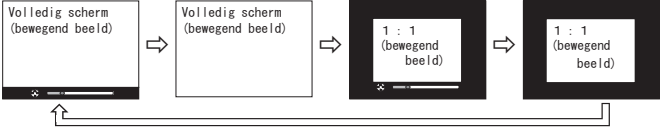
Er zijn twee types van TOETS configuraties voor ▲/▼/◀/▶ knop beschikbaar. (47: USB OPSLAG van het OPT. menu)

Knop	TOETSCONFIGURATIE 1	TOETSCONFIGURATIE 2
UP	Draait het beeld 90 graden met de klok mee rond.	Geeft het vorige beeld weer.
DOWN	Draait het beeld 90 graden tegen de klok in rond.	Geeft het volgende beeld weer.
RIGHT	Geeft het volgende beeld weer.	Draait het beeld 90 graden met de klok mee rond.
LEFT	Geeft het vorige beeld weer.	Draait het beeld 90 graden tegen de klok in rond.
“ENTER” op Afstandsbediening “INPUT/ENTER” op Bedieningspaneel	Geeft duimnagel weer.	Geeft duimnagel weer.

**Een beeld in volledig scherm weergeven (vervolg)**

**2) Knop bediening voor bewegend beeld**

Terwijl bewegend beeld is getoond in volledig scherm, kan de volgende bediening worden gedaan van het bedieningspaneel van de projector of de afstandsbediening.

Knop	Bediening
UP	Pause en afspelen bewegend beeld. <b>Speel ⇔ Pause</b>
DOWN	Afspelen bewegend beeld langzaam (halve snelheid). <b>Speel ⇔ Speel langzaam (halve snelheid)</b>
RIGHT	Snel-vooruit bewegend beeld. ⏩ <b>Speel ⇨ Snel-vooruit (2 keer)</b> ⏪ <b>Snel-vooruit (8 keer) ⇔ Snel-vooruit (4 keer)</b>
LEFT	Snel-terug bewegend beeld. ⏪ <b>Speel ⇨ Sneld-terug (2 keer)</b> ⏩ <b>Sneld-terug (8 keer) ⇔ Sneld-terug (4 keer)</b>
UP (houd een tijdje ingedrukt)	<p>Terwijl de UP knop wordt ingedrukt, wordt de weergave modus elke 2 seconden automatisch veranderd.</p>  <p>U kunt kiezen uit 4 weergave-modi van Weergave in volledig scherm met de progressie balk, Weergave in volledig scherm zonder progressie balk, 1:1 weergave met de progressie balk, 1:1 weergave zonder progressie balk.</p> <p>Opmerking: Een bewegend beeld wordt gepauseerd of hetstart als de UP knop wordt ingedrukt.</p>
“ENTER” op Afstandsbediening “INPUT/ENTER” op Bedieningspaneel	Weergave duimnagels.



## Onderhoud

## Lamp

Een lamp heeft een eindige levensduur. Gebruik van de lamp gedurende lange tijdsperiodes, zou verdonkering van beelden of een slechte kleurtoon kunnen veroorzaken. Houd er rekening mee dat elke lamp een andere levensduur heeft, en sommige kunnen al kort nadat u ze in gebruik heeft genomen, springen of doorbranden. Voorbereiden van een nieuwe lamp en snelle vervanging wordt aangeraden. Om een nieuwe lamp voor te bereiden, neem contact op met uw dealer en vertel het lamptypenummer.

**Typenummer : DT00781**

## De lamp vervangen

1. Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de lamp tenminste 45 minuten afkoelen.
2. Voorbereiden van een nieuwe lamp. Als de projector aan het plafond is bevestigd, of als de lamp kapot is, vraag dan uw dealer om de lamp te vervangen.

## In het geval u deze zelf vervangt,

3. Maak de schroef (gemarkeerd met pijl) van de lampdeksel los en schuif de lampdeksel naar de zijkant om het te verwijderen.
4. Maak de 2 schroeven (gemarkeerd met pijl) van de lamp los, en til de lamp langzaam op aan de handvat. Het zou het makkelijk kunnen maken om de lamp eruit te nemen een beetje aan de kant van het bedieningspaneel van de projector.

5. Plaats de nieuwe lamp, en maak de 2 schroeven, die eerder waren losgemaakt, weer stevig vast om het op zijn plaats vast te zetten. Maak de schroef ① eerst vast, vervolgens schroef ②.

6. Schuif de lampdeksel terug op zijn plaats en maak de schroef van de lampdeksel goed vast.

7. Zet de projector aan, en reset de lamptijd met de functie LAMPTIJD in het menu OPT..

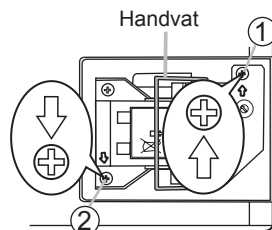
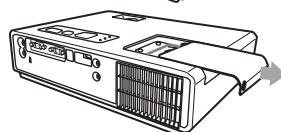
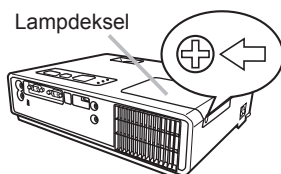
(1) Druk op de MENU-knop om het menu weer te geven.

(2) Wijs naar "Ga Naar Geavanceerd Menu..." in het menu met de ▼/▲ knop, druk vervolgens op de ► knop.

(3) Wijs naar "OPT." in de linker kolom van het menu met de ▼/▲ knop, druk vervolgens op de ► knop.

(4) Wijs naar "LAMPTIJD" met de ▼/▲ knop, druk vervolgens op de ► knop. Een dialoog zal verschijnen.

(5) Druk op de ▲ knop om "RESET" te selecteren in de dialoog. Het voert het resetten van de LAMPTIJD uit.



**⚠ OPGELET** ► Raak geen enkel binnengedeelte van de projector aan, terwijl de lamp er wordt uitgenomen.

**OPMERKING** • Gelieve de lamptijd alleen te resetten als u de lamp heeft vervangen, voor een juiste indicatie over de lamp.

**Lamp (vervolg)****Lampwaarschuwing**

**⚠️ HOOGSPANNING**   **⚠️ HOGE TEMPERATUUR**   **⚠️ HOGE DRUK**

**⚠️ WAARSCHUWING** ► De projector maakt gebruik van een kwikhoudende glazen hogedruklamp. De lamp kan springen met een luide knal of doorbranden, indien hij wordt gestoten of bekrast, wordt vastgepakt als hij heet is of over zijn levensduur heen is. Houd er rekening mee dat elke lamp een andere levensduur heeft en sommige kunnen al kort, nadat u ze in gebruik heeft genomen, springen of doorbranden. Wanneer de lamp kapot springt, is het bovendien mogelijk dat glasscherven in de lampbehuizing terechtkomen en dat kwikhoudend gas uit de ventilatieopeningen van de projector uittreedt.

► **Over het weggooien van een lamp:** Dit produkt bevat een mercury lamp; hanteer deze niet als gewoon afval. Verwerk in overeenstemming met milieuwetten.

- Voor informatie over recycling van de lamp, ga naar [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (in de Verenigde Staten).
- Voor verwerking van dit product, neem contact op met uw lokale overheidsinstantie of ga naar [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (in de Verenigde Staten) of [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Canada).

Voor meer informatie, kunt u contact opnemen uw Verkoopkantoor.



Haal de stekker uit het stopcontact.

- Mocht de lamp kapot springen (u hoort dan een luide knal), haal dan de stekker uit het stopcontact en zorg ervoor dat bij uw plaatselijke dealer een nieuwe lamp wordt besteld. Houd er rekening mee dat stukjes glas de delen binnen in de projector kunnen beschadigen, of verwondingen kunnen veroorzaken bij het vastpakken ervan, probeer dus niet de projector te reinigen of de lamp zelf te vervangen.
- Mocht de lamp kapotgaan (u hoort dan een luide knal), ventileer dan grondig de ruimte en zorg ervoor dat u het gas, dat uit de ventilatieopeningen komt, niet inademt of in uw ogen of mond krijgt.
- Zet, voordat u de lamp vervangt, de projector uit en haal het netsnoer uit het stopcontact, wacht vervolgens tenminste 45 minuten opdat de lamp voldoende is afgekoeld. Het vastpakken van een hete lamp kan verbrandingen veroorzaken en de lamp beschadigen.



- Maak nooit los behalve de genoemde (gemarkeerd met een pijl) schroeven.
- Open niet het klepje van de lamp, wanneer de projector is opgehangen van boven. Dat is gevaarlijk. Wanneer de lamp gesprongen is, kunnen er glasscherven omlaag vallen, wanneer de klep wordt geopend. Bovendien is het werken op hoogte gevaarlijk. Vraag dus uw plaatselijke dealer om de lamp te vervangen, zelfs wanneer de lamp niet is gesprongen.
- Gebruik de projector niet, wanneer de afdekklep van de lamp niet geplaatst is. Bij het vervangen van de lamp, let er op dat de schroeven stevig ingedraaid zijn. Losse schroeven kunnen leiden tot beschadigingen of persoonlijk letsel.



- Gebruik alleen de lamp van het gespecificeerde type.
- Wanneer de lamp al kort na het eerste gebruik springt, is het mogelijk dat er elektrische problemen zijn, die niet met de lamp zelf te maken hebben. Mocht dit gebeuren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of servicemedewerker.
- Wees voorzichtig: stoten of krassen zouden kunnen resulteren in het springen van de lamp tijdens gebruik.
- Gebruik van de lamp gedurende lange tijdsperiodes, zou verdonkering kunnen veroorzaken, het niet oplichten of springen van de lamp. Als de beelden donker zijn, of als de kleurtoon slecht is, gelieve dan de lamp zo spoedig mogelijk te vervangen. Gebruik geen oude (gebruikte) lampen; dit kan kapotspringen veroorzaken.

## Luchtfilter

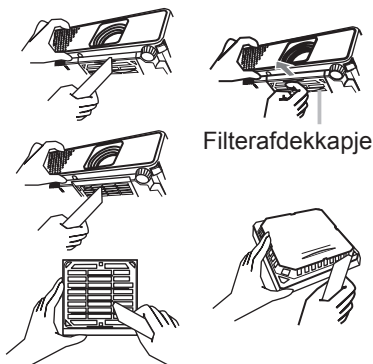
Gelieve periodiek het luchtfilter te controleren en schoon te maken. Indien de indicatoren of een melding aandringen dat u het luchtfilter vervangt, doe dit dan zo snel mogelijk. Vervang het luchtfilter als het beschadigd of te vies is. Om een nieuw luchtfilter voor te bereiden, neem contact op met uw dealer en vertel het luchtfilertypenummer.

### Typenummer = MU03602

Als u de lamp vervangt, gelieve het luchtfilter te vervangen. Een luchtfilter van het gespecificeerde type zal bijgesloten zijn bij de vervangingslamp voor deze projector.

### Het luchtfilter schoonmaken

1. Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Gebruik een stofzuiger voor en rond de afdekkap luchtfilter.
3. Terwijl u de projector met één hand ondersteunt, gebruik uw andere hand om de afdekkap luchtfilter naar voren te trekken in de richting van de pijl.
4. Gebruik een stofzuiger voor de filterventilator van de projector. En maak het luchtfilter dat is ingestepd op een kant van het luchtfilter schoon door een stofzuiger te gebruiken vanaf de andere kant van het luchtfilter. Gelieve het luchtfilter te vervangen als het beschadigd of te vies is. Als het luchtfilter is ingesteld, breng zijn halve maan gesneden deel naar het opgezwollen deel van het filterafdekkapje.
5. Plaats de filter-unit terug in de projector.
6. Zet de projector aan en reset de filtertijd met de functie **FILTERTIJD** in het **SNELMENU**.

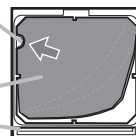


Filterafdekkapje

Het luchtfilter is andersom ingesteld

Opgezwollen deel

Luchtfilter  
Filterafdekkapje



- (1) Druk op de **MENU**-knop om het menu weer te geven.
- (2) Wijs naar **"FILTERTIJD"** met de **▼/▲** knop, druk vervolgens op de **►** knop. Een dialoog zal verschijnen.
- (3) Druk op de **▲** knop om **"RESET"** te selecteren in de dialoog. Het voert het resetten van de filtertijd uit.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Voor verzorging van het luchtfilter, verzeker u ervan dat het netsnoer niet in het stopcontact zit, laat vervolgens de projector voldoende afkoelen.  
► Gebruik alleen het luchtfilter van het gespecificeerde type. Gebruik de projector niet als het luchtfilter en de afdekkap luchtfilter zijn verwijderd. Dit zou kunnen resulteren in brand en/of slecht functioneren van de projector.  
► Het luchtfilter zou periodiek moeten worden schoongemaakt. Als het luchtfilter verstopt raakt door stof of iets dergelijk, zal de interne temperatuur stijgen en dit zou kunnen resulteren in brand, een verbranding en/of slecht functioneren van de projector.

**OPMERKING** • Gelieve de filtertijd alleen te resetten als u het luchtfilter heeft schoongemaakt of vervangen, voor een juist indicatie over het luchtfilter.

• De projector zou de melding als **"CONTROLEER LUCHTSTROOM"** kunnen weergeven of schakel de projector uit, om te voorkomen dat het interne warmte-niveau stijgt.

## Andere Verzorging

### Binnen in de projector

Om er voor te zorgen dat uw projector veilig gebruikt kan worden, moet u hem ongeveer een keer per jaar laten schoonmaken en controleren door uw lokale dealer.

### Onderhoud van de lens

Als de lens onvolkomen, vies of beslagen is, zou dat verslechtering van de weergave-kwaliteit kunnen veroorzaken. Gelieve voor de lens te zorgen, voorzichtig zijnd met het hanteren.

1. Zet de projector uit en trek het netsnoer eruit. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Als u er zeker van bent dat de projector voldoende is afgekoeld, neem zachtjes de lens af met een lensschoonmaakdoek die in de winkel verkrijgbaar is. Raak de lens nooit met uw hand aan.

### Onderhoud van de behuizing en de afstandsbediening

Onjuist onderhoud kan een negatieve invloed hebben, zoals verkleuring, verbladderen van verf, enz.

1. Zet de projector uit en trek het netsnoer eruit. Laat de projector voldoende afkoelen.
2. Nadat u er zeker van bent dat de projector voldoende is afgekoeld, neem zachtjes af met gaasweefsel of zachte doek. Als de projector heel vies is, bevochtig een zachte doek met water of een neutraal reinigingsmiddel verdund met water, en wrijf zacht na de doek goed gewringd te hebben. Vervolgens, wrijf zacht met een zachte, droge doek.

**⚠WAARSCHUWING** ► Vóór het schoonmaken, let erop dat het netsnoer niet in het stopcontact zit, en laat vervolgens de projector voldoende afkoelen. Schoonmaken bij hoge temperatuur van de projector zou een brandwond en/of slecht functioneren van de projector kunnen veroorzaken.

► Probeer nooit zelf de binnenkant van de projector schoon te maken. Dit is zeer gevaarlijk.  
 ► Vermijd het bevochtigen van de projector of inbrengen van vloeistoffen in de projector. Het zou kunnen resulteren in brand, een elektrische schok, en en/of slecht functioneren van de projector.

- Plaats niets met water, schoonmaakmiddel of chemicaliën vlakbij de projector.
- Gebruik geen aërosol of spuitbussen.

**⚠OPGELET** ► Gelieve de projector op de juiste manier schoon te maken conform het volgende. Onjuist schoonmaken zou niet alleen beschadiging kunnen veroorzaken maar ook een negatieve invloed als verkleuring, afbladderen van verf, etc.

► Gebruik geen schoonmaakmiddel of chemicaliën anders dan zoals aangegeven in deze handleiding.

► Wrijf of veeg niet met harde voorwerpen.

## Storingen verhelpen

Als er zich een abnormale omstandigheid zou voordoen, stop onmiddellijk met het gebruik van de projector.

**⚠ WAARSCHUWING** ► Gebruik de projector nooit als er zich abnormale omstandigheden voordoen zoals rook, een vreemde lucht, overmatig geluid, beschadigde buitenkant of elementen of kabels, penetratie van vloeistof of andere vreemde materie, enz. In dergelijke gevallen dient u onmiddellijk de stroom uit te schakelen en de stekker uit het stopcontact te halen. Nadat u er zeker van bent dat de rook of lucht gestopt is, dient u contact op te nemen met uw dealer of service-bedrijf.

Anders als er zich een probleem voordoet met de projector, worden de volgende controles en maatregelen aanbevolen voor het aanvragen van reparatie.

Als dit het probleem niet oplost, gelieve contact op te nemen met uw dealer of service bedrijf. Zij zullen u vertellen welke garantie conditie van toepassing is.

### Samenhangende berichten

Als een bepaald bericht verschijnt, controleer en behandel het volgens de volgende tabel. Hoewel deze meldingen automatisch zullen verdwijnen na enkele minuten, zal het elke keer als de stroom wordt aangedaan weer verschijnen.

Bericht	Beschrijving
<p><b>GEEN INGANGSSIGNAAL</b> ***</p>	<p><b>Er is geen ingangssignaal.</b> Controleer a.u.b. de verbinding van de signaalingang en de status van de signaalbron.</p>
<p><b>SYNC IS BUITEN BEREIK</b> *** [FH] **kHz [FV] **Hz</p>	<p><b>De horizontale en verticale frequentie van het input-signaal is niet binnen het gespecificeerde bereik.</b> Controleer a.u.b. de specificaties van dit apparaat of de specificaties van de signaalbron.</p>
<p><b>CONTROLEER LUCHTSTROOM</b></p>	<p><b>De interne temperatuur is AAN het stijgen.</b> Haal a.u.b. de spanning van het apparaat en geef het apparaat ongeveer 20 minuten de tijd om af te koelen. Schakel, nadat u de volgende punten heeft gecontroleerd, de voeding opnieuw in.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wordt de ventilatieopening geblokkeerd?</li> <li>• Is het luchtfilter vuil?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35 graden?</li> <li>• Als dezelfde indicatie wordt weergegeven na de behandeling, stel dan in het menu OPT. voor het onderdeel SPEC.INST.W. de HOOG bij de VENT.SNELH. in.</li> </ul>
<p><b>HERINNERING</b> <b>*** UUR IS VOORBIJ NA DE LAATSTE FILTER CONTROLE</b> <b>FILTER-ONDERHOUD IS ESSENTIEEL OM DE WAARSCHUWINGSMELDING TE VERWIJDEREN, RESET DE FILTER-TIMER</b></p> <p><b>ZIE HANDLEIDING VOOR VERDERE INFORMATIE</b></p>	<p><b>Even een waarschuwing vooraf als u het luchtfilter gaat schoonmaken.</b> Schakel onmiddellijk de netvoeding UIT en reinig het luchtfilter op de manier zoals is beschreven in de paragraaf "Luchtfilter" van deze handleiding. Vergeet niet om, wanneer u het luchtfilter heeft gereinigd, de filtertimer te resetten (📖59).</p>

## Informatie over de indicator lampen

Als LAMP, TEMP en POWER indicatoren anders opereren dan normaal, controleer en behandel he volgens de volgende tabel.

POWER indicator	LAMP indicator	TEMP indicator	Beschrijving
Brandt <b>Oranje</b>	Uitgeschakeld	Uitgeschakeld	<b>De projector staat standby.</b> Gelieve de paragraaf "Voeding AAN/UIT" te raadplegen.
<i>Knippert</i> <b>Groen</b>	Uitgeschakeld	Uitgeschakeld	<b>De projector is aan het opwarmen.</b> Wacht alstublieft.
Brandt <b>Groen</b>	Uitgeschakeld	Uitgeschakeld	<b>De projector staat aan.</b> U kunt normale acties uitvoeren.
<i>Knippert</i> <b>Oranje</b>	Uitgeschakeld	Uitgeschakeld	<b>De projector is aan het afkoelen.</b> Wacht alstublieft.
<i>Knippert</i> <b>Rood</b>	(discreet)	(discreet)	<b>De projector is aan het afkoelen. Er is een fout opgetreden.</b> Wacht alstublieft tot de POWER-indicator stopt met knipperen, en voer vervolgens de juiste maatregel uit om het op te lossen. U kunt hiervoor gebruik maken van de item-beschrijvingen hieronder.
<i>Knippert</i> <b>Rood of</b> Brandt <b>Rood</b>	Brandt <b>Rood</b>	Uitgeschakeld	<b>De lamp gaat niet aan en er is een mogelijkheid dat het interne deel oververhit is geraakt.</b> Zet de stroom uit en laat de unit tenminste 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleer alstublieft de volgende punten en zet vervolgens het apparaat opnieuw aan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wordt de luchtventilatie geblokkeerd?</li> <li>• Is het luchtfilter vies?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35C?</li> </ul> Als hetzelfde probleem zich voordoet na deze behandeling, dient u de lamp te vervangen. Hiervoor kunt u de paragraaf "Lamp" raadplegen.
<i>Knippert</i> <b>Rood of</b> Brandt <b>Rood</b>	<i>Knippert</i> <b>Rood</b>	Uitgeschakeld	<b>Het lampafdekkapje is niet op de juiste manier aangebracht.</b> Zet de stroom uit, en laat de eenheid voor tenminste 45 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleer de manier waarop het lampafdekkapje is bevestigd. Na het uitvoeren van enige noodzakelijk onderhoud, zet de stroom opnieuw aan. Als dezelfde indicatie wordt getoond na de behandeling, neem contact op met uw dealer of service bedrijf.
<i>Knippert</i> <b>Rood of</b> Brandt <b>Rood</b>	Uitgeschakeld	<i>Knippert</i> <b>Rood</b>	<b>De koelingsventilator werkt niet.</b> Zet de stroom uit en laat de projector tenminste 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleer of er niks van buitenaf in de ventilator is vast komen te zitten, enz. en zet vervolgens het apparaat opnieuw aan. Als hetzelfde bericht wordt getoond na deze behandeling dient u contact op te nemen met uw dealer of service-bedrijf.

(vervolgd op volgende pagina)

## Informatie over de indicator lampen (vervolg)

POWER indicator	LAMP indicator	TEMP indicator	Beschrijving
Knippert <b>Roed</b> of Brandt <b>Roed</b>	Uitgeschakeld	Brandt <b>Roed</b>	<p><b>Het is mogelijk dat de temperatuur binnenin de behuizing te hoog is opgelopen.</b> Zet de stroom uit en laat de unit tenminste 20 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleer alstublieft de volgende punten en zet vervolgens het apparaat opnieuw aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wordt de luchtventilatie geblokkeerd?</li> <li>• Is het luchtfilter vies?</li> <li>• Is de omgevingstemperatuur hoger dan 35C?</li> </ul> <p>Als dezelfde indicatie wordt weergegeven na de behandeling, stel dan in het menu OPT. voor het onderdeel SPEC.INST.W. de HOOG bij de VENT.SNELH. in.</p>
Brandt <b>Groen</b>	Knipperen gelijktijdig <b>Roed</b>		<p><b>Het is tijd om het luchtfilter schoon te maken.</b> Schakel onmiddellijk de stroom uit en maak het luchtfilter schoon of vervang deze. Hiervoor kunt u de paragraaf "Luchtfilter" raadplegen. Na het schoonmaken of veranderen van het luchtfilter, gelieve er op te letten de filter timer te resetten. Schakel na de behandeling de stroom weer AAN.</p>
Brandt <b>Groen</b>	Knipperen afwisselend <b>Roed</b>		<p><b>Er is een mogelijkheid dat het interne gedeelte te koud is geworden.</b> Gelieve het apparaat te gebruiken binnen de gebruikstemperatuurparameters (5°C tot 35°C). Na de behandeling, zet de stroom weer op AAN.</p>

**OPMERKING** • Als het interne deel oververhit raakt, om veiligheidsredenen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld, en de indicator lampen zouden ook uit kunnen gaan. In een dergelijk geval, haal het netsnoer uit het stopcontact, en wacht tenminste 45 minuten. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, dient u de bevestiging van de lamp en lampdeksel te controleren, en schakel vervolgens het apparaat opnieuw aan.

## De projector uitschakelen

Alleen als de projector niet kan worden uitgedaan volgens de normale procedure (13), gelieve de aan/uitschakelaar in te drukken met een pin of iets dergelijks, en haal de stekker uit het stopcontact. Voor het opnieuw aan te zetten, wacht opnieuw 10 minuten om de projector te laten afkoelen.



## Resetten van alle instellingen

Als het moeilijk is om foute instellingen te corrigeren, kan de FABRIEKSRESET functie van het SPEC.INST.W. onderdeel in het OPT. menu (41) alle instellingen resetten (behalve TAAL, FILTERTIJD, LAMPTIJD, FILTERMELDING en etc.) naar de standaard fabrieksinstelling.

## Verschijselen die gemakkelijk aangezien worden als defecten

Over het verschijnsel dat wordt aangezien als machine-defect, controleer en behandel het volgens de volgende tabel.

Verschijselen	Gevalen waarbij er geen machinedefect is opgetreden	Referentie pagina's
Het apparaat krijgt geen spanning.	<b>Het netsnoer zit niet in het stopcontact.</b> Sluit op de juiste wijze het netsnoer aan.	10
	<b>De hoofdstroom is onderbroken gedurende het gebruik door bijvoorbeeld een stroomstoring (blackout), enz.</b> Gelieve de stekker uit het stopcontact te halen, en laat de projector tenminste 10 minuten afkoelen, schakel vervolgens opnieuw de stroom in.	10, 13
	<b>Of er is geen lamp en/of geen lamp-afdekkapje, of ze zijn beiden niet op de juiste manier bevestigd.</b> Gelieve de projector uit te zetten en het netsnoer uit het stopcontact te halen, en laat vervolgens de projector tenminste 45 minuten afkoelen. Nadat de projector voldoende is afgekoeld, controleer de bevestiging van de lamp en het lamp-afdekkapje, en zet vervolgens het apparaat weer aan.	57
Geen geluid of beeld.	<b>De signaal-kabels zijn niet op de juiste manier aangesloten.</b> Sluit de signaal-kabels op de juiste manier aan.	8
	<b>Signaal-bron werkt niet op de juiste manier.</b> Stel de signaal-bron component op de juiste manier in. Hiervoor kunt u de gebruiksaanwijzing van de bron-component raadplegen.	–
	<b>De ingangsomgeschakelingen zijn verkeerd ingesteld.</b> Selecteer het ingangssignaal en de juiste instellingen.	14, 15
Er wordt geen geluid geproduceerd.	<b>De bedrading is niet correct aangesloten.</b> Sluit de audiokabels op de juiste manier aan.	8
	<b>De geluidswaergeving is tijdelijk uitgeschakeld (MUTE).</b> Schakel de geluidswaergeving weer in met de MUTE of VOLUME-knop op de afstandsbediening.	14
	<b>Het volume staat heel erg laag.</b> Zet het volume op een hoger niveau via het menu of met de afstandsbediening.	14
	<b>De AUDIO-instelling is niet correct.</b> Stel de AUDIO correct in het INSTELLING menu in.	32
Foto's worden niet getoond.	<b>Het lens-afdekkapje is bevestigd.</b> Haal het lenskapje eraf.	13
	<b>De signaal-kabels zijn niet op de juiste manier aangesloten.</b> Sluit de signaal-kabels op de juiste manier aan.	8

(vervolgd op volgende pagina)



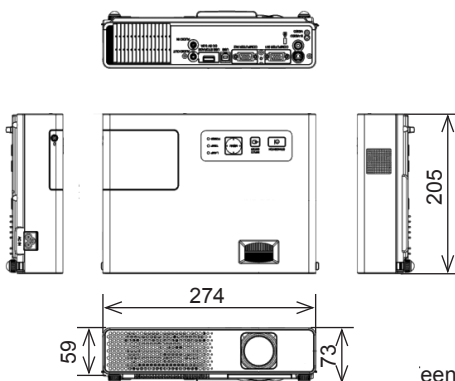
**Verschijnselen die gemakkelijk aangezien worden als defecten (vervolg)**

Verschijnselen	Gevalen waarbij er geen machinedefect is opgetreden	Referentie pagina's
Foto's worden niet getoond. (vervolg)	<b>De helderheid staat op een heel laag niveau.</b> Zet HELDER op een hoger niveau met de menu-functie of de afstandsbediening.	21, 23
	<b>De computer kan de projector niet als plug-and-play monitor vinden.</b> Controleer of de computer een plug-and-play monitor kan vinden met een andere plug-and-play monitor.	9
	<b>Het BLANCO scherm wordt weergegeven.</b> Druk op de BLANK-knop van de afstandsbediening.	19
De videoweergave wordt stilgezet.	<b>De FOTO functie is ingeschakeld.</b> Druk op de FREEZE-knop toets om de normale weergave te herstellen.	19
De kleuren vervagen geleidelijk.	<b>De kleur-instellingen zijn niet correct.</b> Voer beeldaanpassingen uit door de instellingen van KLEURTEMP, KLEUR, TINT en/of KLROMVANG te veranderen, met de menu-functies.	21, 24, 28
	<b>KLROMVANG instelling is niet beschikbaar</b> Verander de KLROMVANG instelling naar AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 of REC601.	28
Het beeld ziet er donker uit.	<b>De helderheid en/of contrast staan op een heel erg laag niveau.</b> Zet de HELDER en/of CONTRAST-instellingen op een hoger niveau, gebruik makend van de menu-functie.	21, 23
	<b>De FLUISTER-functie staat aan.</b> Selecteer NORMAAL voor het onderdeel STIL FUNC. in het menu INSTELLING.	22, 32
	<b>De lamp nadert het einde van zijn productieve levensduur.</b> Vervang de lamp.	57
Het beeld is onscherp.	<b>Of de focus-instellingen en/of de horizontale fase-instellingen staan niet goed.</b> Pas de focus met de focus ring aan, en/of H FASE met de menu-functie.	16, 27
	<b>De lens is vies of wazig.</b> Maak de lens schoon. Hiervoor kunt u de paragraaf "Onderhoud Van De Lens" raadplegen.	60

**OPMERKING** • Ofschoon er lichte of donkere vlekken op het scherm kunnen verschijnen, wat een uniek karakteristiek kenmerk is van liquid crystal displays, betekent dit niet dat het apparaat stuk is.

## Technische gegevens

Onderwerp		Technische gegevens
Productnaam		LCD (vloeibare kristallen)
LCD- paneel	Paneelgrootte	1,6 cm (0,63 type)
	Aandrijfsysteem	TFT actieve matrix
	Aantalbeeldpunten	786.432 beeldpunten (1024 horizontaal x 768 verticaal)
Lens		Zoomlens F=1,8 ~ 1,9 f=16,4 ~ 19,7 mm
Lamp		160W UHB
Luidspreker		1 W x1
Stroomvoorziening		AC100-120V wisselstroom, 2,8A, AC220-240V wisselstroom, 1,4A
Stroomverbruik		250 W
Temperatuurbereik		5 ~ 35°C (bedrijfstemperatuur)
Afmetingen		274 (B) x 59 (H) x 205 (D) mm * Exclusief uitstekende onderdelen. Gelieve het volgende figuur te raadplegen.
Gewicht (massa)		1,7 kg
Poorten		<p><b>Computer input poort</b> COMPUTER IN1 .....D-sub 15pin mini x1 COMPUTER IN2 .....D-sub 15pin mini x1</p> <p><b>Video input poort</b> S-VIDEO.....S-video x1 VIDEO ..... video x1</p> <p><b>Audio input/output poort</b> AUDIO IN .....Stereo mini x1 AUDIO OUT .....Stereo mini x1</p> <p><b>Anderen</b> USB STORAGE ..... USB-A x1 USB ..... USB-B x1</p>
Los verkrijgbare onderdelen		<p><b>Lamp:</b> DT00781 <b>LuchtfILTER:</b> MU03602 * Overleg alstublieft met uw dealer.</p>



eenheid: mm]

Projecto

## Gebruiksaanwijzing - Veiligheidshandleiding

Bedankt voor de aankoop van deze projector.

**⚠ WAARSCHUWING** • Lees vóór gebruik de handleiding van deze projector grondig door, zodat u de werking ervan begrijpt en correct gebruik verzekerd is. Bewaar deze handleiding, nadat u deze aandachtig heeft doorgelezen, zodat u deze later opnieuw kunt doorlezen. Niet correcte omgang met dit product kan mogelijk leiden tot persoonlijk letsel of materiële schade. De producent aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele schades die het gevolg zijn van verkeerde handelingen die voorbij gaan aan het normale gebruik zoals dat in de handboeken van deze projecten wordt gedefinieerd.

**OPMERKING** • De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden.

- De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding.
- Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

### Waarschuwingssymbolen

In deze gebruiksaanwijzing en op het apparaat zelf staan diverse symbolen vermeld, die u de juiste bediening tonen en u waarschuwen om schade en gevaar voor uzelf en anderen te voorkomen. De betekenis van deze symbolen wordt hieronder uitgelegd. Lees de beschrijving aandachtig door, om volledig kennis te nemen van de betekenis.



#### **WAARSCHUWING**

Dit symbool vergezelt aanwijzingen die u niet mag veronachtzamen, omdat onjuiste bediening hier gevaar voor verwonding of zelfs fatale ongelukken kan veroorzaken.



#### **LET OP**

Dit symbool vergezelt aanwijzingen die u dient te volgen om gevaar voor schade of lichamelijk letsel te voorkomen.

### Toegepaste symbolen



Dit symbool vergezelt een aanvullende waarschuwing (of bedieningsaanwijzing). Hierbij geeft het teken in het midden de inhoud aan.



Dit symbool waarschuwt voor een handeling die verboden is. De inhoud wordt verduidelijkt door het teken in het midden (het voorbeeld links geeft aan dat demontage niet is toegestaan).



Dit symbool geeft een noodzakelijke handeling aan. De inhoud wordt verduidelijkt door het teken in het midden (het voorbeeld links geeft aan dat u de stekker uit het stopcontact moet trekken).

# Veiligheidsmaatregelen

## WAARSCHUWING

### **Gebruik de projector nooit indien deze niet juist werkt.**

Gebruik de projector niet als deze rook uitstoot, vreemd ruikt, als er geen beeld of geluid is of als het geluid te luid is, als de behuizing, kabels of andere onderdelen beschadigd zijn, of als er een vloeistof of voorwerp in het apparaat is terechtgekomen, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

In zulke gevallen moet u de projector meteen uitschakelen en de stekker uit het stopcontact trekken. Controleer of de rook of geur stopt en neem dan contact op met uw dealer. Probeer het apparaat nooit zelf te repareren want dit kan bijzonder gevaarlijk zijn.

• Gebruik een stopcontact dat dicht bij de projector is en dat gemakkelijk bereikbaar is.

### **Wees vooral voorzichtig voor kinderen en huisdieren.**

Bij een verkeerde behandeling kan resulteren in brand, elektrische schok, letsel, verbranden of gezichtsprobleem.

Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen en huisdieren in de buurt zijn.

### **Let op dat geen vloeistof of voorwerp in het inwendige terechtkomt.**

Als vloeistoffen of voorwerpen in het inwendige terechtkomen, kan dit resulteren in brand of een elektrische schok. Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen in de buurt zijn.

Indien toch vloeistof of een voorwerp in de projector terechtkomt, moet u het apparaat meteen uitschakelen, de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw dealer.

- Plaats de projector niet in de buurt van water (bijv. in de badkamer, op het strand, etc.).
- Stel de projector niet aan regen of vocht bloot. Gebruik de projector niet buitenshuis.
- Zet geen bloemenvazen, planten, kopjes, make-up of vloeistoffen zoals water enz. op of dicht in de buurt van de projector.
- Leg geen metalen of brandbare voorwerpen of andere gevaarlijke stoffen op of dicht in de buurt van de projector.
- Verpak geen andere objecten dan signaalkabels of connectors samen met de projector in dezelfde tas of andere verpakking, om te voorkomen dat deze in de projector terecht kunnen komen.

### **Haal het apparaat nooit uit elkaar en breng er ook nooit eigenhandig wijzigingen op aan.**

In de projector zijn hoge spanningen aanwezig. Wanneer u het apparaat uit elkaar haalt of er wijzigingen op aanbrengt, kan gevaar voor brand of elektrische schokken ontstaan.

- Maak nooit de behuizing open.
- Neem voor reparatie of reiniging van het inwendige van de projector contact op met uw dealer.

### **Stel de projector niet aan stoten of schokken bloot.**

Als de projector aan stoten of schokken wordt blootgesteld, kan deze beschadigd worden en eventueel letsel veroorzaken. Bovendien bestaat de kans op brand of een elektrische schok.

Als de projector gevallen is of iets dergelijks, moet u deze meteen uitschakelen, de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw dealer.

### **Zet de projector niet op een onstabiele ondergrond.**

Als de projector valt, kan deze beschadigd worden en eventueel letsel veroorzaken. Bovendien bestaat de kans op brand of een elektrische schok.

- Zet de projector niet op een onstabiel, schuin of trillend oppervlak zoals een wankel of schuin aflopend tafeltje.
- Vergrendel de zwenkwieltjes wanneer u de projector op een tafeltje met zwenkwieltjes plaatst.
- Plaats de projector niet met de zijkant naar boven, de lens naar boven of de lens naar beneden.
- Voor plafondinstallatie of iets dergelijks, raadpleeg uw dealer voor installatie.



Trek de stekker uit het stopcontact.



Niet demonteren.



# Veiligheidsmaatregelen (vervolg)

## **WAARSCHUWING**

### **Wees voorzichtig, de projector geeft veel hitte af.**

Wanneer de lamp brandt, geeft de projector veel hitte af. Er bestaat kans op brand en u kunt zich verbranden. Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen in de buurt zijn.

Raak de lens, de ventilators en de ventilatieopeningen niet aan tijdens gebruik of meteen na gebruik, om verbranding te voorkomen. Zorg ervoor dat de ventilatie niet belemmerd wordt.

- Houd ten minste 30 cm ruimte vrij tussen de zijkant van de projector en de muur e.d.
- Plaats de projector niet op een metalen tafel of op een oppervlak dat zacht wordt bij hitte.
- Plaats geen voorwerpen dicht bij de lens, de ventilators of de ventilatieopeningen van de projector.
- Let op dat de ventilators en de ventilatieopeningen niet geblokkeerd worden.
- Leg geen tafelkleed e.d. over de projector.
- Zet de projector niet op een vloerkleed of bed.



### **Kijk nooit in de lens of de openingen wanneer de lamp brandt.**

Het sterke licht kan uw gezichtsvermogen beschadigen. Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen in de buurt zijn.



### **Gebruik alleen het juiste netsnoer en sluit dit aan op een stopcontact met de juiste specificaties.**

Gebruik op de verkeerde stroomvoorziening kan resulteren in brand of een elektrische schok.

- De projector mag alleen worden aangesloten op een stopcontact dat voldoet aan de stroomspecificaties die op het apparaat staan.
- Gebruik het juiste netsnoer voor het stopcontact waarop u de projector aansluit.



### **Sluit het netsnoer zorgvuldig aan.**

Een verkeerde aansluiting van het netsnoer kan resulteren in brand of een elektrische schok.

- Raak het netsnoer niet met natte handen aan.
- Controleer of de stekker van het netsnoer schoon is (geen stof) voordat u deze aansluit. Gebruik een zacht, droog doekje om de stekker schoon te maken.
- Steek de stekker stevig in het stopcontact. Gebruik een juist werkend, degelijk stopcontact.



### **U moet de aarddraad aansluiten.**

Sluit het apparaat via het netsnoer aan op de aardingsdraad van het gebouw; wanneer het apparaat niet geaard wordt kan gevaar voor brand of elektrische schokken ontstaan.

- Gebruik geen twee-aderig verlengsnoer.



Controleer of de aardingskabel goed contact maakt.

# Veiligheidsmaatregelen (vervolg)

## **WAARSCHUWING**

### **Behandel de lichtbronlamp voorzichtig.**

De projector maakt gebruik van een kwikhoudende glazen hogedruklamp. De lamp kan met een luide knal springen of doorbranden. Wanneer de lamp kapot springt, is het mogelijk dat glasscherven in de lampbehuizing terecht komen en dat kwikhoudend gas uit de ventilatieopeningen van de projector vrijkomt.



### **Lees zorgvuldig de paragraaf “Lamp”.**

### **Behandel het netsnoer en de aansluitkabels voorzichtig.**

Wanneer u een beschadigd netsnoer of een beschadigde aansluitkabel gebruikt, kan dit brand of een elektrische schok veroorzaken. Let erop dat het netsnoer en de aansluitkabels niet aan te grote hitte worden blootgesteld. Druk het snoer en de kabels niet klem en trek ze ook niet te strak.

Neem contact op met uw dealer als het netsnoer of de aansluitkabels beschadigd zijn (blootliggende of gebroken kerndraadjes e.d.).

- Zet niet de projector of een ander zwaar voorwerp op het netsnoer of de aansluitkabels. Leg ook geen sprei, deken e.d. over het netsnoer of de kabels, want dan is het mogelijk dat u per ongeluk een zwaar voorwerp op het snoer of de kabels plaatst.

- Trek niet aan het netsnoer of de aansluitkabels. Pak bij het aansluiten of losmaken van het netsnoer of de aansluitkabels altijd de stekker of plug met uw hand vast.

- Leg het netsnoer niet in de buurt van een verwarming.

- Zorg dat het netsnoer niet te sterk gebogen wordt.

- Probeer nooit zelf reparaties aan het netsnoer uit te voeren.

### **Behandel de batterij van de afstandsbediening voorzichtig.**

Een verkeerde behandeling van de batterij kan resulteren in brand of letsel. De batterij kan zelfs ontploffen indien deze niet juist wordt behandeld.

- Houd de batterij uit de buurt van kinderen en huisdieren. Als de batterij wordt afgeslikt, moet u meteen de hulp van een arts inroepen voor spoedbehandeling.

- Zorg dat de batterij niet in water of vuur terecht komt.

- Vermijd omgevingen met een hoge temperatuur of open vuur.

- Pak de batterij niet met een metalen pincet vast.

- Bewaar de batterij op een donkere, koele en droge plaats.

- Zorg dat u de batterij niet kortsluit.

- Probeer de batterij niet op te laden, te demonteren of te solderen.

- Stel de batterij niet aan harde schokken of stoten bloot.

- Gebruik alleen lampen met specificaties die overeenkomen met die vermeld zijn in de andere handleiding bij de projector.

- Zorg er bij het aanbrengen van de batterij voor dat de plus en min in de juiste richting zijn gekeerd.

- Als de batterij heeft gelekt, moet u de batterijhouder goed schoonmaken en de batterij vervangen. Als het poeder aan uw huid of kleding blijft hangen, moet u dit grondig met water afspoelen.

- Volg de plaatselijke wetgeving voor het weggoien van gebruikte batterijen.



# Veiligheidsmaatregelen (vervolg)

## LET OP

### Wees voorzichtig wanneer u de projector vervoert.

Wanneer u niet voorzichtig te werk gaat, kan letsel of beschadiging worden veroorzaakt.

- Verplaats de projector niet tijdens gebruik. Alvorens u de projector verplaatst, maakt u het netsnoer en alle aansluitkabels los en schuift u het lenskapje of de lensdop dicht.
- Let op dat u de projector niet aan een harde stoot of schok blootstelt.
- Verplaats de projector niet door hem te slepen.
- Vervoer het apparaat altijd in de meegeleverde tas of een andere solide verpakking.



### Zet niets bovenop de projector.

Wanneer u iets bovenop de projector zet, kan de projector verschuiven of vallen met letsel of beschadiging tot gevolg. Wees vooral voorzichtig wanneer er kinderen in de buurt zijn.



### Bevestig niets anders dan de gespecificeerde zaken op de projector.

Nalatigheid kan tot verwondingen of schades leiden.

- Sommige projectoren hebben een schroefdraad in het lensgedeelte. Bevestig niets anders dan de gespecificeerde opties (zoals een optionele conversielens) op de schroefdraad.



### Gebruik het apparaat niet in een rokerige, vochtige of stoffige omgeving.

Wanneer u de projector in een rokerige, vochtige, stoffige, met oliedamp of bijtend gas vervuilde ruimte gebruikt, kan gevaar voor brand of elektrische schokken ontstaan.

- Plaats de projector niet in de buurt van een rokerige, vochtige of stoffige ruimte (bijv. een rokersplek, een keuken, het strand, etc.). Gebruik de projector niet buitenshuis.
- Gebruik geen luchtbevochtiger in de buurt van de projector.



### Zorg ervoor dat het luchtfilter in goede conditie is.

Het luchtfilter moet regelmatig worden schoongemaakt. Als de luchtstroom wordt gehinderd door stofophoping op het filter, kan de projector oververhit raken. Dit kan storingen tot gevolg hebben. Op de projector kan een melding zoals 'CONTROLEER LUCHTSTROOM' of schakel de projector uit worden weergegeven, om te voorkomen dat de temperatuur in het apparaat te hoog oploopt.

- Reinig, als de verklikkerlampen of een melding u erop attent maken dat u het luchtfilter moet reinigen, het luchtfilter zo snel mogelijk.
- Vervang het luchtfilter als het niet meer gereinigd kan worden of wanneer het beschadigd is.
- Gebruik alleen een luchtfilter van het voorgeschreven type. Gebruik alleen een luchtfilter met de specificaties zoals die zijn vermeld in de andere handleiding bij deze projector.
- Vervang, wanneer u de lamp vervangt, ook altijd het luchtfilter. Het luchtfilter wordt bij sommige vervangingslampen voor deze projector meegeleverd.
- Schakel de voedingsspanning van de projector nooit als er geen luchtfilter in het apparaat geplaatst is.



### Vermijd opstelling in een omgeving met hoge temperaturen.

De hitte kan een nadelige invloed hebben op de behuizing en de interne onderdelen van de projector. Stel de projector, de afstandsbediening en de andere onderdelen niet aan direct zonlicht bloot en houd ze uit de buurt van hittebronnen zoals een verwarmingsradiator e.d.



### Vermijd Magnetische velden.

Het wordt sterk aanbevolen om elk onbeschermd of onafgeschermd magnetisch veld op of bij de projector te vermijden. (d.i. Magnetische Veiligheidsapparaten, of andere hulpstukken van de projector die magnetische materialen bevatten dat niet is voorzien bij de productie etc.)

Magnetische objecten zouden onderbreking kunnen veroorzaken in de interne mechanische resultaten van de projector dat de snelheid van de koelingsventilator zou kunnen vertragen of stoppen, en zou kunnen veroorzaken dat de projector helemaal afsluit.



# Veiligheidsmaatregelen (vervolg)

## LET OP

**Trek de stekker uit het stopcontact wanneer de projector langere tijd niet wordt gebruikt.**

- Om veiligheidsredenen moet u de stekker uit het stopcontact trekken wanneer u de projector langere tijd niet denkt te gebruiken.
- Voordat u de projector gaat schoonmaken, moet u deze uitschakelen en de stekker uit het stopcontact trekken. Dit om brand of een elektrische schok te voorkomen.



Trek de stekker uit het stopcontact.

**Laat uw dealer ongeveer ieder jaar het inwendige van de projector schoonmaken.**

Opeenhoping van stof in de projector kan resulteren in brand of een defect. U kunt het inwendige van de projector het beste laten schoonmaken iedere keer voordat een vochtig seizoen begint (bijv. de regentijd in tropische landen).

- Maak het inwendige van de projector niet zelf schoon, want dit is gevaarlijk.



## OPMERKINGEN

**Stel de afstandsbediening niet aan schokken bloot.**

Harde stoten of schokken kunnen resulteren in een defect of beschadiging van de afstandsbediening.

- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Zet niet de projector of een ander zwaar voorwerp op de afstandsbediening.

**Verzorging van de lens.**

- Wanneer de projector niet gebruikt wordt, moet u het lenskapje of de lensdop dicht dichtschuiven om krassen op de lens te voorkomen.
- Raak de lens niet aan om vlekken of vuil op de lens te voorkomen, hetgeen resulteert in een minder goede beeldkwaliteit.
- Gebruik een in de handel verkrijgbaar lensreinigingsdoekje om de lens schoon te maken (zoals een reinigingsdoekje voor cameralenzen, brillenglazen e.d.). Wees voorzichtig dat u geen krassen op de lens maakt.

**Verzorging van de projector-behuizing en de afstandsbediening.**

Bij een verkeerde behandeling kan verkleuren, afschilferen e.d. optreden.

- Gebruik een zachte doek om de behuizing en het bedieningspaneel van de projector en de afstandsbediening schoon te maken. Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kan een zachte doek bevochtigd met een mild reinigingsmiddel, verdund met water, worden gebruikt. Wring de doek goed uit voordat u begint en wrijf met een droge, zachte doek na. Gebruik geen onverdund reinigingsmiddel.
- Gebruik geen aërosolsprays, oplosmiddelen, schuurmiddelen of andere bijtende reinigingsmiddelen.
- Lees zorgvuldig de instructies op het reinigingsmiddel voordat u dit gebruikt.
- Vermijd langdurig contact met rubber of vinyl.

**Zodat kichte of donkere vlekken.**

Ofschoon er lichte of donkere vlekken op het scherm kunnen verschijnen, wat een uniek karakteristiek kenmerk is van liquid crystal displays, betekent dit niet dat het apparaat stuk is.

**Wees bedacht op de eventuele weergave van het LCD paneel.**

Projecteert de projector voor langere tijd een stilstaand beeld, inactieve beelden, beelden met een beeldverhouding van 16:9 van 4:3 paneel of iets dergelijks of geeft de projector de beelden herhaaldelijk weer, dan is het mogelijk dat het LCD paneel wordt weergegeven.



# Veiligheidsmaatregelen (vervolg)

## OPMERKINGEN

### Over hulponderdelen.

De lamp, LCD panelen, polarisatoren en andere optische componenten, en het luchtfilter en de koelventilatoren hebben elk een andere levensduur. Deze onderdelen zouden kunnen moeten worden vervangen na een lange gebruiksduur.

- Dit product is niet ontworpen voor langdurig continu gebruik. In geval van een continu gebruik van 6 uur of meer, of dagelijks gebruik van 6 uur of meer (zelfs als het niet continu is), of herhaaldelijk gebruik, zou de levensduur kunnen worden verkort, en moeten deze onderdelen wellicht binnen een jaar na ingebruikname worden vervangen.
- Elk hellend gebruik meer dan de aanpassingshoek aangegeven in deze gebruiksaanwijzingen zou de levensduur van de hulponderdelen kunnen verkorten.

### Voordat u de stroom aanzet, laat de projector voldoende afkoelen.

Na het uitzetten van de projector, het indrukken van de restart schakelaar of het onderbreken van de stroomtoevoer, laat dan de projector voldoende afkoelen.

Bediening bij een hoge temperatuur van de projector kan schade veroorzaken van een elektrode of niet-verlichten van de lamp.

### Vermijd sterke lichtstralen.

Zorg dat geen sterke lichtstralen (zoals direct zonlicht of het licht van een sterke lamp) op de afstandsbedieningssensors vallen want dan zal de afstandsbediening niet werken.

### Vermijd hoogfrequentstoringen.

Bij hoogfrequentstoringen kan het beeld of geluid worden aangetast.

- Vermijd het gebruik van een hoogfrequentgenerator zoals een mobiele telefoon, zendontvanger e.d. in de buurt van de projector.

### Betreffende de weergavekwaliteit.

De weergavekwaliteit van de projector (zoals de kleur, het contrast enz.) wordt eveneens bepaald door de eigenschappen van het scherm, want de projector maakt gebruik van een LCD-paneel. Het weergavebeeld kan verschillen van het beeld voortgebracht door een beeldbuis.

- Gebruik geen gepolariseerd scherm, want dit kan een rood beeld geven.

### Schakel de apparatuur in de juiste volgorde in en uit.

Om storingen te voorkomen, moet u de projector en de andere apparatuur in de onderstaande volgorde in- en uitschakelen, tenzij anders aangegeven.

- Schakel eerst de projector in en dan de computer of videorecorder.
- Schakel de projector pas uit nadat u de computer of videorecorder hebt uitgeschakeld.

### Zorg dat u uw ogen niet te zeer belast.

Het verdient aanbeveling regelmatig een rustpauze in te lassen.

### Stel de geluidsterkte niet te hoog in om overlast voor anderen te voorkomen.

- Stel de geluidsterkte zodanig in dat er geen overlast voor anderen wordt veroorzaakt.

### Aansluiten op een notebook-computer

Bij het aansluiten op een notebook-computer moet de externe RGB beelduitgang worden ingeschakeld (instelling voor CRT display of gelijktijdig LCD en CRT display).

Zie de gebruiksaanwijzing van de notebook-computer voor verdere informatie.

# Lamp

## WAARSCHUWING



HOOGSPANNING



HOGE TEMPERATUUR



HOGE DRUK

De projector maakt gebruik van een kwikhoudende glazen hogedruklamp. De lamp **kan springen met een luide knal of doorbranden**, indien hij wordt gestoten of bekrast, wordt vastgepakt als hij heet is of over zijn levensduur heen is. Houd er rekening mee dat elke lamp een andere levensduur heeft en sommige kunnen al kort, nadat u ze in gebruik heeft genomen, springen of doorbranden. Wanneer de lamp kapotspringt, is het bovendien mogelijk dat **glasscherven** in de lampbehuizing terechtkomen en dat **kwikhoudend gas** uit de ventilatieopeningen van de projector uittreedt.

**Over het weggooien van een lamp** • Dit produkt bevat een mercury lamp; hanteer deze niet als gewoon afval. Verwerk in overeenstemming met milieuwetten.

Voor informatie over recycling van de lamp, ga naar [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (in de Verenigde Staten)

Voor verwerking van dit product, neem contact op met uw locale overheidsinstantie of ga naar [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (in de Verenigde Staten) of [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (in Canada)

Voor meer informatie, kunt u contact opnemen uw Verkoopkantoor.



Haal de stekker uit het stopcontact.

- Mocht de lamp kapot springen (u hoort dan een luide knal), haal dan de stekker uit het stopcontact en zorg ervoor dat bij uw plaatselijke dealer een nieuwe lamp wordt besteld. Houd er rekening mee dat stukjes glas het binnenste van de projector kunnen beschadigen of verwondingen kunnen veroorzaken bij het vastpakken ervan. Probeer dus niet de projector te reinigen of de lamp zelf te vervangen.
- Mocht de lamp kapotgaan (u hoort dan een luide knal), ventileer dan grondig de ruimte en zorg ervoor dat u het gas, dat uit de ventilatieopeningen komt, niet inademt of in uw ogen of mond krijgt.
- Verzekert u zich er vóór vervanging van de lamp van dat de stroom uitgeschakeld is en dat de stroomkabel niet ingeplugd is. Wacht vervolgens 45 minuten om de lamp te laten afkoelen. Het vastpakken van een hete lamp kan verbrandingen veroorzaken en de lamp beschadigen.



- Open niet het klepje van de lamp, wanneer de projector is opgehangen aan het plafond. Dat is gevaarlijk. Wanneer de lamp gesprongen is, kunnen er glasscherven omlaag vallen, wanneer de klep wordt geopend. Bovendien is het werken op hoogte gevaarlijk. Vraag dus uw plaatselijke dealer om de lamp te vervangen, zelfs wanneer de lamp niet is gesprongen.
- Gebruik de projector niet, wanneer de afdekklep van de lamp niet geplaatst is. Let er bij het vervangen van de lamp op dat de schroeven stevig ingedraaid zijn. Losse schroeven kunnen leiden tot beschadigingen of persoonlijk letsel.



- Gebruik alleen lampen van het gespecificeerde type.
- Wanneer de lamp al kort na het eerste gebruik springt, is het mogelijk dat er elektrische problemen zijn, die niet met de lamp zelf te maken hebben. Mocht dit gebeuren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of servicemedewerker.
- Wees voorzichtig: stoten of krassen zouden kunnen resulteren in het springen van de lamp tijdens gebruik.
- Gebruik van de lamp gedurende lange tijdsperioden, zou verdonkering kunnen veroorzaken, het niet oplichten of springen van de lamp. Als de beelden donker zijn, of als de kleurtoon slecht is, gelieve dan de lamp zo spoedig mogelijk te vervangen. Gebruik geen oude (gebruikte) lampen; dit kan kapotspringen veroorzaken.

## Mededelingen over regelgevingen

**WAARSCHUWING** : Deze apparatuur genereert en gebruikt energie op radiofrequenties en straalt deze uit. Indien zij niet wordt geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, kan zij schadelijke interferenties in radiocommunicaties veroorzaken. Er is echter geen garantie dat interferentie zich bij een bepaalde installatie niet zal voordoen. Indien deze apparatuur de radio- of televisieontvangst stoort – hetgeen kan worden bepaald door de apparatuur aan en uit te schakelen – dan wordt de gebruiker aangemoedigd om de interferentie met behulp van één of meerdere van de volgende maatregelen op te heffen:

- Heroriënteer of herplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een ander circuit dan waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of vraag een ervaren radio/TV technicus om hulp.

**INSTRUCTIES VOOR GEBRUIKERS**: In sommige gevallen moeten kabels met een kerndraad worden gebruikt. Gebruik de meegeleverde kabel of een kabel van een voorgeschreven type voor de aansluiting. Bij kabels met een kern aan slechts één van de uiteinden, moet de kernzijde aan de projector worden aangesloten.

## Garantie en service

Raadpleeg, wanneer er een storing is opgetreden (anders dan door abnormaal gebruik, zoals is beschreven in de eerste paragraaf van het hoofdstuk WAARSCHUWING in deze handleiding) eerst de paragraaf 'Storingen Verhelpen' in de 'Gebruikershandleiding' en voer de daar voorgestelde handelingen uit.

Neem, als u hiermee het probleem niet kunt oplossen, contact op met uw leverancier of onderhoudsdienst. Deze zal u meer informatie verstrekken.

## Projector

# CPX1/CPX5

## User's Manual (detailed)

### Technical

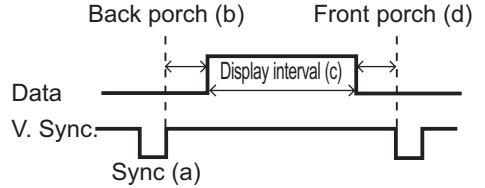
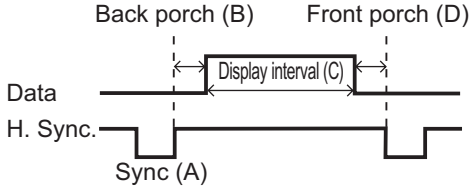
#### Example of PC signal

Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16" mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)

- NOTE**
- Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a PC.
  - Some PCs may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
  - Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
  - Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector's panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
  - Automatically adjustment may not function correctly with some input signals.
  - The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

## Initial set signals

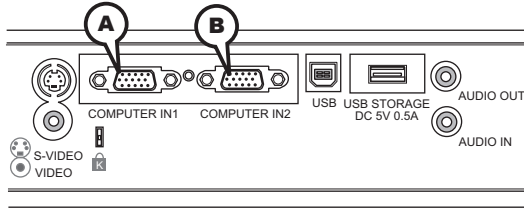
The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some PC models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.



PC/Signal	Horizontal signal timing (μs)			
	(A)	(B)	(C)	(D)
TEXT	2.0	3.0	20.3	1.0
VGA (60Hz)	3.8	1.9	25.4	0.6
VGA (72Hz)	1.3	4.1	20.3	0.8
VGA (75Hz)	2.0	3.8	20.3	0.5
VGA (85Hz)	1.6	2.2	17.8	1.6
SVGA (56Hz)	2.0	3.6	22.2	0.7
SVGA (60Hz)	3.2	2.2	20.0	1.0
SVGA (72Hz)	2.4	1.3	16.0	1.1
SVGA (75Hz)	1.6	3.2	16.2	0.3
SVGA (85Hz)	1.1	2.7	14.2	0.6
Mac 16" mode	1.1	3.9	14.5	0.6
XGA (60Hz)	2.1	2.5	15.8	0.4
XGA (70Hz)	1.8	1.9	13.7	0.3
XGA (75Hz)	1.2	2.2	13.0	0.2
XGA (85Hz)	1.0	2.2	10.8	0.5
1152 x 864 (75Hz)	1.2	2.4	10.7	0.6
1280 x 960 (60Hz)	1.0	2.9	11.9	0.9
SXGA (60Hz)	1.0	2.3	11.9	0.4
SXGA (75Hz)	1.1	1.8	9.5	0.1
SXGA (85Hz)	1.0	1.4	8.1	0.4
UXGA (60Hz)	1.2	1.9	9.9	0.4
W-XGA (60Hz)	1.7	2.5	16.0	0.8
SXGA+ (60Hz)	1.2	2.0	11.4	0.7

PC/Signal	Vertical signal timing (lines)			
	(a)	(b)	(c)	(d)
TEXT	3	42	400	1
VGA (60Hz)	2	33	480	10
VGA (72Hz)	3	28	480	9
VGA (75Hz)	3	16	480	1
VGA (85Hz)	3	25	480	1
SVGA (56Hz)	2	22	600	1
SVGA (60Hz)	4	23	600	1
SVGA (72Hz)	6	23	600	37
SVGA (75Hz)	3	21	600	1
SVGA (85Hz)	3	27	600	1
Mac 16" mode	3	39	624	1
XGA (60Hz)	6	29	768	3
XGA (70Hz)	6	29	768	3
XGA (75Hz)	3	28	768	1
XGA (85Hz)	3	36	768	1
1152 x 864 (75Hz)	3	32	864	1
1280 x 960 (60Hz)	3	36	960	1
SXGA(60Hz)	3	38	1024	1
SXGA (75Hz)	3	38	1024	1
SXGA (85Hz)	3	44	1024	1
UXGA (60Hz)	3	46	1200	1
W-XGA (60Hz)	3	23	768	1
SXGA+ (60Hz)	3	33	1050	1

## Connection to the ports

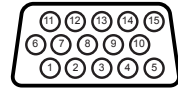


### ⒶCOMPUTER IN1, ⒷCOMPUTER IN2

D-sub 15pin mini shrink jack

#### (1) for Computer signal

- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. Signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. Signal: TTL level

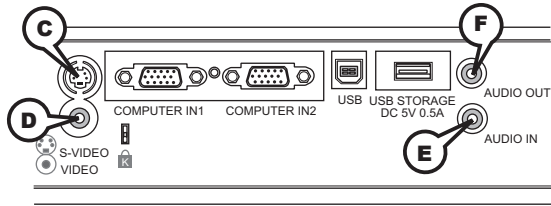


Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red	10	Ground
2	Video Green	11	(No connection)
3	Video Blue	12	Ⓐ: SDA (DDC data)
4	(No connection)		Ⓑ: (No connection)
5	Ground	13	H. sync / Composite sync.
6	Ground Red	14	V. sync.
7	Ground Green	15	Ⓐ: SCL (DDC clock)
8	Ground Blue		Ⓑ: (No connection)
9	(No connection)	-	-

#### (2) for Component signal

- Y : Component video Y, 1.0±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator with composite
- CR/PR : Component video CR/PR, 0.7±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator
- CB/PB : Component video CR/PR, 0.7±0.1 Vp-p, 75 Ω terminator

Pin	Signal	Pin	Signal
1	CR/PR	10	Ground
2	Y	11	(No connection)
3	CB/PB	12	(No connection)
4	(No connection)	13	(No connection)
5	Ground	14	(No connection)
6	Ground CR/PR	15	(No connection)
7	Ground Y	-	-
8	Ground CB/PB	-	-
9	(No connection)	-	-



### C S-VIDEO

Mini DIN 4pin jack



Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p, 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

### D VIDEO

RCA jack

- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43
- $1.0 \pm 0.1$ Vp-p, 75Ω terminator

### E AUDIO IN

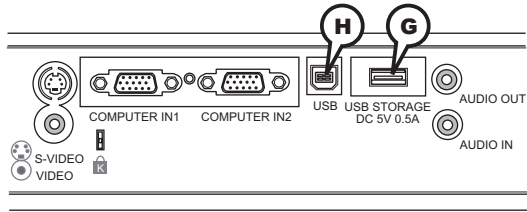
Ø3.5 stereo mini jack

- 200 mVrms 47kΩ terminator

### F AUDIO OUT

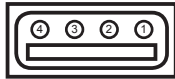
Ø3.5 stereo mini jack

- 200 mVrms 1kΩ output impedance



### Ⓒ USB STORAGE

USB A type jack



Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

### Ⓗ USB

USB B type jack



Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground



# HITACHI

Inspire the Next

## Hitachi America, Ltd.

### Digital Media Div.

Hitachi Plaza 2000 Sierra Point Parkway  
Brisbane, CA 94005-1835 **USA**  
Tel: +1 -800-225-1741  
Fax: +1 -650-244-7776

► <http://www.hitachi.us/digitalmedia>

## Hitachi Canada, Ltd.

6740 Campobello Road, Mississauga  
Ontario L5N2L8 **CANADA**  
Tel: +1 -905-821-4545  
Fax: +1 -905-821-1101

► <http://www.hitachi.ca>

## Hitachi Europe Ltd.

Whitebrook Park, Lower Cookham Road  
Maidenhead SL6 8YA, Berkshire **UK**  
Tel: +44 1628 585000  
Fax: +44 1628 643404

► <http://www.hitachidigitalmedia.com>

## Hitachi Europe GmbH (Munich Office)

Dornacher Strasser 3.  
85622 Feldkirchen bei Munchen **GERMANY**  
Tel: +49 -89-991-80-0 **SWITZERLAND**  
Fax: +49 -89-991-80-224

## Hitachi Europe S.r.l.

Via T. Gulli, 39  
20147 Milano **ITALY**  
Tel: +39 -02-487861  
Fax: +39 -02-48786381

## Hitachi Europe S.A.S (Lyon Office)

B.P. 45  
4 Allée des Sorbiers  
69671 BRON CEDEX **FRANCE**  
Tel: +33 -04-72-14-29-70  
Fax: +33 -04-72-14-29-99

## Hitachi Europe AB

Egebaekgaard, Egebaekvej 98  
2850 Naerum **DENMARK**  
Tel: +45 -43-43-60-50  
Fax: +45 -43-43-60-51

## Hitachi Europe S.A.

364 Kifissias & 1 Delfon Str.  
152 33 Chalandri **GREECE**  
Tel: +30 -1-6837200  
Fax: +30 -1-6835694

## Hitachi Europe S.A.

Gran Via Carlos III, 86 planta 5ª  
Edificios Trade - Torre Este  
08028 Barcelona **SPAIN**  
Tel: +34 -93-409-2550  
Fax: +34 -93-491-3513

## Hitachi Europe AB.

Haukadalsgatan 10  
S-164 94 Kista **SWEDEN**  
Tel: +46 -8-562-711-00  
Fax: +46 -8-562-711-11

## Hitachi Europe AB.

Strandveien 18  
N-1366 Lysaker **NORWAY**  
Tel: +47 -6-751-903-8  
Fax: +47 -3-339-390-0

## Hitachi Europe AB.

Lars Sonckin kaari 16  
FIN-02600 ESPOO **FINLAND**  
Tel: +358 10 8503085  
Fax: +358 10 8503086

## Hitachi Europe

Bergensessteenweg 421  
1600 Sint-Pieters-Leeuw **BELGIUM**  
Tel: +32 -236-39901  
Fax: +32-236-39900

## Hitachi Europe Ltd.

Na Sychrove 975/8  
101 27 Praha 10- Bohdalec **CZECH REPUBLIC**  
Tel: +420 -267-212-383  
Fax: +420 -267-212-385

## Hitachi Europe Ltd. (Moscow office)

Millenium House  
12 Trubnaya Street  
Moscow 103045 **RUSSIA**  
Tel: +7 -95-787-4020  
Fax: +7 -95-787-4021

## Hitachi Home & Life Solutions, Inc.

### Middle East Office

LOB 14-136,  
PO BOX 18008  
Jebel Ali Free Zone,  
Dubai - **U.A.E.**  
Tel: +30 -1-6837200  
Fax: +30 -1-6835694